

Lập trình android 1

17 buổi

8 lý thuyết (lẻ): 1,3,5,7,9,11,13,15

- GV giảng, sv nghe

8 thực hành (chẵn): 2,4,6,8,10,12,14,16

- Làm Quiz (LMS)

- Làm Lab và nộp lab lên classroom

- Thời hạn: 23h59 ngày hôm sau buổi Lab

- Cách nộp: Quay video kết quả làm bài (<2 phút)

→ upload lên youtube → nộp Link video

- Nộp muộn: Lần 1 (tối đa 8 điểm), lần 2 (tối đa 7),..

1 thi thử:

Có 1 bài Assignment, chia làm 2 giai đoạn

GD1: Nộp vào thời điểm Lab4

- Không code

- 1.Thiết kế giao diện (trên figma.com, android Studio) → Quay video giao diện đã thiết kế → upload video lên youtube → nộp Link

GD2: Nộp vào thời điểm Lab7

- 1.Thiết kế csdl

- 2.Lập trình (100% chức năng)

Quay video kết quả → upload lên youtube → nộp link

GD hoàn thiện: (điều kiện dự thi): sửa lỗi GD2

Nộp toàn bộ dự án lên LMS (không quay video)

Thời hạn nộp: Trước thi 3 ngày

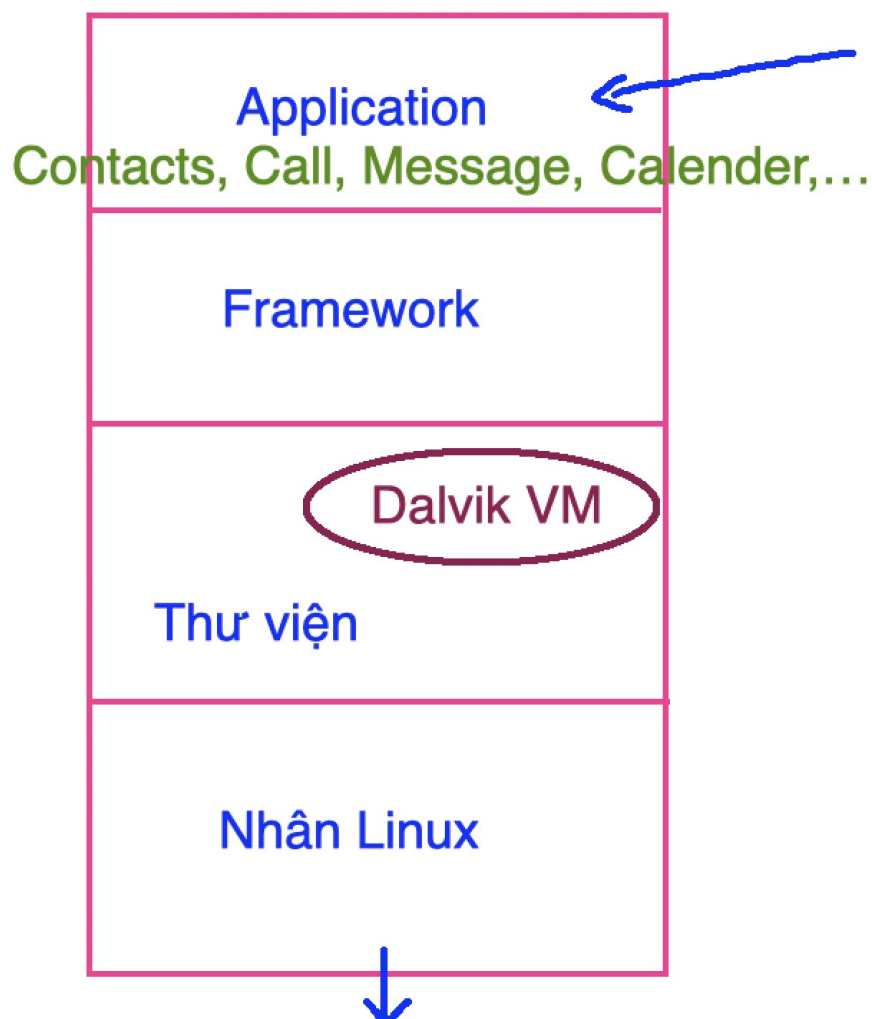
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

Bài 1 – Cơ bản về lập trình Android

1. Cài đặt:

Ngôn ngữ lập trình: Kotlin, Java

2. Kiến trúc hệ thống Android



3. Tạo project Android

4. Cấu trúc ứng dụng android

res: chứa giao diện, tài nguyên (giao diện nằm trong **layout**)

java: chứa code java

manifest.xml: file cấu hình

ví dụ: main form

```
<intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
</intent-filter>
```

gradle script: các thư viện

form Android=Java + XML

TextView: Hiển thị dữ liệu

Ánh xạ thành phần giao diện vào code java:

findViewById

→ nếu muốn thao tác với 1 thành phần giao diện thì cần ánh xạ

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    TextView tv1; //khai bao textview
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        tv1 = findViewById(R.id.lab11Tv1); //anh xa thanh phan giao dien vao code java
        //dua du lieu vao thanh phan giao dien
        tv1.setText("Du lieu vua dua vao");
    }
}
```

Demo

B1- Tạo Activity mới, set nó làm main form

B2- Tạo chuỗi tham chiếu