

## Bài 1:

=====

## Bài 2: Xây dựng Sprint Backlog

### 1. Ý nghĩa:

**Product Backlog:** liệt kê các chức năng của 1 dự án

**Sprint backlog:** Liệt kê các công việc của 1 sprint

### 2. xây dựng sprint backlog

Phân ra từng chức năng thành các công việc cụ thể

VD: App bán hàng

### **B1- Khảo sát và phát biểu yêu cầu (PO)**

-Gặp khách hàng

-Hỏi khách hàng các yêu cầu mà hệ thống mong muốn  
(nên dùng google form để định hướng câu hỏi)

- Tổng hợp các câu hỏi và phát biểu yêu cầu:

- Phát biểu yêu cầu:

Một cửa hàng muốn mở dịch vụ bán hàng trực tuyến, ông chủ cửa hàng đặt hàng bạn làm một website để thực hiện việc đó. Website cho phép người dùng (khách hàng) có thể xem thông tin về mặt hàng và đăng ký mua trực tuyến, sau đó nhân viên của cửa hàng sẽ giao hàng tận nơi theo địa chỉ khách để lại (sau khi giao hàng mới thanh toán trực tiếp tiền mặt). Ngoài ra, ông chủ cửa hàng (người quản trị) muốn mình có thể tự chủ động cập nhật mặt hàng và xem danh sách đơn hàng cần giao cho khách hàng.

Quy trình hoạt động của cửa hàng như sau:

- - **Đối với khách hàng:**
  - o Truy cập website để xem thông tin về món hàng mình muốn mua
  - o Chọn món hàng ưng ý cho vào giỏ hàng
  - o Nhấn nút thanh toán và để lại thông tin của mình như tên, địa chỉ, số điện thoại, email, .... (các thông tin này sẽ được lập thành một đơn hàng lưu vào cơ sở dữ liệu)
- - **Đối với người quản trị website:**
  - o Theo dõi danh sách đơn hàng và thông báo cho nhân viên giao hàng
  - o Cập nhật thông tin về mặt hàng hiện có (thông tin hàng hóa, giá cả, số lượng, ...)
  - o Cập nhật mặt hàng mới
  - o Khi nhân viên giao hàng đã giao cho khách và thu tiền mặt về thì cập nhật tình trạng đơn hàng (đã thanh toán)

B2- Phát hiện các thực thể và chức năng (PO)

**Thực thể** → csdl

**Chức năng** → giao diện

Cách nhận biết các thực thể: Danh từ + Độc lập + Số nhiều

người dùng

mặt hàng

nhân viên

đơn hàng

Chú: cần dựa vào biểu mẫu của khách hàng cung cấp để thêm các thuộc tính cho thực thể

KhachHang(maKH,ten,diaChi,email)

NhanVien(manv,ten,diachi,email,phongban,chucvu)

Mathang(ma,ten,mota,soluong,gianhap,giaban)

DonHang(maHD,NgayHD,MaKH,TenKH)

HDCT(maHDCT, MaHang,SoLuong,DonGia)

B3- Phát hiện các chức năng

====implement

**Backend**: Thêm, sửa, ẩn sản phẩm, thống kê,...

(Nodejs) – (Quản trị) → web

**FrontEnd**: (React Native) (người dùng) → app

Xem đơn hàng

phê duyệt đơn hàng

thanh toán

Xem list hàng, chi tiết, thêm vào giỏ hàng

B4 → Tiến hành xây dựng giao diện dựa trên chức năng và bảng dữ liệu:

Dev thiết kế, PO review

# Có thể dùng Nodejs hoặc PHP

Backend

Quan tri san pham

Sua

Xoa

Sua

Xoa

Sua

Xoa

Sua

Xoa

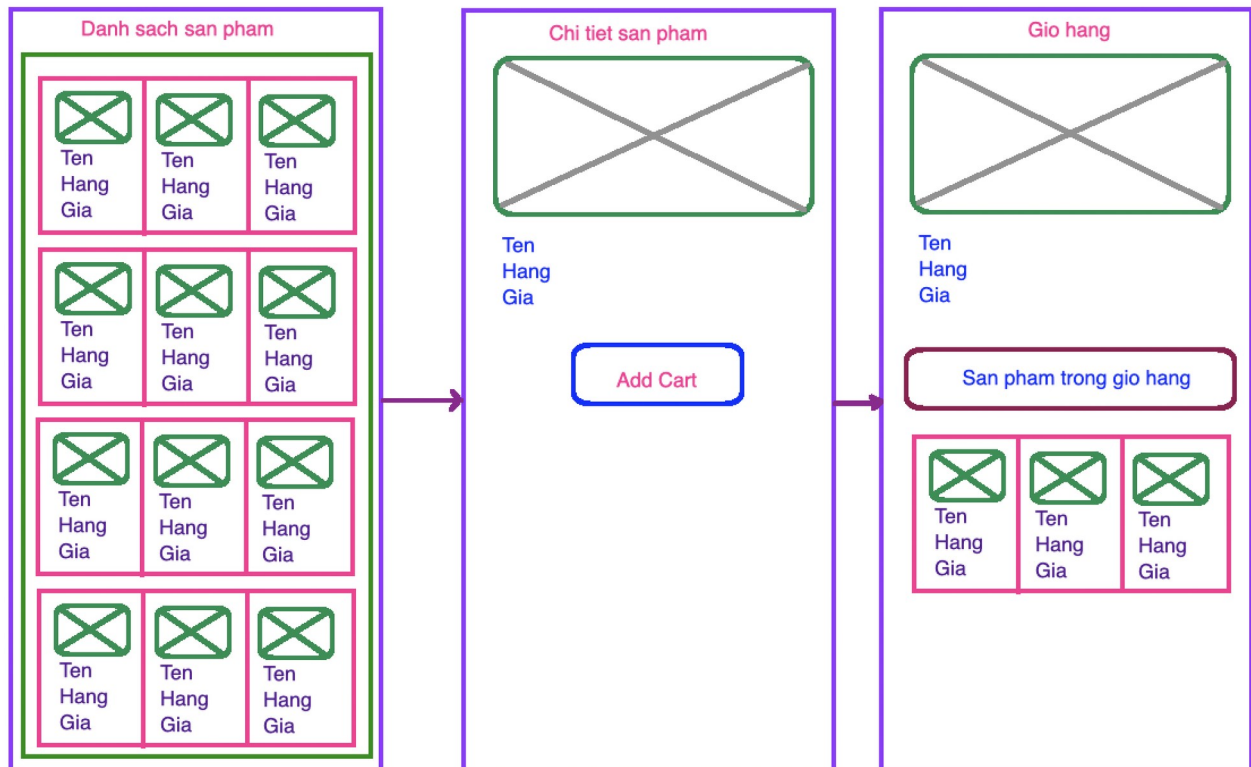
MaSP

TenSP

Soluong

Them

## FrontEnd (React Native, Android)



=====

## Ví dụ về **Product Backlog: (PO)**

Xây dựng ứng dụng bán sản phẩm bằng React Native

WS1 – Lên kế hoạch

WS2- Thiết kế giao diện và database

WS3 – Xây dựng chức năng liệt kê sản phẩm

WS4 – Xây dựng chức năng Navigation, chi tiết SP

WS5 - Chức năng giỏ hàng

WS6 – Tạo server, xử lý dữ liệu từ React Native

WS7 – Xây dựng phần quản trị sản phẩm

WS8 – Test và Run production

=====

Nhiệm vụ của workshop2:

SM và PO phối hợp viết yêu cầu của người dùng

SM tạo Sprint Backlog (danh sách công việc cần làm trong 1 Sprint)

SM copy danh sách công việc lên **trrello.com** (giao việc)

khi giao việc cần chú ý:

- Mời các thành viên tham gia vào dự án
- Tạo danh sách công việc (tổng hợp)
- Gán người làm (ai làm??)
- Thiết lập danh sách công việc chi tiết, có tính %
- Tạo Deadline

=====

Kết quả cần nộp:

-Sprint Backlog

-User Story

-Giao diện phác thảo

-ERD

=====

Khi làm Quiz → lưu lại → xem trước khi bảo vệ (có thể các thầy cô khác sẽ hỏi lý thuyết)

-----

-Ai có quyền hủy sprint??? PO

-Nhóm Scrum tối đa bao nhiêu người?? 7

-1 Sprint tối đa bao nhiêu ngày?? 30

-Có leader, PM?? không có

- SM có thể là người nào??? dev, test, quản lý

- PO có thể là người nào?? Quản lý, Khách hàng

- Nguyên tắc quan trọng nhất trong Scrum: tự tổ chức, tự hoàn thành trong thời gian ngắn nhất.