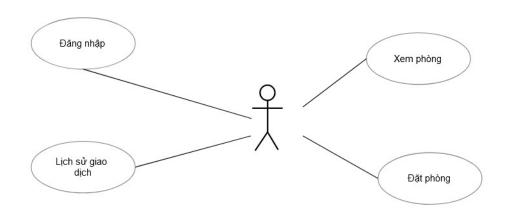
Bài 5 – Cách tính Point

-Mục đích: Ước lượng được số ngàu làm việc cho từng

chức năng

-Cách làm: Dựa bào sơ đồ use case

1. Sơ đồ Use Case



2. Cách tính point: 1 point= 1 ngày

2.1. Phân loại công việc

-Thiết kế giao diện: 3 point

Đơn giản: 1

Giao diện động: 2

Phức tạp: 3

-Nghiệp vụ: 1 → 3 point

1 quy tắc: 1

 $1 \rightarrow 3$ quy tắc: 2

> 3 quy tắc: 3

-Xây dựng CSDL: $1 \rightarrow 3$ point

1 thực thể: 1 point

 $1 \rightarrow 3$ thực thể: 2 point

> 3: 3 point

```
-Thao tác với CSDL: 1 → 3point
    Chỉ 1 bảng: 1 pont
    Join 1 \rightarrow 3 bảng: 2point
    Join > 3 bảng: 3 point
    Đọc, Xóa: 1
    Tao: 2
    Cập nhật: 3
2.2 Công thức tính point (số ngày làm việc):
UP=Sum(GD+NV+CSDL+TT)
2.3. Hệ số hiệu chỉnh: Bình thường là 1
2.4. Điểm sau khi hiệu chỉnh:
AP=UP* HeSo
2.5. Ånh hướng của môi trường làm việc:
ED = 12;24;36
Các loại ảnh hưởng đến môi trường: Độ nhanh chậm
của dự án
-Công nghệ
-Nghiệp vụ
-Hạ tầng (gần hay xa công ty)
-Quy trình (đơn giản hay phức tạp)
-Tổ chức (lãnh đạo)
-Nhóm (lần đầu làm hay đã làm lâu rồi)
Giá trị ảnh hưởng của ED:
0 \rightarrow 11: chậm tiến độ: \rightarrow cần dùng hệ số từ 1.2 đến 1.5
12 \rightarrow 23: đúng tiến độ \rightarrow hệ số = 1
```

 $24 \rightarrow 36$: nhanh hơn so với tiến độ → nhân hệ số 0.5 → 0.8

UP HS AP ED PPS

UP: point trước hiệu chỉnh

HS: hệ số

AP: point sau hiệu chỉnh

ED: ảnh hưởng của môi trường

PPS: số ngày làm việc ước lượng

PPS=AP*ED/36

/1				-					·
	Đặc điểm công việc								
	Giao diện	Nghiệp vụ	CSDL	Thao tác CSDL	UP	ED	HS	AP	PPS
Đăng nhập	2	1	1	2	6	12	1.2	7.2	2.4
Lịch sử giao dịch	2	2	1	2	7	12	1.2	8.4	2.8
Thông báo	3	3	3	2	11	12	1.2	13.2	4.4
Chia sẻ lên Zalo	2	1	2	2	7	12	1.2	8.4	2.8
Xem phòng	2	1	2	2	7	12	1.2	8.4	2.8
Lưu phòng	1	2	1	2	6	12	1.2	7.2	2.4
Quản lý phong	3	2	2	2	9	12	1.2	10.8	3.6
									21.2

Tổng số ngày làm việc của dự án là ~22 ngày~1 tháng => nhóm có 5 thành viên, mỗi thành viên lương 20tr/thang

=> giá trị của dự án có để làm được là 1 tháng* 20 tr * 5 = 100 triêu
