Bài 3 – Xây dựng Sprint

Cần phải dựa vào Product Backlog

Ví dụ: ta cần xây dựng ứn dụng bán hàng

=> Ta có product Backlog

SP1- Lập kế hoạch, thu thập yêu cầu (đã làm)

SP2- Thiết kế phác thảo giao diện, database (xong)

SP3 – Xây dựng chức năng liệt kê sản phẩm

-Xây dựng giao diện html

-Tạo bảng dữ liệu trong CSDL

Viết API lấy dữ liệu

- Hiển thị list sản phẩm (android, react)

SP4- Xây dựng chức năng Navigation, chi tiết sản phẩm

SP5-Xây dựng chức năng giỏ hàng

SP6-Tạo server và xử lý dữ liệu từ client

SP7-Quản trị sản phẩm

SP8-Ghép nối các chức năng và deploy sản phẩm

=========

2. Các bước triển khai của 1 sprint:

B1- Họp (Daily Meeting)(tại chỗ, 15 phút). Kết quả cuộc họp cần ra được list công việc sẽ triển khai trong ngày → SM note lại vào biểu mẫu trong file excel

B2- SM đưa kế hoạch lên trello.com

Copy nội dung vừa họp trong file excel và đưa lên trello để giao việc (1. copy tiêu đề việc \rightarrow gán thành viên \rightarrow copy công việc cần làm \rightarrow thiết lập deadline \rightarrow ghi vào phần activity để thể hiện hoạt động)

B3 – SM tạo dự án trên github bằng github desktop → đưa các thành viên vào

B4- Dev, Test, PO cần checkmail → vào trello.com xem các công việc được giao

B5 – Dev, test, PO làm việc và CẬP NHẬT TIẾN ĐỘ lên trello.com; commit code lên github

Khi commit(github), hay cập nhật (trello) thì cần ghi rõ nội dung → cần có link code và hình ảnh làm minh chứng việc đã làm

B6 – SM dẽ tổng hợp và cập nhật các công việc còn lại lên biểu đồ Burndown Chart

B7 – Kết thúc sprint → review

- -Chức năng đã xong chưa?
- -Chất lượng thế nào?
- -Ai chậm tiến độ?
- -Các cải tiến cho sprint tiếp theo

========

Demo:

Github Desktop:

B1- Tạo dự án và commit lên server

B2-Mời các thành viên

B3- Tạo nhánh làm việc theo Sprint

Nguyên tắc của việc làm chung file:

Update code về máy tính cá nhân → đẩy code lên github (commit)