

Môn học: Quản lý dự án với agile

Nhiệm vụ:

1. Xây dựng dự án

2. Quản trị dự án mà nhóm xây dựng

Agile: triết lý

Scrum: là 1 mô hình quản lý (áp dụng triết lý agile)

### **I. Lịch trình học:**

17 buổi

8 lý thuyết: buổi lẻ: Nghe giảng

8 thực hành: (workshop): buổi chẵn

**Họp → Làm → Báo cáo tiến độ** (trello.com)

1 bảo vệ thử

**II. nộp bài: tất cả các sinh viên** đều phải nộp trên classroom

- Các thành viên trong nhóm → bài giống nhau

**Thời hạn nộp bài: 23h59 ngày hôm sau workshop**

Nộp muộn:

Muộn lần 1: tối đa 8 điểm

Muộn lần 2: tối đa 7 điểm

Muộn lần 3: tối đa 6....

### **Cách nộp bài:**

-SM (Scrum Master) tạo 1 kênh youtube cho cả nhóm

- Trong quá trình Thực hiện làm workshop → SM quay video (trong video cần hiển thị **biên bản họp + kết quả làm việc + báo cáo tiến độ**)

- SM video upload lên youtube

- Tiêu đề video ghi như sau:

Lớp – Nhóm – Workshop 1 – Mã SV các thành viên tham gia

**MD18201-Nhoms2-WS1-PH01234,PH03456**

- SM gửi link video cho cả nhóm
- Mỗi thành viên sẽ nộp link video + tài liệu (nếu có) lên phần “**Hand in**” của classroom

**Quiz (LMS): cả môn chỉ có 1 bài quiz (kết thúc ở buổi số 12): Điều kiện dự thi**

-----  
Chia nhóm: 5 người

1PO + 1SM+ 2Dev+ 1 tester

Thiếu không ảnh hưởng

=====

Bài 1: Các khái niệm cơ bản về Scrum

1. Tổng quan:

Scrum là 1 mô hình quản lý dự án dựa trên triết lý Agile

**Mục đích: Áp dụng mô hình Scrum để Xây dựng và Quản lý dự án**

2. Scrum Team:

**Product Owner (PO):** Chuyên về **ng nghiệp vụ** hệ thống, quyết định chức năng hệ thống

*Công việc của PO:*

- *Liệt kê các chức năng*
- *Định nghĩa chi tiết về chức năng*
- *Đánh giá được lập trình viên code đúng hay sai*

**Scrum Master (SM):** Chuyên về **Quy trình** làm việc

Công việc:

- Tổ chức làm dự án
- Lên kế hoạch
- Theo dõi tiến độ hoàn thành
- Đánh giá deadline của các lập trình viên

**Developer (Dev):** lập trình các chức năng dựa vào kế hoạch của SM + nghiệp vụ (PO)

**Tester:** test các chức năng của hệ thống

**2. Sprint:** là giai đoạn của dự án

trong dự án Scrum, phải chia thành các Sprint

1 sprint  $\leq$  1 tháng (4 tuần)

Môn học: chia 8 sprint tương ứng với 8 workshop

Nhiệm vụ trong 1 sprint: **xây Hoàn Chính 1 chức năng**

**Bắt đầu Sprint:** PO đưa ra nghiệp vụ hệ thống và SM đưa ra kế hoạch và mục tiêu cần hoàn thành

**Giữa Sprint:** Dev: Code; Tester: test; SM theo dõi tiến độ; PO theo dõi chất lượng mà lập trình viên làm

**Cuối Sprint:** Họp hoàn thành Sprint

Đánh giá kết quả (**Sprint Review**)

Đưa ra hạn chế và giải pháp khắc phục, cải tiến ở Sprint sau (**Sprint Retrospective**)

3. **Sprint Planning:** kế hoạch thực hiện trong 1 sprint

- Cần định nghĩa danh sách các công việc trong 1 chức năng (**Sprint Backlog**)

- Họp nhanh đầu ngày (**Daily Meeting**): 15 phút, tại chỗ, đầu giờ sáng; trả lời 3 câu hỏi

+Hôm qua làm gì?

+Có khó khăn gì?

+Hôm nay làm gì?

4. **Daily Meeting:** ngày nào cũng họp

Thời gian: 15 phút

Địa điểm: Tại phòng làm việc

Nội dung: Tất cả các thành viên trả lời 3 câu hỏi

**5. Ước lượng các đầu việc:**

**Mỗi đầu việc không được làm quá 2 ngày;** nếu không thể xong trong 2 ngày thì cần tách ra thành các đầu việc nhỏ hơn

**6. Burndown Chart:** Biểu đồ thể hiện các công việc còn lại của dự án → dùng để theo dõi tiến độ làm việc

**7. Sprint Retrospective:** Những cải tiến được đưa ra để áp dụng cho sprint sau + những vấn đề còn tồn tại

**8. Sprint Review:**

PO đánh giá chất lượng

SM đánh giá tiến độ

9. Product Backlog: PO cần làm đầu tiên

Danh sách các chức năng của dự án

10. Nội dung của các workshop

**workshop1:**

1.Chia nhóm và phân vai: PO, SM, Dev, Test

2.Họp ở goole meet riêng của từng nhóm

3.Nội dung họp: Mô tả chức năng dự kiến của phần mềm → viết vào file excel theo mẫu = Tạo Product Backlog

Nội dung bài:

- Nộp link youtube video thể hiện nội dung cuộc họp thông qua biên bản
- Nộp đính kèm file Product Backlog.xlsx

### **Workshop2:**

1. Họp đầu ngày: xác định chức năng cần làm; chia ProductBacklog = tập hợp các Sprint Backlog
2. PO+ SM phối hợp phân rã Sprint Backlog 1 thành các công việc chi tiết, cụ thể

**Ví dụ: Xây dựng chức năng đăng nhập → cần có các công việc sau:**

+Thiết kế giao diện

- Tạo giao diện phác thảo
- Viết code xml
- Định dạng, chỉnh sửa giao diện

+Lập trình chức năng

- Viết hàm Register
- Viết hàm Login
- Viết hàm Validate

3.Phân rã các Sprint Backlog còn lại thành các công việc DỰ KIẾN (không làm chi tiết)

### **Workshop3:**

SM phân chia công việc cho các thành viên

1. Giao việc trên trello.com (dựa trên Sprint Backlog và kết quả buổi họp)
2. Thêm list công việc trên trello.com
3. Thiết lập các trạng thái trên trello.com

Danh sách công việc

Công việc đang làm

Công việc đã làm xong cần review

Công việc đã kết thúc

4. Tạo dự án trên github và mời các thành viên trong nhóm vào

5. Các thành viên làm việc thì CUỐI NGÀY cần đẩy code lên github + báo cáo tiến độ trên trello.com

....

=====