

Bài 7- Ngôn ngữ lập trình

1. Hệ đếm

Hệ nhị phân (0,1): Máy tính sử dụng (Binary Digit)

0-Không có xung điện

1-Có xung điện

Thập phân (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)
(con người)

Bát phân: (0,1,2,3,4,5,6,7)

Thập lục phân: 0,...,9,A,B,C,D,E,F

2. Đơn vị đo thông tin

Bit

1Byte = 8 bit

1KB = 1024 byte

1MB = 1024KB

1GB = 1024MB

1TB = 1024GB

PT → EB → ZB → ... → GeB

3. Hệ nhị phân:

Dùng 2 ký tự để biểu diễn thông tin

27:

*C1-Dùng lũy thừa của 2, ước lượng số gần nhất

*C2-Chia cho 2 lấy phần dư

3. Ngôn ngữ lập trình

java, c#, javascript, python, php, swift, C/C++, ...

*java: viết server hoặc android, web

*C#: viết server, game, web

*C/C++: lập trình hệ thống

*python: xử lý dữ liệu lớn

*php: web

*swift: ios, mac

*javascript: client, nodejs, react, ...

Ngôn ngữ không quan trọng

Quan trọng là tư duy lập trình

Tư duy lập trình được hình thành qua việc thực hành nhiều, lặp đi lặp lại nhiều => đòi hỏi chăm cả quá trình.

4. Các thành phần, cấu trúc ngôn ngữ lập trình

- a. Biến số , hằng số, Hàm
 - b. Các kiểu dữ liệu: int, float, string ,char,bool
 - c. Cấu trúc tuần tự (switch), rẽ nhánh(if..else), lặp (for, while,...)
 - d. Cấu trúc dữ liệu, các lớp, các đối tượng
5. Công cụ lập trình:
Ứng dụng phần mềm:

.NET

visual studio

Java

*Netbean (java 1, java2, java3)

*Eclipse (java4, java5, java6)

*sts (Spring Boot)=> framework

*IDEA IntelliJ

Font End (Reactjs) → Visual Studio Code

=> **Net**: visual studio + Visual Studio

Code

=> **Java**:

Visual Studio Code + Netbean +
Eclipse
