

Bài 2 – Lập trình đa luồng trong Java

1. Giới thiệu về luồng (thread)

- Thread là 1 đơn vị của Process (tiến trình)
- Cho phép các công việc thực hiện song song
- Cho phép tăng hiệu suất của ứng dụng nhờ chia thành các thread và thực hiện song song

2. Vòng đời của 1 luồng

New (luồng mới tạo ra)

Runnable (luồng có thể chạy)

Blocked (luồng bị chặn)

Waiting (luồng đang chờ)

Terminated (luồng kết thúc)

3. Tạo và quản lý luồng:

Có các trạng thái:

Khởi tạo

Bắt đầu

Ngủ

Tạm dừng

Kết thúc

Ví dụ về Tạo và quản lý luồng

4. Sử dụng đa luồng

=====