

Hôm sau nhớ mang máy tính

-----

Bài 1 – Cài đặt công cụ

1. Lập trình ứng dụng android → ta cần cài đặt công cụ Android Studio (làm ở nhà)

2. Chạy ứng dụng: Cần cài máy ảo (máy giả lập smart phone)

- Nếu máy tính cấu hình mạnh: Sử dụng máy ảo trên Android Studio

- Nếu máy tính cấu hình yếu: Nên dùng máy Nox: <https://vn.bignox.com/>

Máy core i7- thế hệ 10

3. Giới thiệu về Lập trình Android

Cấu trúc ứng dụng android gồm:

- Các file Java: Viết code java

- Các file XML: xây dựng giao diện điện thoại

- File cấu hình: AndroidManifest.xml

- Các file chứa thư viện: gradle

4. Tạo 1 ứng dụng android trên Android Studio

**B1- Thiết kế giao diện**

TextView: Hiển thị dữ liệu

EditText: Nhập liệu

Button: Xử lý sự kiện

B2- Viết code xử lý

- Ánh xạ (reference) đối tượng giao diện vào

code: `findViewById`

- Sử dụng các đối tượng giao diện để lập trình

-----

0919684368 – Thầy Hưng

nguyenquanghung.dhbk@gmail.com