LẬP TRÌNH ANDROID

Bài 1: Giới thiệu về Angoi BẢN

Nội dung bài học

- Lịch sử phát triển của Android
- Kiến trúc Android
- Môi trường phát triển
- Tạo project Android trên Eclipse
- Cấu trúc project
- Biên dịch và gỡ lỗi ứng dụng



Tổng quan về Android

- Android là nền tảng phần mềm mã nguồn mở được Google và Open Handset Alliance tạo ra
- Các dịch vụ hệ thống cơ bản của
 Android được xây dựng trên Linux 2.6
- Android SDK cung cấp công cụ và API để phát triển ứng dụng Android sử dụng ngôn ngữ Java

Open handset alliance



Open handset alliance













rint









Ascender*
Corporation

















































Google

Audience





Synaptics*





Lịch sử phát triển của Android

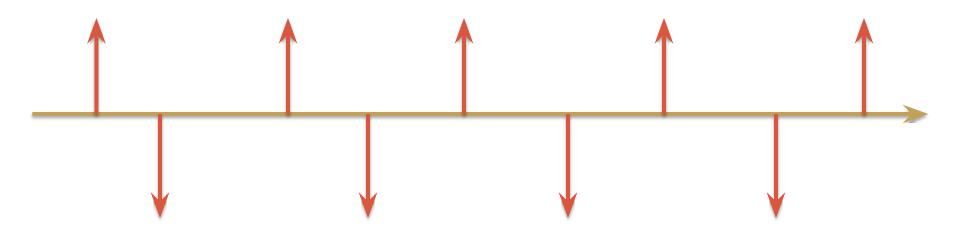




















Các phiên bản chính của Android



Cupcake

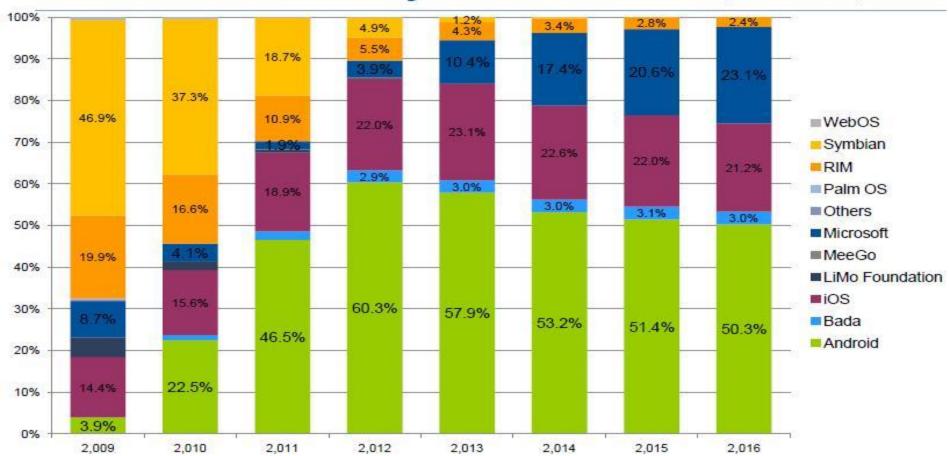
Froyo

Honeycomb Ice Cream Sandwich

Jelly Bean Kitkat

So sánh các nền tảng mobile platform

Gartner Forecast Estimates Mobile OS Sales by Market Share (2009-2016)



Source: Gartner

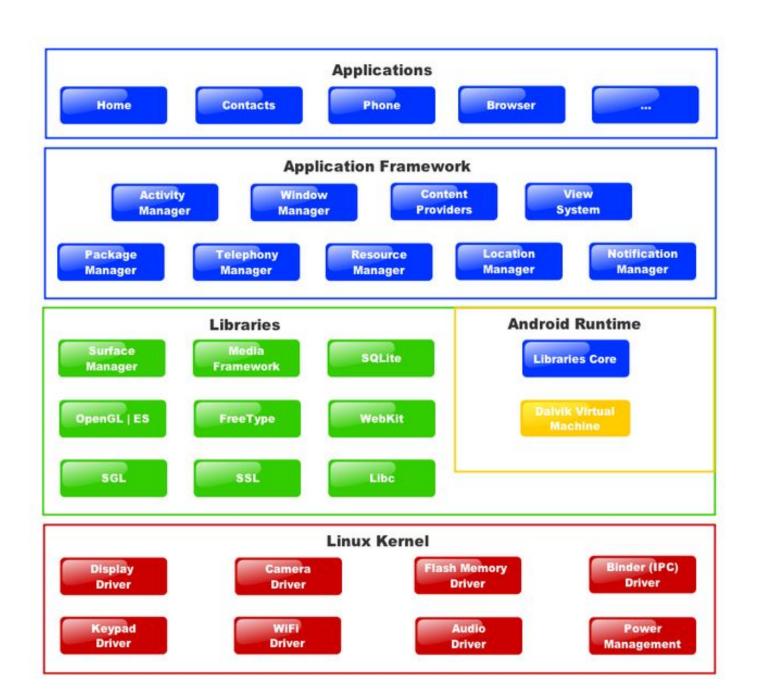
Forecast: Mobile Devices by Open Operating System, Worldwide, 2009-2016, 2Q12 Update

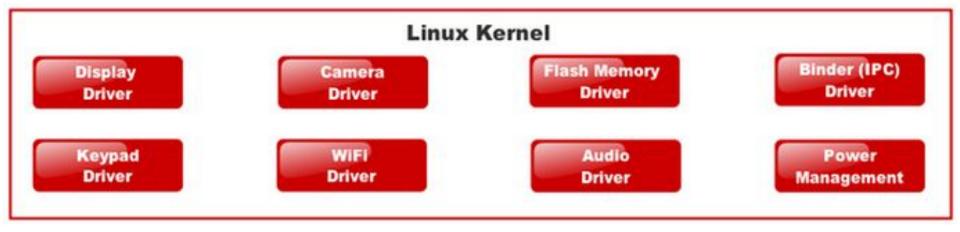




Android platform

- Là môi trường phần mềm được xây dựng cho thiết bi di động
- Android bao gồm:
 - Hệ điều hành dựa trên nhân
 Linux
 - Giao diện người dùng
 - ¿ Ứng dụng người dùng cuối
 - Thư viện code
 - Application framework









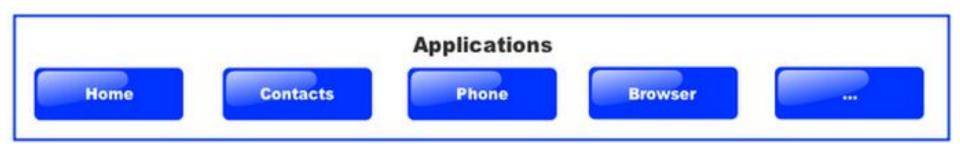


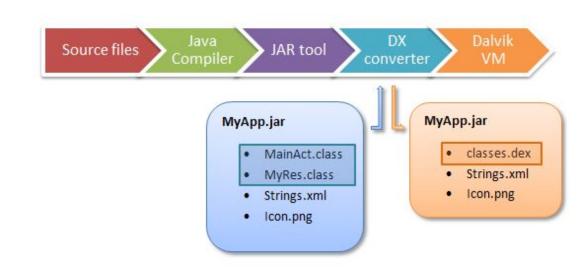
•

Core
Liabraries

Dalvik Virtual
Machine







rờng phát triển: Eclipse & ADT và Android Studio

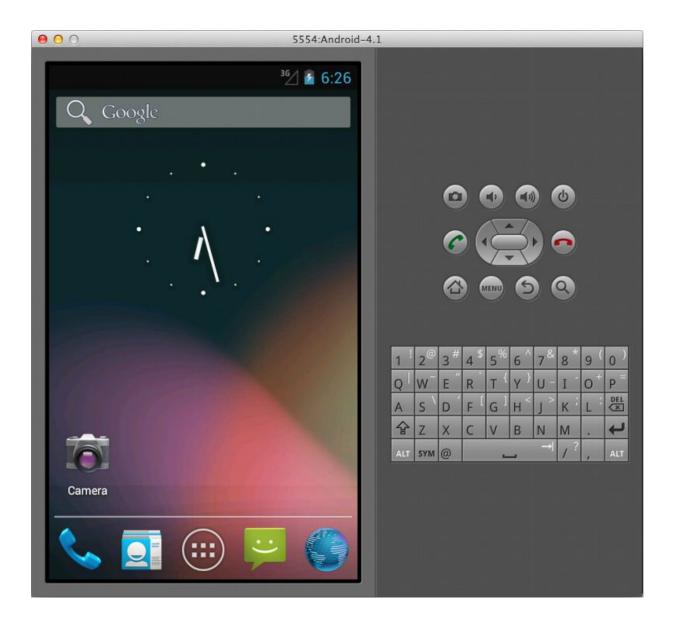




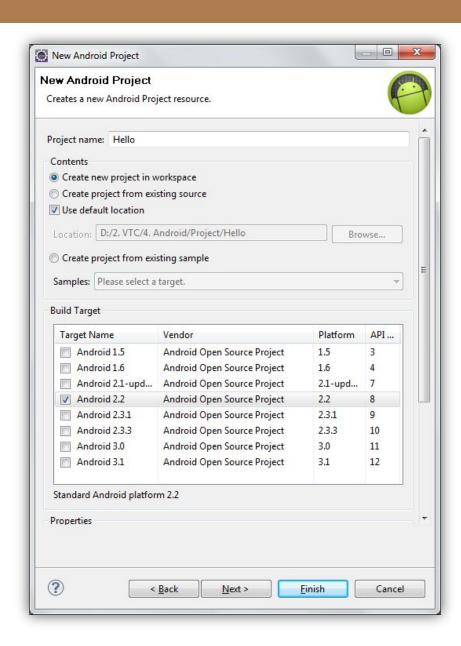
Connecting Internet from Laptop to Android Devices

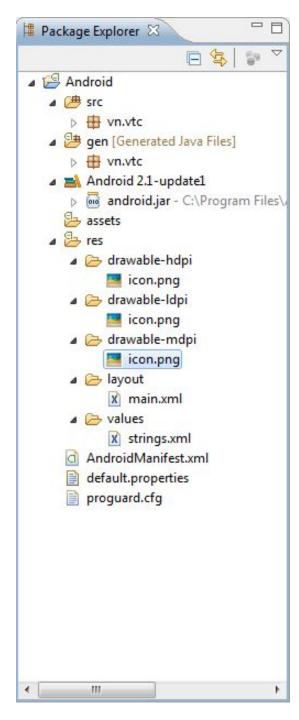






Tạo Android project sử dụng Eclipse



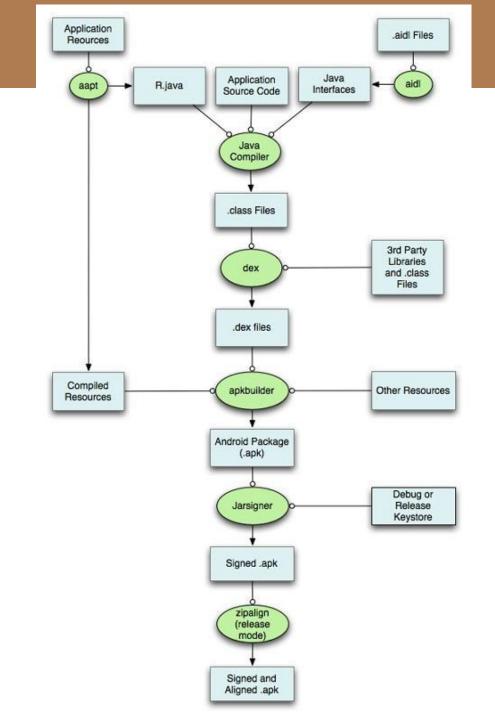


Code ví dụ

```
package com.example.helloworldapp;
import android.os.Bundle;
public class MainActivity extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
        return true;
```







Gỡ lỗi ứng dụng

- Android SDK cung cấp các công cụ để gỡ lỗi ứng dụng
- Thành phần chính bao gồm:
 - Adb
 - Dalvik Debug Monitor Server
 - Device or Android Virtual Device

JDWP debugger



Tổng kết nội dung bài học

- Android platform lịch sử và kiến trúc
- Dalvik VM
- Thiết lập Android SDK và biên dịch ứng dụng
- Tạo project
- Viết chương trình Android đơn giản
- Biên dịch và gỡ lỗi ứng dụng