

Bài 2 – Cấu trúc chương trình C

1. Cấu trúc cơ bản

P1 – Liên kết thư viện

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

P2- hàm main

```
main(){  
}
```

2. Kiểu dữ liệu của hàm số:

Giống như kiểu dữ liệu của biến số

(int, float, double, string, char, bool)

Tuy nhiên bổ sung kiểu void

Void: là kiểu dữ liệu không có giá trị

3. Cấu trúc mở rộng

P1 – Liên kết thư viện

P2- Khai báo hàm số

```
void sin(x);
```

P3- Định nghĩa hàm:

```
void sin(x){}
```

P4- Gọi hàm (trong main)

```
sin(x);
```

--

4. Các phép tính

+ - * /

lũy thừa:

`math.pow(x,2)`

căn bậc 2:

`math.sqrt(x);`

hàm lấy giá trị tuyệt đối

`math.abs(x);`

`x++` tự tăng

`x--` tự giảm

`&&` và

`||` hoặc

5. Định dạng trong printf, scanf

`%d` → số nguyên

`%.1f` → số thực

`%s` → văn bản

`%c` → ký tự

Trong printf, biến số không có &

Trong scanf, biến số có & (ví dụ: `&a`)

`printf("moi nhap bien a=");`

`scanf("%d",&a);`

`printf("%d",a);`