

Quản lý dự án với Agile

Mục đích:

1. Xây dựng dự án

2. Quản lý dự án đang xây dựng

Agile: Là 1 triết lý về quản lý dự án:

Scrum: là 1 mô hình quản lý dự án
áp dụng triết lý Agile

Phân biệt với môn dự án 1:

Dự án 1: Chỉ xây dựng dự án mà không áp dụng quy trình quản lý

Bài 1- Các khái niệm

Làm dự án → cần phải làm theo nhóm → 5 người/ nhóm

1 PO + 1 SM + 2 Dev+ 1 test

-Nếu thành viên nhóm không làm việc → không chấm công

-Nếu thành viên nhóm không làm việc → không có tên trong báo cáo cuối môn

Và:

Không gửi bài nộp sản phẩm cho thành viên đó

PO: Product Owner: Chuyên về **nh nghiệp vụ** + quyết định các chức năng của hệ thống

Công việc PO:

Định nghĩa các chức năng của phần mềm +

Định nghĩa các công việc cần làm +

Review chất lượng sản phẩm làm ra

SM: Scrum Master: Chuyên về quản lý **quy trình**

Công việc SM:

- *Triển khai làm dự án*
- *Lập kế hoạch làm dự án*
- *Phân công công việc cho các thành viên*
- *Review tiến độ thành viên*
- *Tổ chức họp, đánh giá kết quả*

Dev: Lập trình viên: Lập trình các chức năng được phân công

Test: Kiểm thử các chức năng ngay khi lập trình viên code xong

Sprint: giống như các **giai đoạn** của dự án
<= 1 tháng

Nhiệm vụ: Hoàn chỉnh 1 chức năng

Bắt đầu Sprint: Họp (PO đưa ra yêu cầu; SM triển khai kế hoạch và phân công công việc; Dev lập trình; tester test chức năng)

Kết thúc Sprint: Họp review kết quả: Chất lượng chức năng (PO); SM đánh giá về tiến độ làm việc; Dev+ Test đề xuất các cải tiến cho Sprint tiếp theo

Product Backlog: Danh sách các chức năng của phần mềm → PO làm

Sprint Backlog: Chi tiết các công việc cần làm trong 1 sprint (PO làm, SM đưa thành kế hoạch chi tiết và phân công công việc)

Daily Meeting: Cuộc họp đầu ngày, tại phòng làm việc, 15 phút

Tất cả các thành viên trả lời 3 câu hỏi:

Hôm qua làm gì

Có khó khăn gì cần hỗ trợ

Hôm nay làm gì

→ SM cập nhật nội dung lên kế hoạch chung (trello.com)

Chú ý: Tất cả các đầu việc đều không quá 2 ngày; nếu không thể làm xong trong 2 ngày thì cần chia nhỏ
