Trước đây:

Làm dự án \rightarrow thoải mái thời gian \rightarrow cuối kỳ mới nộp \rightarrow vì trước đây không sử dụng hệ thống quản lý dự án

Bây giờ:

Làm dự án:

- Đưa ra chức năng → sinh ra các đầu việc → mỗi đầu việc không quá 2 ngày
- Ngày nào cũng họp 15 phút, tại chỗ, trả lời 3 câu hỏi
- Ngày nào cũng báo cáo tiến độ trên trello
- có 2 người giám sát: Tiến độ (SM); chất lượng (PO)

Bài 1; Tạo nhóm + Họp đề tài + Đưa ra Product Backlog

Bài 2 – Xây dựng Sprint Backlog

- 1. Product Backlog: Liệt kê các chức năng của dự án
- 2. Spint Backlog: Liệt kê các công việc của 1 sprint
- 3. Xây dựng Sprint Backlog:

Phân ra chức năng đầu tiên thành các công việc cụ thể Ví dụ: App bán hàng

B1- Khảo sát và phát biểu yêu cầu (PO)

- + Gặp khách hàng (User)
- + Hỏi khách hàng về các yêu cầu mà hệ thống mong muốn → đưa yêu cầu vào User Story (mô tả yêu cầu khách hàng)

Triển khai: Nên áp dụng 2 cách triển khai

C1- Gặp mặt trực tiếp: để hỏi về các yêu cầu chung

C2-Tạo google form đưa ra các yêu cầu chi tiết cho hệ thống (PO); yêu cầu khách hàng điền vào

Sau khi khảo sát khách hàng xong thì PO cần phát biểu yêu cầu

Ví dụ về phát biểu yêu cầu:

Một công ty yêu cầu nhóm làm 1 ứng dụng bán hàng. Chủ cửa hàng có thể xem mặt hàng, xem báo cáo thống kê; chủ cửa hàng có thể cập nhật hàng như quyền Admin. Nhân viên bán hàng có thể phê duyệt đơn hàng và nhận thanh toán. Khách hàng có thể đặt mua sản phẩm.

Chi tiết:

Chức năng với chủ cửa hàng:

- +Thêm, sửa, xóa sản phẩm
- +Xem báo cáo thống kê
- +Đưa ra hàng cần nhập trong thời gian tới

Chức năng với người bán hàng:

- +Xem đơn hàng
- +Phê duyệt đơn hàng
- + Nhận thanh toán

Chức năng đối với khách hàng:

- +Xem danh sách mặt hàng
- +Xem chi tiết sản phẩm
- +Đặt hàng
- +Xem chi tiết đơn hàng

B2 - Phát hiện các thực thể và chức năng (PO)

-Cách nhận biết thực thể: Danh từ + Độc lập + không duy nhất Từ thực thể → phát triển thành <mark>bảng dữ liệu</mark>

Sản phẩm

Nhân viên

Đơn hàng

Khách hàng

Từ chức năng → phát triển thành giao diện

Backend: Thêm, sửa, ẩn sản phẩm, thống kê

(Nodejs, Java)

Frontend:

Xem đơn hàng, phê duyệt đơn hàng, thanh toán (React Native, Android App, Java App, java web) → Bán hàng Xem list hàng, chi tiết hàng, giỏ hàng → (Mua hàng) B3 – Xây dựng thuộc tính của thực thể (PO cần tạo google form liên hệ với khách hàng để xin các thông tin)

Sản phẩm(id, name, quantity, price)

Nhân viên(manv,name,address,phone,email)

Đơn hàng(id.,date,maHang,DonGia,SoLuong)

Khách hàng(manv,name,address,phone,email)

B4 – Phác thảo các giao diện cơ bản (PO)

vào figma.com

Từ thuộc tính của thực thể ta sẽ xây dựng các giao diện tương ứng với các trường dữ liệu

Ví dụ: form nhân viên cần có các trường:

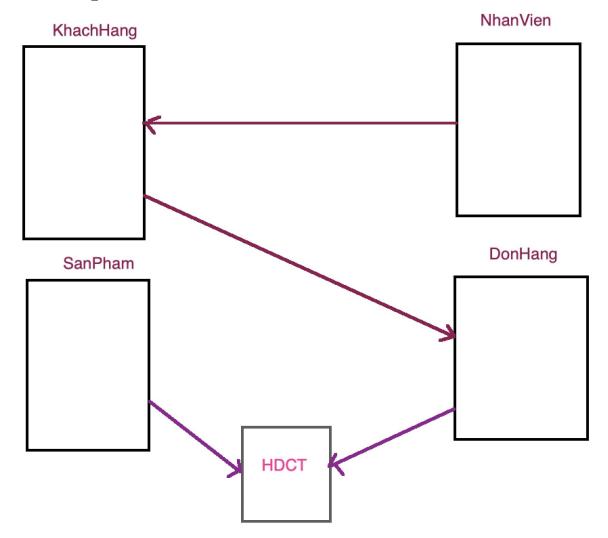
manv,name,address,phone,email

B5- Thiết kế phác thảo CSDL (PO)

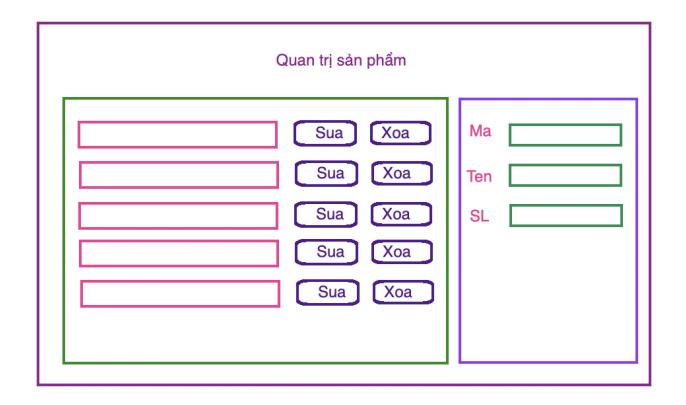
Khach Khang San Pham

Don Hang Chi Tiet Nhan Vien

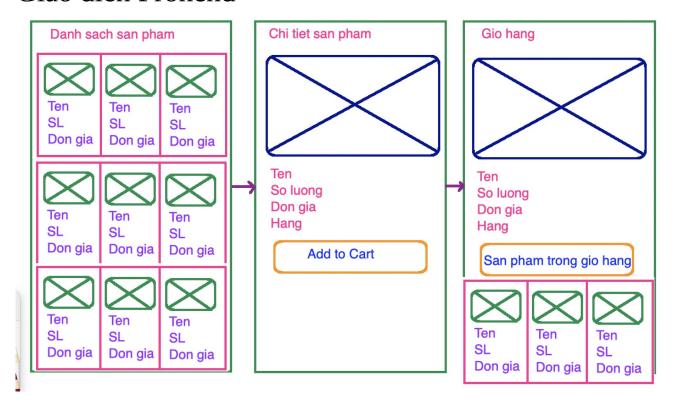
- \rightarrow Cần thiết kế 5 giao diện + 1 giỏ hàng + x báo cáo thống kê
- → Kết quả buổi 2:
- 1. Sơ đồ phác thảo CSDL



Các giao diện phác thảo:
Giao diện Backend (Nodejs PHP Java)



Giao dien Fronend



Hệ thống lại: Nhiệm vụ của workshop2: 1. PO khảo sát yêu cầu, SM phối hợp cùng PI viết yêu cầu người dùng vào User Story

	Α	В	С	D	E					
1	User story									
2										
3	id	Vai trò	Yêu cầu chức năng	Lý do	Mức độ cấp thiế					
1	US01	Người dùng	Đăng nhập bằng gmail	Tiện, không phải tạo user	Trung bình					
5										
3										
7										
3										
)										
0										
1										
2										
3										

2. SM viết sprint backlog

		1	O												
Α	В	С	D	E	F	G	н	I	J						
	Sprint Backlog														
id	Đặc điểm, yêu cầu			Độ ưu tiên	Giá trị đối với hệ thống	Doint	Cariat	Naundii lam	Nady body thành						
	Vai trò	Nhu cầu chức năng	Mô tả chức năng (User Story)		Gia trị doi với nệ triông	Politic	Spriiit	inguoi iam	ngay noan mann						
1	Guest	View Home Page	Hiển thị nội dung trang chủ	1	Cao	4	1	Nguyễn Văn A							

3. SM tạo trên trello.com danh sách công việc \rightarrow gán người làm \rightarrow thiết lập deadline (1 \rightarrow 2 ngày)

Các công việc cụ thể:

B1- Khải sát và phát biểu yêu cầu (PO)

B2-Phát hiện thực thể và chức năng (PO)

B3-Phác thảo thuộc tính thực thể (PO)

B4-Sơ đồ thực thể liên kết (PO)

B5- Phacs thảo giao diện và CSDL (PO)

B6- Thiết kế giao diện (Dev)

B7- Review giao diện (Test)

Nộp sản phẩm:

- Sprint Backlog
- User story
- Giao diện
- Database

Demo: Xây dựng CSDL

Đăng ký account trên 000webhost.com (nếu dùng PHP)

Nếu dùng nodejs, Java: https://freedb.tech/dashboard/

Demo1 – Tạo bảng dữ liệu

Demo2 – Đọc dữ liệu từ bảng dữ liệu sang json
