

## Quản lý dự án với Agile

-Agile (Scrum)

Scrum: 1 quy trình áp dụng triết lý agile

-Water fall

-----

Quản lý dự án:

- Xây dựng dự án = qui trình Scrum

- Quản lý dự án mà nhóm xây dựng

-----

Lịch trình học:

17 buổi:

8 hướng dẫn: 1,3,5,...15: gv hướng dẫn

**8 workshop: 2,4,6,..16:**

**- Thực hiện làm dự án: 1.Họp + 2.Làm + Báo cáo tiến độ (trello.com)**

các nhóm sử dụng link google meet riêng để thực hiện  
1 bảo vệ thử

- Nộp bài (tất cả các thành viên đều phải nộp bài):

**1.** quay video kết quả (không cần qua quá trình) →  
upload lên youtube → nộp link

chú ý: WS1 – PH0001, PH0006, PH0009, PH00100

WS2 – PH0001, PH0006, PH0009, PH00100,

PH00101

WS3 - PH0001, PH0006, PH0009

**2.** link báo cáo (thầy xem link báo cáo)

Thời hạn nộp bài: **23h59 ngày hôm sau workshop**

Nộp muộn:

Muộn lần 1: tối đa 8

Muộn lần 2: tối đa 7....

→ xong 8 workshop thì phải xong dự án

-----  
Dự án: chia 5 người/nhóm (PO, SM, 2 dev, 1 test)

-----  
Quiz (chỉ có 1 bài): không làm thì sẽ không được thi  
Quiz sẽ đóng vào workshop6

-----  
Bài 1 – Các khái niệm cơ bản về Scrum

Scrum là 1 mô hình quản lý dự án dựa trên triết lý Agile

Mục đích: App dụng mô hình Scrum để quản lý và xây dựng dự án

Ví dụ về dự án cần xây dựng:

Xây dựng ứng dụng bán hàng giày thể thao nam

Ứng dụng đặt lịch cắt tóc ABC

Ứng dụng đặt vé xem phim ABC

...

Chú ý: các nhóm có thể sử dụng các bài dự án 1, asm các môn để làm dự án

Tuy nhiên cần chú ý: thực hiện lại từ đầu

Tất cả các việc thực hiện cần đưa lên github theo tiến độ để quản lý

## 2. Scrum Team:

**PO:** (Product Owner): Chuyên về **ng nghiệp vụ** hệ thống  
- Hiểu sâu sắc về dự án, quyết định tính năng của dự án

- Giám sát về **chất lượng** sản phẩm

**SM:** (Scrum Master): **Quản lý quy trình**

Lập kế hoạch, phân công công việc, tổ chức họp

- Giám sát về **tiến độ** sản phẩm

2 Dev: lập trình chức năng

Tester: tìm lỗi

----

3. **Sprint:** giống như **các giai đoạn** của assignment

Assignment giai đoạn 1 = Sprint 1

Assignment giai đoạn 2 = Sprint 2

Assignment hoàn thiện = Sprint 3

Thực tế: 2 → 4 tuần / 1 sprint

**Nhiệm vụ của mỗi Sprint: Xây dựng **hoàn chỉnh** 1 chức năng của dự án**

Câu hỏi: Vậy nếu không xong hoàn chỉnh 1 chức năng thì sao?????

=> cần phải tách Sprint cho đến khi hoàn chỉnh được

-----

## **4. Thực hiện 1 sprint:**

**B1** - PO xác định chức năng cần làm, ví dụ: chức năng Login

**B2** – SM lập kế hoạch + phân công công việc + deadline

PO: đưa ra mô hình hoạt động

Dev: lập trình

Test: kiểm thử

Báo cáo kết quả sau khi làm việc xong (trello+github)

**B3** - Đánh giá kết quả:

-Chất lượng + tiến độ (**Sprint Review**)

-Đưa ra cải tiến cho Sprint tiếp theo (**Sprint Retrospective**)

**B4**- Lập kế hoạch cho Sprint tiếp theo (**Sprint Planning**)

**5. Daily Meeting:** Họp nhanh đầu ngày

Thời gian: 15 phút

Địa điểm: tại phòng làm việc

Hình thức: họp đứng

Nội dung: các thành viên cần trả lời 3 câu hỏi:

Hôm qua làm gì?

Gặp khó khăn gì?

Hôm nay làm gì?

Nội dung trả lời của các thành viên sẽ được SM cập nhật lên trello

Chú ý: các đầu việc cần chia nhỏ để có thể hoàn thiện từ 1 đến 2 ngày

**6. Burndown Chart:**

Biểu đồ theo dõi tiến độ của Sprint  
(các công việc còn lại)

**7. Product Backlog:**

danh sách các chức năng của phần mềm

**8. Sprint backlog:**

Danh sách các công việc cần làm trong 1 sprint (1 chức năng)

-----

### **Mô tả workshop1:**

1. Chia nhóm và phân vai: SM, PO, Dev
  2. Họp (15 phút – họp riêng qua google meet): SM
  3. Mô tả chức năng dự kiến của phần mềm (PO)  
Viết danh sách chức năng vào file excel = Tạo Product Backlog
  4. SM quay video hiển thị kết quả: **Product Backlog + Biên bản họp** → SM upload lên youtube →
  5. gửi các tài liệu liên quan + Link video cho các thành viên tham gia để cùng nộp lên Classroom
- 

### **Workshop2:**

- 1- Chia Product Backlog thành CÁC Sprint Backlog
- 2- Phân rã Sprint Backlog thành các công việc cụ thể  
Ví dụ: Xây dựng chức năng đăng nhập → có các việc cần làm như sau:
  - \*Thiết kế giao diện:
    - Tạo giao diện phác thảo
    - Viết code html
    - Viết code css
    - Viết code javascript
  - \*Lập trình chức năng:
    - Hàm Register
    - Hàm login
    - Hàm validate

....

3. phân rã các sprint backlog còn lại thành các công việc dự kiến (chưa cần chi tiết)

--....