

Slot4 – Sử dụng hàm

1. function trong function???

ví dụ: làm bài máy tính điện tử bằng functions???

global bienToanCuc;

function App1()

{

//1.dinh nghĩa các biến

let tenBien=gia tri;

//2.dinh nghĩa các hàm

const ham1=(thamso)=>{

}

//3. Dinh nghĩa giao diện

return(<View></View>);

}

2. Cập nhật giá trị cho thuộc tính

ví dụ: một thuộc tính là phépTinh → cập nhật như thế nào???

//b1. Khai báo phương thức cập nhật

const [phépTinh, setPhépTinh]=useState('');

//b2. Cập nhật

setPhépTinh(text);

```
global bienToanCuc;  
function App1()  
{  
    //Khai báo 1 thuộc tính  
    const [phepTinh,setPhepTinh]=useStare("");  
    //cap nhật thuộc tính  
    setPhepTinh(text)  
    //1.dinh nghĩa các biến  
    let tenBien=gia tri;  
    //2.dinh nghĩa các hàm  
    const ham1==(thamso)=>{  
  
    }  
    //3. Dinh nghĩa giao diện  
    return(<View></View>);  
}
```