

Quản lý dự án (**Agile**)

- Xây dựng dự án (đã quen)

- Quản lý dự án đó = Quy trình **Scrum** (chưa thực hiện)

Mối liên hệ giữa Agile (triết lý) và Scrum (mô hình)

-

- + Chia dự án thành từng phần nhỏ để làm (Sprint)

- + Ngày nào cũng cần đưa dữ liệu lên server

-

Môn học sẽ chỉ tập trung vào việc Quản lý dự án, không tập trung vào việc xây dựng dự án (giảm tải công việc)

--

Dự án lấy ở đâu để quản lý???

- Lấy từ các bài Assignment, hoặc của môn dự án để làm dự án quản lý

--

Cách làm:

- Tất cả các thành viên trong nhóm mỗi người đưa ra 1 vài bài assignment mà mình tâm đắc

- Nhóm sẽ chọn 1 dự án hoàn chỉnh nhất để đưa vào quản lý

- Việc xây dựng dự án sẽ là Giả lập

=> Cần đưa code lên github theo đúng tiến độ

- Ngày bắt đầu đưa code lên github: Bắt đầu môn học

- Ngày kết thúc đưa code lên github: Ngày kết thúc môn học

- Cần chia nhỏ từng phần và đưa lên github từng phần

=> có 8 workshop

=> cần đưa lên 8 lần

=====

1. Lịch trình học:

17 buổi

8 buổi hướng dẫn: buổi lẻ

8 workshop: buổi chẵn (sinh viên sẽ làm workshop theo nhóm = Sprint)

1 buổi bảo vệ thử

=====

Quy trình làm dự án:

Ngày nào cũng thực hiện như sau:

Họp => làm => đưa code lên **github** => báo cáo tiến độ trên **trrello**

===

*Nộp bài workshop:

Copy 3 link sau: Link video + link github + link trello

=> paste vào 1 file word => Tất cả các sinh viên nộp file word lên classroom

*Thời hạn nộp bài: 23h59 ngày hôm sau của workshop

*Nộp muộn:

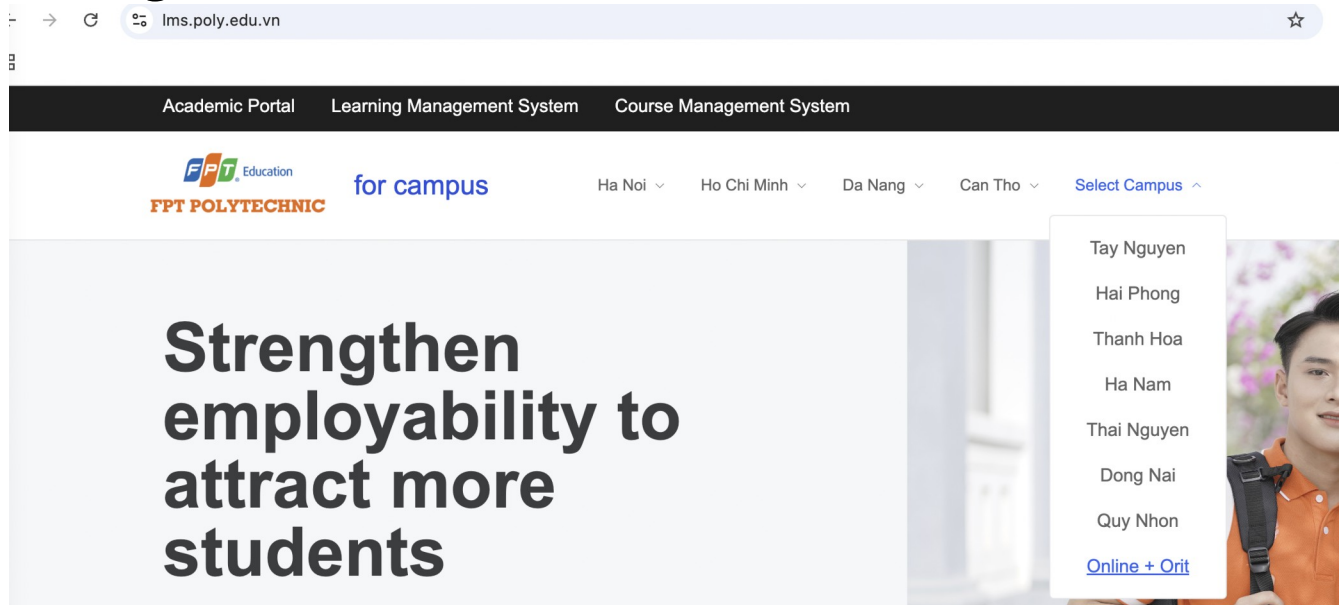
Muộn lần 1: tối đa 8 điểm

Muộn lần 2: Tối đa 7

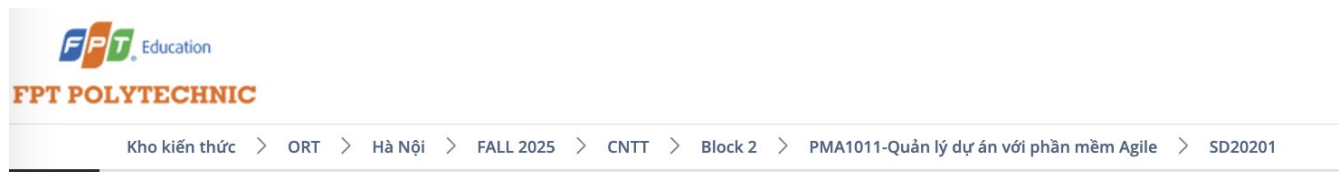
Muộn lần 3:...

* Điểm quiz trên LMS (orit+online): bắt buộc phải làm > 5 (lưu ý: chỉ làm 1 lần)

=> nếu không làm => chắc chắn không đủ điểm để được tham gia bảo vệ



=====



=====

Lưu ý: chỉ được làm 1 lần

Điểm tổng kết thành phần: >3.0

Số buổi nghỉ: tối đa 3 buổi

Phải làm 1 bài quiz, điểm >5

=====

Nhóm workshop:

5 người/ nhóm:

PO

SM

2 Dev

1 Test

Bài 1: Các khái niệm cơ bản về Scrum

Scrum là 1 mô hình quản lý dự án dựa trên triết lý Agile

Mục đích:

Áp dụng mô hình Scrum để quản lý và xây dựng dự án

+Xây dựng dự án (dùng luôn dự án 1 hoặc các bài Asm)

+Quản lý dự án (Đúng tiến độ – Đúng chất lượng)

1. Scrum Team:

Các vai trò:

Product Owner (PO): Hiểu sâu sắc, cận kề về dự án
(Chuyên về ng nghiệp vụ hệ thống, quyết định tính năng của hệ thống)

Scrum Master (SM): Lập kế hoạch, phân công công việc, tổ chức họp (Chuyên về quy trình)

Dev (2 người): Lập trình viên

Tester: Người test dự án

Chú ý: nếu không đủ 5 người => thực hiện kiêm các nhiệm vụ

Trên thực tế: Hiếm khi có nhóm đầy đủ như khi đi học
=> kiêm là rất phổ biến

2. **Sprint:** giống như các giai đoạn của dự án

Ví dụ:

Assignment giai đoạn 1 = Sprint 1

Assignment giai đoạn 2 = Sprint 2

Trên thực tế:

1 Sprint sẽ có thời gian từ 2 → 4 tuần

8 sprint tương đương với 8 workshop

Nhiệm vụ trong 1 sprint: Xây dựng hoàn chỉnh 1 chức năng

Cách triển khai 1 sprint:

*Bắt đầu Sprint: SM đưa ra mục tiêu

*Giữa sprint: Các thành viên họp → làm việc → đưa kết quả lên github + trello **HÀNG NGÀY**

*Kết thúc sprint: Họp đánh giá (**Sprint Review**) và cải tiến (**Sprint Retrospective**)

Lập kế hoạch cho sprint tiếp theo: **Sprint Planning**

3. Sprint Planning:

Kế hoạch thực hiện trong 1 sprint

- Định nghĩa 1 list các công việc = **Sprint Backlog**

- Họp nhanh đầu ngày 15 phút, tại chỗ=**Daily Meeting**

4. Sprint Backlog: Danh sách công việc cần thực hiện trong 1 sprint

5. Daily Meeting:

Thời gian: 15 phút

Địa điểm: Tại phòng làm việc

Nội dung: Tất cả các thành viên trả lời 3 câu hỏi → 3 câu hỏi:

Hôm qua làm gì?

Gặp khó khăn gì?

Hôm nay làm gì?

SM sẽ cập nhật nội dung công việc của từng người vào file tiến độ

Các đầu việc cần phải chia nhỏ để có thể **hoàn thiện trong 1 ngày**

=> nếu công việc không thể xong trong 1 ngày thì cần chia nhỏ hơn cho đến khi xong được

6. Sprint Review:

PO đánh giá chất lượng sản phẩm trong sprint đó

SM đánh giá tiến độ của các thành viên

=> hệ số lương, thưởng

ví dụ: Làm tốt => lương x 1.1

Làm không tốt => lương x 0.9

7. Product Backlog:

danh sách các chức năng của phần mềm

Nội dung công việc cần thực hiện trong workshop 1

1. Chia nhóm và phân vai: PO, SM, Dev, Tester

2. Họp

3. Mô tả chức năng dự kiến của phần mềm => viết vào file excel = Tạo Product Backlog

4. Nộp bài:

Quay video hiển thị kết quả <2 phut (Biên bản họp,

Product Backlog) => upload video lên Youtube (Tiêu đề

WS1 – Mã sinh viên của các bạn tham gia) => SM gửi link cho các thành viên tham gia => Tất cả các thành viên sẽ nộp file word chứa link lên classroom
