

## Slot4 – Máy tính điện tử (tiếp)

- Cách viết Function + sử dụng vòng lặp để thiết kế giao diện

===== Cấu trúc ứng dụng viết bằng function

**global** bienToanCuc;//khai bao bien toan cuc

function App1(){

    //0. Khai báo các state

    const [phepTinh, setPhepTinh]=useState('');

    //1. Định nghĩa các biến

    let ten\_bien=gia\_tri;

    //2. Định nghĩa các hàm

    const ham1 = (tham\_so1) => {...};

    //3. Định nghĩa giao diện

    return(<View>....<View>);

}

=====