

Slot2 – JSX, sự kiện, Binding dữ liệu

1. JSX

JSX = Javascript + XML => cho phép viết html trong js, làm code React dễ đọc, dễ hiểu

=====

Quan trọng:

1. Chỉ có 1 root element <div>

chú ý: nếu có nhiều thẻ song song thì cần bọc bởi div

2. Cách chèn biến, chèn biểu thức: {}

ví dụ: return <h1>hello {name}</h1>

3. Thuộc tính:

className (tương đương với class trong js)

htmlFor (giống như for)

4. điều kiện khi rendering

{isLoggedIn ? <p>xin chao</p> : <p>Moi dang nhap </p>}

5. List và Key

Khi render danh sách thì mỗi phần tử phải có Key để React quản lý

```
{users.map(user=>  
<li key={user.id}>{user.name}</li>)}  
=====
```

Bắt sự kiện trong React:

js thuần: onclick="handleClick()"

element.addEventListener('click', handleClick)

React:

onClick = {handleClick}

(truyền function, không truyền String)

Ví dụ về 1 số eventv phổ biến:

onClick, onChange, onSubmit, onMouseEnter,
onKeyDown

=====

Truyền tham số cho event

```
<button onClick={() => handleDelete(id)}>Delete</button>
```

=====

Data Binding trong React

Mục đích: kết nối dữ liệu và giao diện

* 1 chiều: dữ liệu đi từ state/props => UI

ví dụ:

```
const [name, setName] = useState("hung");
```

```
return <h1>{name}</h1>
```

*2 chiều: cần có state + onChange để đồng bộ dữ liệu từ
UI sang state

ví dụ

```
const [value, setValue] = useState("");
```

```
return(
```

```
    <input type="text" value={value}
```

```
    onChange={(e) => setValue(e.target.value)}/>
```

```
);
```