

Tổng quan về phát triển ứng dụng di động

- Xây dựng app cho 2 nền tảng android, ios
- Được phát triển theo qui trình phát triển phần mềm

Android: hệ điều hành di động, mã nguồn mở do google phát triển, dựa trên Linux, năm 2008.

Hỗ trợ các ngôn ngữ Java, kotlin

Các thư viện: C++,java,...

nền tảng: Dalvik

Java, Kotlin

Cấu trúc ứng dụng:

AndroidManifest.xml: file cấu hình: định nghĩa các activity (java form)

src: chứa mã nguồn java + mã giao diện XML

res: layout (mã giao diện XML) + tài nguyên khác

Chú ý:

- Không cài windows bằng tiếng việt
- không đặt tên thư mục bằng tiếng việt, không có dấu cách
- không cài android studio vào ổ D

Ánh xạ các component vào Java:

dùng hàm: **findViewById**

android hỗ trợ 2 ngôn ngữ: Java , Kotlin

Java: Làm trên nhiều ứng dụng khác nhau

Kotlin: chỉ làm trên android studio

Cấu trúc ứng dụng

Res: chứa tài nguyên + giao diện

Java: chứa code java

manifest: chứa cấu hình

gradle: chứa các thông tin về thư viện

Khi tạo ứng dụng android => cần bật internet

=====

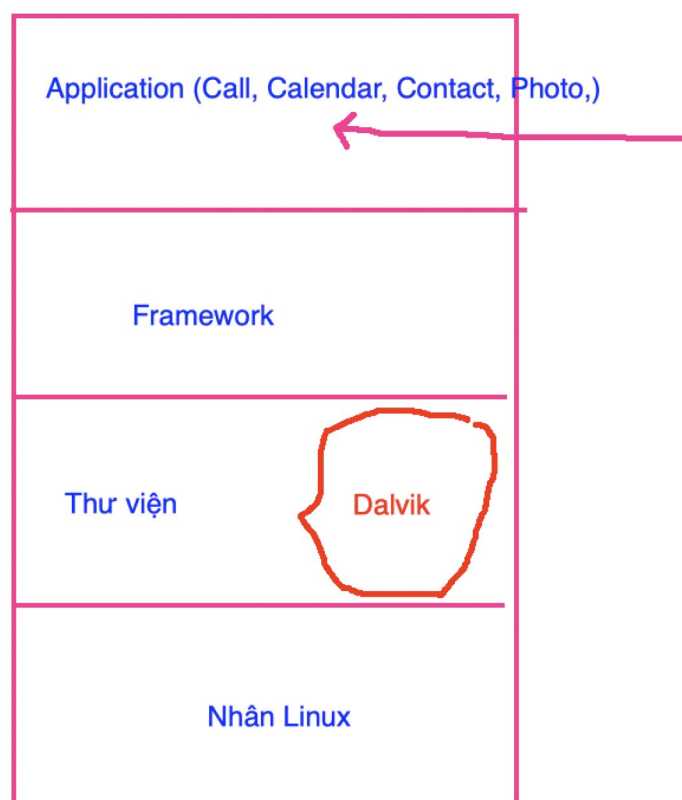
Máy ảo android:

- Khi cài android studio → mặc định sẽ có máy ảo

- Máy tính yếu: nên dùng genymotion, **Nox** (nhẹ nhất)

Nếu không cài được máy ảo Nox => mua máy điện thoại Android

Kiến trúc hệ thống android



Xử Lý sự kiện trong Android

B1 – Khai báo các thành phần trong giao diện
(TextView, Button)

B2 – Ánh xạ button, textview từ XML sang code Java
`findViewById`

B3 – Xử lý sự kiện: `setOnClickListener`