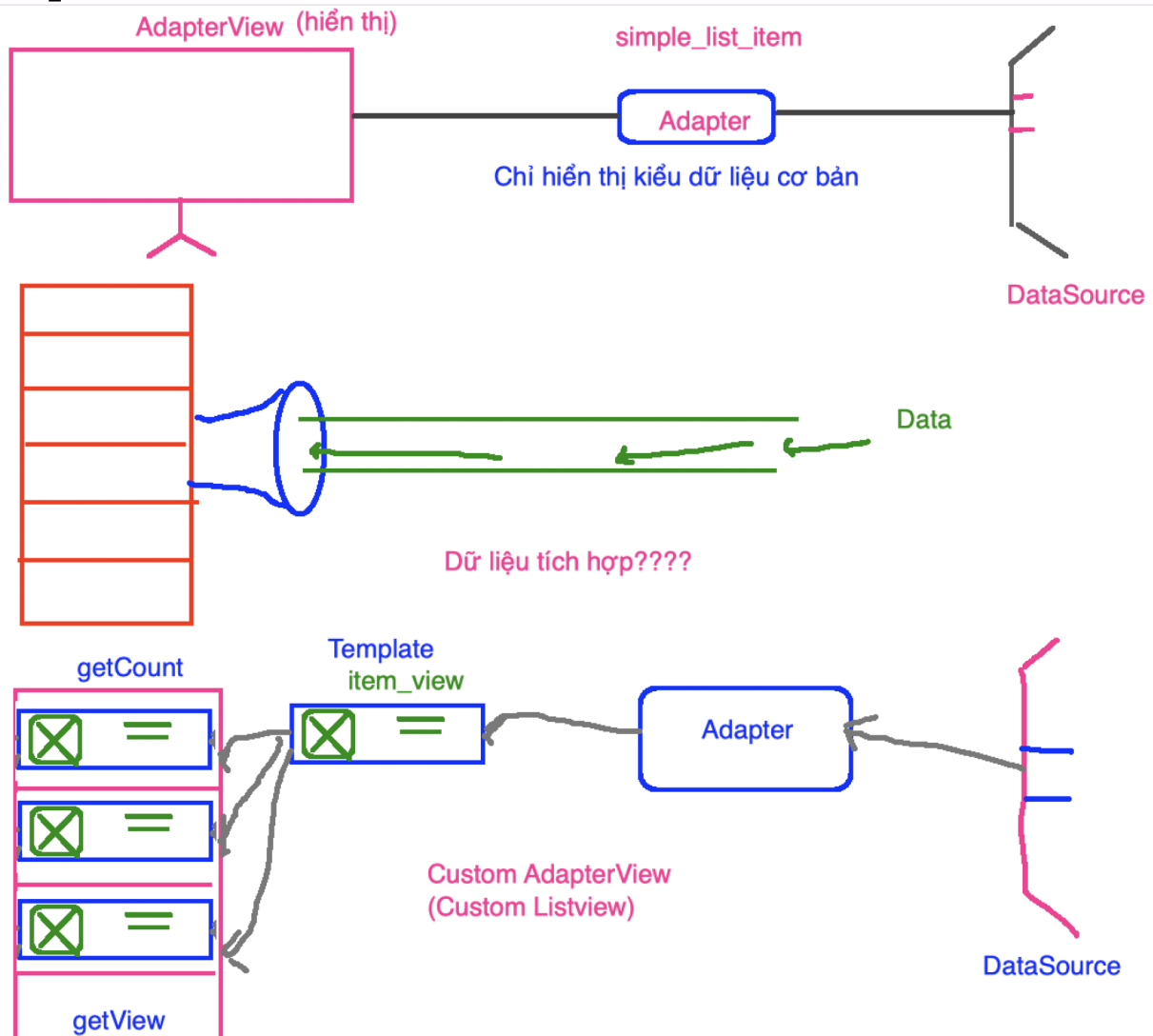


Slot 4 – Adapter, AdapterView

Adapter:



Các loại Adapter:

1. **ArrayAdapter**: đưa 1 mảng lên AdapterView

→ không cho customize

→ được thiết kế sẵn

2. **SimpleAdapter**:

- Bắt buộc phải thiết kế phễu lọc

- Dùng trong trường hợp cần hiển thị đối tượng với nhiều kiểu dữ liệu

Công thức:

SimpleAdapter(context,data,layout,from,to)

Không cần tạo lớp Adapter

3.BaseAdapter:

- dùng nhiều nhất
- Bắt buộc phải thiết kế phễu lọc
- Dùng khi cần hiển thị đối tượng
- Bắt buộc phải tạo lớp Adapter
- cần có các hàm bắt buộc:
getCount (tổng số item),
getView (
trả về 1 item, cụ thể:
- tạo các layout
- đưa dữ liệu vào layout
)

=====

Sử dụng BaseAdapter: