

Slot6- Quản lý trạng thái

App di động = giao diện + trạng thái

State:

- Danh sách sản phẩm
- Số lượng sản phẩm trong giỏ hàng
- Loading, error,
- Login chưa???

=> UI = result of state

=====

State là dữ liệu có thể thay đổi theo thời gian => gây ra biến đổi về giao diện

=====

Not state???

const (hằng số)

dữ liệu không đổi

=====

cách thay đổi state:

```
setState(){  
    count++;  
});
```

=====

Flutter xử lý thế nào???

-Đánh dấu có State thay đổi

-Đưa vào hàng đợi rebuild

-Gọi lại build()

-So sánh với widget cũ

-Chỉ render lại phần có sự thay đổi

??? vậy nó đồng bộ với UI ngay tại thời điểm dữ liệu thay đổi hay không???

=> KHÔNG

Flutter gom nhiều setState và rebuild 1 lần

=====

Biến cục bộ???

State cục bộ

Counter, Checkbox, TextField

=> quản lý bằng setState();

Biến toàn cục (App state)

Login, Giỏ hàng, Theme

=> sử dụng setState là chưa đủ

=====

Quy trình xử lý luồng dữ liệu:

User Action -> Update State -> build -> UI update

Không có luồng ngược lại

=====

Cách hoạt động của StatefulWidget???

initState (chạy 1 lần khi tạo: gọi API, load dữ liệu) ->

build (chạy nhiều lần) ->

dispose (hủy)

=====

State = Loading + Success + Error

=====