

Bài 1 – Giới thiệu

1. Mobile App là gì??

- Phần mềm chạy trên smartphone, tablet
- Ví dụ: zalo, facebook, grap, Momo, Vnpay

2. Cách xây dựng:

*Native App

Android: java/kotlin

iOS: Swift/Objective-C

+Ưu điểm: Hiệu năng cao, tương tác tốt với phần cứng

+Nhược điểm: Tốn thời gian, chi phí lập trình

*Cross platform App (Đa nền tảng)

-Flutter (Google)

-React Native (Facebook)

-Xamarin (Microsoft)

+Ưu điểm: Tiết kiệm thời gian, dễ bảo trì

=====

2. Flutter là gì?

Framework của google để xây ứng dụng:

-Android

-iOS

-Web

-Desktop

Ngôn ngữ lập trình: Dart

+Ưu điểm:

-Sử dụng widget riêng để xây dựng giao diện

-Hiệu năng gần như Native

=====

Ngôn ngữ lập trình Dart

+ Cú pháp đơn giản, gần giống Java, C#, JavaScript

+ Hướng đối tượng

+ hỗ trợ asyn/await

=====

Code Dart => Flutter Engine => sinh ra UI cho android/ios

=====

Kiến trúc flutter:

1. Dart (Widget, Material,...)
 2. Engine (C++) => render UI
 3. Embed (kết nối với android/ios)
- =====

Widget: Trong flutter, mọi thứ đều là widget

ví dụ: Text, Button, Image, Screen, Padding,..

Text("Hello flutter"); //1 widget hiển thị chữ

=====

Cấu trúc 1 ứng dụng flutter:

Trong thư mục lib

 main.dart (file chính)

 screens/

 widgets/

 models/

=====