

## Slot20

Sử dụng props, state với bài toán giỏ hàng

props (properties): truyền dữ liệu từ cha xuống con

=> props không thay đổi từ phía con

=> props dùng để cấu hình (giống như tham số khi gọi hàm)

=====

state: dữ liệu nội bộ của component (gần giống biến cục bộ)

Khi state thay đổi => re-render lại UI

=> state thường dùng để quản lý các giá trị động (form, input,...)

=====

\*props không đổi ở component con; state có thể thay đổi

\*props gửi dữ liệu cấu hình, tham số; state để lưu dữ liệu động

\*props: toàn cục; state: cục bộ