

Slot 6 – đọc dữ liệu từ API chung

`useEffect(()=>{...});` chạy sau mỗi lần render

`useEffect(()=>{...},[]);` chạy 1 lần khi mount

`useEffect(()=>{...},[d]);` //chạy khi d thay đổi

=====

Slot 7 – Quản lý trạng thái (tt)

Usestate quản lý trạng thái trong component

=> nó có thể lưu nhiều loại dữ liệu (number, string, boolean, object, arr)

=> Khi state thay đổi → render lại component

=> Nguyên tắc cập nhật state:

- Không thay đổi trực tiếp state, mà cần dùng `setState`

=> Khi state phụ thuộc vào giá trị trước đó => dùng callback

ví dụ: `setCount(prev => prev + 1);`

=> Ứng dụng:

- Form: quản lý input, select, ...

- Toggle: đổi trạng thái on/off

- Đếm số lượng sản phẩm trong giỏ hàng

- Thay đổi phần tử trong List

=====

=====