

Slot4

useState: quản lý trạng thái

- không thay đổi state trực tiếp
- Phải dùng setter: setDem(dem+1)

setUsers([...users,newUser]); //them mới đối tượng

useEffect: dùng để xử lý:

-Fetch dữ liệu từ API chung

-Gắn event

-Timer

-Tương tác DOM

ví dụ: đọc dữ liệu từ server

```
useEffect(()=>{
    loadData();
},[]);
```

sử dụng khi state/props thay đổi (reload lại để liệu)

```
useEffect(()=>{
    console.log(count);
},[count]);
```

cập nhật theo thời gian

```
useEffect(()=>{
    const timer = setInterval(()=>{},1000);
    return () =>clearInterval(timer);
},[]);
```

Quy trình làm việc

-Gọi component (mount → useEffect)

-Gọi API (fetch)

-Lưu dữ liệu vào state (setState)

-Render

=====

Vòng lặp vô hạn => tránh

```
useEffect(()=>{
    setCount(count+1);
},[count]);
```

=====