

Slot4

useState: quản lý trạng thái

- không thay đổi state trực tiếp
- Phải dùng setter: `setDem(dem+1)`

`setUsers([...users,newUser]);` //thêm mới đối tượng

=====

useEffect: dùng để xử lý:

- Fetch dữ liệu từ API chung
- Gắn event
- Timer
- Tương tác DOM

ví dụ: đọc dữ liệu từ server

```
useEffect(()=>{  
    loadData();  
},[]);
```

sử dụng khi state/props thay đổi (reload lại dữ liệu)

```
useEffect(()=>{  
    console.log(count);  
},[count]);
```

=====

cập nhật theo thời gian

```
useEffect(()=>{  
    const timer = setInterval(()=>{},1000);  
    return () =>clearInterval(timer);  
},[]);
```

=====

Quy trình làm việc

- Gọi component (mount → useEffect)
- Gọi API (fetch)
- Lưu dữ liệu vào state (setState)
- Render

=====

Vòng lặp vô hạn => tránh

```
useEffect(()=>{  
    setCount(count+1);  
},[count]);
```

=====