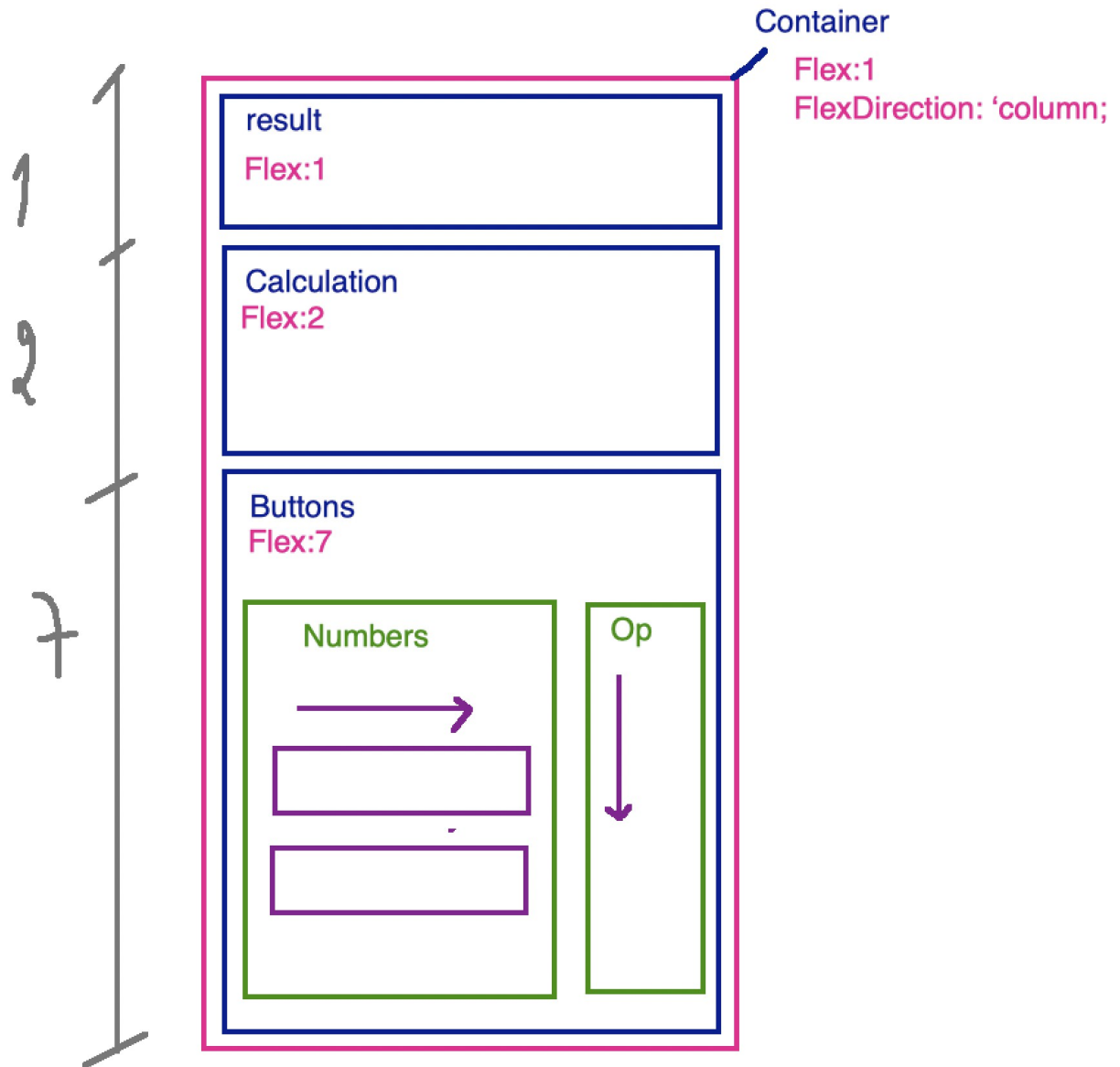


SL4 – Thiết kế giao diện (tt)

Mục tiêu: sử dụng vòng lặp để xây dựng giao diện máy tính điện tử



Ví dụ: Thiết kế giao diện