

Assignment

PH N I

Tập gõ văn bản 10 ngón

Tên	T p gõ b ng 10 ngón
M c tiêu	Sinh viên có th gõ v n b n 10 ngón chu n xác và t c v a ph i
Các công c c n có	Typing Master
Yêu c u gi ng viên / tutor	H ng d n s d ng ph n m m Typing Master t p gõ

Mục tiêu cụ thể

Sinh viên s :

- Bi t cách s d ng ph n m m h tr t p gõ 10 ngón
- Sinh viên có kh n ng gõ 10 ngón t c v a ph i v i chính xác cao.

Yêu cầu kết quả

S d ng kh n ng gõ 10 ngón gõ m t o n v n b n theo yêu c u c a gi ng viên trên ph n m m Typing Master trong vòng 5 – 10 phút.

o n v n b n yêu c u sinh viên gõ có th là ti ng anh ho c ti ng vi t.

Cách thứcđánh giá

- Gi ng viên s t ch c bu i ánh giá assignment b ng cách ki m tra kh n ng gõ 10 ngón c a sinh viên tr c ti p trong phòng th c hành.
- i m s d a trên các tiêu chí sau: V trí t ngón tay khi gõ, t c gõ, s l i v n b n và các tiêu chí khác do ph n m m t ng th ng kê.

Yêu c u sinh viên ng nh p vào ph n m m Typing Master d i tên ng nh p theo d ng:

COM1012_THCS_<TênĐăngNhậpSV>_P1_Assignment.rar

- Trong quá trình làm bài gi ng viên và tutor s quan sát sinh viên v k n ng gõ 10 ngón và m t c a sinh viên có nhìn bàn phím khi th c hi n. Bà gi ng viên s cho 02 i m ph n này (i m tay và i m m t)
- Sau khi sinh viên th c hi n xong bài, yêu c u sinh viên l u bài d i d ng file .pdf theo h ng d n trong ph n m m và n p lên h th ng LMS.

Chú ý: Nếu sinh viên không có bài trên LMS sẽ không tính.

Hình thức tính điểm.

$$\text{Điểm bài Assignment 1} = \left(\begin{aligned} &\text{Điểm tay} \\ &+ \text{Điểm mắt nhìn} \\ &+ \text{Điểm chính xác} \\ &+ \text{Điểm tốc độ} \end{aligned} \right) / 4 - \text{Điểm lỗi}$$

Trong đó:

- Điểm tay (Giảng viên chấm): Tốc độ là điểm của sinh viên gõ văn bản bằng 10 ngón tay.
- Điểm mắt nhìn (Giảng viên chấm): Tốc độ là điểm sinh viên khi nhìn màn hình, văn bản khi gõ văn bản, thu thập bàn phím.
- Điểm chính xác (Phân mềm tính) = Điểm Accuracy / 10
- Điểm tốc độ (Phân mềm tính):
 - ✓ Điểm tốc độ = 10, Nếu Điểm Net Speed ≥ 30
 - ✓ Điểm tốc độ = (Điểm Net Speed / 30) * 10, Nếu Điểm Net Speed < 30
- Điểm lỗi = Số Errors * 0.1

Ví dụ minh họa về tính điểm của 1 sinh viên Trần Mạnh Chuyên.

- Bảng kết quả thống kê phân mềm sau khi sinh viên này thực hiện xong.

Typing Test completed | 11/27/2010 | TypingMaster

Page 1

TYPING TEST - PASSED

User: Chuyentmpt00079

Test name: Behind the scene: Movie credits

Date: 11/27/2010 4:44 PM

TEST RESULTS

Duration: 5:00 min. of total 5:00 min.

Gross speed: 16 wpm

Gross strokes: 403

Accuracy: 93%

Error hits: 25 (5 errors * 5)

Net speed: 15 wpm

Net strokes: 378

- Bảng điểm của sinh viên

	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	MSSV	Họ tên	Ngày sinh	GT	Tay	Nhìn	độ chính xác	Tốc độ	điểm tốc độ	điểm lỗi	Kết quả cuối
3											
4	PT00049	Dương Tuấn Anh	19/05/1992	Nam	7	8	9,2	15	5	0,5	6,8
5	PT00052	Mai Hoàng Anh	21/04/1992	Nam	7	7	7,8	12	4	0,6	5,9
6	PT00042	Nguyễn Việt Anh	19/05/1992	Nam	7	8	9,3	24	8	0,4	7,7
7	PT00069	Bùi Duy Cảnh	12/09/1991	Nam	6	6	9	14	5	0,6	5,9
8	PT00070	Phạm Như Chiến	25/01/1990	Nam	9	9	9,3	31	10	0,2	9,1
9	PT00079	Trần Mạnh Chuyên	06/02/1990	Nam	8	7	9,3	15	5	0,5	6,8
10	PT00045	Nguyễn Hải Đăng	28/08/1992	Nam	6	5	7	25	8	0,4	6,1
11	PT00057	Lê Đức Độ	11/09/1990	Nam	7	6	9,1	25	8	0,5	7

Ph n II

H ng d n s d ng ph n m m b ng cách dùng ch ng trình ghi màn hình Camtasia

Tên	H ng d n s d ng ph n m m b ng cách dùng ch ng trình ghi màn hình camtasia
M c tiêu	Sinh viên bi t cách s d ng ch ng trình ghi màn hình camtasia
Các công c c n có	Ch ng trình ghi màn hình Camtasia 7.0
Yêu c u giáo viên	Demo qua m t chút v cách s d ng camtasia
Tham kh o	<ul style="list-style-type: none"> H ng d n s d ng camtasia 7.0 http://www.techsmith.com/learn/camtasia/7/ Gõ c m t "S d ng camtasia 7.0" trên google.com

M C TIÊU C TH

Sinh viên s :

- Bi t cách s d ng camtasia ghi ho t ng trên máy tính
- Bi t cách hi u ch nh l i o n phim ghi c
- Bi t cách xu t o n phim ra m t nh d ng theo yêu c u
- Chia s o n phim trên m ng

T V N

B n v a khám phá ra m t ph n m m khá thú v (ví d nh Movie Maker), b n r t mu n chia s v i nh ng ng i b n c a mình b ng cách h ng d n h s d ng ph n m m này. cho h có th hi u m t cách nhanh nh t, tr c quan nh t b n hãy dùng ph n m m ghi màn hình Camtasia Studio 7 h ng d n.

CÁC B C TH C HI N

- Sử dụng Record the Screen ghi màn hình hướng dẫn
- Biên tập lại bằng cách
 - Thêm tiêu đề cho video
 - Cấu trúc video không cần thì t
 - Thêm Callout hướng dẫn
 - Sử dụng Smart Focus phóng to những chỗ cần thì t
 - Sử dụng Transition nối giữa các video
 - Bật phụ âm cho video
 - Thu âm cho video hoặc thêm nhạc nền cho video
- Xuất video ra định dạng MP4
- Chia sẻ video trên youtube (sử dụng chức năng share của camtasia)

YÊU CẦU KẾT QUẢ

Sau khi thực hiện, kết quả là file Video hoàn chỉnh với yêu cầu như sau:

- Về mặt nội dung:
 - Cấu trúc hướng dẫn chi tiết và dễ hiểu
 - Tất nhiên phải có thu âm lời hướng dẫn
- Về mặt kỹ thuật
 - Hình ảnh
 - Phải có video có tiêu đề nội dung, tên SV, logo của Cao đẳng FPT
 - Phải có callout
 - Phải có Smart Focus
 - Phải có Transition
 - Âm thanh
 - Bật phụ âm
 - Có nhạc nền hoặc phụ âm thu âm
 - Display button quy định: sinh viên hãy viết tên họ và mã sinh viên của mình trên màn hình desktop làm display button chính mình sản phẩm do mình làm ra.

MÔ TẢ SẢN PHẨM CHÍNH

- Sinh viên đăng tải video lên youtube.com. Tên video khi đăng tải theo mẫu: Cthc FPT - <Mã SV> - <Tiêu đề video> (ví dụ: Cthc FPT - AnhNHPT00005 – Hướng dẫn sử dụng facebook)
- Đóng gói tất cả các file sau thành một file nén có tên theo mẫu **COM102_AS_P2_<TenSV><MaSV>.zip** (ví dụ COM101_AS_AnhNHPT00005.zip):
 - File Video kết quả đặt tên theo mẫu COM101_AS_P2_<TenSV><MaSV>.mp4, (ví dụ COM101_AS_P2_AnhNHPT00005.mp4). Kích thước file không vượt quá 20MB.
 - File youtube.txt chứa nội dung là hướng dẫn của video đăng tải trên youtube.com

- Nộp file đóng gói lên trên hệ thống LMS theo yêu cầu của giáo viên. SV chú ý nhà trường chỉ công nhận điểm cho những bài nộp trên hệ thống LMS.

CÁCH THỨC ĐÁNH GIÁ

- Content: 40%
- Kỹ thuật: 40%
- Đóng gói, trình bày video: 20%

CÔNG THỨC TÍNH ĐIỂM CHO BÀI ASSIGNMENT

$$\text{ĐIỂM ASSIGNMENT} = 30\% \times \text{Phần 1} + 70\% \times \text{Phần 2}$$