

LAB 4

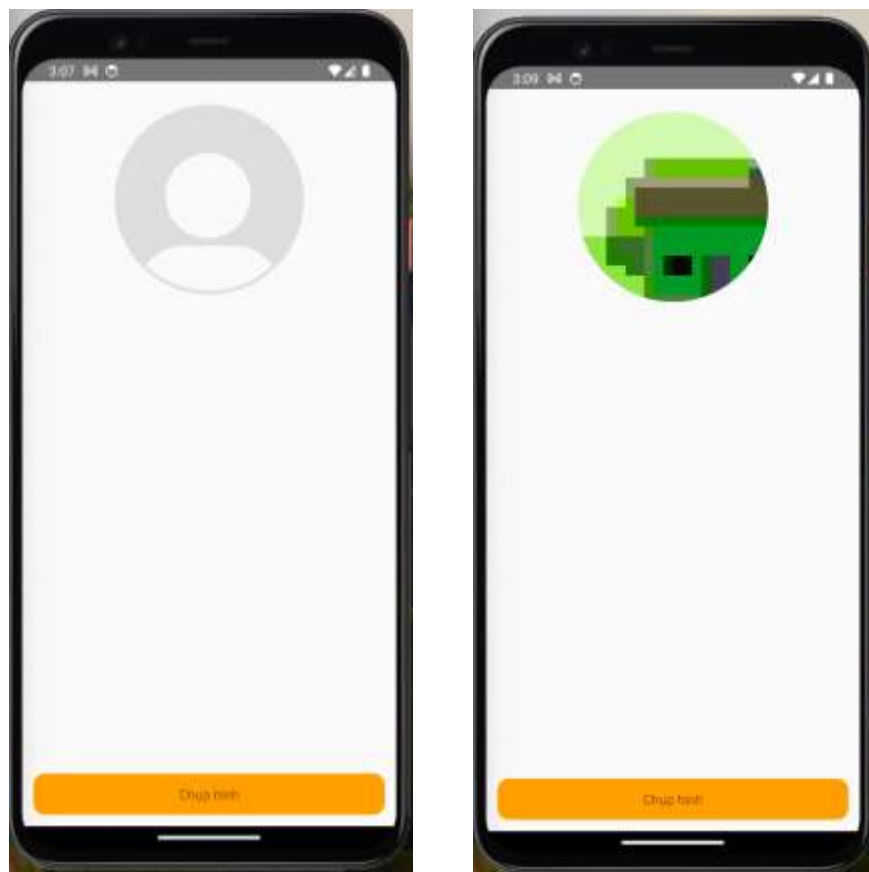
MỤC TIÊU

Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

- ✓ Hiểu và xây dựng được ứng dụng chụp hình và chọn ảnh
- ✓ Xây dựng ứng dụng phát nhạc

NỘI DUNG

BÀI 1: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG CHỤP ẢNH



Yêu cầu:

- Nếu chưa chọn ảnh nào, hiện ảnh mặc định
- Chụp ảnh và hiện ảnh đó lên thẻ <Image />

Hướng dẫn:

- Cài đặt thư viện **react-native-image-picker** để chụp ảnh
- Khai báo các option cho trình chụp ảnh.

```
DaNenTang2 - Bai1.tsx

1  const commonOptions: OptionsCommon = {
2    mediaType: 'photo',
3    maxWidth: 500,
4    maxHeight: 500,
5  };
6
7  const cameraOptions: CameraOptions = {
8    cameraType: 'front',
9    saveToPhotos: true,
10   ...commonOptions,
11  };

```

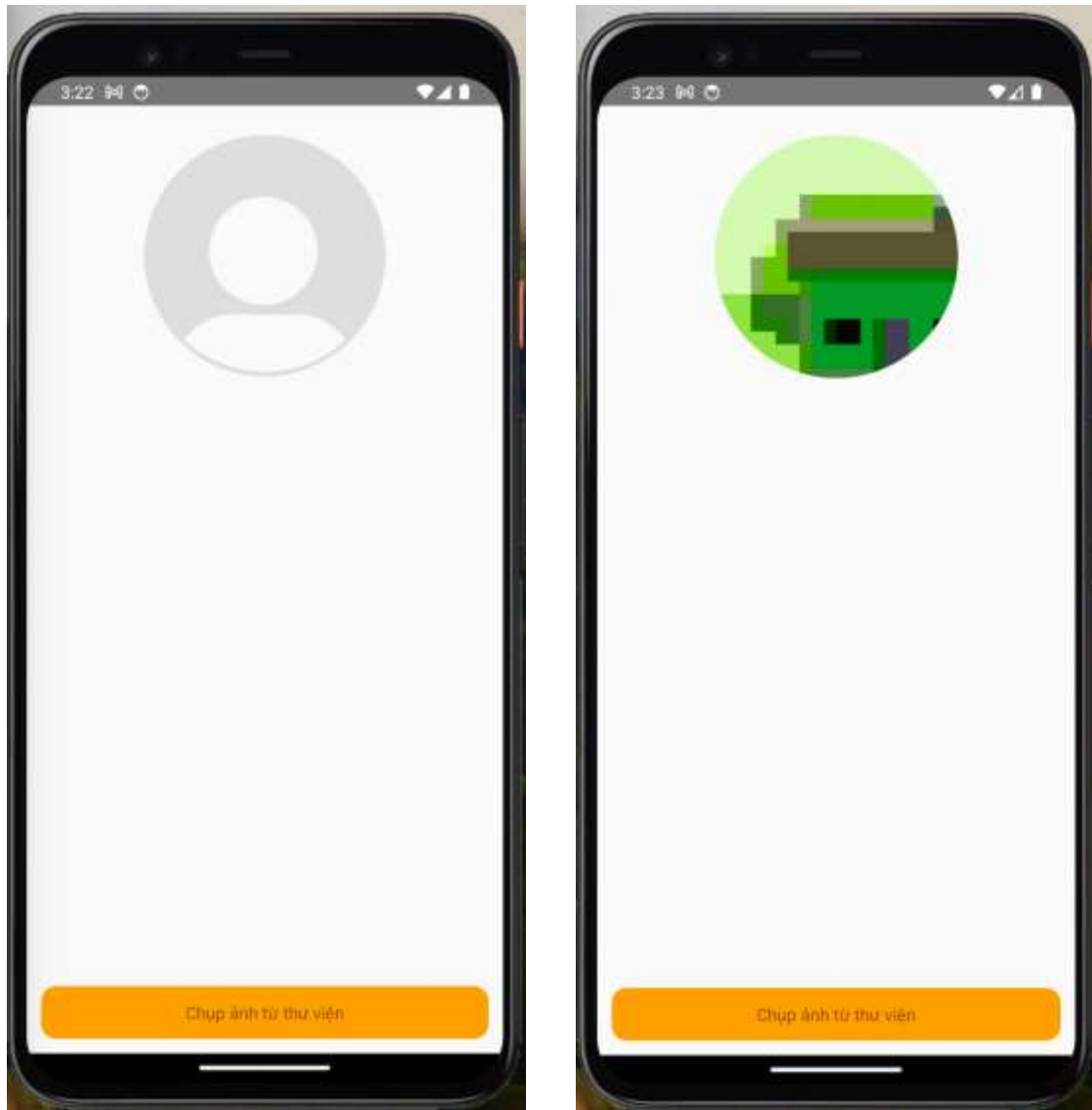
- Gọi hàm **launchCamera** của thư viện **react-native-image-picker** để chụp hình ảnh

```
DaNenTang2 - Bai1.tsx
1  const onOpenCamera = async () => {
2    const response: ImagePickerResponse = await launchCamera(cameraOptions);
3    if (response?.assets) {
4      setImages(response.assets);
5    } else {
6      Alert.alert('Có lỗi xảy ra', response.errorMessage);
7    }
8  };
```

- Hiện avatar từ response nhận được từ **launchCamera**.

```
DaNenTang2 - Bai1.tsx
1  <Image
2    source={{
3      uri:
4        images?.[0]?.uri ||
5        'https://upload.wikimedia.org/2048px-Default_pfp.svg.png',
6    }}
7    style={styles.avatar}
8  />
```

BÀI 2: VIẾT ỨNG DỤNG CHỌN ẢNH TỪ THƯ VIỆN

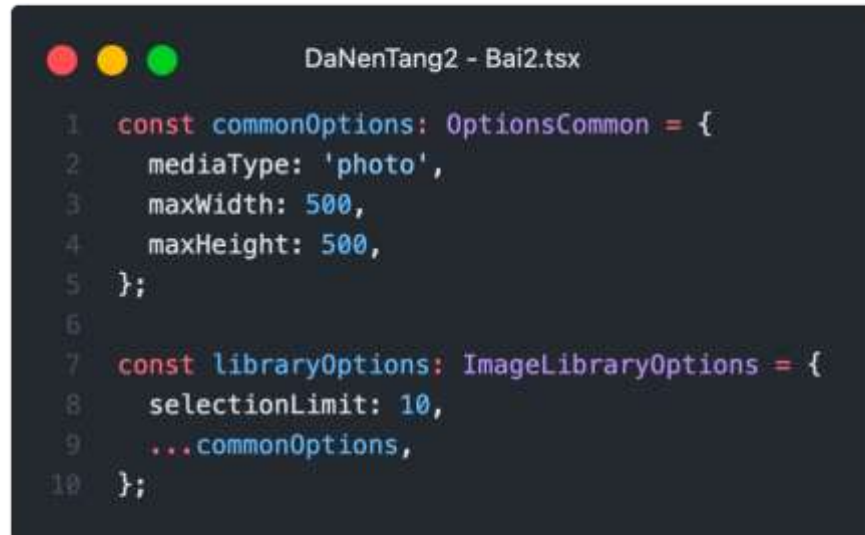


Yêu cầu:

- Nếu chưa chọn ảnh nào, hiện ảnh mặc định
- Chọn ảnh và hiện ảnh đó lên thẻ <Image />

Hướng dẫn:

- Khai báo option để sử dụng module chọn ảnh từ thư viện.



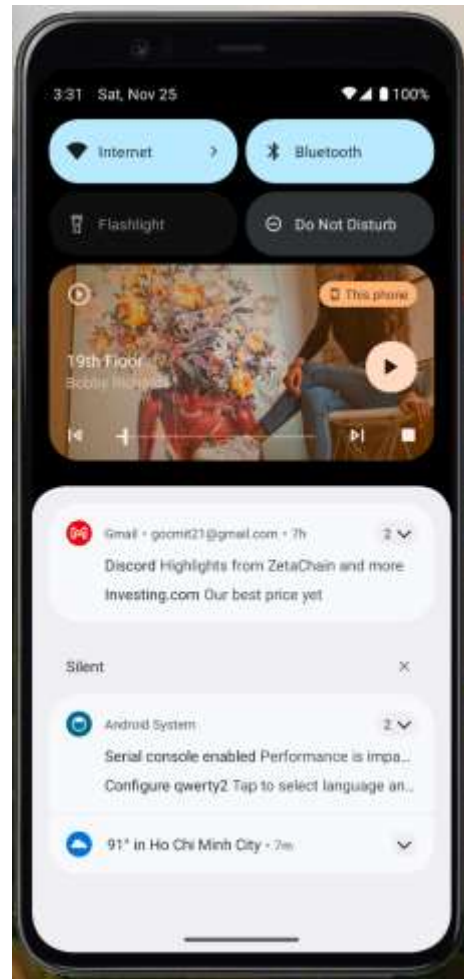
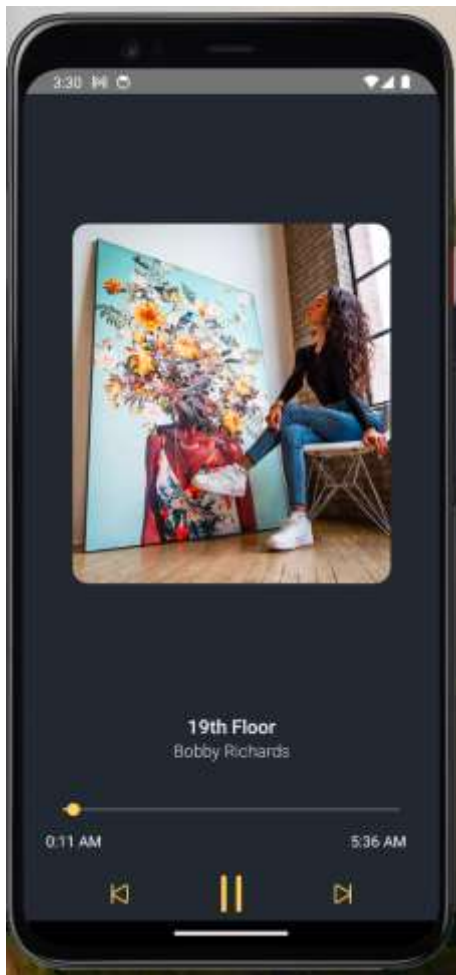
```
DaNenTang2 - Bai2.tsx
1  const commonOptions: OptionsCommon = {
2    mediaType: 'photo',
3    maxWidth: 500,
4    maxHeight: 500,
5  };
6
7  const libraryOptions: ImageLibraryOptions = {
8    selectionLimit: 10,
9    ...commonOptions,
10  };
```

- Gọi hàm **launchImageLibrary** của react-native-image-picker để chọn hình ảnh từ thư viện.

```
DaNenTang2 - Bai2.tsx
1  const onOpenLibrary = async () => {
2    const response: ImagePickerResponse = await launchImageLibrary(
3      libraryOptions,
4    );
5    if (response?.assets) {
6      setImages(response.assets);
7    } else {
8      Alert.alert('Có lỗi xảy ra', response.errorMessage);
9    }
10  };

```

BÀI 3: TẠO ỨNG DỤNG PHÁT NHẠC




Yêu cầu:

- Tạo danh sách 5 bài phát nhạc trong playlist.
- Có thể dừng, tua thời lượng, chuyển tới bài trước hoặc trở lại bài sau.
- Tạo trình điều khiển ngoài app đầy đủ chức năng như trong ứng dụng.

Hướng dẫn:

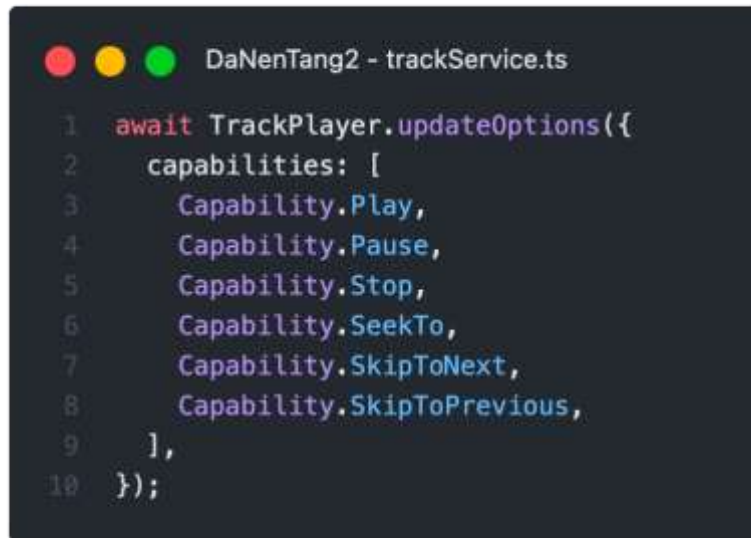
- Sử dụng thư viện **react-native-track-player**.
- Để bắt đầu phát nhạc gọi hàm **play()**, dừng nhạc gọi hàm **pause()**, chuyển tới bài hát mới gọi **skipToNext()**, quay trở lại bài trước đó gọi hàm **skipToPrevious()**, thay đổi vị trí nhạc đang phát gọi **seekTo()**.



```
DaNenTang2 - trackService.ts

1  const onTogglePlayTrack = async () => {
2    if (playBackState.state === State.Playing) {
3      await TrackPlayer.pause();
4    } else {
5      await TrackPlayer.play();
6    }
7  };
8
9  const onSeekTo = (toTime: number) => {
10    TrackPlayer.seekTo(toTime);
11  };
12
13  const onSkipToNext = (initialPosition?: number) => {
14    TrackPlayer.skipToNext(initialPosition);
15  };
16
17  const onSkipToPrevious = (initialPosition?: number) => {
18    TrackPlayer.skipToPrevious(initialPosition);
19  };
20
```


- Gọi hàm **updateOptions** để thêm các tính năng trong trình điều khiển ngoài ứng dụng.



```
DaNenTang2 - trackService.ts
1  await TrackPlayer.updateOptions({
2    capabilities: [
3      Capability.Play,
4      Capability.Pause,
5      Capability.Stop,
6      Capability.SeekTo,
7      Capability.SkipToNext,
8      Capability.SkipToPrevious,
9    ],
10 });
```

- Gọi hàm **addEventListener** để lắng nghe các sự kiện tương tác của người dùng trên trình điều khiển ngoài ứng dụng.

BÀI 4: GV CHO THÊM

*** YÊU CẦU NỘP BÀI:

Sv nén file bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp lms đúng thời gian quy định của giảng viên. Không nộp bài coi như không có điểm.

--- Hết