

Module/môn: LẬP TRÌNH Framework Laravel	Số hiệu assignment: 1/1	% điểm: 60%
Người điều phối của FPT Polytechnic: NghiemN	Ngày ban hành: 21/05/2018	
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 24h làm để hoàn thành		
Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B,		

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.

Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đề file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).

- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

=====

Assignment

Lập trình framework Laravel

Mục tiêu cụ thể	Sau bài assignment này, sinh viên sẽ biết cách: <ul style="list-style-type: none"> - Hiểu và làm việc được với framework Laravel - Làm việc với mô hình MVC trong laravel - Sử dụng được Blade template - Xây dựng các chức năng với Eloquent ORM - Hoàn chỉnh website bán hàng trực tuyến
Các công cụ cần có	Phần mềm Dreamwaver, sublineText
Tham khảo	https://laravel.com/ https://appdividend.com/2018/02/23/laravel-5-6-crud-tutorial/ https://freetuts.net/hoc-laravel

ĐẶT VẤN ĐỀ

Thiết kế một website với phong cách hiện đại, thể hiện được website giới thiệu về sản phẩm trang trí nội ngoại thất và lĩnh vực kinh doanh quảng cáo thông qua internet. Dựa trên framework Laravel xây dựng đủ 2 thành phần là Client (cho khách hàng truy cập) và Admin (quản lý trang web). Website đáp ứng yêu cầu của một trang thương mại điện tử như cho khách hàng xem sản phẩm, chi tiết sản phẩm, giỏ hàng, gửi mail, đăng nhập, đăng ký....

YÊU CẦU

Các công việc yêu cầu cụ thể như sau:

Y1 – Yêu cầu về site Admin

1. Chức năng sản phẩm

- a. Thêm, xóa, sửa sản phẩm từ giao diện admin
- b. Sản phẩm được chia làm nhiều loại, mỗi sản phẩm có nhiều hình ảnh
- d. Đảm bảo độ thẩm mỹ cần thiết

2. Chức năng quản lý thành viên

- a. Quản lý thành viên từ giao diện admin
- b. Kích hoạt, vô hiệu hóa thành viên
- c. Quản lý ý kiến khách hàng

3. Chức năng tìm kiếm

- a. Lọc các sản phẩm theo giá
- b. Tìm kiếm thành viên, hóa đơn, sản phẩm...

4. Chức năng quản lý hóa đơn

- a. Xem thông tin hóa đơn, xem đơn hàng
- b. Quản lý tình trạng đơn hàng giao nhận

Y2 – Yêu cầu giao diện website

- a. Sử dụng Blade template
- b. Dùng master layout
- c. Sử dụng cấu trúc if..else, for...trong giao diện

Y3 – Yêu cầu site client

- a. Hiển thị đầy đủ các thông tin sản phẩm, loại sản phẩm
- b. Cho phép tìm kiếm sản phẩm theo giá, tên...
- c. Các chức năng đăng nhập, đăng ký, giỏ hàng, thanh toán...

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

N1 – Hoàn thành thiết kế csdl, thư mục website laravel theo mô hình mvc

Cài đặt laravel, tổ chức cấu trúc thư mục website theo mô hình MVC, giao diện trang admin và thiết kế xong csdl

N2 – Hoàn thành trang admin

Hoàn thành tất cả chức năng cho việc quản lý của admin

N3 – Hoàn thành trang client

Hoàn thành tất cả chức năng của trang client, admin

Đóng gói tất cả các sản phẩm trên thành một file nén theo định dạng

WEB2033_Laravel_<Mã SV>_Assignment.zip để đưa lên hệ thống LMS theo yêu cầu của giảng viên. Lưu ý về cách đặt tên:

Ví dụ về cách đặt tên gói:

WEB2033_Laravel_TienTVPT03938_Assignment.zip

THANG ĐÁNH GIÁ

A: 70%-100%	Đáp ứng các yêu cầu Y1, Y2, Y3
B: 60%-69%	- Đáp ứng Y2, Y1
C: 50%-59%	- Đáp ứng Y2, Y1.1, Y1.2
D: 40%-49%	- Đáp ứng Y1.1, Y1.2
D: < 40%	- Không đóng gói được theo yêu cầu - Website không chạy - Thiếu một trong các sản phẩm: N1, N2, N3