



LẬP TRÌNH PHP 1
BÀI 8: XÂY DỰNG WEBSITE
PHẦN 1

www.poly.edu.vn

Nội dung bài học

- Lập trình 1 website
- Chạy và kiểm thử lỗi





2. Các bước lập trình một website

- 2.1. Cài đặt các phần mềm cần thiết
- 2.2. Xây dựng cơ sở dữ liệu MySQL
- 2.3. Xây dựng phần front-end cho website
- 2.4. Xây dựng phần back-end cho website
- 2.5. Chạy thử và kiểm tra lỗi



2.1. Cài đặt các phần mềm cần thiết

- ☐ Cài đặt PHP, MySQL, Apache: chỉ cần cài đặt gói phần mềm XAMPP
- ☐ Cài đặt NetBeans để quản lý project, viết mã PHP, ...
- ☐ Cài đặt xDebug để dò lỗi



2.2. Xây dựng cơ sở dữ liệu

Sử dụng phpMyAdmin

- Bước 1: Khởi tạo cơ sở dữ liệu. Lưu ý chọn collation thích hợp để hỗ trợ tiếng Việt
- Bước 2: Khởi tạo các bảng với các trường có kiểu dữ liệu phù hợp
- Bước 3: Điền dữ liệu vào các bảng. Công đoạn này cũng có thể thực hiện sau bằng cách sử dụng PHP



- ☐ Front-end: phần website tương tác với khách truy cập website thông thường
- Lập trình viên thường có hai hướng xây dựng:
 - Xây dựng bình thường như các website HTML rồi thêm các đoạn mã PHP xử lý cần thiết vào
 - Xây dựng theo mô hình MVC: Trong thực tế, khi xây dựng mô hình MVC người ta có thể kết hợp tầng Controller và tầng View
- ☐ Hai kiểu lập trình:
 - · Lập trình hướng đối tượng
 - Lập trình bình thường (hướng cấu trúc)



- Xây dựng file kết nối tới cơ sở dữ liệu. Thông thường file này được sử dụng làm file thư viện
- □ Ví dụ: tạo file database.php chứa mã PHP kết nối tới cơ sở dữ liệu. Sau này, bất kỳ file nào cần kết nối thì chỉ việc gọi tới file database.php

```
<?php
    $\dsn = 'mysql:host=localhost;dbname=my_guitar_shop1';
    $username = 'root';
    $password = '';

    //Sử dụng try catch để bắt lỗi nếu kết nối không thành công try {
        $\db = new PDO($\dsn, $username, $password);
    } catch (PDOException $e) {
        $\serror_message = $e->getMessage();
    }

?>
```



Lấy dữ liệu từ tập kết quả: sử dụng cấu trúc lặp foreach và hàm fetch()

Ví dụ:

```
$query = 'SELECT * FROM product';
$products = $db->query($query);
$product = $products->fetch();
echo $product[0];
```

■ Xây dựng file index.php:

- Đây là file người dùng sẽ truy cập đầu tiên khi vào website, là điểm khởi đầu để truy cập vào các mục khác
- Thông thường, file này có các đoạn mã PHP làm nhiệm vụ điều hướng bằng cách sử dụng cấu trúc lựa chọn if else hoặc switch case
- Sử dụng hàm header để chuyển hướng



Ví dụ:

```
switch ($action) {
    case 'listproducts':
        //lấy danh mục và sản phẩm hiện thời
        $category id = $ GET[' category id'];
        include('product list.php');
        break;
    case 'view product':
        $categories = getcategoriss();
        $product id = $ GET['product id'];
        $product = get product($product id);
        include('product view.php');
        break:
    case 'deleteproduct':
        $category id = $_POST['category_id'];
        $product id = $ POST['product id'];
        delete product ($product id);
        header("Location: .?category_id=$category_id");
        break;
```



- Xây dựng các hàm xử lý dữ liệu: dữ liệu trong cơ sở dữ liệu nhiều khi không hiển thị trực tiếp cho người dùng ngay được mà cần phải xử lý
- ■Vận dụng kiến thức:
 - · Khởi tạo và sử dụng hàm
 - Làm việc với chuỗi và số
 - · Làm việc với ngày tháng
 - Làm việc với mảng



Xây dựng cookie/session cho website nếu cần lưu và theo dõi trạng thái của khách truy cập
 Vận dụng kiến thức: làm việc với cookie và session

```
//Thiết lập cookie trong trình duyệt
$name = 'userid';
$value = 'rharris';
$expire = strtotime('+1 year');
$path = ' / ';
setcookie($name, $value, $expire, $path);

//Lấy giá trị của cookie từ trình duyệt
$userid = $COOKIE['userid']; // $userid là 'rharris'

//Xóa cookie khỏi máy chủ
$expire = strtotime('-1 year'); setcookie('userid', '', $expire, '/');
```



- Xây dựng giao diện người dùng với HTML, CSS, Javascript. Có thể sử dụng phương pháp nhúng mã PHP vào mã HTML để nhập/xuất dữ liệu cần thiết
- ☐ Vân dung kiến thức: làm việc với form



2.4. Xây dựng phần back-end

- Back-end: phần website dành cho người quản trị
- ☐ Tùy vào nhu cầu quản trị mà một website có thể cần hoặc không cần phần back-end tách rời với front-end
- Cách thức xây dựng phần back-end tương tự như phần front-end. chỉ khác về mục đích xây
 - dựng là c
- □ Phần bac một folde Ví dụ:



ết kế gói trong



2.5. Chạy thử và kiểm tra lỗi

- □ Bước cuối cùng là chạy thử project. Nếu xuất hiện lỗi thì dùng xDebug để theo dõi tìm hiểu nguyên nhân rồi xử lý
- ■Vận dụng kiến thức:
 - Sửa lỗi với NetBeans và xDebug
 - · Kỹ năng lập trình PHP cơ bản: theo dõi lỗi

```
$category_id = $product['categorylD'];
$product_name = $product['productName'];
$list_price = $product['listPrice'];
$discount_percent = $product['discountPercent'];

$discount_amount = $list_price * ($discount_percent / 100);
//echo $discount_amount;
$unit_price = $list_price - $discount_amount;
//echo $unit_price;
```





LẬP TRÌNH PHP 1
BÀI 8: XÂY DỰNG WEBSITE
PHẦN 2

www.poly.edu.vn



- FPT POLYTECHNIC
 - Là quá trình đưa website đã được thiết kế xong trên máy cục bộ của bạn lên môi trường mạng thực sự, tương tác với những người dùng thực sự
 - ☐ Các bước thực hiện:
 - Lựa chọn tên miền
 - Lya chon web server
 - Upload website
 - Cập nhật và chỉnh sửa lại website
 - Quảng bá



Lựa chọn tên miền (domain name):

- ❖ Tên miền có thể được hiểu như là tên của Website trên Internet
- Tên miền có tính chất duy nhất
- Lưu ý khi lựa chọn tên miền:
 - > Tên miền nên phù hợp với nội dung/mục đích của website
 - Dễ đọc, dễ nhớ, không gây nhầm lẫn
- Đăng ký tên miền:
 - > Tên miền quốc tế do tổ chức ICANN quản lý
 - > Tên miền Việt Nam thì thuộc sự quản lý của VNNIC
 - Sử dụng dịch vụ Whois để biết tên miền định chọn có sẵn không



Lya chon web server:

- Website cần được đưa lên một web server nào đó để người dùng có thể truy cập được
- Thường có 3 loại web server
 - > Tự tạo web server
 - Sử dụng các web server miễn phí
 - ➤ Thuê web server
- Mỗi lựa chọn này có ưu, nhược điểm riêng
- Khi lựa chọn cần dựa vào đặc điểm của website, khả năng tài chính của cá nhân/doanh nghiệp, số lượng khách truy cập dự kiến, tốc độ đáp ứng yêu cầu, khách địa phương hay quốc tế...



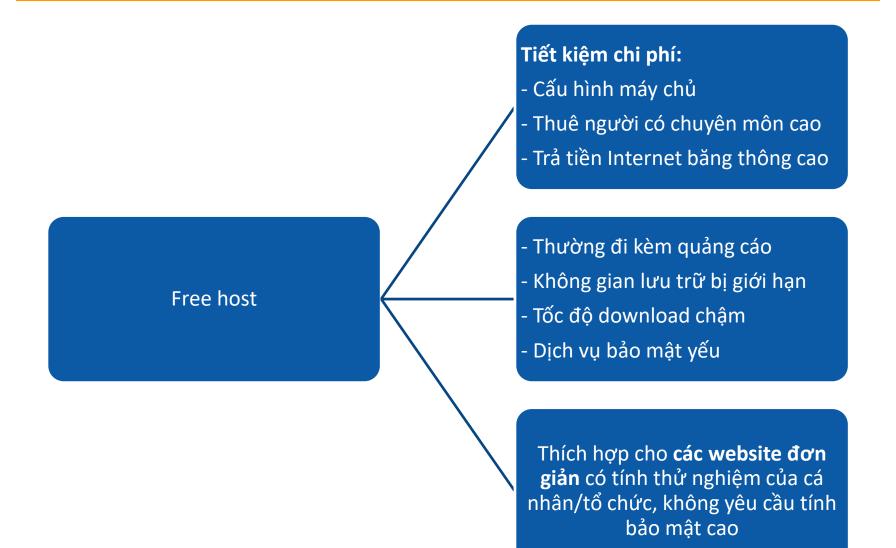
Lựa chọn và thiết lập web server:

- ➤ Tự thiết lập web server sẽ giúp bạn quản lý và kiểm soát website của mình dễ dàng hơn như:
 - ✓ Xử lý sự cố
 - ✓ Truy nhập vào website
 - ✓ Cập nhật
 - ✓ Bảo trì
- Khi tự thiết lập web server cần lưu ý:
 - ✓ Cấu hình phần cứng/phần mềm của server
 - ✓ Khả năng đáp ứng của server
 - ✓ Người tự tạo web server nên có chuyên môn cao trong cài đặt, cập nhật, quản lý và bảo trì server



FPT POLYTECHNIC

XUẤT BẢN WEBSITE





☐ Thuê server:

- Thường có nhiều loại giá cho khách hàng lựa chọn, mỗi một loại giá sẽ tương ứng với:
 - Dung lượng lưu trữ
 - ➤ Số lượng dịch vụ
- ❖Cần lưu ý:
 - ➤ Khả năng bảo mật thông tin
 - > Phụ thuộc vào các công ty cho thuê web server



☐ Upload website:

- Là quá trình đưa website lên web server
- Thường được thực hiện dựa trên giao thức FTP
- ♦ Có 3 cách:
 - Sử dụng tiện ích có sẵn đi kèm với công cụ thiết kế web (Manage Sites trong Dreamweaver CS4)
 - Sử dụng các chương trình FTP client chạy riêng như: CuteFTP, WS FTP
 - > Sử dụng plug-in trên trình duyệt như: FireFTP



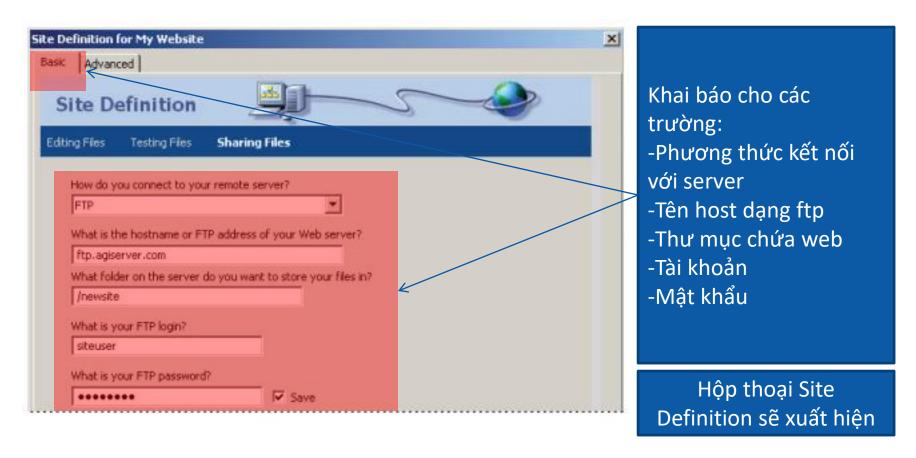
FPT POLYTECHNIC

XUẤT BẢN WEBSITE





- ☐ Sử dụng Manage Sites để upload:
 - File > Manage Sites



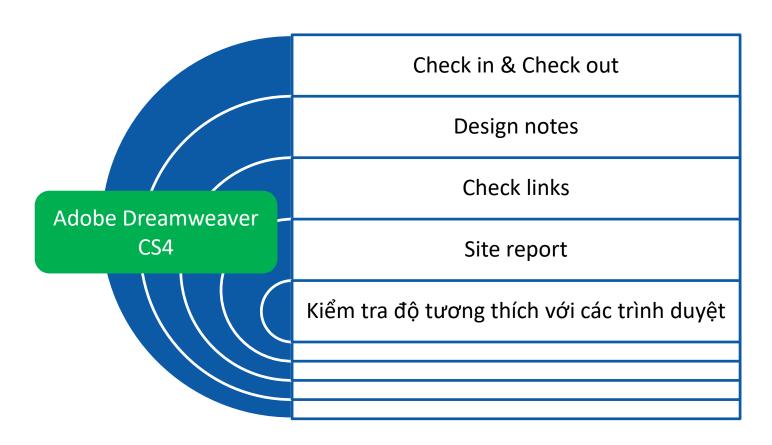


□ Quản lý website:

- Khi có thay đổi hoặc tìm thấy lỗi sau khi website đã được upload, phải thực hiện cập nhật và chỉnh sửa lại website
- ♦ Có 2 cách:
 - Thực hiện chỉnh sửa trên phiên bản ở máy cục bộ sau đó upload lại website
 - ➤ Thông qua một công cụ nào đó, thực hiện việc chỉnh sửa trên phiên bản ở web server

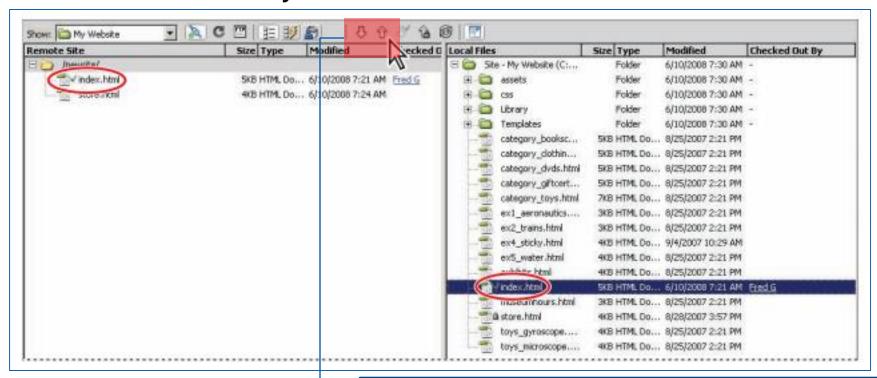


☐ Tiện ích do DW cung cấp để cập nhật & chỉnh sửa web





Check in & Check out: cho phép người chỉnh sửa khóa file đang chỉnh sửa để người khác không thể thực hiện thay đổi trên file đó



Tiến hành check out các file về, sau khi chỉnh sửa tiến hành check in các file đó lên



New...

Open...

Validate

Exit

Compare with Remote

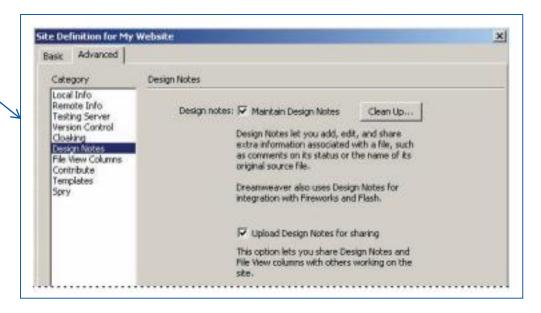
Design Notes...

Sử dụng Design notes: nơi lưu trữ các lưu ý, hướng

dẫn, lịch sử cập nhật của từng file

- ➤ File > Design Notes
- Nhập thông điệp vào trường Note

Chia se Design Note: Site > Manage Sites Chon Design Notes trong the Advanced



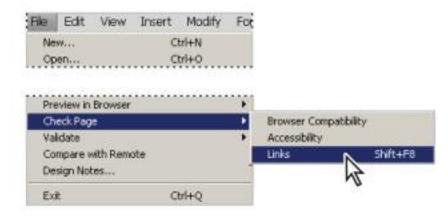
Insert Modify
Otrl+N

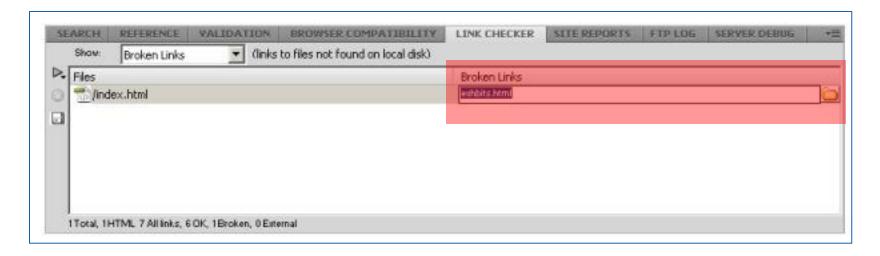
CP1+0

CH+0



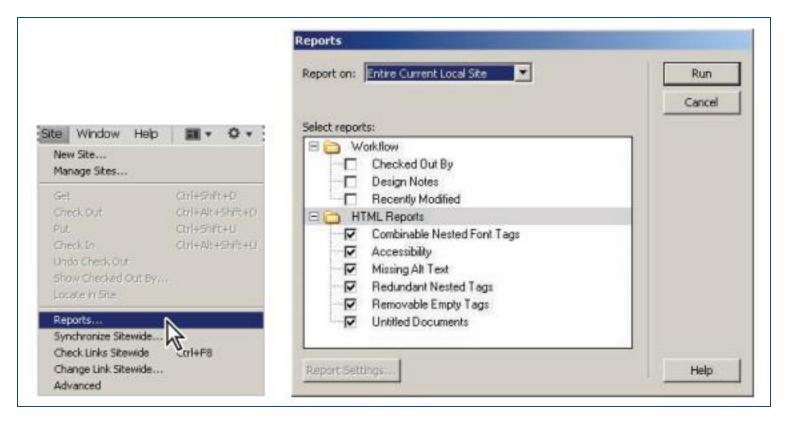
- Check links:
 - > File > Check Page > Links







- Site Reports:báo cáo về toàn bộ các vấn đề của website:
 - ➤ Site > Reports





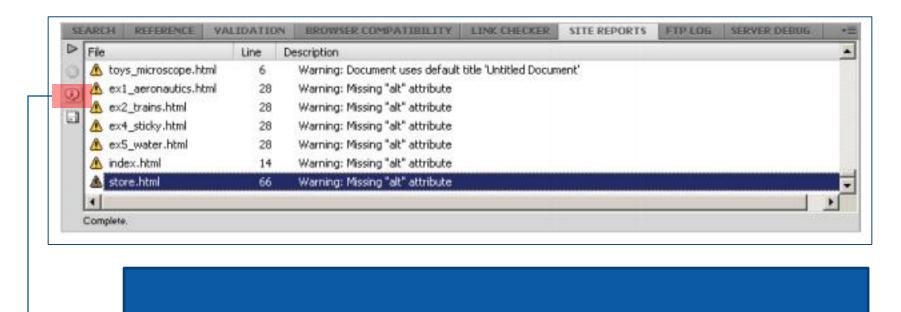
Kết quả báo cáo:

Biểu tượng	Tên	Mục đích
?	Dấu hỏi	Gợi ý những vấn đề truy cập có thể được xảy ra
X	X màu đỏ	Danh sách chỉ ra lỗi không đạt yêu cầu
	Cảnh báo	Chỉ ra những thông tin thiếu có thể ảnh hưởng xấu đến hiệu năng của site





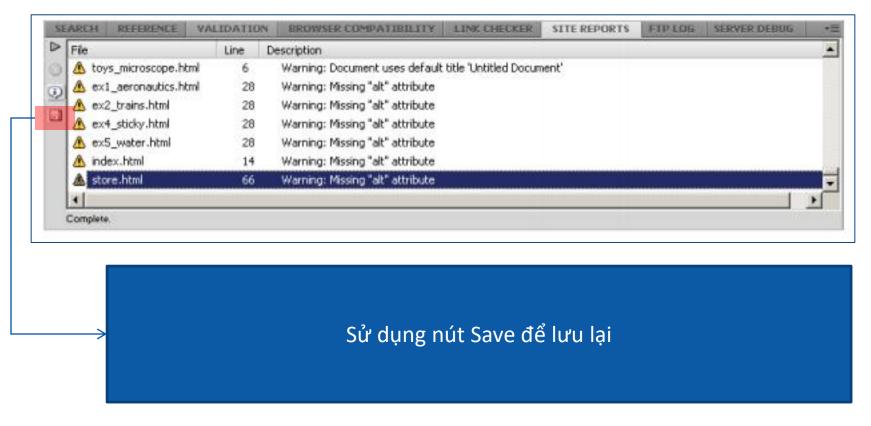
> Giải quyết danh sách phần tử



Sử dụng nút More Info ở góc trái để hiển thị thông tin mô tả chi tiết



Lưu báo cáo: sử dụng khi có nhiều cảnh báo hoặc gợi ý, có thể lưu lại để tham khảo



Tổng kết bài học

- Lập trình 1 website
- Chạy và kiểm thử lỗi

