

P1- Tạo nhóm+ Hộp đề tài+ Đưa ra ProductBacklog

-----^ ^ ^ ^ ^ ^ ^-----

P2-Xây dựng Sprint Backlog

1. Khái niệm

ProductBacklog: Liệt kê các chức năng của dự án

Sprint Backlog: Liệt kê các công việc của 1 sprint

2.Xây dựng sprint backlog

Phân rã Chức năng đầu tiên thành các công việc cụ thể

Ví dụ: App bán hàng

B1- Khảo sát và phát biểu yêu cầu (PO)

+ Gặp khách hàng (User)

+ Hỏi KH về các yêu cầu mà hệ thống mong muốn → đưa yêu cầu vào **User Story**

(-Khảo sát trực tiếp: hỏi các yêu cầu chung

- Khảo sát qua google form: Đưa ra các câu hỏi chi tiết cần cho hệ thống)

+ Phát biểu yêu cầu

Ví dụ:

Một cửa hàng yêu cầu nhóm làm 1 ứng dụng mobile để bán hàng. Ông chủ cửa hàng có thể vào ứng dụng xem các **mặt hàng**, báo cáo, thống kê; chủ cửa hàng có thể nhập hàng như vai trò Admin. **Nhân viên** bán hàng có thể phê duyệt các **đơn hàng** và nhận thanh toán.

Khách hàng có thể đặt hàng mua sản phẩm qua app.

- **Chức năng đối với admin:**

- + Thêm, sửa, ẩn sản phẩm
- + Xem báo cáo thống kê
- + Đưa ra hàng cần nhập trong thời gian tới, hàng tồn cần khuyến mại,..

- **Chức năng đối với người bán hàng:**

- + Xem đơn hàng
- + Phê duyệt đơn hàng
- + Nhận thanh toán

- **Chức năng đối với Khách hàng**

- Xem danh sách mặt hàng
- Xem chi tiết sản phẩm
- Đặt hàng
- Xem chi tiết đơn hàng

B2- Phát hiện các thực thể và chức năng (PO)

Cách nhận biết thực thể: Danh từ + Độc lập+ không duy nhất

Thực thể: → phát triển thành CSDL

MatHang

NhanVien

DonHang

KhachHang

--

Chức năng: → phát triển thành Giao diện

Backend: Thêm, sửa, ẩn SP, thống kê
(Nodejs)

Frontend:

Xem đơn hàng, phê duyệt đơn hàng, thanh toán (React Native)(ban hang)

Xem list hàng, chi tiết hàng, thêm vào giỏ hàng (React Native)(mua hang)

B3-Xây dựng các thuộc tính của thực thể
(PO)

Dựa vào các biểu mẫu của bên khách hàng và các đề xuất từ phía lập trình viên (Dev review các thuộc tính)

KhachHang(makh,name,address,phone,email)

NhanVien(manv,name,address,phone,email)

MatHang(id,name,quantity,price)

DonHang(id,date,maHang,DonGia,SoLuong)

Khi xây dựng giao diện, ta cần tham chiếu đến các bảng dữ liệu để tạo các trường trên giao diện cho hợp lý

B4- Mô hình hóa dữ liệu (**PO**)

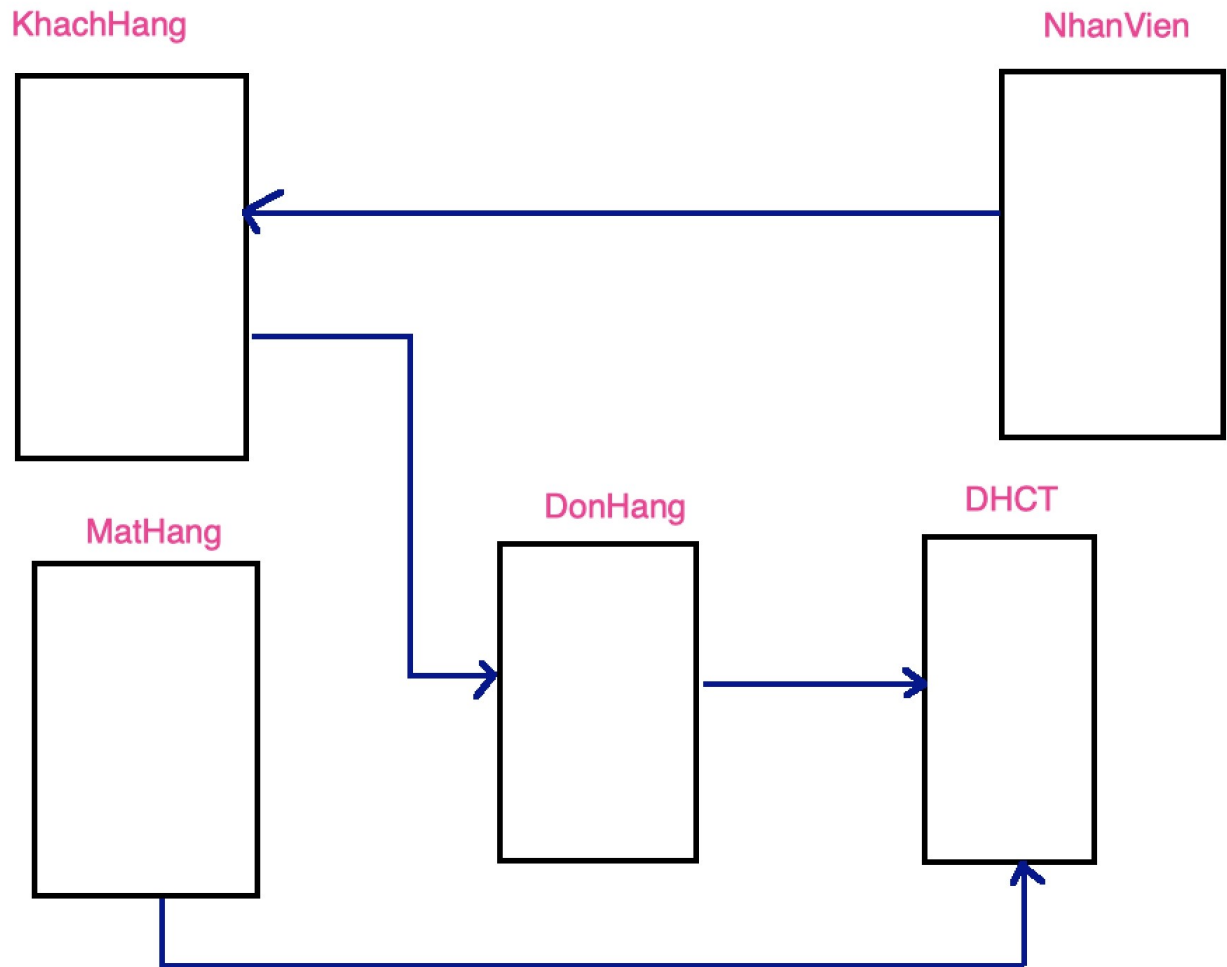
-1 đơn hàng có nhiều mặt hàng và 1 mặt hàng nằm trong nhiều đơn hàng → quan hệ n-n → tách thành 2 quan hệ 1-n → thêm bảng

DonHangChiTiet

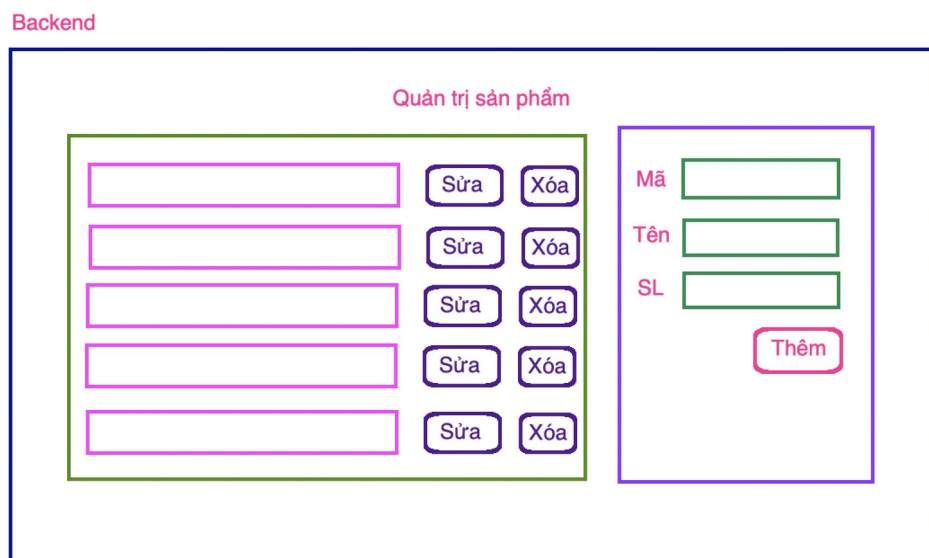
- 1 khách hàng có thể mua nhiều hóa đơn: 1-n

- 1 nhân viên có thể quản lý nhiều khách hàng: 1-n

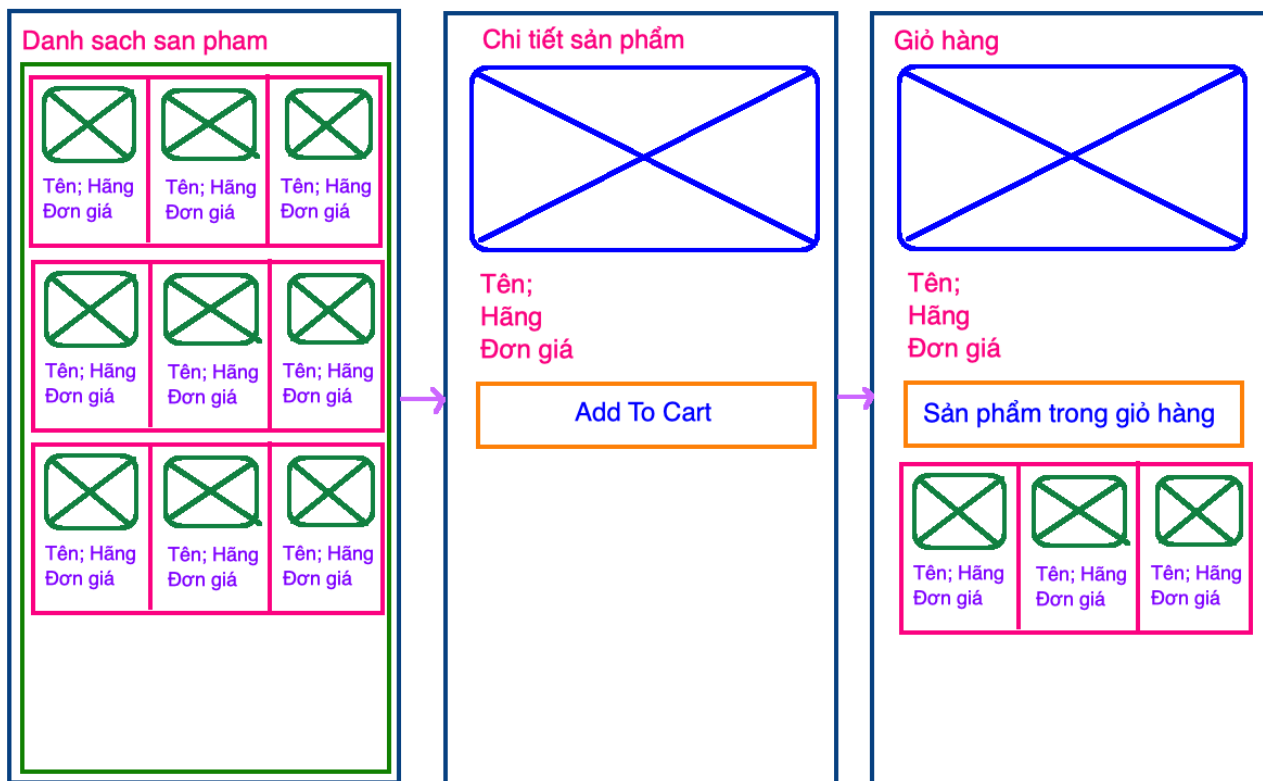
B5- Thiết kế phác thảo cơ sở dữ liệu (PO)



B6- Thiết kế giao diện: Dev làm, PO review Backend (Nodejs,PHP)



Frontend (Android, React Native)



Nhiệm vụ workshop 2:

1.SM sẽ phối hợp cùng PO viết yêu cầu người dùng vào biểu mẫu **User Story**

User Story				
id	Yêu cầu			Mức độ cấp thiết
	Vai trò	Nhu cầu chức năng	Lý do	
US01	Người dùng	Đăng nhập bằng gmail	muốn đăng nhập bằng gmail cho tiện, không phải tạo user	Trung bình

2.SM viết Sprint Backlog

[illegible]

3.SM tạo trên trello danh sách các công việc sau, và gán người làm, thời gian làm cụ thể như sau:

B1- Khảo sát và phát biểu yêu cầu (PO)

B2- Phát hiện các thực thể và chức năng (PO)

B3-Xây dựng các thuộc tính của thực thể (PO)

B4- Mô hình hóa dữ liệu (PO)

B5- Thiết kế phác thảo cơ sở dữ liệu (PO)

B6- Thiết kế giao diện: Dev làm, PO review Backend (Nodejs,PHP)

Kết luận:

Về sản phẩm: ta cần có

- Sprint Backlog
- User Story
- Giao diện
- Database

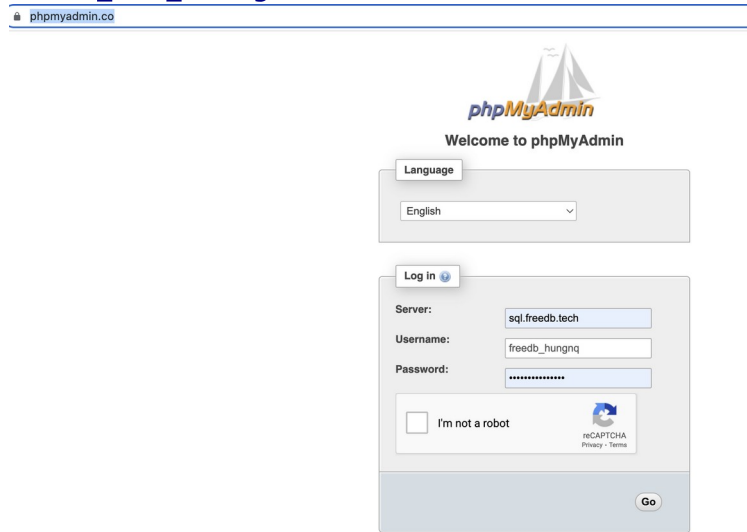
-----Hết bài 2-----

Demo:

1. Thiết kế giao diện
2. Xây dựng database

B1- Đăng ký database mysql miễn phí (hosting free 000webhost.com, <https://freedb.tech/dashboard/>)

B2- Đăng nhập vào freedb.tech trên
<https://www.phpmyadmin.co/>



B3- Tạo bảng dữ liệu bằng công cụ hoặc import

B4- Đọc dữ liệu từ bảng dữ liệu

<https://hungnttg.github.io/shopgiay.json>

B7- Đưa toàn bộ kế hoạch thực hiện Sprint 1 lên trello và Assign cho các thành viên (SM) (Sẽ làm vào bài 3)

Một số khái niệm (tiếp theo)

User: Người sử dụng sản phẩm

User Story: Bản mô tả yêu cầu khách hàng

Point: đơn vị tính (ngày, giờ) → chức năng được làm trong bao nhiêu ngày

Ví dụ:

1 sprint cần hoàn thành tối đa là 30 ngày= 30 point

1 đầu việc cần hoàn thành tối đa là 2 point= 2 ngày

Stackholders: Đội hỗ trợ dự án (do bên khách hàng cử sang)

Nhắc lại:

SM: Quản lý **qui trình**, tiến độ dự án, quản lý dev, team,... (quản lý)

PO: Phát triển **nghiệp vụ** hệ thống, định nghĩa sản phẩm, review chức năng sản phẩm (không quản lý gì, review về chất lượng sản phẩm)

Dev: **TỰ** triển khai công việc theo phân công của SM, hỏi PO nếu không rõ về nghiệp vụ

Test: Kiểm soát lỗi của Dev

-Scrum Team= Dev+ test

Một số câu hỏi:

-Ai có quyền hủy sprint??**PO**

-Nhóm Scrum tối đa bao nhiêu người???

-1 sprint tối đa bao nhiêu ngày???

-Có Lead, PM??? không có

- SM có thể là người nào??? dev, test, quản lý
- PO có thể là người nào?? Quản lý, khách hàng
- Nguyên tắc quan trọng nhất của scrum: tự tổ chức, tự hoàn thành trong thời gian ngắn
