

## **Thi thử Game**

*Thời gian làm bài: 50 phút*

Yêu cầu: Lập trình 1 game với tài nguyên đính kèm sao cho:

1. Khi ấn phím up Arrow, game gọi đến Animation và custom animation, animator của nhân vật. Ví dụ như nhân vật nhào lộn trên không,...
2. Khi game over, button Start cần chuyển sang Restart
3. Coin và chương ngại vật cần được huỷ sau khi ra khỏi thị trường của camera, tức là khi không nhìn thấy trên màn hình scene thiết kế