

## **Bài 5 – Ước lượng công việc**

Dựa vào các yếu tố sau:

- Giao diện
- Qui tắc nghiệp vụ
- Số lượng bảng dữ liệu
- Thao tác CRUD

### **1. Giao diện**

- Thường: 1 ngày (point)
- Động: 2 ngày
- Phức tạp: 3 ngày

### **2. Qui tắc nghiệp vụ:**

- Đơn giản: 1 qui tắc: 1 ngày
- Trung bình: 1 → 3 qui tắc: 2 ngày
- Phức tạp: trên 3 qui tắc: 3 ngày

### **3. Số lượng bảng dữ liệu:**

- 1 bảng: 1 ngày
- 2 → 3 bảng: 2 ngày
- 4 bảng trở lên: 3 ngày

### **4. Thao tác dữ liệu:**

- Đọc, Xóa: 1 ngày
- Tạo: 2 ngày
- Cập nhật: 3

-----

Ảnh hưởng của môi trường đến việc hoàn thành dự án (ED)

Có 6 yếu tố, Tối đa của mỗi yếu tố là 6 → Tổng điểm ảnh hưởng tối đa là 36

- Tổ chức
- Hạ tầng
- Nhóm
- Quy trình
- Nghiệp vụ
- Công nghệ

ED: 0 → 11: không thể bàn giao đúng hạn → cần nhân tổng thời gian hoàn thành dự án với 1 hệ số  $> 1$

ED: 12 → 23: Lý tưởng (hệ số = 1)

ED: 24 → 36: Thuận lợi, môi trường hỗ trợ bàn giao sớm hơn thời hạn → ngày thực tế để hoàn thành dự án sẽ cần nhân với 1 hệ số  $< 1$  (0.5)

----

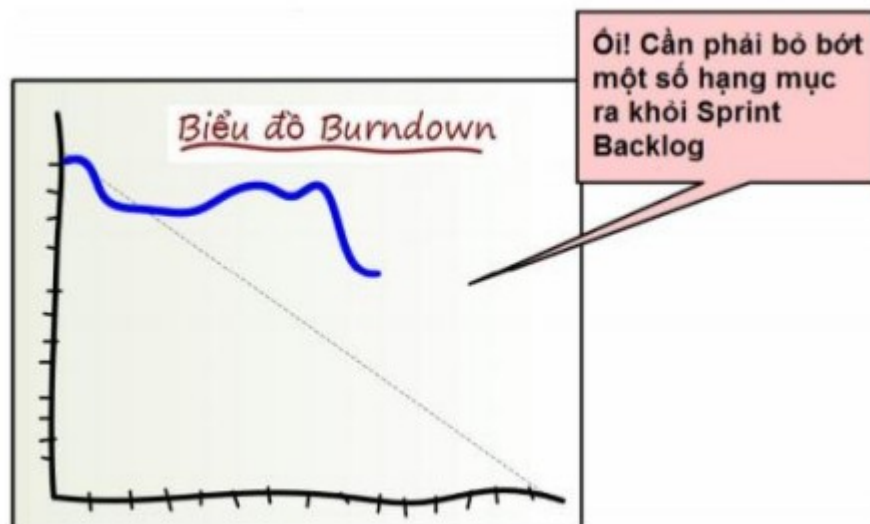
Bảng ước lượng thời gian làm việc cho 1 sprint

## Áp dụng cho user story “thêm phòng”: ma trận ước tính tổng thể

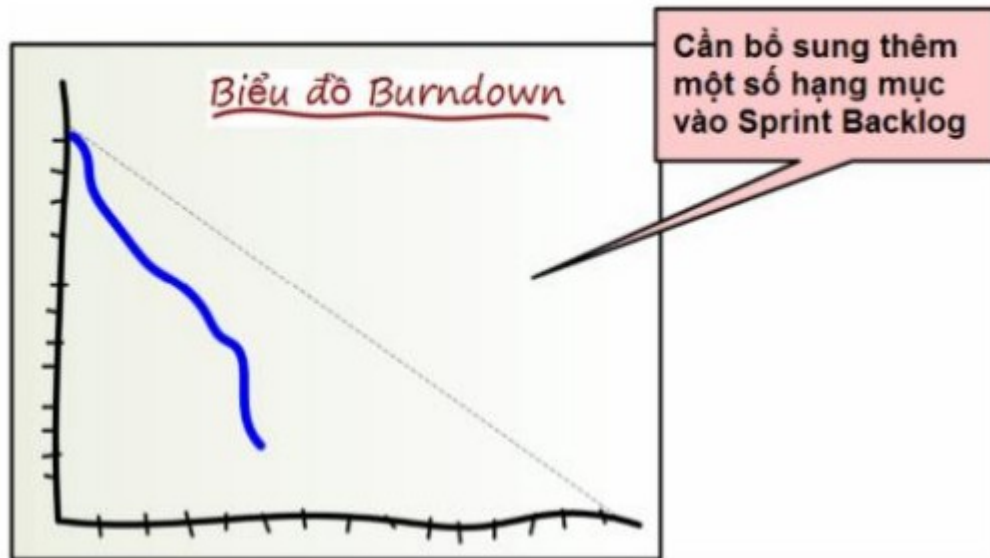
	Đặc điểm				Tổng UP (Điểm Chưa Hiệu chỉnh)	Hệ số nhân	AP (Điểm Đã Hiệu chỉnh)	ED (Khía cạnh Môi trường)	PPS (= (AP * ED) / 36)
	Loại Tương tác	Quy tắc Nghiệp vụ	Thực thể	Loại Thao tác Dữ liệu					
Sprint 1									
Đăng ký	3	1	1	2	7	1	7	12	3,5
Thêm phòng	3	1	1	2	7	1	7	12	3,5
Xóa phòng	3	1	1	3	8	1	8	12	4
Sprint 2									
Chỉnh sửa Thông tin Hóa đơn	3	1	1	3	8	1	8	12	4
Hủy Tài khoản	3	1	1	3	8	1	8	12	4
Duyệt các bản ghi	3	1	1	3	8	1	8	12	4
Tổng (Sprint 1 + Sprint 2)								108	23

-----  
Biểu đồ burndown:

- Tiến độ theo mục tiêu
  - Thể hiện số công việc còn lại
- Chậm tiến độ:



Nhanh hơn so với tiến độ → cần bổ sung công việc vào sprint



<https://www.burndownfortrello.com/>