

Quản lý dự án với Agile

1. Lịch trình học:

17 buổi

8 lý thuyết: 1,3,5,7,9,11,13,15

sv nghe giảng

8 thực hành (workshop): 2,4,6,8,10,12,14,16

-sv làm workshop

-có 1 bài quiz (điều kiện thi): ws6

1 bảo vệ thử

2. Nộp bài: nộp trên classroom

- Tất cả các bạn đều phải nộp

- Thời hạn: 23h59 ngày hôm sau buổi Lab

-Nộp muộn: Lần tối đa 8 điểm; lần 2: tối đa 7; lần 3 tối đa 6,..

3. Nộp cái gì???

Theo yêu cầu của workshop

- Link video youtube (< 2 phút) + kết quả làm bài

4. Chia nhóm: 5 người /nhóm

1 PO

1 SM

2 Dev

1 Test

Nhóm tự chọn:

- Tất cả các thành viên trong nhóm cần gửi kết quả thực hành cho SM → SM sẽ quay 1 video thể hiện các kết quả đã làm → upload video lên youtube → gửi link kèm tài liệu kết quả đã tập hợp cho các thành viên trong nhóm.

Bài 1 -Các khái niệm cơ bản về Scrum

Agile: là 1 triết lý

Mô hình: **Scrum** áp dụng triết lý Agile để quản lý dự án.

→ sử dụng mô hình Scrum để **xây dựng** và **quản lý** dự án.

→ Môn học có 2 mục đích

+Xây dựng dự án

+Quản lý dự án

1. Scrum Team: là nhóm dự án

Product Owner (PO): người xác định **chức năng** và **nghiệp vụ** của hệ thống

Scrum Master (SM): lập kế hoạch, phân công công việc, quản lý **qui trình**.

Dev: Người lập trình

Tester: Người test dự án

2. Sprint: giống như các **giai đoạn** của dự án

chia làm 8 sprint tương đương với 8 workshop

Thực tế: 1 sprint sẽ không quá 4 tuần

- Trong 1 sprint, cả nhóm cần xây dựng được 1 chức năng hoàn chỉnh

→ Bắt đầu sprint: SM đưa ra mục tiêu và phân công công việc

→ Giữa sprint: các thành viên làm việc

→ Cuối sprint: SM review về tiến độ và PO sẽ review về chất lượng.

3. Daily Meeting:

- ngày nào cũng họp 15 phút

- Họp tại phòng làm việc

- Nội dung: trả lời 3 câu hỏi

+Hôm qua làm gì?

+Có khó khăn gì?

+Hôm nay làm gì?

Chú ý: mỗi đầu việc không quá 2 ngày

4. User Story: PO khảo sát yêu cầu của hệ thống

5. Product Backlog: Danh sách các chức năng của hệ thống

6. Sprint Backlog: Danh sách các công việc cần làm trong Sprint

Nội dung thực hiện workshop1:

1-Chia nhóm và phân vai: PO, SM, Dev, Test

2- Hộp: Thống nhất các chức năng của phần mềm = product Backlog (excel)

Sau khi thực hiện xong → SM quay video thể hiện kết quả phân vai và nội dung ProductBacklog → upload video lên youtube → gửi các thành viên link youtube + product backlog để nộp lên classroom.

=====

Ví dụ về Productbacklog

Dự án: quản lý sản phẩm

Sprint1 (gd1) – Thiết kế giao diện + DB

Sprint2 (gd2)-Kết nối với CSDL và hiển thị sản phẩm

SP3 – Thêm dữ liệu và hiển thị dữ liệu lên Gridview; lưu các ghi chú ra file

SP4 – Lấy dữ liệu từ Gridview truyền lên các EditText, sửa, xóa dữ liệu

SP5 – Tìm kiếm, truy cập các bản ghi First, Last, Next, Back

SP6 – Xử lý lưu, đọc ảnh trong form

SP7 – Tạo form đăng nhập

SP8 – Tạo menu, kết nối các form với menu

Ví dụ về kết quả:

1. Product Backlog

Ví dụ về Productbacklog

Dự án: quản lý sản phẩm

Sprint1 (gd1) – Thiết kế giao diện + DB

Sprint2 (gd2)-Kết nối với CSDL và hiển thị sản phẩm

SP3 – Thêm dữ liệu và hiển thị dữ liệu lên Gridview; lưu các ghi chú ra file

SP4 – Lấy dữ liệu từ Gridview truyền lên các EditText, sửa, xóa dữ liệu

SP5 – Tìm kiếm, truy cập các bản ghi First, Last, Next, Back

SP6 – Xử lý lưu, đọc ảnh trong form

SP7 – Tạo form đăng nhập

SP8 – Tạo menu, kết nối các form với menu

2. Giao diện:






Form1








Ma SP NCC

Ten SP DVT

DG

3. CSDL

grade	
	id
	masv
	tienganh
	tinhoc
	gdte

students	
	masv
	hoten
	email
	sdt
	gioitinh
	diachi
	hinh