

Quản lý dự án

sử dụng 2 công cụ chính để quản lý

1. Trello.com: giao việc, theo dõi tiến độ
2. Github.com: Quản lý tài nguyên (code)

=====

1. Hướng dẫn sử dụng trello:

SM cần xác định 3 điểm:

- Giao việc cho ai
- Nội dung công việc là gì
- Thời hạn hoàn thành

Dev, PO cần xác định:

- Báo cáo tiến độ
- File minh chứng về công việc đã làm

Demo:

SM tạo 4 list công việc:

- Việc phải làm
- Việc đang làm
- Việc cần Review
- Việc đã xong

Ví dụ: Cần xây dựng chức năng Đăng nhập

- Thiết kế giao diện, DB
- Xây dựng kết nối với CSDL
- Viết hàm đăng ký

- Viết hàm đăng nhập
- Thực hiện chức năng đăng ký, đăng nhập
- Test chức năng

=====

Hướng dẫn sử dụng Github Desktop:

Mục đích: quản lý mã nguồn dự án

B1- Download và cài đặt và đăng nhập vào Github desktop

B2- Tạo dự án: Click vào **new Repository**

Lúc này đã có thư mục dự án trên Máy tính cá nhân (chưa có trên server)

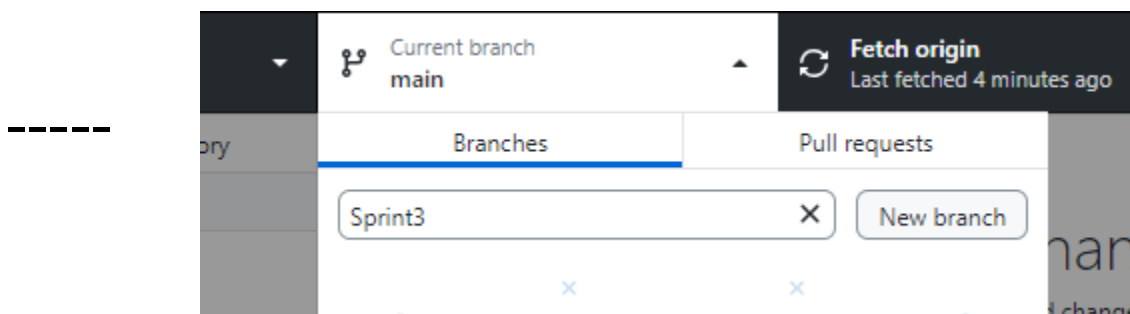
-Click vào **Publish Repository** để đẩy dữ liệu lên server → click vào view on Github để xem dự án SM đã tạo

Chú ý: Đây là dự án của SM, chưa ai biết (việc tạo dự án chỉ SM phải làm)

B3- SM Mời các thành viên tham gia dự án

SM Vào đường link dự án → **Setting** → **Collaborator** và mời các thành viên khác (các thành viên khác cần báo thông tin tài khoản github cho SM)

B4- SM tạo các sprint trên github desktop

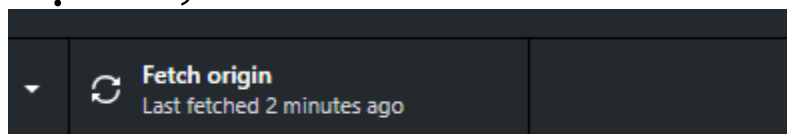


Click vào **New Branch** và click vào **Push Branch**
B5- Lập trình viên download code về để lập trình tiếp.

Lập trình viên cũng cần cài Github Desktop và đăng nhập vào dự án mà SM mời.

Sau đó sẽ download tài nguyên từ server về máy mình để lập trình

Để lấy dữ liệu về, Dev cần click vào Fetch Origin



Và

Dev cũng lập trình và đẩy dữ liệu lên server bằng cách click vào **Push Origin**

Khi Dev đưa dữ liệu lên Server thì tất cả mọi người trong nhóm đều nhận được code mới

Ví dụ: Cách triển khai Sprint 3

Giả sử ta có Product Backlog như sau:

Sprint 1: Thiết kế giao diện + Database

Sprint 2: Kết nối với CSDL và hiển thị dữ liệu

Sprint 3: Thêm dữ liệu vào CSDL

Triển khai Sprint 3:

1. Hop daily meeting:

Làm chức năng thêm dữ liệu vào CSDL

2. PO thiết kế mô hình

3. PO gửi SM mô hình để thực hiện công việc

4. SM sẽ chia nội dung công việc

- Sử dụng hàm kết nối csdl

- Insert dữ liệu vào CSDL

- Reload dữ liệu sau khi insert

- Test

5. SM đưa công việc lên trello và thông báo cho lập trình viên biết để thực hiện
