

LAB 9

MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Tổ chức mã javascript
- ✓ Sử dụng được các hàm `alert()` và `document.write()` để xuất ra màn hình
- ✓ Biết khai báo và sử dụng biến
- ✓ Biết khai báo và gọi hàm

PHẦN I

Bài 2 (2 điểm)

Tạo ứng dụng chu-nhật tính và hiển thị chu vi và diện tích của một hình chữ nhật khi biết chiều rộng và chiều dài theo hướng dẫn sau:

1. Khai báo 2 biến `a`, `b` và gán giá trị cho chiều rộng cho `a` và chiều dài cho `b`



```
var a = 20;
```

2. Khai báo 2 biến x, y chứa giá trị diện tích và chu vi. Giá trị của x là $(a + b) * 2$ và giá trị của y là $a * b$.

```
var x = (a + b) * 2;
```

3. Xuất x và y ra màn hình

```
document.write("Chu vi: " + x);
```

4. Chạy ứng dụng chu-nhat.cs

5. Bổ sung ghi chú vào 3 phần của mã nguồn

✓ // Khai báo chiều rộng, chiều dài

✓ // Tính diện tích, chu vi

✓ // Xuất thông tin ra màn hình

PHẦN II

Bài 3 (2 điểm)

Tạo UD chan-le.cs và viết mã C# để cho biết giá trị của một biến là số chẵn hay số lẻ.

1. Tạo UD chan-le

2. Viết mã C# cho trang trang chan-le.html theo hướng dẫn sau

✓ Bổ sung thẻ `<script>` vào trong thẻ `<body>`

✓ Khai báo biến a gán giá trị cho nó là một số chẵn

✓ Sử dụng lệnh `if...else` để kiểm tra và thông báo số chẵn hay lẻ

```
if(a % 2 == 0){
    alert(a + " là số chẵn");
}
else{
    alert(a + " là số lẻ");
}
```

3. Chạy trang web chan-le.html

4. Thay đổi giá trị của biến a là số lẻ và chạy lại trang web

Bài 4 (2 điểm)

Xây dựng hàm kiểm một số nguyên và thông báo chẵn hay lẻ tùy thuộc vào giá trị của tham số theo hướng dẫn sau:

3. Khai báo hàm

```
function kiem_tra(x){  
}
```

- ✓ Bổ sung đoạn mã sau vào hàm kiem_tra()

```
if(x % 2 == 0){  
    alert(x + " là số chẵn").  
}  
else{  
    alert(x + " là số lẻ").  
}
```

4. Viết mã gọi hàm

- ✓ kiem_tra(4);
 kiem_tra(7);