

Assignment 2:

1. Tạo một mảng gồm 5 phần tử, cho phép người dùng nhập số vào mảng đó
2. In mảng chưa sắp xếp ra màn hình
3. Sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần hoặc giảm dần (có thể dùng insertion sort hoặc bubble sort)
4. In mảng sau khi sắp xếp ra màn hình