

## Bài 1: Giới thiệu lập trình Java

### 1. **Nhập:**

```
Scanner s = new Scanner(System.in);
```

```
String hoten = s.nextLine();
```

```
double diem = s.nextDouble();
```

### 2. **Xuat:**

```
System.out.println("noi dung "+ bien);
```

-----

## Bài 2: Toán tử, if, switch

### 1. **Toán tử:**

$a+b=c$ ;

Toán hạng: a,b,c

Toán tử: +,-,\*,/,=

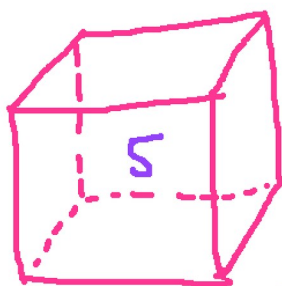
### 2. **Kiểu dữ liệu:**

int, float, double: kiểu dữ liệu cơ bản (kiểu số)

Integer, Float, Double, String : Kiểu đối tượng

5 : int

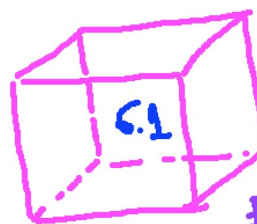
Số: Không đóng gói



: Integer

Đối tượng: đóng gói trong hộp

6.1 float  
Số



Float

Đối tượng

### 3. **Lệnh if: (rẽ nhánh)**

Giống như trong C

```
if(điều kiện)
{
    lệnh thực hiện khi điều kiện đúng;
}
else
{
    Lệnh thực hiện khi điều kiện sai:
}
```

vd:

```
if(troimua == true)
{
    System.out.println("không đi học");
}
else
{
    System.out.println("đi học");
}
```

#### 4. **Switch** (lựa chọn)

```
switch(điều kiện)
{
    case gt1:
        công việc 1;
        break;
    case gt2:
        công việc 2:
        break;
    default:
        công việc n;
        break;
}
```

ví dụ:

```
switch(thứ)
```

```
{
```

```
    case 2:
```

```
        System.out.println("Thứ 2 → đi học cả ngày");
```

```
        break;
```

```
    case 3:
```

```
        System.out.println("Thứ 3 → học 5 ca");
```

```
        break;
```

```
    case 4:
```

```
        System.out.println("Thứ 4 – học 3 ca");
```

```
        break;
```

```
    case 5:
```

```
        System.out.println("Thứ 5 – học 1 ca");
```

```
        break;
```

```
    case 6:
```

```
        System.out.println("Thứ 6 – học 6 ca");
```

```
        break;
```

```
    case 7:
```

```
        System.out.println("Thứ 7 – Cuối tuần nghỉ");
```

```
        break;
```

```
    case cn:
```

```
        System.out.println("Chủ nhật – Nghỉ");
```

```
        break;
```

```
    default:
```

```
        System.out.println("Không có thứ bạn vừa nhập");
```

```
        break;
```

```
}
```

5. Triệu gọi đối tượng

```
Scanner s = new Scanner(System.in);
```

**Scanner**: là 1 lớp học

**s**: là 1 sinh viên trong lớp

**new**: tạo mới 1 sinh viên trong lớp (1 sinh viên đến nhập học)

Ví dụ:

```
LopHoc sv1 = new LopHoc(HocKy1); // tạo mới 1 sinh viên  
sv1.hocMon1(); // cho sinh viên học môn 1
```

```
Scanner s1 = new Scanner(System.in);  
s1.nextInt();
```

-----

Demo1: GPTB1