

Bài 6 – TestNG (tt)

1. Các loại Annotation

Annotation là các **chỉ thị** hướng dẫn cho chương trình test cần làm gì và làm khi nào.
=> tester sắp xếp qui trình thực hiện testcase dựa vào các anotaion.

Chuẩn bị	Thông thường:
	@Before -> @Test -> @After
↓	1.BeforeSuite → Khai báo các lớp cần sử dụng
	2.BeforeTest → Tạo mới các instance của các lớp
	3.BeforeClass → Thứ tự thực hiện các test case trong class
	4.BeforeMethod → Khai báo độ ưu tiên test
	5.Test
	6. AfterMethod → Trả về kết quả của hàm
	7. AfterClass → Hủy đối tượng Sinh ra từ class
	8. AfterTest → Dọn rác bộ nhớ
	9. AfterSuite → Đóng các testcase

Mục đích: Kiểm soát lỗi ở từng giai đoạn

2. Thứ tự:

BeforeTest: trước **tất cả** testcase

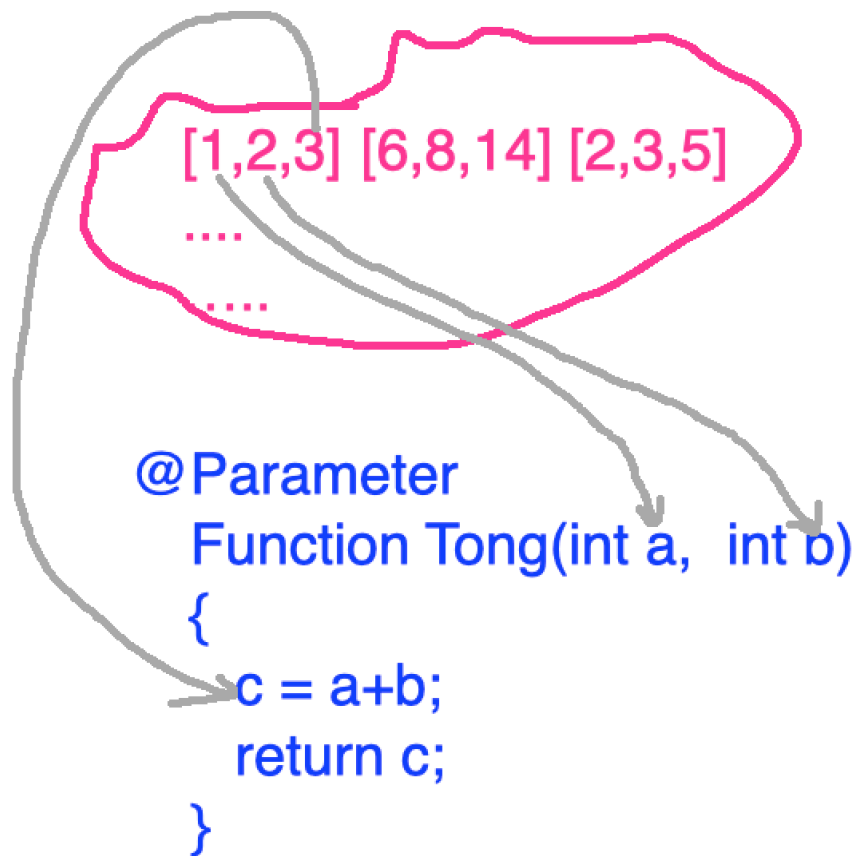
AfterTest: **sau tất cả** các testcase

BeforeMethod: trước **MỖI** testcase

AfterMethod: sau **MỖI** testcase

3. Sử dụng dữ liệu khi test

Bản chất: truyền tham số cho testcase
(Data-Driven-Testing)



4. Độ ưu tiên:

Test theo giai đoạn ta cần có độ ưu tiên cho từng loại lỗi

Ví dụ:

Gd1: test các lỗi crash chương trình

`@Test(priority=0)`

Gd2: test các lỗi logic

`@Test(priority=1)`

gd3: Test các lỗi thông báo sai

`@Test(priority=2)`

.....

5. Cách dùng