

Bài 4 – Định vị người dùng, quản lý kết nối

1. Định vị người dùng (nên dùng máy thật)

*Để xác định vị trí, người ta dùng kinh độ và vĩ độ
Longitude, latitude

*Sử dụng chức năng GPS để định vị người dùng:

- dựa vào kết nối internet (**vị trí địa chỉ IP**): thường dùng trong các điện thoại thông minh
- GIS (hệ thống tin địa lý): không cần có mạng

2. Cấu trúc lập trình

- Nó là 1 service: Location service
- Để thực hiện, ta cần có quyền: `access_fine_location` và `access_coarse_location`
- cập nhật vị trí người dùng: `request location update => GPS provider`
- Lấy vị trí người dùng thông qua kinh độ, vĩ độ
(`get Longitude`, `get Latitude`)

2. Quản lý kết nối:

Xác định xem thiết bị dùng wifi hay 4G

- cần sử dụng service **`connectivity_service`**
- Xác định wifi, 4G dựa vào `Type_wifi` hoặc `Type_4G`
- Cần sử dụng quyền: `internet`, `access_state_network`

3. Các bước định vị người dùng:

B1- Khai báo quyền

B2-Cài đặt giao diện và gọi service

B3 – Cài đặt hàm lắng nghe sự thay đổi vị trí

4. Các bước quản lý kết nối

B1- Khai báo quyền

B2-detect connection

Demo1:- Xác định vị trí

Demo2: Xác định kết nối

Demo3: Xác định kết nối (version cao)