Android Networking (Mang lưới Android)

1. Giới thiệu

=> Kết nối android với Server

Client: Android

Server: PHP, nodejs

2. Cấu trúc môn học

17 buổi

8 lý thuyết: 1,3,5,7,9,11,13,15 (nghe giảng)

8 thực hành: 2,4,6,8,10,12,14,16

- Làm Lab → nộp trên classroom
- Làm quiz → trên lms

Thời hạn: Tối đa hết ngày hôm sau (23h59 hôm sau)

1 buổi thi thử: (buổi 17)

3. Assignment: 1 bài với 3 giai đoạn

Ví dụ: Làm ứng dụng bán hàng

Giai đoạn 1: (Nộp cùng lab4)Thiết kế phác thảo giao diện + Database (ERD): chưa code

Giai đoạn 2 (Nộp cùng Lab7): Lập trình Giai đoạn hoàn thiện: (Nộp trước khi thi 3 ngày) Fix lỗi

https://www.youtube.com/watch? v=NiLT3cdVFqQ&list=PL0YqBplTBztJGdcaBRLwgmzp52J5EQeB

Lịch trình: (8 bài)

Bài 1: API

Bài 2 + 3: AsyncTask

Bài 4+5: Retrofit

Bài 6+7: Volley

Bài 8: Firebase

Bài 1: API (Application Programming Interface)(Giao diện lập trình ứng dụng)
1. Giới thiệu

API: Nodejs, PHP, Java, C#,

Điều kiện:

- Có 1 csdl trên

https://remotemysql.com/

- có 1 tài khoản webserver:

https://www.000webhost.com/

XAMPP (trên local)

Thêm

Sửa

Xóa

Hiển thị

- 2. Cơ bản về ngôn ngữ PHP
- 2.1 Khai báo kịch bản PHP:

<?php ?>

2.2 Khai báo biến:

\$tenbien=5;

- 2.3 Nối chuỗi trong php: dùng dấu .
- 2.4 Truy xuất vào phương thức, thuộc tính của đối tượng, ta dùng dấu ->
- 2.5. Đối tượng xử lý csdl

Đối tượng: mysqli(\$server,\$u,\$p,\$tendb)

Phương thức:

```
query($chuoi_truy_van): thực thi query
Kết nối lỗi: connect error
Truy vẫn lỗi: error
Đóng kết nối: close
2.6 Chuyển dữ liệu vào API
$_GET, $_POST
isset: hàm kiểm tra có tồn tại yêu cầu hay
không
if(
isset($_GET['name'])&&
isset($_GET['price'])&&
isset($_GET['description'])
{
2.7. In dữ liệu ra màn hình (printf,
system.out.print)
echo
```