

1. Android cơ bản

2. Thiết kế giao diện

3. Dự án mẫu: (mẫu của 1 dự án, template dự án → giáo viên hướng dẫn)

4. Dự án 1: Áp dụng qui trình làm dự án mẫu để làm dự án 1

5. Lập trình android nâng cao: service, bóc tách dữ liệu, dịch vụ liên quan đến google

6. Android networking: kết nối, xử lý dữ liệu qua mạng

-----

Lập trình đa nền tảng (android, iphone bằng javascript)

1. Lập trình đa nền tảng

2. Lập trình server cho android

-----

Game: 2 môn game

Lập trình android nâng cao  
Điểm danh khuôn mặt (điểm danh  
trong mọi trường hợp; thầy điểm  
danh lại vào cuối giờ)

[hungnq@fpt.edu.vn](mailto:hungnq@fpt.edu.vn)

1. Cấu trúc môn học

17 buổi

8 lý thuyết (1,3,5,7,9,11,13,15)

gv giảng bài, sv nghe giảng, note

8 thực hành:(2,4,6,8,10,12,14,16)

sv làm Lab trên LMS+ làm quiz

Thời hạn: 23h59 ngày hôm sau

Gia hạn nộp bài: RỦI RO

17: thi thử

2. Assignment: 1 asm chia 3 giai  
đoạn

gd1; nộp cùng lab4 → thiết kế giao

diện + thiết kế database

Sản phẩm phải nộp; các giao diện+  
ERD (có thể dùng file word)

<https://www.figma.com/>

gd2; nộp cùng lab 7æ

Lập trình chức năng, chưa sửa lỗi  
gd hoàn thiện; (đk thi); trước thi 3  
ngày (sửa lỗi)

-----

-----

## Bài 1- Service

### 1. Ví dụ về service

gõ services.msc

Ví dụ: service thông báo pin yếu, pin  
đầy, cuộc gọi đến, tin nhắn

-là các dịch vụ của hệ điều hành

-Là các tiến trình chạy ngầm, không  
có giao diện

### 2. Service trong android

có 2 chức năng chính

**startService:** khởi động dịch vụ

**onCreate():** hàm tạo dịch vụ

**onStartCommand():** hàm thực thi câu lệnh trực tiếp

**onHandleIntent():** hàm nhận câu lệnh từ intent khác

**stopService();** dừng dịch vụ

**onDestroy():** hủy

-----

3. Các loại service trong android

**service:** thực hiện độc lập

**IntentService:** nhận intent khác để xử lý

4. Thao tác với service

**B1- tạo service** kế thừa từ **intentService**

**B2- Viết các hàm**

**B3- Khai báo trong** manifest

## 5. Demo;