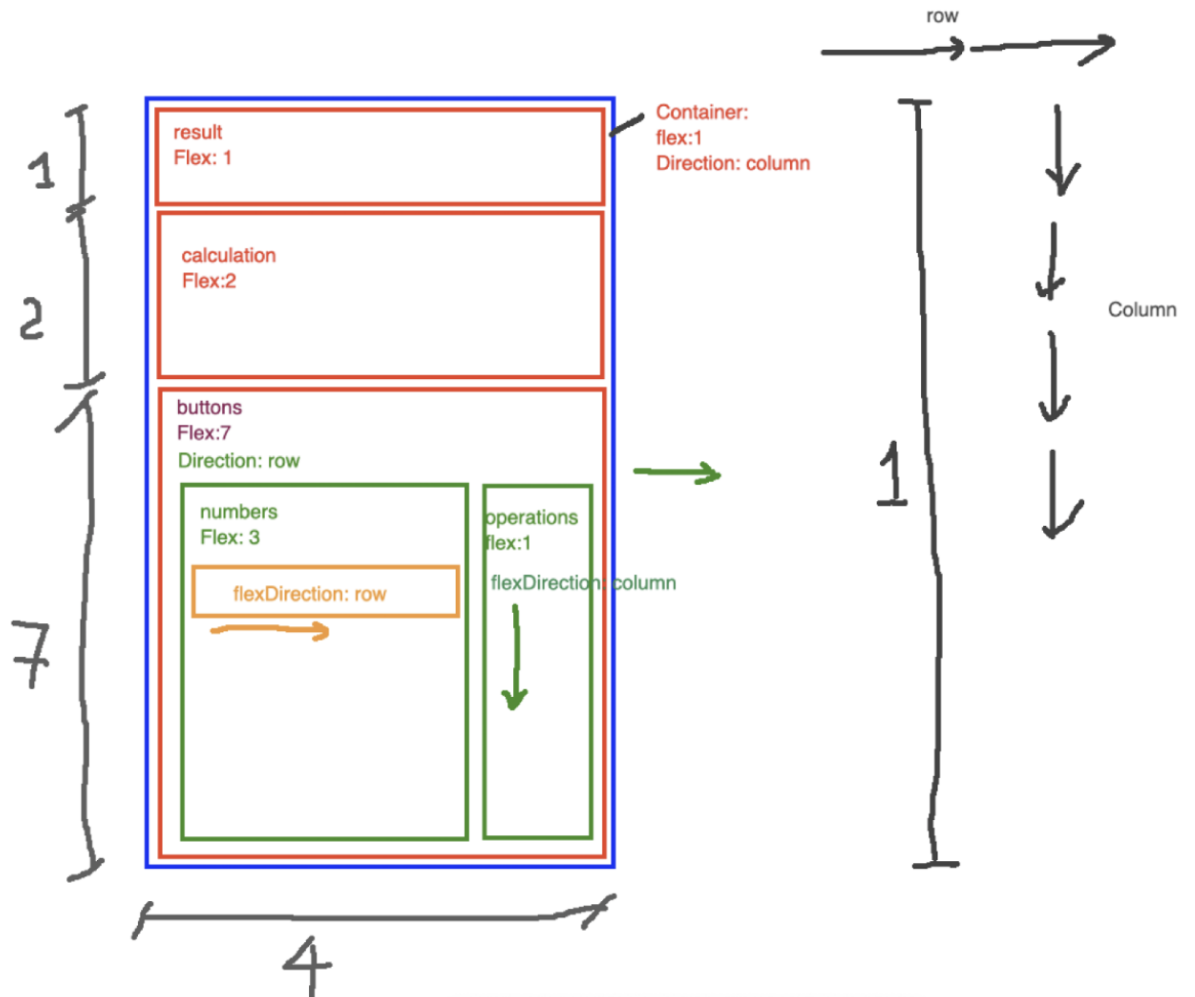
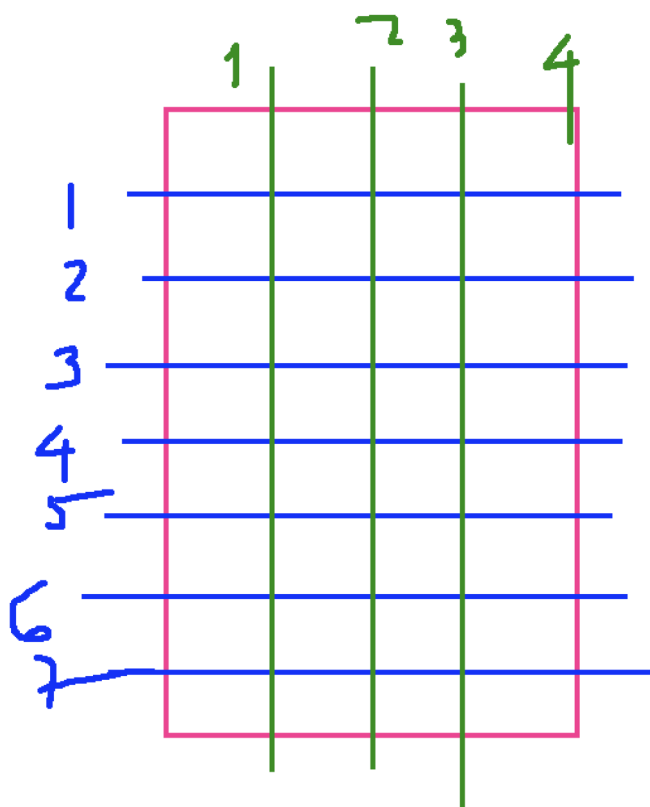


## Slot 4 – thiết kế giao diện (P2)

Ví dụ: Thiết kế giao diện máy tính điện tử bằng vòng lặp



===



```
for(int i=0;i<7;i++){
    for(int j=0;j<4;j++){
        //đưa các button vào
    }
}
```

Button: `TouchableWithoutFeedback`  
Text: `Text`

===

Thiết kế máy tính điện tử bằng cách dùng function +  
vòng lặp

===