

Bài 7 – Đọc ghi dữ liệu vào file

1. Ghi dữ liệu

B1 – Lấy đường dẫn của file

```
Environment.getExternalStorageDirectory()  
.getParhAbsolute()+”a.txt”;
```

B2- Tạo luồng ghi

```
OutputStreamWriter o  
=new OutputStreamWriter(new  
FileOutputStream(DuongDan);
```

B3- Tiến hành ghi:

```
o.write(s);
```

B4 – Đóng con trỏ

```
o.close()
```

2. Đọc dữ liệu:

B1- Lấy về đường dẫn

```
Environment.getExternalStorageDirectory()  
.getParhAbsolute()+”a.txt”;
```

B2- Nhập liệu

```
Scanner s = new Scanner(new File(path));  
while(s.hasNext())  
{  
    duLieu = s.nextLine();  
}
```

B3 – Đóng luồng nhập

```
s.close()
```

```

public void ghiDuLieu(String dulieu)
{
    //B1- lay duong dan
    String path = Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsolutePath()
        + "/data1.txt";
    //b2- Thuc hien tao luong ghi
    try {
        OutputStreamWriter o
            = new OutputStreamWriter(new FileOutputStream(path));
        //b3- ghi
        o.write(dulieu);
        //b4- dong luong
        o.close();
    }
    catch (FileNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

```

```

public String docDulieu()
{
    String dulieu="";
    //B1- lay duong dan
    String path = Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsolutePath()
        + "/data1.txt";
    try {
        Scanner s = new Scanner(new File(path));
        while (s.hasNext())
        {
            dulieu = s.nextLine()+"\n";
        }
        s.close();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return dulieu;
}

```

3- Ghi dữ liệu vào SharedPreferences (~ cache)

Mục đích: **lưu password** giúp người dùng không phải đăng nhập nhiều lần

```
public void savePass(String u,String p,boolean status)
{
    //b1- tạo file cần lưu
    SharedPreferences sharedPreferences
        = getSharedPreferences( name: "HUNG_FILE",MODE_PRIVATE);

    //b2- bật chế độ editor
    SharedPreferences.Editor editor = sharedPreferences.edit();
    if(!status)//neu da co pass
    {
        editor.clear();//xoa pass cu
    }
    else
    {
        //luu tru du lieu moi
        editor.putString( s: "USERNAME",u);
        editor.putString( s: "PASSWORD",p);
        editor.putBoolean( s: "REMEMBER",status);
    }
    //đẩy dữ liệu lên file
    editor.commit();
}
```

4. Đọc pass từ preferences

```
public List<Object> restorePass()
{
    List<Object> list = new ArrayList<>();
    //B1 - mở file
    SharedPreferences sharedPreferences
        =getSharedPreferences( name: "HUNG_FILE",MODE_PRIVATE);
    //b2- kiểm tra yêu cầu đọc hay không
    boolean check = sharedPreferences.getBoolean( s: "REMEMBER", b: false);
    if(check)//nếu cho phép đọc dữ liệu từ bộ nhớ shared
    {
        String u = sharedPreferences.getString( s: "USERNAME", s1: "");
        String p = sharedPreferences.getString( s: "PASSWORD", s1: "");
        list.add(u);
        list.add(p);
        list.add(check);
    }
    return list;
}
```