```
Bài 7- Ghi, đọc dữ liệu
1. Ghi dữ liệu vào file
B1 – Lấy đường dẫn
Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsol
utePath()+'/a.txt';
B2 - Tạo luồng ghi
OutputStreamWriter o = new
OutputStreamWriter(new FileOutputStream(path));
B3-Ghi:
o.writer(dulieu)
B4-Đóng file
o.close
2. Đọc dữ liệu từ file
B1 – Lấy đường dẫn
Environment.getExternalStorageDirectory().getAbsol
utePath()+'/a.txt';
B2 – Đọc dữ liệu
Scanner s = new Scanner(new File(path));
while(s.hasNext())
   s.readLine();
B3- Đóng luồng
s.close()
3. Ghi dữ liệu vào SharedPreference
Ví dụ: Lưu password để lần sau không phải nhập
B1 – Tao file
```

```
SharedPreference s =
getSharedPreference("TenFile",MODE_PRIVATE);
B2- Cho phép ghi dữ liệu
SharedPreference.Editor e = s.edit();
B3 – Tiến hành ghi:
e.putString("KEY",Value)
B4- Đóng file
e.commit();
4. Đọc dữ liệu từ SharedPreference
B1- Lấy đường dẫn file
SharedPreference s =
getSharedPreference("TenFile",MODE_PRIVATE);
B2-ĐOc dữ liệu
s.getString("KEY","");
Hàm phân quyền
public boolean requestPermission()
  if(Build.VERSION.SDK_INT>=23)
  {
if(checkSelfPermission(Manifest.permission.READ EXTER
NAL_STORAGE)
          == PackageManager. PERMISSION_GRANTED
          ኤሌ
checkSelfPermission(Manifest.permission.WRITE_EXTERNA
L STORAGE)
          ==PackageManager.PERMISSION_GRANTED
     {
        return true;
     else
```