

Bài 3 - Layout

1. Activity = Java + XML

=> XML = layout

=> layout là nơi ta thiết kế giao diện

2. Các loại layout:

LinearLayout: sắp xếp theo dòng, hoặc cột

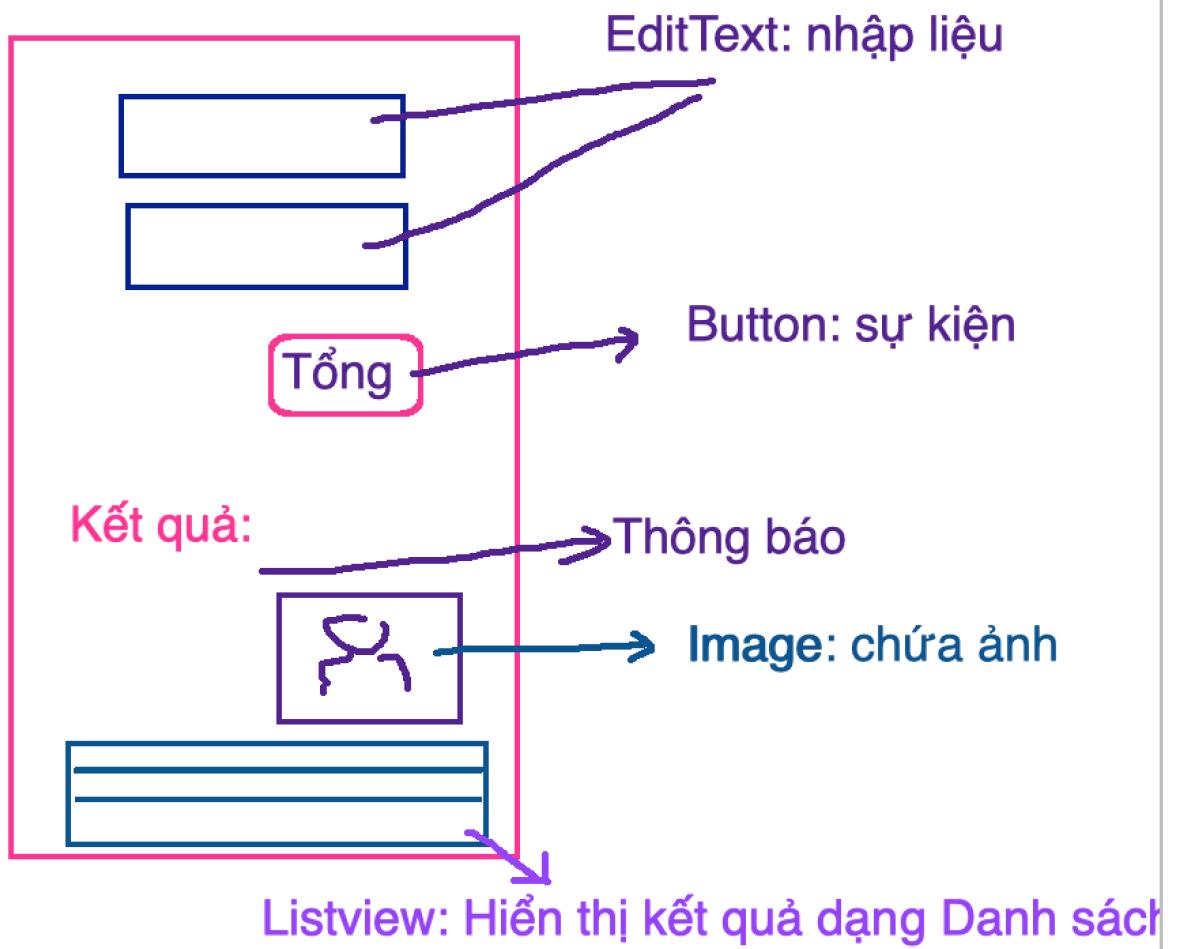
ConstraintLayout: dùng để kéo thả, sắp xếp theo các ràng buộc

Ít phổ biến hơn:

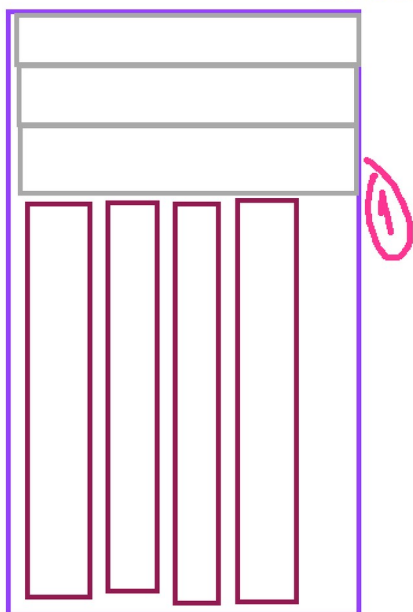
- **RelativeLayout**: sắp xếp tương đối

- **AbsoluteLayout**: sắp xếp tuyệt đối

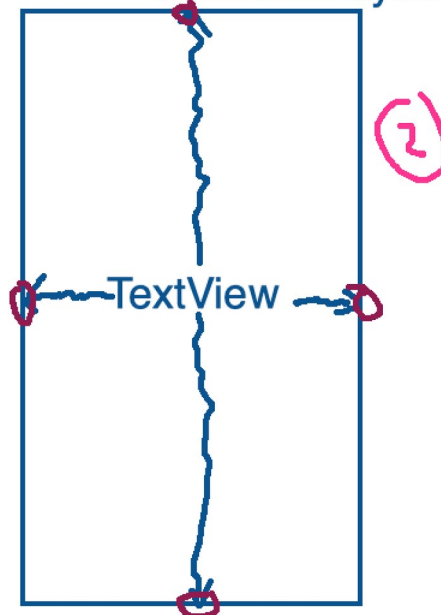
- **FrameLayout**: Giống theo góc trái- trên



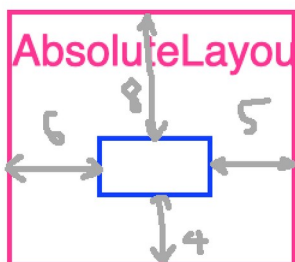
LinearLayout



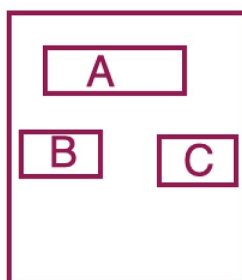
ConstraintLayout



AbsoluteLayout



RelativeLayout



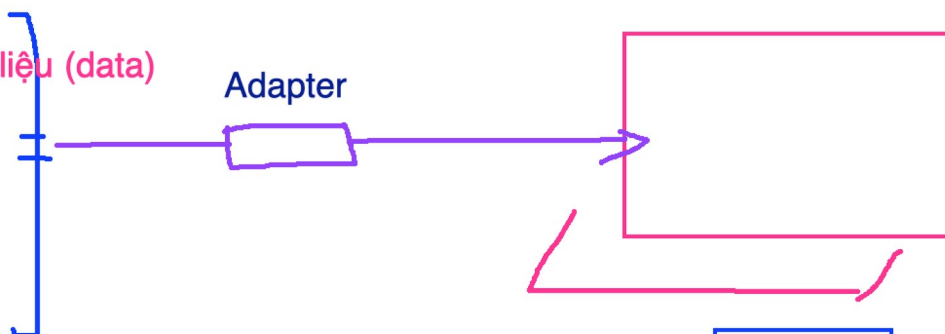
A nằm trên B
C nằm Bên phải B, dưới

Tường

Hiển thị dữ liệu

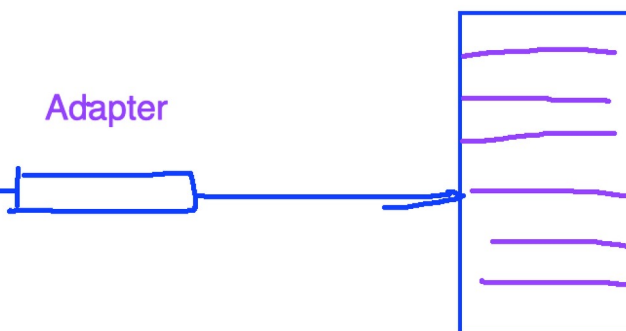
Nguồn dữ liệu (data)

Adapter



Adapter

Data



Listview: hiển thị dữ liệu

