Lập trình android nâng cao

1. Lịch trình học:

17 buổi

8 lý thuyết: 1,3,5,7,9,11,13,15 (nghe giảng)

8 thực hành: 2,4,6,8,10,12,14,16

- Lab → nộp trên classroom

- Quiz → làm trên LMS

Thời hạn: 23h59 ngày hôm sau

1 thi thử: 17

2. Assignment: 1 asm chia 3 giai đoạn

GD1: nộp lên classroom, cùng thời gian Lab4

Thiết kế giao diện + Thiết kế DB (ERD)

Nộp: file ảnh (thiết kế trên XD,)

GD2: Lập trình, nộp cùng Lab7, trên

classroom

GD hoan thien: (fix lỗi) nộp trước thi 3 ngày,

trên LMS làm điều kiện thi

Nội dung: Có 4 chức năng

CN1: Quản lý học tập (giống Asm môn

MOB103)

CN2: Google Map

CN3: Login Facebook

CN4: Load website poly (webview)

Bài 1: Service

Ví dụ: search → gõ services.msc

1. Khái niệm:

Service là 1 tiến trình <mark>chạy ngầm</mark>, <mark>không có giao diện</mark>, thực hiện 1 tác vụ.

Ví dụ trong android:

- Service báo pin yếu
- Service báo tin nhắn đến...
- 2. Service trong android
- có 2 chức năng chính:

A.startService: Khởi động dịch vụ onCreate(); → tạo onStartCommand(); → thực hiện lệnh hoặc onHandleIntent(); → nhận dữ liệu từ đối tượng khác chuyển đến và xử lý

B.stopService: Tắt dịch vụ onDestroy();

- 3. Các loại service trong android:
- a. <mark>Service</mark>: độc lập
- b. IntentService: nhận dữ liệu từ intent
- 4. Thao tác với Service:

B1- Tạo service kế từ Service hoặc IntentService

B2- Viết các hàm

B3- khai báo trong androidManifest.xml

5. Demo:

- Vòng đời
- Truyền dữ liệu
- Đếm ký tự