# Quản lý dự án

- Xây dựng dự án
- Quản lý dự án = Qui trình Scrum

Bài toán: Cần xây dựng 1 tòa nhà

- Thiết kế tòa nhà
- Xây dựng:
  - Thi công
  - Quản lý thi công

# Lịch trình học:

17 buổi

8 buổi hướng dẫn: 1,3,5,7,9,11,13,15 (gv hướng dẫn)

8 buối workshop: 2,4,6,8,10,12,14 (nhóm thực hiện)

1 buổi bảo vệ thử

### Nộp bài: 2 link: youtube + github

Làm nhóm, nộp cá nhân => tất cả các sv đều phải nộp bài

Quay màn hình video kết quả thực hiện (1 người trong nhóm quay) -> upload to youtube -> make title: Group 4 – Workhop 1 – Lớp – Môn – Mã sinh viên tham gia

Thời hạn: 23h59 ngày hôm sau workshop

Nộp muộn: tối đa 8 điểm (lần 1)

# Dự án: Chia 5 people / group (PO, SM, 2 dev, 1 test)

Bài 1 – Các khái niệm cơ bản về Scrum Scrum là 1 mô hình quản lý dự án dựa trên triết lý Agile

Mục đích: Áp dụng mô hình Scrum để quản lý và xây dựng dự án

Chú ý: Chấp nhận việc sinh viên xây dựng lại 1 dự án đã học

#### Scrum Team:

- Product Owner (PO): Hiểu sâu sắc, cặn kẽ về dự án (chuyên về nghiệp vụ hệ thống, quyết định tính năng của hệ thống)
- Scrum Master (SM): Lập kế hoạch, phân công công việc, tổ chức họp (Quản lý quy trình)
- Dev: Lập trình viên
- Tester: kiểm thử, rà soát lỗi cho chương trình

### **Sprint:**

giống như các giai đoạn của dự án

Thực tế: 1 sprint = 2->4 week

8workshop tương ứng 8 sprint

Nhiệm vụ trong 1 sprint: Xây dựng <mark>hoàn chỉnh 1 tính năng</mark> của hệ thống

Note: Nếu không thể hoàn chỉnh được 1 tính năng thì cần chia nhỏ hơn đến khi có thể hoàn chỉnh được

Bắt đầu sprint: SM cần đưa ra mục tiêu Kết thúc sprint:

SM cần đánh giá kết quả (Sprint Review)

và lập kế hoạch cho sprint tiếp theo (Sprint Planning) Đưa ra cải tiến ở Sprint tiếp theo: Sprint Retrospective

Sprint Planning: là kế hoạch thực hiện trong 1 sprint

- List các công việc = Sprint Backlog
- Họp nhanh đầu ngày (15 phút, họp tại phòng làm

việc, họp đứng) = Daily Meeting

**Sprint Backlog:** Danh sách các công việc cần thực hiện trong 1 sprint

**Daily Meeting:** Họp nhanh đầu ngày, 15 phút, tại phòng làm việc

Nội dung: tất cả các thành viên phải trả lời 3 câu hỏi sau:

- Hôm qua làm gì??
- Khó khăn gì??
- Hôm nay làm gì??

Chú ý: các đầu việc phải hoàn thành từ 1 đến 2 ngày; nếu không thể hoàn thành trong 2 ngày thì cần chia nhỏ hơn nữa

# Workshop1:

Chọn 1 đề tài

- 1. Chia nhóm, phân vai: PO, SM, Dev, Test
- **2.** Họp
- 3. PO xác định chức năng dự kiến của phần mềm > viết vào file excel = Tạo product backlog

Nộp bài: Quay video thể hiện cuộc họp, phân vai, product backlog -> upload lên youtube -> nộp link youtube + file excel

# Workshop2:

- 2. Chia product backlog thành Sprint Backlog
- 3. Phân rã sprint backlog 1 thành các công việc cụ thể, có thể hoàn thành tối đa 2 ngày (chia ở trong cuộc họp đầu ngày, thông thường dev chia)

Ví dụ: Viết 1 product backlog

Dự án: Xây dựng ứng dụng bán hàng

SP1: Họp triển khai, lên kế hoạch

SP2: Thiết kế giao diện, thiết kế DB

SP3: Xây dựng chức năng list sản phẩm

SP4: Chức năng product detail (chi tiết sản phẩm)

SP5: Xử lý giỏ hàng

SP6: Cập nhật dữ liệu client vào db

SP7: Xây dựng chức năng quản trị sản phẩm

SP8: Kiểm thử