

## Bài 4 – Cách tính Point

Vấn đề:

Nhận dự án bao nhiêu tiền???

=> Xây dựng được cơ sở tính tiền

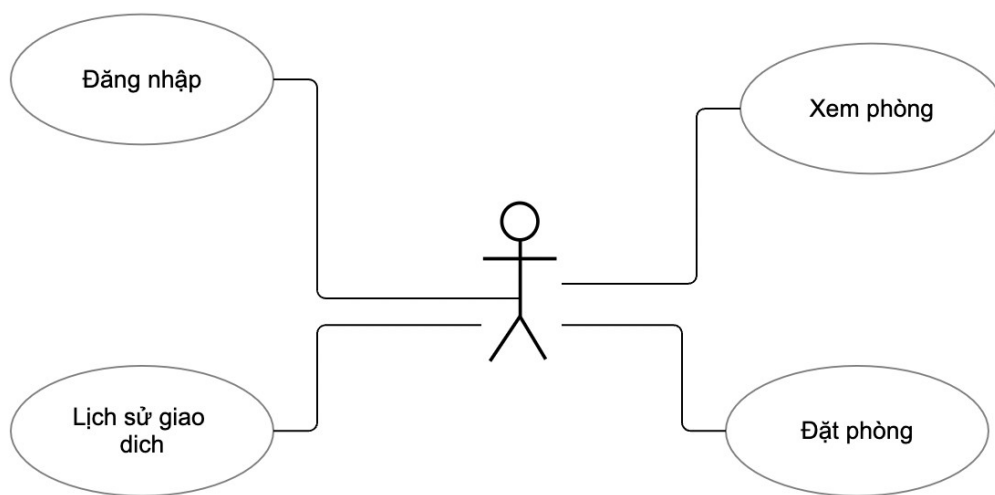
=> Tính được ngày công để làm dự án

=> Ngày công = point

\* Mục đích: Ước lượng được số ngày làm việc cho từng chức năng

\* Cách làm: Dựa vào sơ đồ use case

Thông thường: 1 point = 1 ngày làm việc



### 2.1 Phân loại công việc:

#### - Thiết kế giao diện

+ Đơn giản: 1

+ Giao diện động: 2

+ Phức tạp: 3

#### - Nghiệp vụ

+1 quy tắc: 1

+1->3 quy tắc: 2

+ > 3 quy tắc: 3

### - **Xây dựng cơ sở dữ liệu**

+1 thực thể: 1

+1 → 3 thực thể: 2 point

+>3 thực thể: 3 point

### - **Thao tác với CSDL**

+Thao tác trên 1 bảng: 1

+Join 1 đến 3 bảng: 2

+Join > 3 bảng: 3

+Đọc, Xóa: 1

+Tạo: 2

+Cập nhật: 3

2.2 Công thức tính point (số ngày làm việc):

$$UP = \text{Sum}(GD + NV + CSDL + TTCSDL);$$

2.3. Hiệu chỉnh: Hệ số bình thường:  $k=1$

2.4. Point sau khi hiệu chỉnh:

$$AP = UP * HeSo;$$

2.5. Ảnh hưởng của môi trường làm việc đến hệ số hiệu chỉnh

$$ED = 12, 24, 36$$

Ảnh hưởng của môi trường liên quan đến độ nhanh chậm của dự án

-Công nghệ

-Nghịệp vụ

-Hạ tầng (gần hay xa công ty)

-Quy trình (đơn giản, phức tạp)

-Tổ chức(lãnh đạo)

-Nhóm (lần đầu làm hãy đã làm lâu rồi)

=> Các giá trị ảnh hưởng:

0 → 11: chậm tiến độ → hệ số  $k=1.2 \rightarrow 1.5$

12 → 23: đúng tiến độ: hệ số  $k=1$

24 → 36: nhanh hơn so với tiến độ:  $k=0.5 \rightarrow 0.8$

2.6: Ý nghĩa của các hệ số:

UP: point trước hiệu chỉnh

HS: hệ số

AP: point sau khi hiệu chỉnh

PPS: số ngày làm việc ước lượng

ED: ảnh hưởng của môi trường

$$PPS = AP * ED / 36$$

Đặc điểm công việc									
	Giao diện	Nghịệp vụ	CSDL	Thao tác CSDL	UP	ED	HS	AP	PPS
Đăng nhập	1	1	1	2	5	11	1.2	6	2
Lịch sử giao dịch	2	2	2	2	8	11	1.2	9.6	3
Xem phòng	2	2	1	2	7	11	1.2	8.4	3
Lưu phòng	1	2	1	2	6	11	1.2	7.2	2
Quản lý phòng	3	3	3	2	11	11	1.2	13.2	4
Thông báo	1	2	2	2	7	11	1.2	8.4	3
Chia sẻ Zalo	1	2	2	2	7	11	1.2	8.4	3
									20
Tổng số ngày làm việc	1 tháng								
Số thành viên nhóm	5 người								
Lương trung bình NV	20 tr/thang								
Giá có thể làm được	100								

-----