

Giai đoạn 1 (Buổi 6)

Giai đoạn 2 (Buổi 10)

Giai đoạn 3 (Buổi 14)

Tài liệu (Buổi 15)

=====

Hình thức nộp bài:

Nộp file word có link github + link youtube của ứng dụng ở thời điểm nộp

=====

Nộp muộn lần 1: Tối đa 8 điểm

Nộp muộn lần 2: Tối đa 7 điểm

Nộp muộn lần 3: Tối đa 6 điểm

=====

Qui tắc đặt tên đề tài:

Đề tài tự chọn theo mẫu: Ứng dụng + chức năng + đối tượng Ví dụ:

Ứng dụng + đặt lịch cắt tóc + 30Shine

Ứng dụng + bán giày + Adidas

App bán hàng, App đặt lịch cắt tóc, App đặt lịch sửa xe, App order đồ ăn,...

=====

CSDL

SQLite là CSDL 1 người dùng → không phù hợp với các đề tài có từ 2 người dùng trở lên.

Các CSDL khác: SQLserver, MySQL, mongodb, firebase là csdl đa người dùng → phù hợp với các đề tài có từ 2 người dùng trở lên.

Tuy nhiên, với dự án 1: chấp nhận SQLite cho các đề tài nhiều hơn 1 người dùng NHƯNG THỰC TẾ sẽ không thể triển khai được.

=====

Quy trình làm dự án:

1. Khảo sát (Kết quả: Bài toán, giống như yêu cầu Asm)
2. Phân tích(KQ: sơ đồ chức năng, sơ đồ CSDL)

Giai đoạn 1=Khảo sát+ Phân tích

3. Thiết kế (KQ:Giao diện figma + ERD)

Giai đoạn 2= Thiết kế

4. Lập trình (KQ: App chạy được)
5. Kiểm thử(KQ: sửa xong lỗi)

Giai đoạn 3= Lập trình + kiểm thử

6. Chạy sản phẩm và Bảo trì (Sản phẩm hoàn chỉnh)

Tài liệu: Nộp báo cáo

=====

1. Khảo sát: Lấy yêu cầu của bài toán

- Gặp gỡ khách hàng
- Đặt câu hỏi về App mà khách hàng mong muốn (google form)

- Tập hợp các câu trả lời và viết thành đề bài

Ví dụ về 1 đề bài: giống như các assignment

Kết quả cần nộp:

Một cửa hàng muốn mở dịch vụ bán hàng trực tuyến, ông chủ cửa hàng đặt hàng bạn làm một website để thực hiện việc đó. Website cho phép người dùng (khách hàng) có thể xem thông tin về mặt hàng và đăng ký mua trực tuyến, sau đó nhân viên của cửa hàng sẽ giao hàng tận nơi theo địa chỉ khách để lại (sau khi giao hàng mới thanh toán trực tiếp tiền mặt). Ngoài ra, ông chủ cửa hàng (người quản trị) muốn mình có thể tự chủ động cập nhật mặt hàng và xem danh sách đơn hàng cần giao cho khách hàng.

Quy trình hoạt động của cửa hàng như sau:

- **Đối với khách hàng:**
 - o Truy cập website để xem thông tin về món hàng mình muốn mua
 - o Chọn món hàng ưng ý cho vào giỏ hàng
 - o Nhấn nút thanh toán và để lại thông tin của mình như tên, địa chỉ, số điện thoại, email, (các thông tin này sẽ được lập thành một đơn hàng lưu vào cơ sở dữ liệu)
- **Đối với người quản trị website:**
 - o Theo dõi danh sách đơn hàng và thông báo cho nhân viên giao hàng
 - o Cập nhật thông tin về mặt hàng hiện có (thông tin hàng hóa, giá cả, số lượng, ...)
 - o Cập nhật mặt hàng mới
 - o Khi nhân viên giao hàng đã giao cho khách và thu tiền mặt về thì cập nhật tình trạng đơn hàng (đã thanh toán)

2. Phân tích:

Kết quả:

Mô phỏng được chức năng + **sơ đồ ERD**

2.1. Chức năng: (động từ)

Chức năng khách hàng:

- Xem thông tin mặt hàng
- Chọn hàng
- Thêm vào giỏ hàng
- Thanh toán

Chức năng Admin:

- Theo dõi đơn hàng
- Cập nhật thông tin mặt hàng
- Thêm hàng mới
- Cập nhật đơn hàng

=> vẽ sơ đồ chức năng

2.2 Phát hiện các thực thể

->Thực thể: Danh từ + không duy nhất+ Độc lập

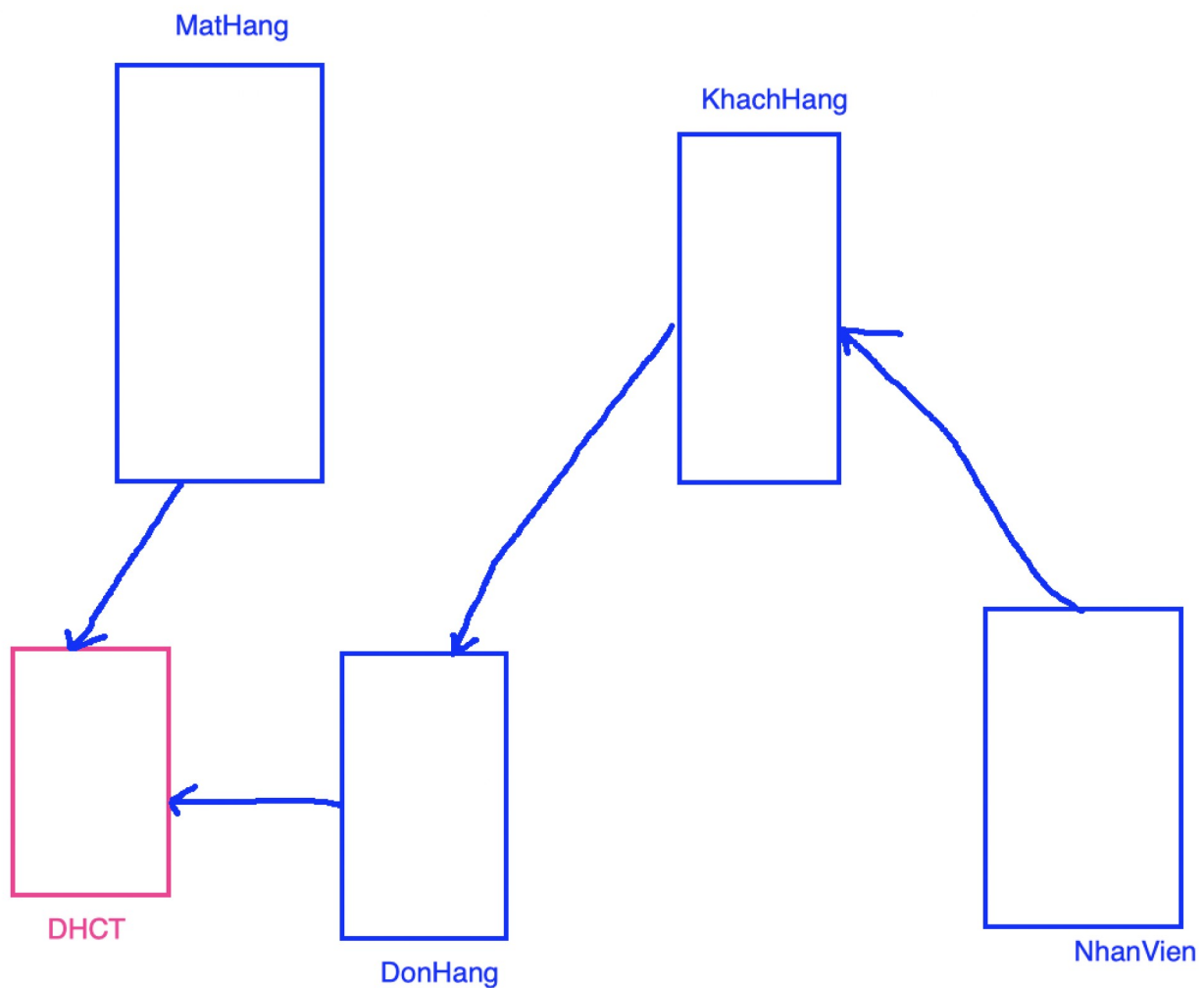
NgườiDùng

MatHang

NhanVien

DonHang

→ Xác định mối quan hệ giữa các thực thể



Phân tích cần nộp 2 sơ đồ: Sơ đồ chức năng + Sơ đồ mô phỏng CSDL

3. Thiết kế:

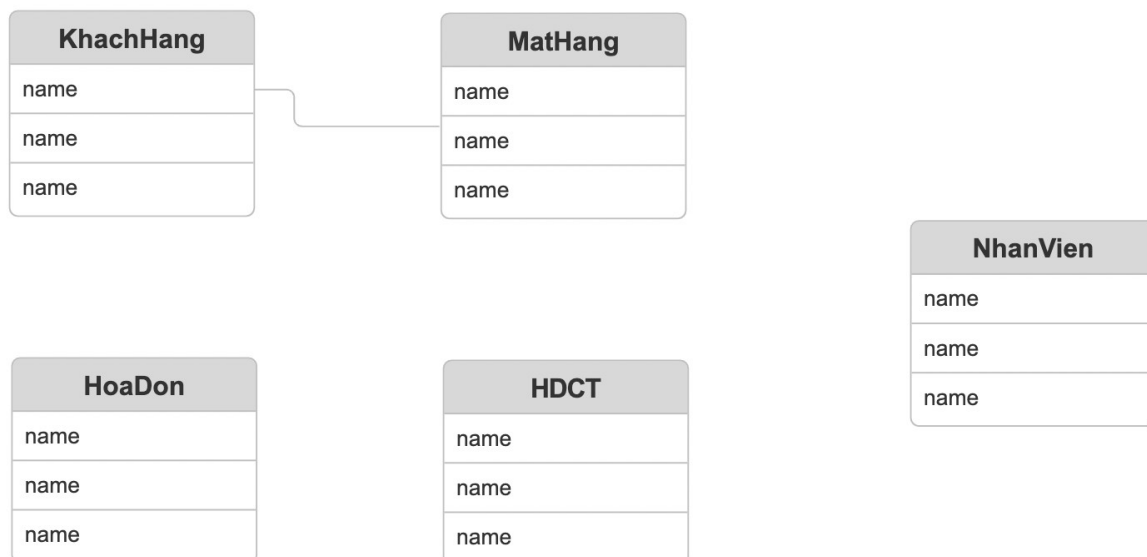
Sơ đồ chức năng phát triển thành các giao diện

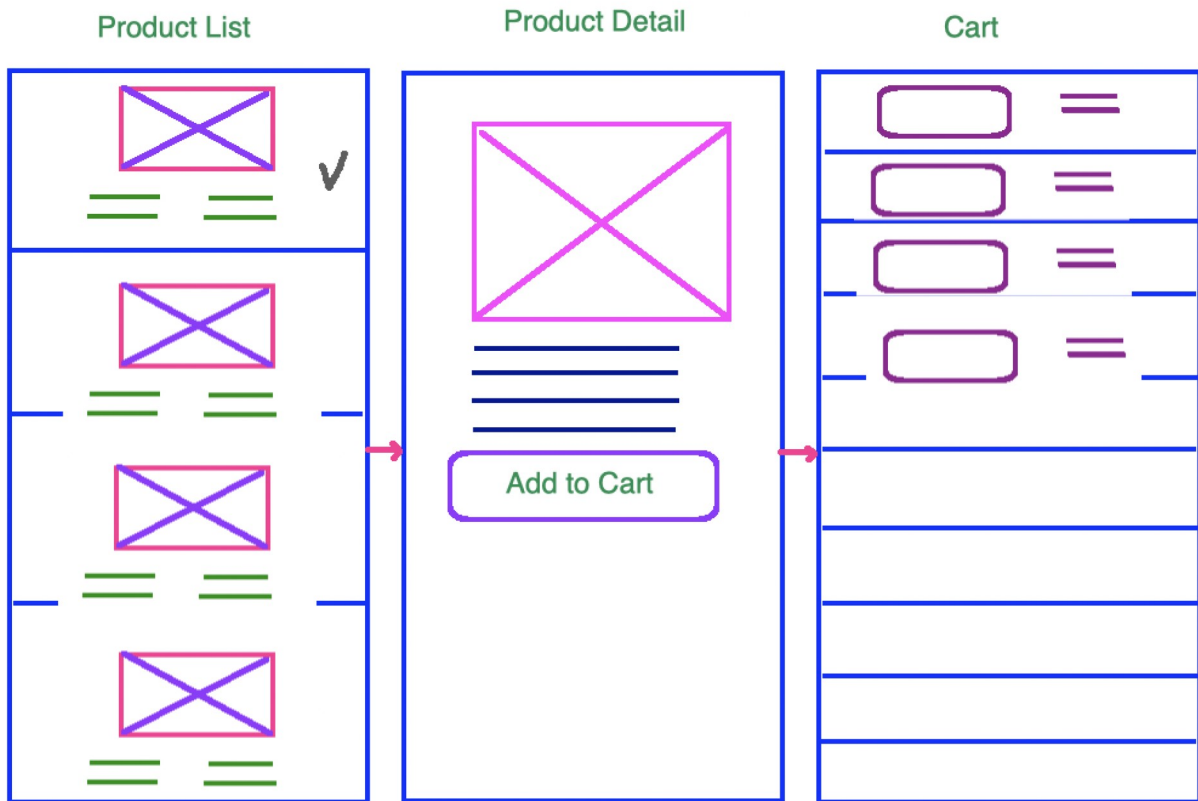
Sơ đồ mô phỏng CSDL sẽ phát triển thành sơ đồ ERD

Có thể vào trang sau để vẽ sơ đồ:

<https://app.smartdraw.com/?nsu=1>

hoặc dùng figma để thiết kế giao diện





4. Lập trình (demo ở các buổi sau)

5. Kiểm thử:

-Viết kịch bản kiểm thử:

-Nguyên tắc: Kết quả mong muốn khác kết quả thực tế
→ lập trình viên cần xem lại

Mã test case	Màn hình	Đầu vào/các bước thực hiện	Kết quả mong muốn	Kết quả thực tế	Trạng thái Test case	Mức độ	Bug Status	Có ảnh?	Stt.Bug
đăng nhập với account admin									
TX_001	http://vietnamnay.com/?page=word_bac	1. Đăng nhập với account: admin/a 2. Vào back-end hệ thống 3. Chọn "Sơ đồ tính năng" >> "Quản trị nội dung" >> "Quản lý danh sách từ xấu"	Hệ thống hiển thị trang Danh sách từ xấu		Pass				
TX_002		1. Tại trang Danh sách từ xấu, nhập thông tin cho "Từ xấu" từ này đã tồn tại trong danh sách 2. Nhập thông tin cho "Từ thay thế" 3. Click chọn nút "Thêm"	Hệ thống xuất hiện lỗi "Từ đã tồn tại"		Pass				
TX_003		1. Thêm thông tin cho "Từ xấu", "Từ thay thế" bằng các ký tự đặc biệt 2. Click chọn nút "Thêm"	Hệ thống nên thông báo lỗi không được dùng từ đặc biệt	Hệ thống vẫn cho phép thêm từ xấu	Fail	Major	Opened	Có	B TX_001
TX_004		1. Tại trang Danh sách từ xấu, nhập các ký tự đặc biệt cho textbox "Loc" 2. Click nút "GO"	Hệ thống nên hiển thị cảnh báo không được nhập các ký tự đặc biệt	Hệ thống vẫn thực hiện lọc không ra kết quả	Fail	Minor	Opened	Không	
TX_005		1. Tại trang Danh sách từ xấu, nhập ký tự cần lọc cho textbox "Loc" 2. Click nút "GO"	Hệ thống hiển thị danh sách theo từ được lọc		Pass				
TX_006		1. Tại trang Danh sách từ xấu, lựa chọn checkbox để chọn toàn bộ các từ trong danh sách 2. Click nút "GO"	Hệ thống check chọn toàn bộ các từ trong danh sách		Pass				
TX_007		1. Tại trang Danh sách từ xấu, Ở chế độ tiếng Việt, tiến hành kiểm tra các label, textbox, nút...	Hệ thống hiển thị nút "Lọc"	Hệ thống hiển thị nút "GO"	Fail	Minor	Opened	Không	
TX_008		1. Tại trang Danh sách từ xấu, tiến hành nhập thông tin cho textbox "Từ thay thế", để trống textbox "Từ xấu" 2. Click chọn nút "Thêm"	Hệ thống hiển thị cảnh báo nên nhập thông tin cho "Từ xấu"	Hệ thống không có thông báo gì	Fail	Major	Opened	Không	
