

Lịch trình:

9 tuần

2 tiết đầu: thầy giảng bài

3 tiết sau: làm bài tập

Điểm chuyên cần (giữa kỳ): bài tập + điểm danh

---- Cuối kỳ:

=====

Bài 1: Giới thiệu Lập trình android

1. Các loại ứng dụng:

Native app: java+kotlin

CrossPlatform (đa nền tảng):

javascript (React Native), dart (Flutter)

2. Lập trình Native App

res: chứa tài nguyên, layout

java: chứa code java

gradle: chứa các thư viện cần đồng bộ từ server

android manifest.xml: file cấu hình

3. Tạo ứng dụng

4. Yêu cầu:

Phần cứng

16GB (8GB + Điện thoại android)

i5 th10

SSD

Phần mềm:

Win 10, 11 Tiếng anh

Tên thư mục: không có dấu cách, không có tiếng việt

Nguyễn Văn A

NguyenVanA

=====

5. Activity (màn hình): gồm 2 thành phần

file giao diện: xml (nằm trong thư mục layout)

file code java (kotlin):

=> ứng dụng android quản lý bằng các màn hình

6. Xử lý sự kiện:

b1. Khai báo các control (widget)

b2- ánh xạ các widget từ Layout vào code java

b3- xử lý sự kiện button

```

public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
    //b1. Khai bao cac control (widget)
    2 usages
    TextView tv1;
    2 usages
    Button btn1;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        //b2- anh xa cac widget tu Layout vao code java
        tv1=findViewById(R.id.demo1tv1);
        btn1=findViewById(R.id.demo1Btn1);
        //b3- xu ly su kien button
        btn1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                //doi text
                tv1.setText("Xin chao cac bann");
            }
        });
    }
}

```

6. Màn hình khởi chạy đầu tiên

Cần cấu hình trong androidmanifest.xml

Activity nào chứa intent-filter thì activity đó được gọi đầu tiên

```
<intent-filter>  
    <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
  
    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
</intent-filter>
```