

Bài 1 – Giới thiệu về lập trình Android

Mục đích: Xây dựng các ứng dụng chạy trên nền tảng android

Kết quả: Giống như các app trên google play

Lập trình:

- Dùng Android Studio: Native application: Dùng ngôn ngữ java, kotlin

- Dùng React Native: JavaScript: Hiệu năng không bằng app viết trên Android Studio

Ưu điểm: Viết 1 lần được 2 nền tảng: Android và IOS

Cấu trúc của 1 ứng dụng Android:

Thư mục **Res**: chứa các file giao diện, tài nguyên

Thư mục **java**: chứa các file java

Thư mục **gradle**: Chứa các thư viện

manifest.xml : chứa cấu hình

Để chạy ứng dụng android, ta cần có máy ảo hoặc máy thật (không dùng iphone, dùng Samsung)

Nếu máy tính cấu hình i7, thế 10, Ram 16GB thì chạy trực tiếp bằng máy ảo của Android Studio

Nếu cấu hình thấp, nên cài máy Nox hoặc Genymotion (nox là nhẹ nhất)

=> Cần cài đặt android studio + máy ảo Nox

=> Kết nối máy nox với Android Studio:

- B1: cập nhật đường dẫn sau vào path

C:\Users\hung\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools

- B2: vào Cmd gõ

adb connect localhost:62001

Bài tập về nhà:

Cài đặt android studio và tạo ứng dụng đầu tiên

Nộp bài: Chụp ảnh cài đặt thành công + Ảnh tạo dự án thành công → past vào file word → nộp trên classroom