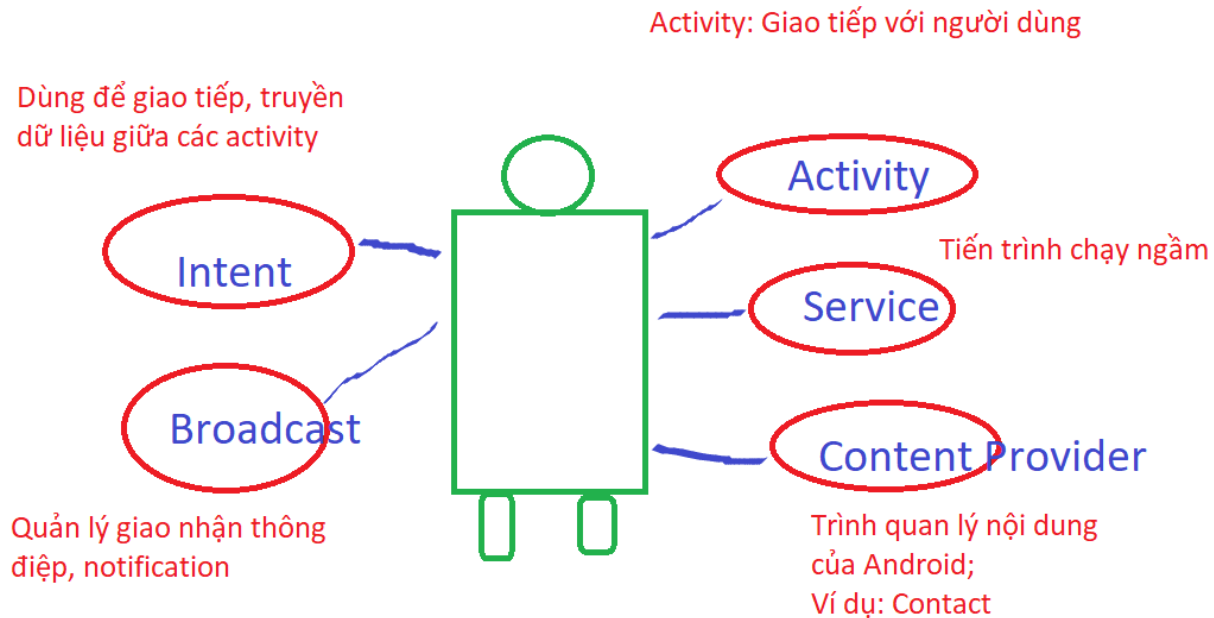


Tuần 2.1- Các thành phần cơ bản của hệ thống android

1. các thành phần cơ bản



2. Activity: giao tiếp với người dùng

Có 2 thành phần:

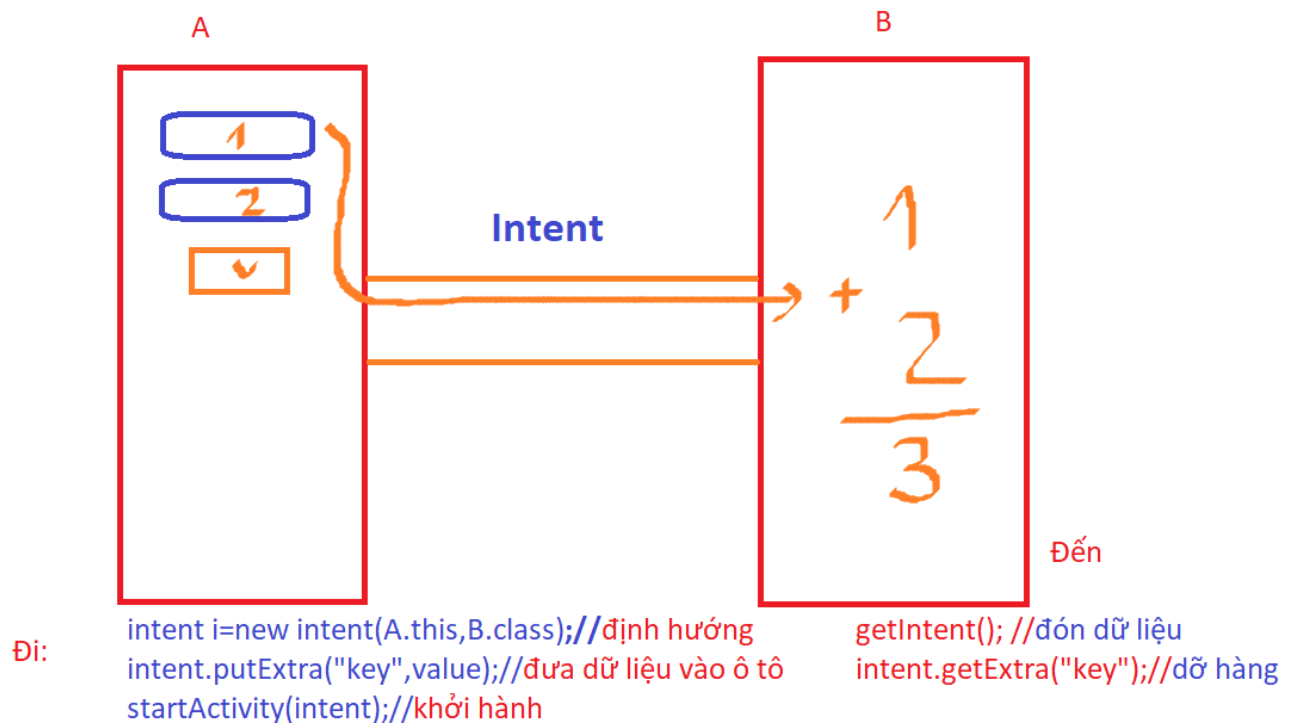
- File giao diện .xml (trong layout)
- File Java (trong phần java)

Trong 1 ứng dụng, chỉ có 1 activity trở thành main

- Muốn 1 activity trở thành main thì cần cấu hình **intent filter** trong androidmanifest.xml (file cấu hình)

3. Intent:

Dùng để vận chuyển dữ liệu từ Activity A sang Activity B



4. Vòng đời của Activity

onCreate: sinh ra

onStart: biết đi

onPause: ngủ

onResume: thức dậy làm việc

onStop: chết

onDestroy:

5. Giao diện người dùng

- Layout: nhiều loại, phổ biến

+ Constraint layout: cho phép kéo thả

sau khi kéo thả, cần giống widget theo chiều ngang và chiều dọc

+ Linear Layout: Code, sắp xếp theo H,V

- Control nằm trong layout (widget): Textview, editText, Button, listview,..

6. các thuộc tính quan trọng trong LinearLayout

- orientation: định hướng cho layout
- width
- height:

wrap_content: vừa khít với nội dung

match_parent: vừa khít với cha

7. Listview: dùng để hiển thị danh sách

cần 3 thành phần:

Datasource: nguồn dữ liệu (ổ cứng điện)

Adapter: sọc

Adapterview (Listview, Gridview): màn hình máy tính

8. Bài tập:

- Giải phương trình bậc 2 bằng cách chuyển dữ liệu qua activity
- Thiết kế giao diện Login bằng LinearLayout và ConstraintLayout
- Hiển thị dữ liệu lên listview

====