

9 tuần

2 tiết đầu: Lý thuyết

3 tiết sau: làm bài tập

Điểm giữa kỳ: tuần 6- 1 bài thi giữa kỳ

Điểm cuối kỳ: tuần 9 lấy điểm → cần phải chọn dự án sớm:

Yêu cầu: dự án mở → làm bằng Android Studio hoặc React Native

Ví dụ:

- Ứng dụng mua hàng điện thoại
- Ứng dụng đặt lịch cắt tóc
- Ứng dụng đặt lịch sửa xe
- Ứng dụng tìm quán sửa xe gần nhất

....

CSDL: Firebase, MySQL, SQLServer, MongoDB

Nghỉ học: được nghỉ tối đa 3 buổi

Điểm danh: Cuối giờ

Tuần 1 – Cơ bản về lập trình android

1. Cài đặt

Android hỗ trợ 2 ngôn ngữ: Java + Kotlin

Java: làm trên nhiều ứng dụng khác nhau

Kotlin: Chỉ làm trên Android Studio

2. Cấu trúc của 1 ứng dụng android

* **res:** Chứa giao diện, tài nguyên
(layout: thiết kế giao diện)

* **java:** chứa code java

* **manifest.xml:** cấu hình (Main form)

* **gradle:** tham chiếu thư viện → lập trình
android phải có mạng

3. Máy ảo Android:

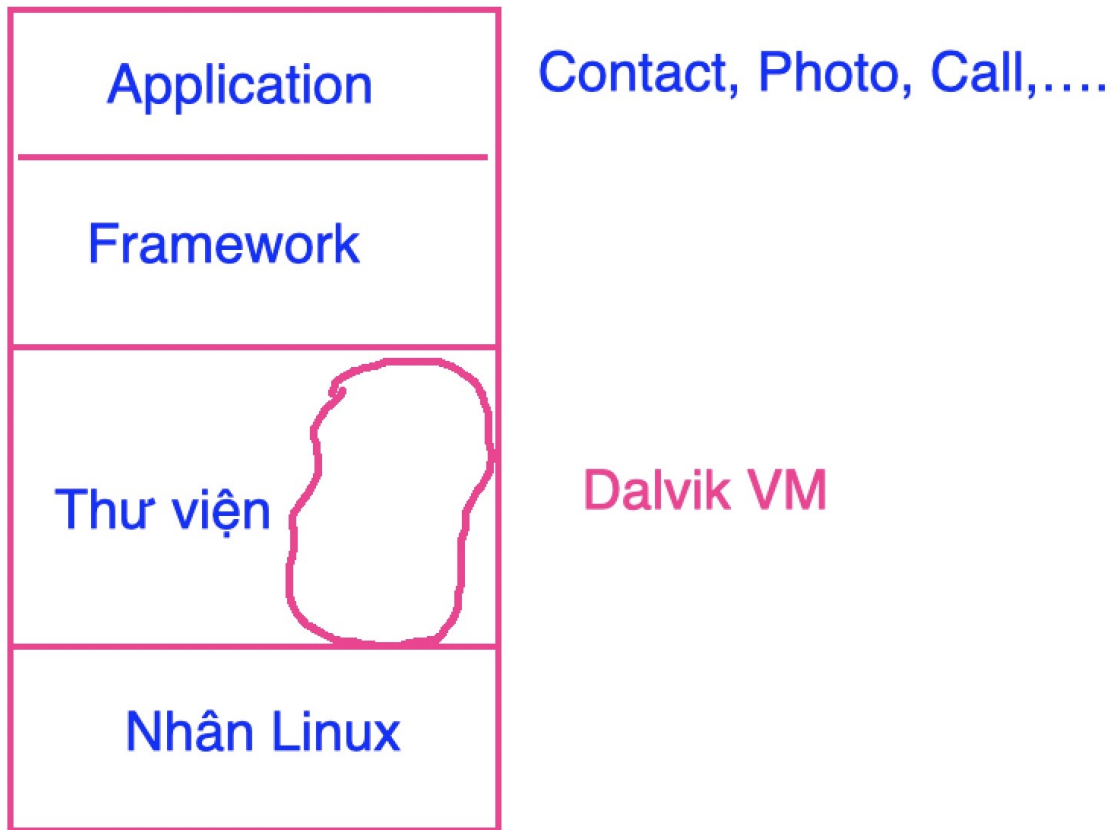
- Máy ảo trên Android Studio: nặng

- **Máy ảo Genymotion: (nhẹ)**

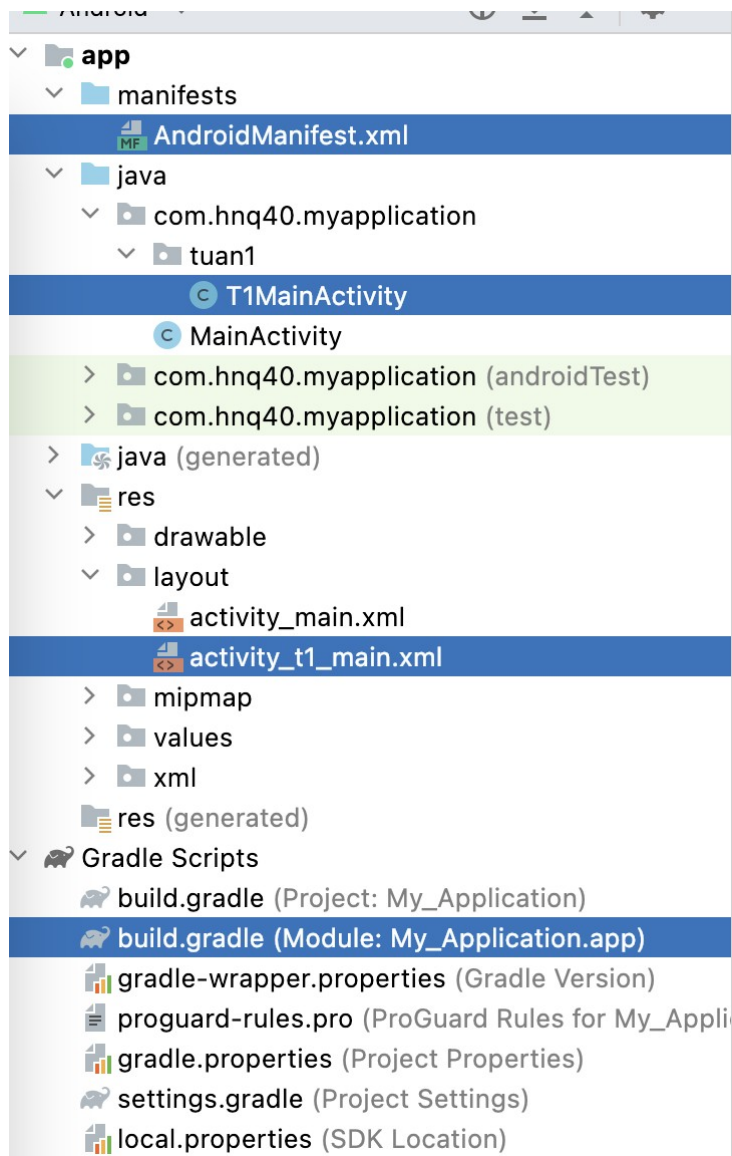
- Nox: nhẹ nhất

- Cắm máy android thật

4. Kiến trúc hệ thống Android



5. Chương trình android đầu tiên



6. Xử lý sự kiện trong android

B1- Khai báo thành phần giao diện (Button)

B2- Ánh xạ Button trong XML sang code

Java:

findViewById

B3-Xử lý sự kiện
