

<b>Module/môn: MOB402 - ChuyênDe2 LTMB</b>	<b>Số hiệu assignment: 1/1</b>	<b>% điểm: 40%</b>
<b>Người điều phối của FPT Polytechnic: Nguyễn Nghiệm</b>	<b>Ngày ban hành: 12/12/2018</b>	
<b>Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 25h làm để hoàn thành</b>		
<b>Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B, C, D</b>		

**Gian lận** là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

**Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.**

**Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.**

### Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).

- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

### Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

=====

### Assignment

<b>Mục tiêu cụ thể</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- (A) Sử dụng một số kiến thức cơ bản về NodeJS</li> <li>- (B) Xây dựng ứng dụng sử dụng NodeJS</li> <li>-</li> </ul>
<b>Các công cụ cần có</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Android Studio</li> </ul>
<b>Tài nguyên</b>	
<b>Tham khảo</b>	-

## ĐẶT VẤN ĐỀ

Sử dụng các công cụ NodeJS để xây dựng phần server cho ứng dụng quản lý bán hàng. Giao diện server của ứng dụng sử dụng bootstrap.

Sau đó xây dựng phần client trên Android Studio nhận dữ liệu JSON hoặc MongoDB từ server.

Thông tin cần quản lý bao gồm : mã sản phẩm, tên sản phẩm, đơn giá, hình ảnh, màu sắc, loại sản phẩm, mã khách hàng, tên khách hàng...(Giảng viên cho thêm các dữ liệu cần thiết trong thực tế).

## YÊU CẦU

**Giai đoạn 1:**

**Y1. Xây dựng phần giao diện admin cho server Node JS dùng Bootstrap và ExpressJS-Handlebars** gồm các thành phần giao diện : đăng ký, đăng nhập, hiển thị, thêm, xóa sửa, tìm kiếm dữ liệu. (Giảng viên cho thêm yêu cầu phù hợp tình hình lớp học).

**Giai đoạn 2:**

**Y2. Xây dựng phần cơ sở dữ liệu** đáp ứng Y1 với MongoDB (có thể sử dụng Json).

**Y3. Xây dựng server Node JS**

**Giai đoạn 3:**

**Y4. Xây dựng phần client trên android Studio và kết nối với server, giao diện client** gồm có: xem thông tin, xem chi tiết, tìm kiếm, đặt mua...

## MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Thư mục **Assignment**, bao gồm các thành phần sau:

- Toàn bộ mã nguồn và Database

Sau đó đóng gói tất cả theo định dạng **<Tên đăng nhậpSV>\_ChuyenDe2\_Assignment.zip** (ví dụ: *anhnvpt09490\_ChuyenDe2\_Assignment.zip*).

Nộp bài lên FShare theo yêu cầu của giảng viên

## THANG ĐÁNH GIÁ

<p><b>A</b></p> <p><b>70%-</b></p> <p><b>100%</b> (đáp ứng tính thẩm mỹ và sáng tạo )</p>	<p>SV cần đáp ứng tất cả các tiêu chí liệt kê dưới đây:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ứng dụng chạy tốt, đầy đủ chức năng, không gây lỗi</li> <li>- Hình thức đẹp</li> <li>- Hoàn thiện tốt module 4</li> <li>- VÀ đáp ứng yêu cầu đánh giá của giảng viên</li> </ul>
<p><b>B</b></p> <p><b>60%-</b></p> <p><b>69%</b> (đáp ứng yêu cầu xô lệch bố cục trên trình duyet)</p>	<p>SV cần đáp ứng tất cả các tiêu chí liệt kê dưới đây:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Chương trình chạy không gây lỗi</li> <li>- Hoàn thiện 70% chức năng yêu cầu</li> <li>- VÀ đáp ứng yêu cầu đánh giá của giảng viên</li> </ul>
<p><b>C</b></p> <p><b>50%-</b></p> <p><b>59%</b> (đáp ứng yêu cầu chuẩn mã, tính ứng dụng thực tế)</p>	<p>SV cần đáp ứng tất cả các tiêu chí liệt kê dưới đây:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Chương trình chạy không gây lỗi</li> <li>- Hoàn thiện 60% yêu cầu</li> <li>- VÀ đáp ứng yêu cầu đánh giá của giảng viên</li> </ul>
<p><b>TRƯỢT</b></p> <p><b>&lt; 50%</b> (không đáp ứng yêu cầu nộp bài)</p>	<p>SV không làm được một trong các tiêu chí sau:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sinh viên không hiểu bản chất vấn đề của bài Ass</li> <li>- HOẶC không đặt tên, đóng gói không theo chuẩn yêu cầu, không nộp bài.</li> <li>- HOẶC chương trình chạy gây lỗi</li> <li>- HOẶC không đáp ứng được yêu cầu đánh giá của giảng viên</li> </ul>