



Bài 11

Generic, Stack và Queue

Module: ADVANCED PROGRAMMING WITH JAVA

- Trình bày được cấu trúc dữ liệu Stack
- Cài đặt được cấu trúc dữ liệu Stack
- Trình bày được cấu trúc dữ liệu Queue
- Cài đặt được cấu trúc dữ liệu Queue

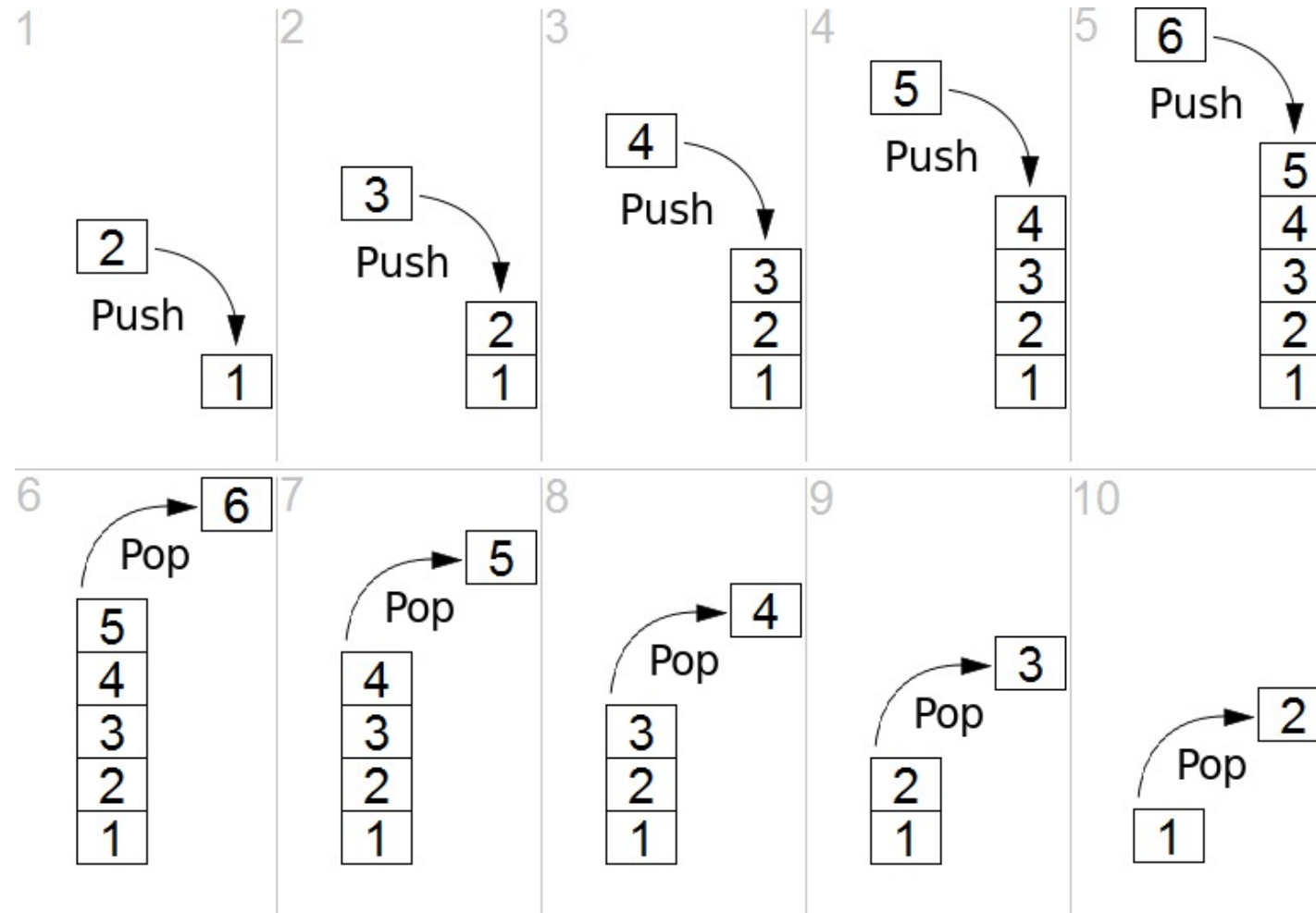


Stack

Stack (Ngăn xếp)



- Stack là một cấu trúc dữ liệu danh sách, trong đó việc thêm và lấy các phần tử được thực hiện theo quy tắc FILO (First-In/Last-Out)



Lớp Stack của Java Collection Framework



`java.util.Vector<E>`



`java.util.Stack<E>`

`+Stack()`

`+empty(): boolean`

`+peek(): E`

Trả về phần tử trên cùng của stack

`+pop(): E`

Trả về và xóa phần tử trên cùng của stack

`+push(o: E): E`

Thêm một phần tử vào trên cùng của stack

`+search(o: Object): int`

Triển khai Stack



```
public class MyStack<E> {  
    private static final int INITIAL_SIZE = 16;  
    private E[] elements;  
    private int count = 0;  
  
    public MyStack() {  
        elements = (E[]) new Object[INITIAL_SIZE];  
    }  
}
```

Có thể sử dụng ArrayList để triển khai Stack thay vì sử dụng mảng

Phương thức push()



```
public void push(E e){  
    ensureCapacity();  
  
    elements[count++] = e;  
}
```

```
private void ensureCapacity() {  
    if(count >= elements.length){  
        E[] newElements = (E[]) new Object[elements.length * 2 + 1];  
        System.arraycopy(elements, 0, newElements, 0, count); elements =  
        newElements;  
    }  
}
```

Phương thức pop()



```
public E pop(){  
    if(count == 0){  
        throw new IndexOutOfBoundsException("Stack is empty");  
    }  
    E e = elements[count - 1];  
    elements[count - 1] = null; count--;  
    return e;  
}
```



```
public static void main(String[] args) {  
    MyStack<String> stack = new MyStack<>();  
    stack.push("America"); stack.push("Canada");  
    stack.push("France");  
  
    while (!stack.isEmpty()){  
        System.out.println(stack.pop());  
    }  
}
```

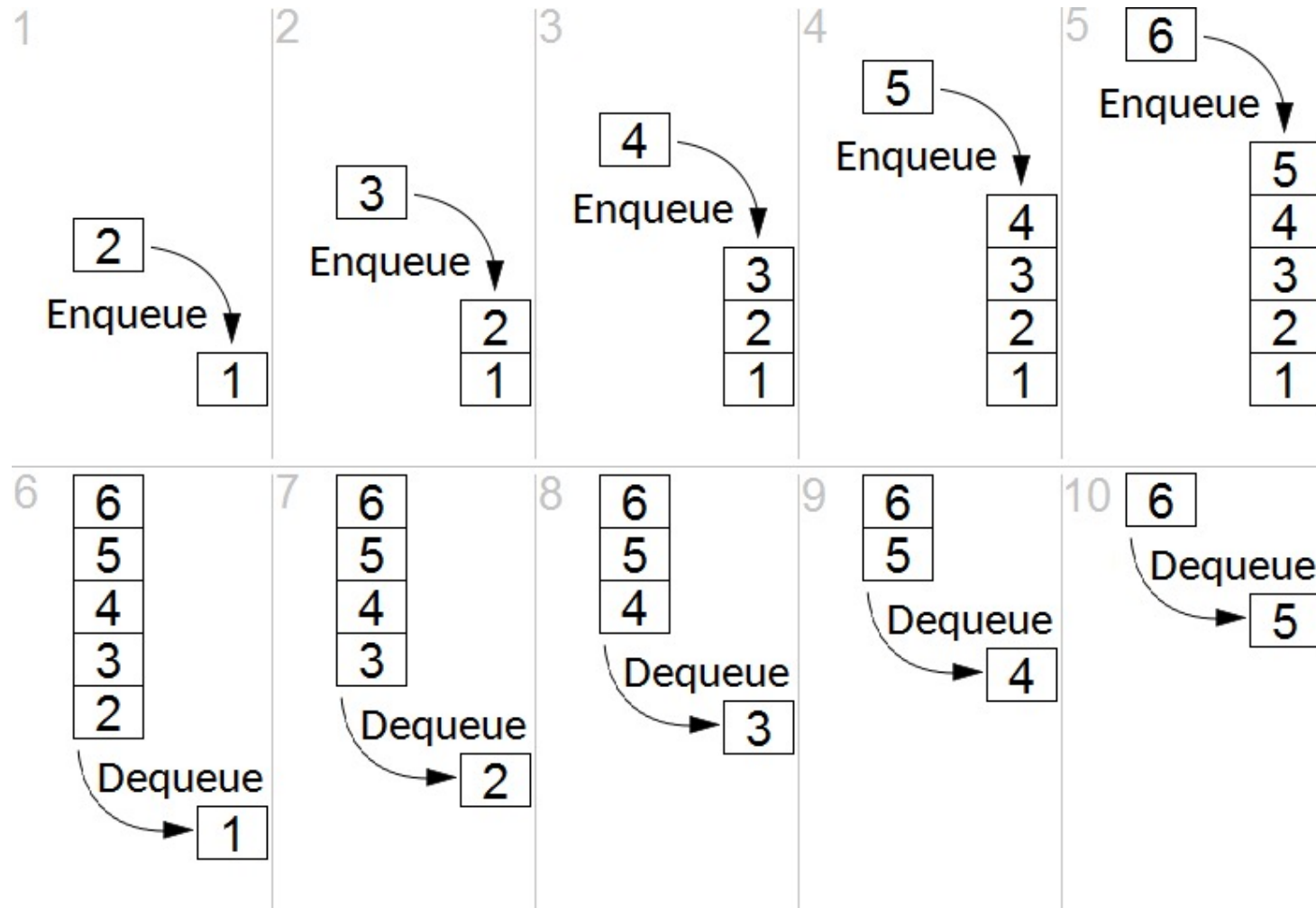


Queue

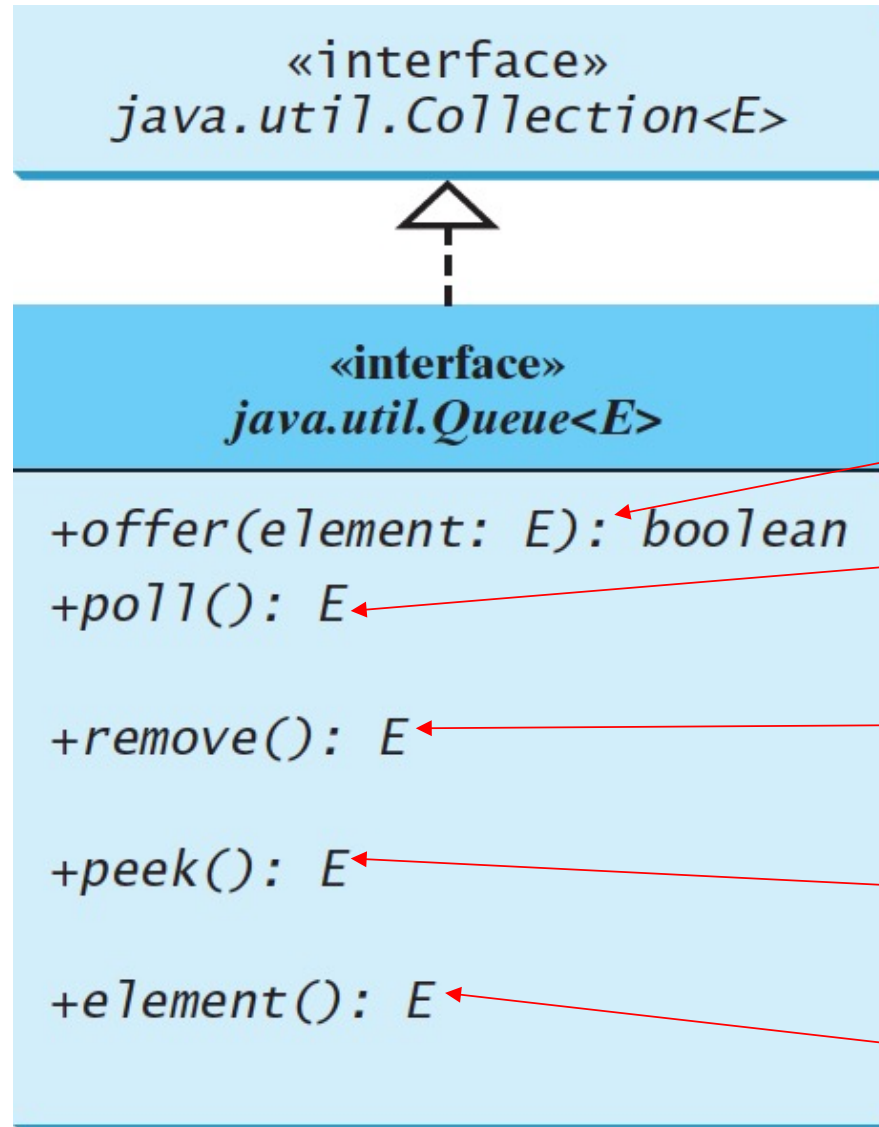
Queue (Hàng đợi)



- Queue là một cấu trúc dữ liệu danh sách, trong đó việc thêm và lấy các phần tử được thực hiện theo quy tắc FIFO (First-In/First-Out)



Lớp PriorityQueue của Java Collection



Thêm phần tử vào queue

Lấy phần tử ở phần đầu của queue hoặc trả về null nếu rỗng

Lấy và xoá phần tử ở phần đầu của queue và tung ngoại lệ nếu rỗng

Lấy phần tử ở phần đầu của queue hoặc trả về null nếu rỗng

Lấy phần tử ở phần đầu của queue và tung ngoại lệ nếu rỗng

Triển khai Queue



```
import java.util.LinkedList;

public class GenericQueue<E> {
    private LinkedList<E> elements;

    public GenericQueue(){
        elements = new LinkedList<>();
    }

    public void enqueue(E e){
        elements.addLast(e);
    }
    ...
}
```

```
....
public E dequeue(){
    return elements.removeFirst();
}

public int getSize(){
    return elements.size();
}

public boolean isEmpty(){
    return elements.size() == 0;
}
}
```

Sử dụng Queue



```
public static void main(String[] args) { GenericQueue<String>
    queue = new GenericQueue<>();

    queue.enqueue("America");
    queue.enqueue("Canada");
    queue.enqueue("France");

    while (!queue.isEmpty()){ System.out.println(queue.dequeue());
    }
}
```

Triển khai Priority Queue



```
public class MyPriorityQueue<E extends Comparable<E>> {  
    private Heap<E> heap;  
  
    public MyPriorityQueue(){  
        heap = new Heap<>();  
    }  
  
    public void enqueue(E e){  
        heap.add(e);  
    }  
  
    public E dequeue(){  
        return heap.remove();  
    }  
  
    public boolean isEmpty(){  
        return heap.getSize() == 0;  
    }  
}
```

Comparable và Comparator

Interface Comparable



- Interface Comparable định nghĩa phương thức compareTo() để so sánh giữa các đối tượng
- Khai báo của Comparable:

```
public interface Comparable<E> {  
    public int compareTo(E o);  
}
```

- Giá trị trả về của phương thức compareTo():
 - 0 nếu hai đối tượng bằng nhau
 - Số nguyên âm nếu đối tượng hiện tại nhỏ hơn o
 - Số nguyên dương nếu đối tượng hiện tại lớn hơn o

Triển khai Comparable: Ví dụ 1



```
public class Student implements Comparable<Student>{
    private int age;
    private String name;

    public Student(int age, String name) {
        this.age = age;
        this.name = name;
    }

    @Override
    public int compareTo(Student o) {
        return this.age - o.age;
    }
}
```

Triển khai Comparable: Ví dụ 2



```
public class Student implements Comparable<Student>{ private  
int age;  
private String name;
```

```
    public Student(int age, String name) {  
        this.age = age;  
        this.name = name;  
    }
```

```
@Override
```

```
public int compareTo(Student o) {  
    return this.name.compareTo(o.name);  
}
```

Interface Comparator



- Interface Comparator định nghĩa phương thức compare() để so sánh các đối tượng
- Khai báo của Comparator:

```
public interface Comparator<T> {  
    int compare(T o1, T o2);  
}
```

- Giá trị trả về của phương thức compare ():
 - 0 nếu hai đối tượng bằng nhau
 - Số nguyên âm nếu đối tượng *o1* nhỏ hơn *o2*
 - Số nguyên dương nếu đối tượng *o1* lớn hơn *o2*

Triển khai Comparator: Ví dụ



```
public class CustomerAgeComparator<T extends Customer>
implements Comparator<T> { @Override
    public int compare(T o1, T o2) {
        return o1.getAge() - o2.getAge();
    }
}
```

```
public class CustomerNameComparator<T extends Customer> implements
Comparator<T> { @Override
    public int compare(T o1, T o2) {
        return o1.getName().compareTo(o2.getName());
    }
}
```

[Thực hành] Triển khai Stack sử dụng mạng



[Thực hành] Triển khai Stack sử dụng ArrayList



[Thực hành] Triển khai Queue sử dụng mảng



[Thực hành] Triển khai Queue sử dụng LinkedList



[Bài tập] Đảo ngược số sử dụng Stack



[Bài tập] Chuyển thập phân sang nhị phân



[Bài tập] Kiểm tra dấu ngoặc của biểu thức



[Bài tập] Kiểm tra chuỗi đối xứng



[Bài tập] Tổ chức dữ liệu hợp lý



- Generic là cơ chế cho phép truyền kiểu dữ liệu vào như là tham số cho các lớp, interface và phương thức
- Stack là cấu trúc dữ liệu với các thao tác tuân theo trật tự First-In/Last-Out
- Sử dụng ArrayList để triển khai Stack hiệu quả hơn là sử dụng LinkedList
- Queue là cấu trúc dữ liệu với các thao tác tuân theo trật tự First-In/last-Out
- Sử dụng LinkedList để triển khai Queue hiệu quả hơn là sử dụng ArrayList

Hướng dẫn

- Hướng dẫn làm bài thực hành và bài tập
- Chuẩn bị bài tiếp: Map Tree