

Bài Tập OOP

1. Viết 1 assemblies (tập tin .dll) , tên MyLibrary gồm các thành phần sau đây :
 - a. Khai báo 1 lớp trừu tượng tên FileManager và khai báo trong lớp này 2 phương thức trừu tượng : void ReadFile(string fileName) và void CreateFile (string FileName)
 - b. Khai báo 1 lớp tên TextFileManager kế thừa từ lớp FileManager và thực thi các phương thức của lớp này theo mô tả sau đây :
 - Phương thức CreateFile(string fileName) : dùng để tạo 1 tập tin .txt với tên tập tin là tham số fileName và nội dung được nhập từ bàn phím .
 - Phương thức ReadFile(string fileName) : dùng để lấy nội dung tập tin .txt có tên là tham số fileName và xuất ra màn hình.
 - c. Khai báo 1 lớp tên BinaryFileManager kế thừa từ lớp FileManager và thực thi các phương thức của lớp này theo mô tả sau đây :
 - Phương thức CreateFile(string fileName) : dùng để tạo 1 tập tin nhị phân có tên tập tin là tham số fileName và nội dung có cấu trúc như sau :
Ngay hien hanh
01/07/2006
Tac gia
Tran van A
Tuoi
20
 - Phương thức ReadFile(string fileName) : dùng đọc lấy nội dung tập nhị phân (đã tạo bởi hàm CreateFile ở trên) có tên là tham số fileName và xuất ra màn hình.
 - d. Viết ứng dụng Console,.. để gọi các phương thức trong lớp TextFileManager và BinaryFileManager.