

# ĐỀ TÀI MÔN C#.NET

Tên đề tài: Ứng Dụng Quản Lý Cửa Hàng Bán Máy Vi Tính

## **Tóm tắt đề tài:**

eShop là một cửa hàng có quy mô trung bình đã hoạt động được hơn hai năm. Cửa hàng là nơi mua bán các loại mặt hàng về máy tính, linh kiện máy uy tín hiện nay. Với cách quản lý trên giấy tờ hiện nay, công ty gặp khó khăn trong việc quản lý số lượng mặt hàng và trong công việc bán hàng. Do đó, cửa hàng cần một chương trình máy tính hiệu quả để giải quyết tình trạng như hiện nay. Chương trình này cho phép kiểm soát tình hình mua bán và số lượng các mặt hàng xuất nhập kho theo định kỳ.

Cửa hàng yêu cầu xây dựng một hệ thống cho phép người quản lý và nhân viên sử dụng phần mềm với các quyền đăng nhập khác nhau để giải quyết các công việc khác nhau hiệu quả.

Ngoài ra, khách hàng cũng có thể sử dụng hệ thống nhưng chỉ với chức năng tìm kiếm mặt hàng và có thể đặt hàng trên mạng từ xa.

## **Các yêu cầu trong đề tài :**

Xây dựng cơ sở dữ liệu xây dựng WebSite thực hiện các yêu cầu sau:

- ✓ Quản lý các thông tin về tài khoản khách hàng
- ✓ Quản lý thông tin các Máy Vi Tính: cấu hình, giá, nhà sản xuất, ....
- ✓ Cho phép khách hàng tìm kiếm các thông tin về Máy Vi Tính: theo giá, theo nhà sản xuất, theo cấu hình, theo chức năng,...
- ✓ Cho phép khách hàng đặt hàng và có thể xem lại các hóa đơn đã đặt.
- ✓ Cho phép người dùng có thể thay đổi giao diện trang web : themes, webpart,...
- ✓ Cho phép người dùng quản lý các thông tin cá nhân, góp ý và bình chọn các Máy Vi Tính

- ✓ Người quản trị web có thể xuất báo cáo doanh thu : trong tuần, trong tháng, trong năm và trong khoảng thời gian bất kỳ,... .
- ✓ Người quản trị web quản lý tài khoản khách hàng, quản lý hàng , quản lý các đơn đặt hàng.
- ✓ Thiết kế cơ sở dữ liệu và ứng dụng phải đảm bảo hiệu quả thực thi.
- ✓ Bảo đảm tính bảo mật cho Website.

#### **Các kết quả đạt được sau khi hoàn thành đề tài:**

- ✓ Biết cách phân tích và thiết kế một CSDL để giải quyết yêu cầu thực tế.
- ✓ Biết cách sử dụng SQL Server để:
  - Tạo ra các bảng, quan hệ và các ràng buộc toàn vẹn.
  - Tạo ra các trigger để thực hiện các ràng buộc bắt buộc.
  - Tạo các Stored Procedure
  - Biết cách vận hành và thực hiện việc lưu dự phòng, phục hồi dữ liệu.
- ✓ Sinh viên có thể tự xây dựng mục tiêu và hoàn thành mục tiêu trong từng giai đoạn của đề tài.
- ✓ Sinh viên hiểu và thực hiện trọn vẹn các quy trình từ phân tích, thiết kế, triển khai hệ thống sử dụng .Net Framework (ASP.Net WebForm / MVC )
- ✓ Sử dụng công nghệ Web Service ( WCF / Web API ) , Ajax, LINQ , ...
- ✓ Sinh viên sẽ có các kỹ năng viết và kỹ năng trình bày khi xây dựng được một bộ tài liệu hoàn chỉnh cho dự án và trình bày trước hội đồng về kết quả đạt được.
- ✓ Sinh viên biết cách làm việc hiệu quả khi phối hợp với nhau hoặc làm việc nhóm.

#### **Định Hình Tính Cách**

- ✓ Sinh viên sẽ hình thành thói quen học tập một cách tích cực và chủ động.
- ✓ Hình thành thói quen làm việc theo mục tiêu và theo kế hoạch

## CÁC CÂU HỎI ĐỊNH HƯỚNG

### Câu hỏi chính:

- ✓ Mục tiêu chính của website Bán Máy Vi Tính?
- ✓ Những đối tượng nào sẽ sử dụng hệ thống này?

### Các Câu Hỏi Phụ

- ✓ Website đáp ứng được bao nhiêu người dùng truy cập trong cùng thời điểm ?
- ✓ Làm thế nào để tăng cường tốc độ thực thi của Website ?
- ✓ Làm thế nào để mở rộng phạm vi và tốc độ truy cập , tốc độ xử lý của hệ thống khi số lượng người dùng tăng lên.

## Các yêu cầu:

KIẾN THỨC VÀ KĨ NĂNG CẦN CÓ	ĐÃ ĐƯỢC HỌC	QUÁ TRÌNH THỰC HIỆN
1. Kỹ năng lập kế hoạch thực hiện dự án		<input checked="" type="checkbox"/>
2. Kỹ năng làm việc nhóm		<input checked="" type="checkbox"/>
3. Phân tích và thiết kế hệ thống		<input checked="" type="checkbox"/>
4. Tạo CSDL, các ràng buộc và truy vấn	<input checked="" type="checkbox"/>	
5. Tạo các Stored Procedure, trigger	<input checked="" type="checkbox"/>	
6. Sử dụng Webservice .	<input checked="" type="checkbox"/>	
7. Sử dụng Ajax, LINQ, WebPart	<input checked="" type="checkbox"/>	
8. Phát triển ứng dụng với WebForm / WinForm	<input checked="" type="checkbox"/>	