

**Sau khi thực hành xong bài này, học viên có khả năng :**

- Sử dụng được lớp trừu tượng và interface trong ứng dụng C#

### **Bài tập 1 : Abstract Class**

Tạo 1 ứng dụng Console ,

1.1 . Thêm vào 1 class tên MatHang gồm các thành phần dữ liệu protected: string mMaHang, string mTenHang, float mDonGia, int mSoLuong.

-Khai báo các phương thức ( get , set ) để truy cập đến giá trị của các thành phần dữ liệu

-Khai báo phương thức **abstract** : float ThanhTien() : tính thành tiền = mSoLuong x mDonGia

-Khai báo phương thức **abstract** XemChiTiet() : xuất thông tin của mặt hàng ra màn hình.

1.2. Viết thêm 1 class tên Socola **kế thừa** từ lớp MatHang gồm các thành phần dữ liệu private : string mMauSac, string mDonViTinh ( thùng, gói )

- Viết các constructors không tham số và có tham số để khởi tạo các giá trị
- Khai báo các phương thức ( get , set ) để truy cập đến 2 thành phần trên.
- Viết lại các phương thức ( **override**) của lớp MatHang.
- Viết hàm Main để kiểm tra lớp Socola : khởi tạo đối tượng , các giá trị cho đối tượng, gọi các phương thức ,...

1.3. Viết thêm 1 class tên Milk **kế thừa** từ lớp MatHang gồm các thành phần dữ liệu private : DateTime mNgaySanXuat, DateTime mHanSuDung, string mDonViTinh ( thùng )

- Viết các constructors không tham số và có tham số để khởi tạo các giá trị
- Viết thêm các properties để truy cập đến 2 thành phần trên.
- Viết lại các phương thức ( **override**) của lớp MatHang.

- ❖ Viết hàm Main để kiểm tra lớp Socola : khởi tạo đối tượng , các giá trị cho đối tượng, gọi các phương thức ,...

**Bài tập 2: Interface**

Tạo ứng dụng Console như sau :

2.1 Khai báo 1 interface tên IHinh và khai báo các phương thức :

- float TinhChuVi();
- float TinhDienTich()
- void XemThongTin(): xuất thông tin hình chữ nhật ra màn hình.

2.2 Khai báo 1 class tên HinhChuNhat thực thi các phương thức của interface IHinh và khai báo thêm các thành phần dữ liệu : mChieuCao, mChieuRong

- Viết các constructors không tham số và có tham số để khởi tạo các giá trị cho mChieuCao và mChieuRong
- Viết các phương thức (set , get ) để truy cập đến 2 thành phần trên
- Thực thi 2 phương thức của IHinh để tính diện tích và chu vi hình chữ nhật

Viết hàm Main để kiểm tra lớp HinhChuNhat : khởi tạo đối tượng , các giá trị cho đối tượng, gọi các phương thức ,... ( dùng đối tượng hình chữ nhật và dùng interface IHinh).