

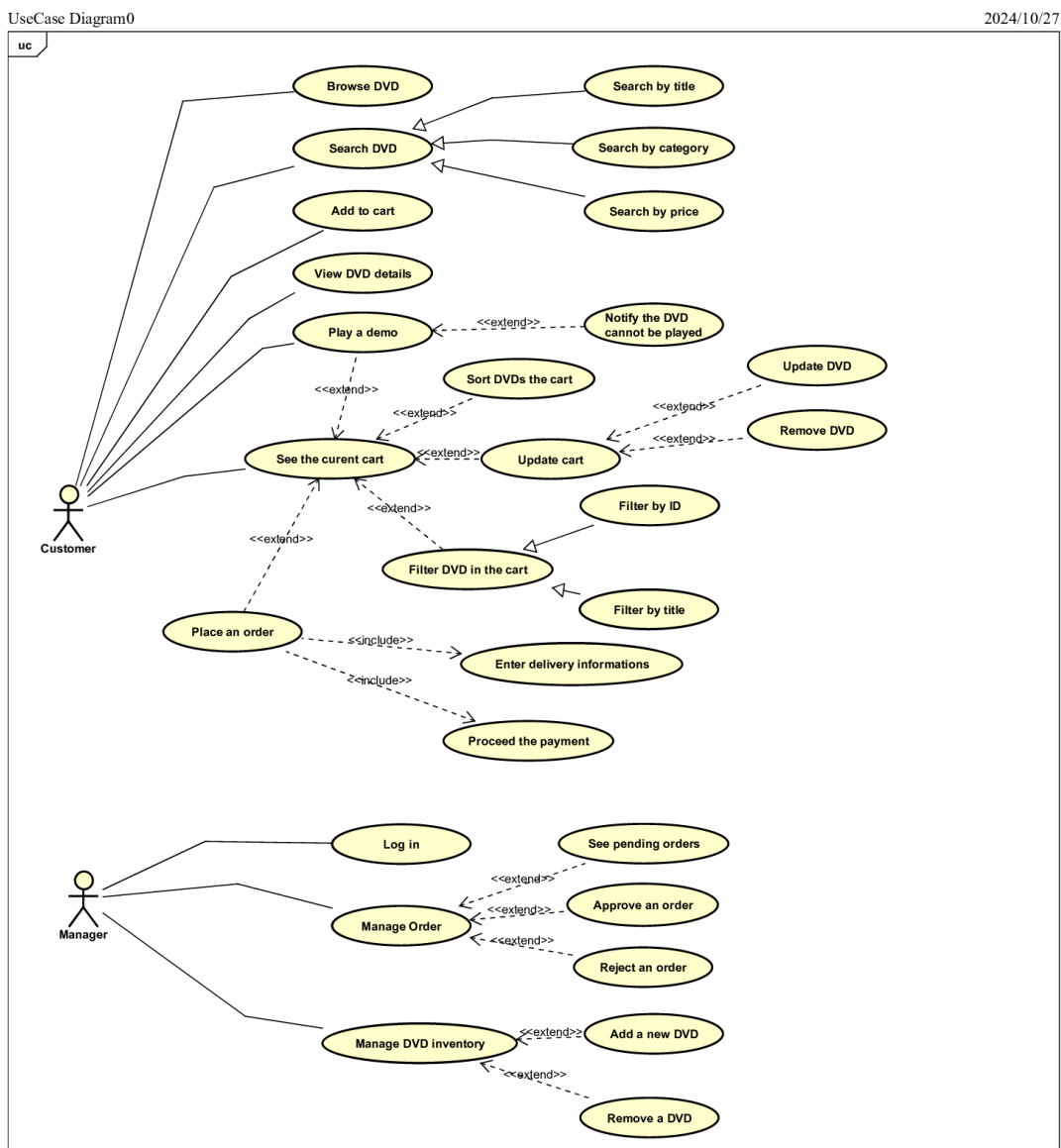
Họ và tên: Trần Ngọc Hưng

MSSV: 20225635

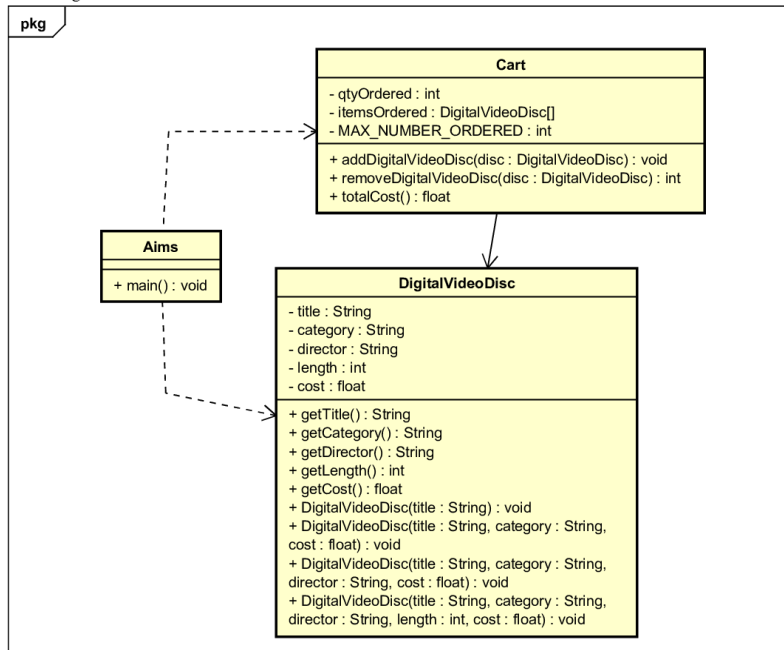
Mã lớp: 744523

LAB 02

1. Use case diagram:



2. Class diagram:



3. Reading Assignment: Khi nào nên sử dụng các Accessor?

- Accessor (getter và setter) nên được sử dụng một cách hạn chế, chỉ khi thực sự cần thiết, đặc biệt trong các trường hợp sau:
 - **Trả về một tham chiếu dưới dạng Interface:** Nên sử dụng phương thức trả về một đối tượng theo dạng Interface để ẩn chi tiết bên trong và cách ly mã bên ngoài khỏi sự thay đổi của phần triển khai.
 - **Tầng giao diện với hệ thống thủ tục:** Accessor có thể cần thiết tại các tầng giao tiếp với hệ thống thủ tục (như hệ điều hành, cơ sở dữ liệu) để đảm bảo tính linh hoạt trong việc tương tác với mã bên ngoài mang tính thủ tục.
 - **Tương thích với JavaBeans:** Accessor có thể cần cho các công cụ nhận diện thuộc tính trong JavaBeans, mặc dù lý tưởng nhất là nên dùng metadata thay vì các phương thức tại runtime.
- Nhìn chung, không nên sử dụng accessor chỉ để cung cấp truy cập đến các trường dữ liệu bên trong, vì điều này dễ khiến mã khó bảo trì và mở rộng.