

Nhận dạng mẫu (Pattern Recognition)

Hồi quy tuyến tính (Linear regression)

By Hoàng Hữu Việt

Email: viethh@vinhuni.edu.vn

Viện Kỹ thuật và Công nghệ, Đại học Vinh

Vinh, 5/2019

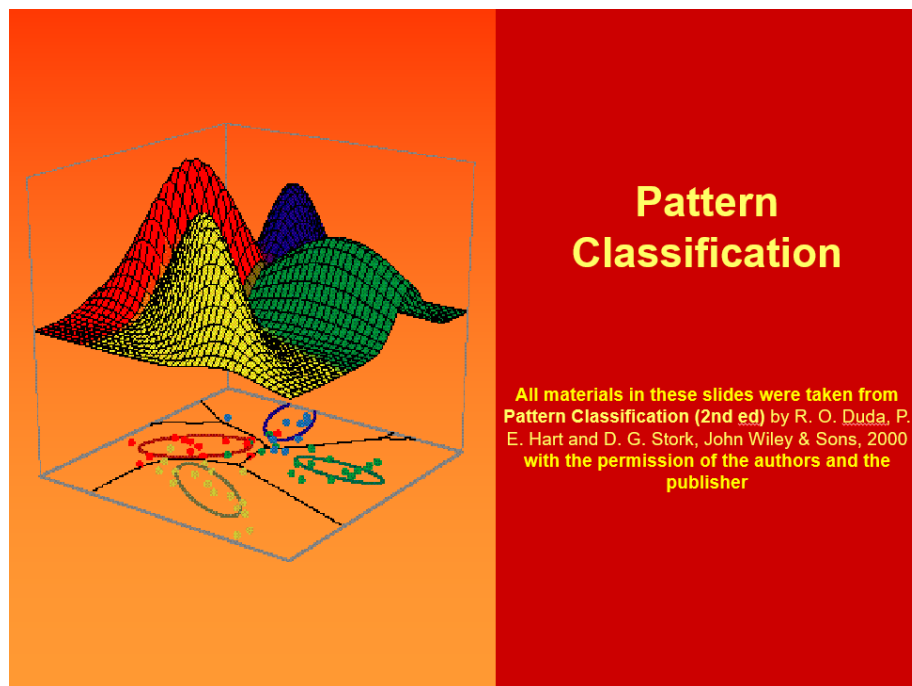
Tài liệu tham khảo

■ Tài liệu chính

[1] Richard O.Duda, Peter E. Hart, David G.Stork. Pattern Classification, 2nd, Wiley, 2001.

[2]. Milos Hauskrecht. Machine Learning, 2010.

<https://people.cs.pitt.edu/milos/courses/cs2750-Spring2010/>



Nội dung

- Hồi quy tuyến tính
- Tối ưu hồi quy tuyến tính
- Phương pháp giả nghịch đảo
- Phương pháp gradient descent
- Mở rộng mô hình tuyến tính

Hồi quy tuyến tính

- Học có hướng dẫn:

- Dữ liệu: $D = \{D_1, D_2, \dots, D_n\}$ là một tập gồm n mẫu

- Mỗi mẫu $D_i = (x_i, y_i)$, $i = 1, 2, \dots, n$.

- Mẫu vào x_i là một vector kích thước d : $x_i = (x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{id})$.

- Mẫu ra y_i

- Mục tiêu: học một hàm $f: X \rightarrow Y$ sao cho $y_i \approx f(x_i)$, $i = 1, 2, \dots, n$.

- Hồi quy (regression): Y liên tục.

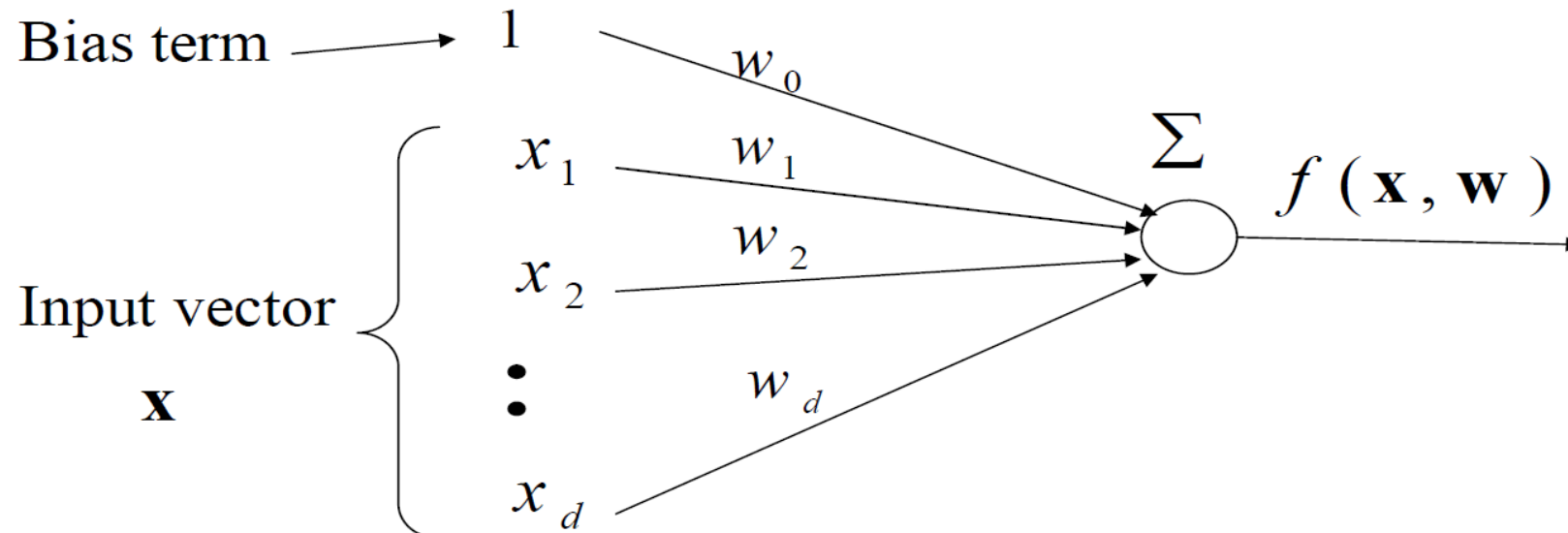
- Phân lớp (classification): Y rời rạc.

Hồi quy tuyến tính

- Hàm $f: X \rightarrow Y$ là một kết hợp tuyến tính của các thành phần dữ liệu vào:

$$f(x) = w_0 + w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_dx_d = w_0 + \sum_{j=1}^d w_jx_j,$$

trong đó w_0, w_1, \dots, w_d là các tham số (parameter) hay trọng số (weight).

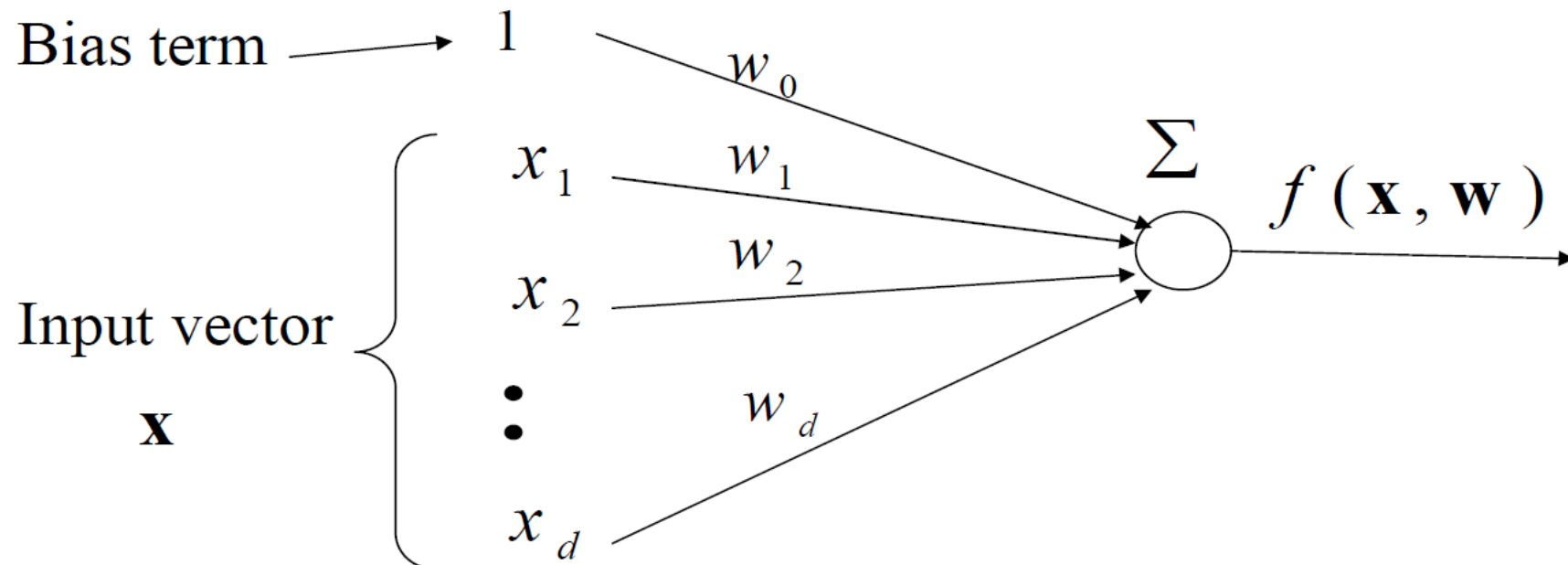


Hồi quy tuyến tính

- Biểu diễn dạng vector:

$$f(x) = w_0 + w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_dx_d = w^T x,$$

trong đó $x = (1, x_1, x_2, \dots, x_d)^T$ là vector đầu vào và $w = (w_0, w_1, w_2, \dots, w_d)^T$ là vector tham số (parameter) hay trọng số.



Hàm lỗi

- Dữ liệu $D_i = (x_i, y_i)$, $i = 1, 2, \dots, n$.
- Mục tiêu là cần tìm một hàm $f(x_i)$ sao cho $y_i \approx f(x_i)$, $i = 1, 2, \dots, n$.
- Hàm lỗi (error function): sai số của dự đoán so với đầu ra thực tế.
 - Lỗi bình phương trung bình (mean-squared error - MSE):

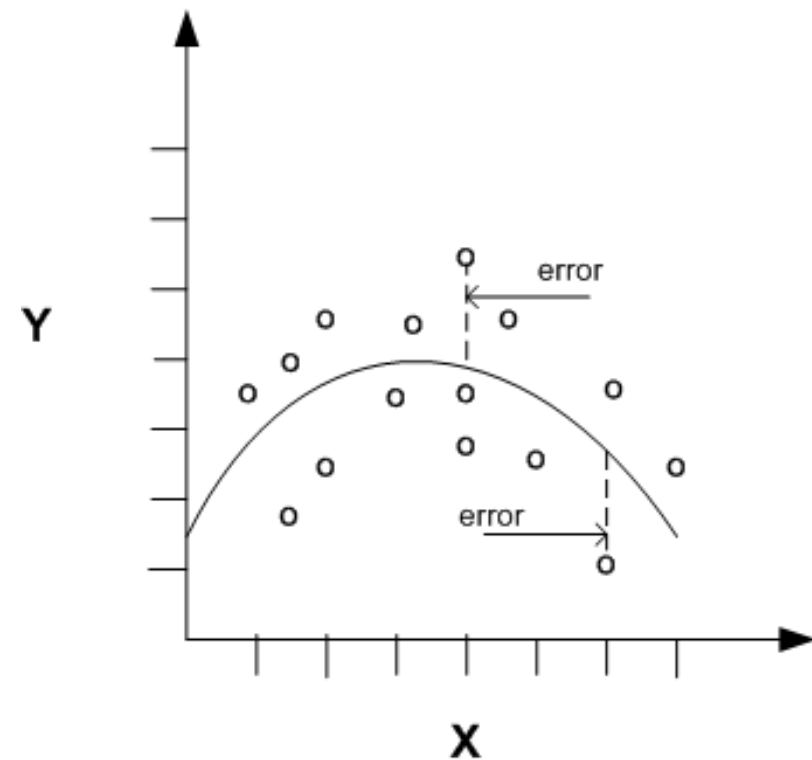
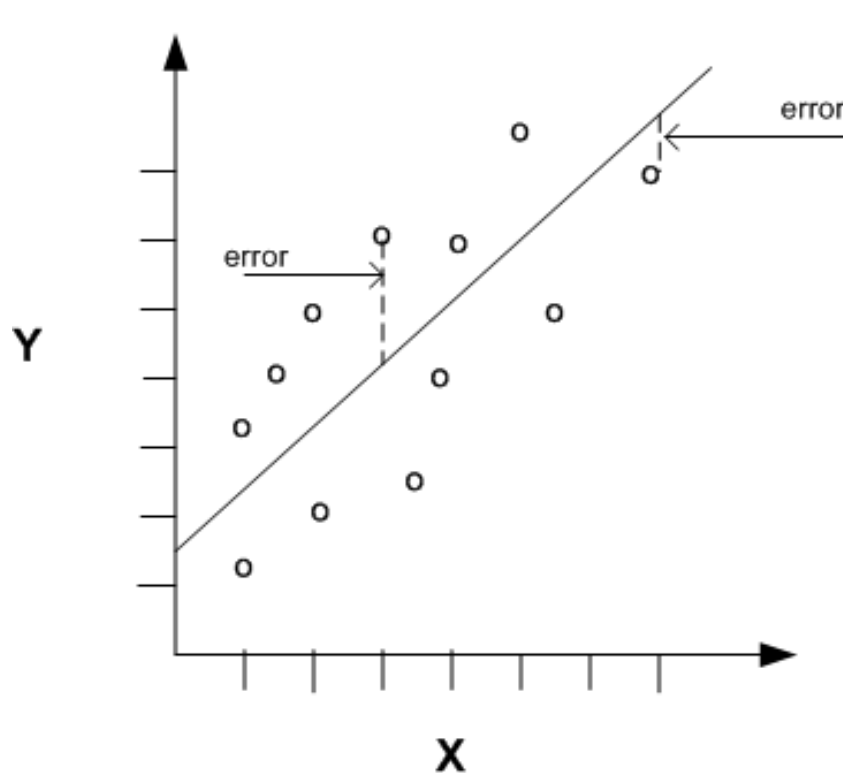
$$J_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2$$

- Học (learning): tìm tập trọng số $w = (w_0, w_1, w_2, \dots, w_d)^T$ để tối thiểu hóa hàm lỗi J_n .

Hàm lỗi

- Ví dụ dữ liệu vào một chiều $x = (x_1)$

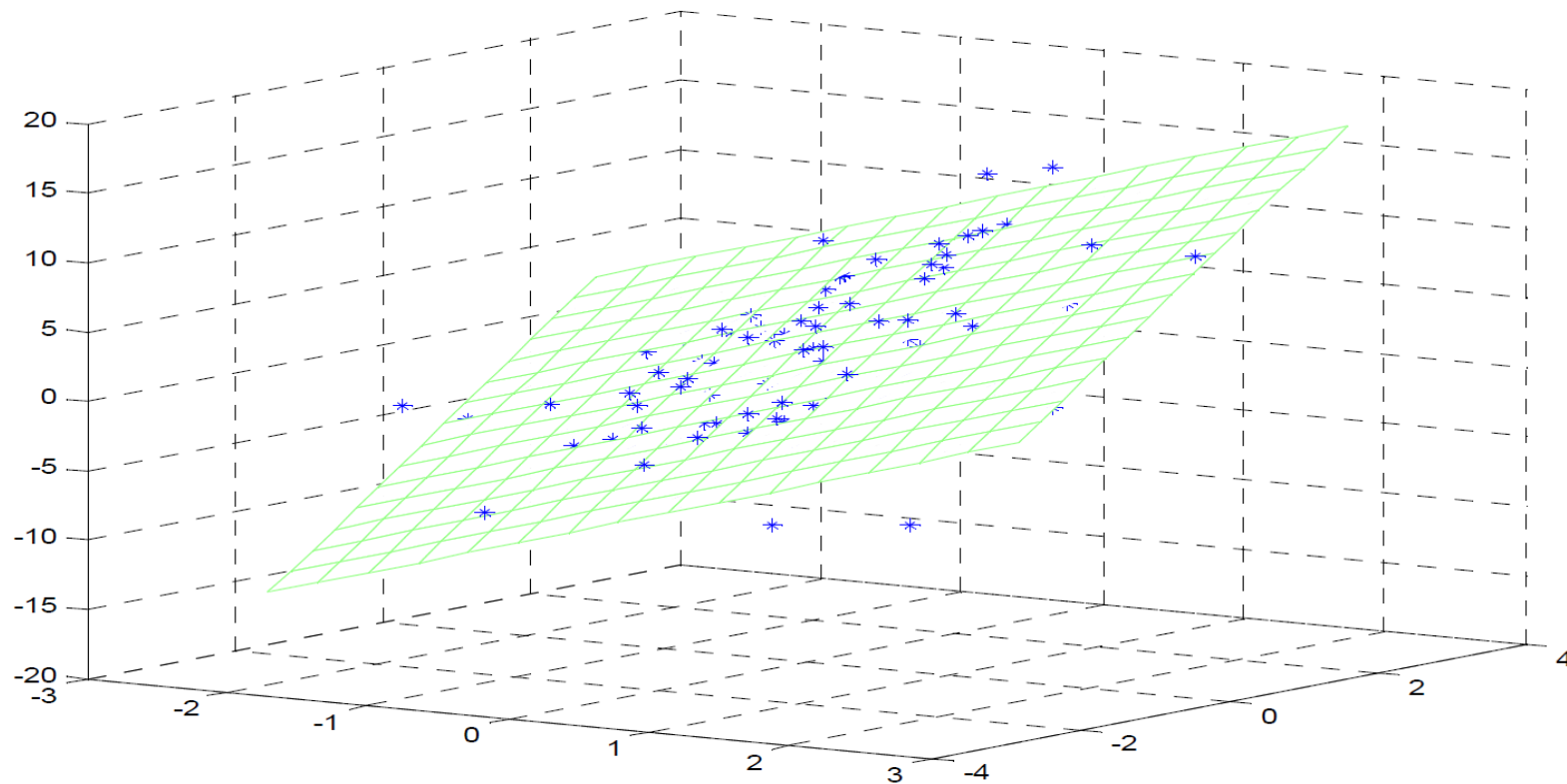
$$J_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2$$



Hàm lỗi

- Dữ liệu vào 2 chiều $x = (x_1, x_2)$

$$J_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2$$



Tối ưu hồi quy tuyến tính

- Cần tìm vector tham số w để tối thiểu hóa hàm lỗi:

$$J_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - w^t x_i)^2.$$

- Để tìm vector tham số, đạo hàm của hàm lỗi tương ứng với các tham số phải bằng 0.

$$\frac{\partial}{\partial w_j} J_n(w) = -\frac{2}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \cdots - w_d x_{id}) x_{ij} = 0.$$

Tối ưu hồi quy tuyến tính

- $\nabla_w J_n(w) = 0$ gồm một tập các phương trình:

$$\frac{\partial}{\partial w_0} J_n(w) = -\frac{2}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \dots - w_d x_{id}) x_{i0} = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial w_1} J_n(w) = -\frac{2}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \dots - w_d x_{id}) x_{i1} = 0$$

...

$$\frac{\partial}{\partial w_j} J_n(w) = -\frac{2}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \dots - w_d x_{id}) x_{ij} = 0$$

...

$$\frac{\partial}{\partial w_d} J_n(w) = -\frac{2}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \dots - w_d x_{id}) x_{id} = 0$$

Tối ưu hồi quy tuyến tính

- $\nabla_w J_n(w) = 0$ gồm một tập các phương trình:

$$\sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \cdots - w_d x_{id}) x_{i0} = 0$$

$$\sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \cdots - w_d x_{id}) x_{i1} = 0$$

...

$$\sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \cdots - w_d x_{id}) x_{ij} = 0$$

...

$$\sum_{i=1}^n (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1} - \cdots - w_d x_{id}) x_{id} = 0$$

Tối ưu hồi quy tuyến tính

- $\nabla_w J_n(w) = 0$ gồm một tập các phương trình:

$$\begin{aligned} w_0 \sum_{i=1}^n x_{i0}x_{i0} + w_1 \sum_{i=1}^n x_{i1}x_{i0} + \cdots + w_d \sum_{i=1}^n x_{id}x_{i0} &= \sum_{i=1}^n y_i x_{i0} \\ w_0 \sum_{i=1}^n x_{i0}x_{i1} + w_1 \sum_{i=1}^n x_{i1}x_{i1} + \cdots + w_d \sum_{i=1}^n x_{id}x_{i1} &= \sum_{i=1}^n y_i x_{i1} \\ \dots & \\ w_0 \sum_{i=1}^n x_{i0}x_{ij} + w_1 \sum_{i=1}^n x_{i1}x_{ij} + \cdots + w_d \sum_{i=1}^n x_{id}x_{ij} &= \sum_{i=1}^n y_i x_{ij} \\ \dots & \\ w_0 \sum_{i=1}^n x_{i0}x_{id} + w_1 \sum_{i=1}^n x_{i1}x_{id} + \cdots + w_d \sum_{i=1}^n x_{id}x_{id} &= \sum_{i=1}^n y_i x_{id} \end{aligned}$$

- Đây là hệ phương trình có $d+1$ ẩn w_0, w_1, \dots, w_d : $Aw = b$.

Tối ưu hồi quy tuyến tính

- Tập trọng số tối ưu thỏa mãn:

$$\nabla_w(J_n(w)) = -\frac{2}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - w^T x_i) x_i = \bar{0}$$

dẫn tới một hệ phương trình tuyến tính với $d + 1$ ẩn:

$$\mathbf{A} \mathbf{w} = \mathbf{b}$$
$$w_0 \sum_{i=1}^n x_{i,0} x_{i,j} + w_1 \sum_{i=1}^n x_{i,1} x_{i,j} + \dots + w_j \sum_{i=1}^n x_{i,j} x_{i,j} + \dots + w_d \sum_{i=1}^n x_{i,d} x_{i,j} = \sum_{i=1}^n y_i x_{i,j}$$

- Nghiệm: $w = A^{-1}b$, như vậy cần tìm ma trận nghịch đảo!

Tối ưu hồi quy tuyến tính

- Ví dụ cho $D = \{(1,2), (2,1), (2,3), (3,2), (4,3), (5,2)\}$. Tìm đường thẳng để tối thiểu hóa khoảng cách từ các điểm đến đường thẳng đó.
- Ký hiệu mỗi mẫu $D_i = (x_{i1}, y_i)$ (số chiều $d = 1$).
- Ký hiệu đường thẳng: $f(x) = w_0 x_0 + w_1 x_1$ với $x_0 = 1$.
- Định nghĩa hàm lỗi:

$$J_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2 = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^6 (y_i - f(x_i))^2 = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^6 (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1})^2.$$

- Tính đạo hàm theo w_0 và w_1 :

$$\frac{\partial}{\partial w_0} J_n(w) = -\frac{2}{6} \sum_{i=1}^6 (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1})$$

$$\frac{\partial}{\partial w_1} J_n(w) = -\frac{2}{6} \sum_{i=1}^6 (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1}) x_{i1}$$

Tối ưu hồi quy tuyến tính

- Giải $\frac{\partial}{\partial w_0} J_n(w) = 0$ và $\frac{\partial}{\partial w_1} J_n(w) = 0$:

$$-\frac{2}{6} \sum_{i=1}^6 (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1}) = 0 \text{ và } -\frac{2}{6} \sum_{i=1}^6 (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1}) x_{i1} = 0$$

- Tương đương với:

$$\sum_{i=1}^6 (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1}) = 0 \text{ và } \sum_{i=1}^6 (y_i - w_0 x_{i0} - w_1 x_{i1}) x_{i1} = 0$$

- Tương đương với:

$$w_0 \sum_{i=1}^6 x_{i0} + w_1 \sum_{i=1}^6 x_{i1} = \sum_{i=1}^6 y_i \text{ và } w_0 \sum_{i=1}^6 x_{i0} x_{i1} + w_1 \sum_{i=1}^6 x_{i1} x_{i1} = \sum_{i=1}^6 y_i x_{i1}$$

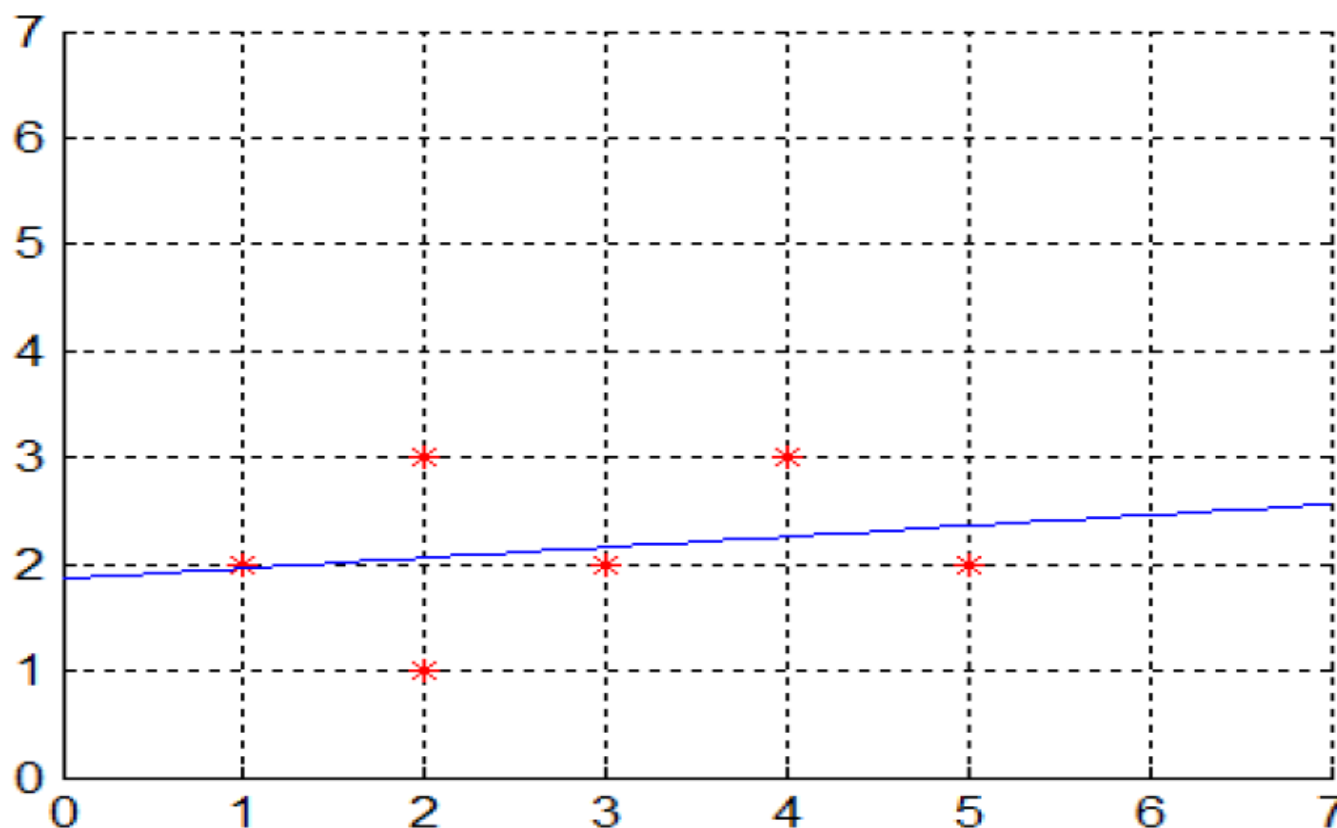
- Thay $\mathcal{D} = \{(1, 2), (2, 1), (2, 3), (3, 2), (4, 3), (5, 2)\}$ và $x_{i0} = 1$:

$$6w_0 + 17w_1 = 13 \text{ và } 17w_0 + 59w_1 = 38 \Rightarrow w_0 = 1.86, w_1 = 0.10$$

- Phương trình đường thẳng: $f(x) = 1.8615 + 0.1077x_1$.

Tối ưu hồi quy tuyến tính

- Ví dụ cho $D = \{(1,2), (2,1), (2,3), (3,2), (4,3), (5,2)\}$. Phương trình đường thẳng $f(x) = 1.8615 + 0.1077x_1$.



Giải bằng giả nghịch đảo

- Hàm cần học:

$$f(x) = w_0 + w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_dx_d = w^t x = x^t w,$$

trong đó $x = (1, x_1, \dots, x_d)^t$ và $w = (w_0, w_1, \dots, w_d)^t$.

- Biểu diễn lại tập mẫu và vector trọng số như sau:

$$X = \begin{pmatrix} 1 & x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \\ 1 & x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \\ \cdots & & & & \\ \cdots & & & & \\ 1 & x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nd} \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \\ \cdots \\ w_d \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \cdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

- Cần tìm vector tham số w để tối thiểu hàm lỗi:

$$J_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - x_i^t w)^2 = \frac{1}{n} \|y - Xw\|^2.$$

Giải bằng giả nghịch đảo

- Cần tìm vector tham số w để tối thiểu hàm lỗi:

$$\begin{aligned} J_n &= \sum_{i=1}^n (y_i - x_i^t w)^2 = \|y - Xw\|^2 = (y - Xw)^t (y - Xw) \\ &= (y^t - (Xw)^t)(y - Xw) \\ &= (y^t - w^t X^t)(y - Xw) \\ &= y^t y - y^t Xw - w^t X^t y + w^t X^t Xw \\ &= y^t y - y^t Xw - (Xw)^t y + w^t X^t Xw \\ &= y^t y - y^t Xw - y^t (Xw) + w^t X^t Xw \\ &= y^t y - 2y^t Xw + w^t X^t Xw \end{aligned}$$

- Lấy đạo hàm theo w : $\nabla_w J_n = 2X^t Xw - 2X^t y$
- Cho $\nabla_w J_n = 0$ ta có nghiệm: $w^* = (X^t X)^{-1} X^t y$.

Giải bằng giả nghịch đảo

- Nghiệm: $w^* = (X^t X)^{-1} X^t y$, trong đó X là một ma trận $n \times (d+1)$ với các dòng tương ứng với các mẫu và các cột tương ứng với số chiều.
- Ví dụ cho $D = \{(1,2), (2,1), (2,3), (3,2), (4,3), (5,2)\}$.

$$X = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \\ 1 & 4 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}, w = \begin{bmatrix} w_0 \\ w_1 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- Nghiệm: $w^* = (X^t X)^{-1} X^t y = [1.8615 \quad 0.1077]^t$

Phương pháp gradient descent

- **Mục đích:** tìm vector trọng số w để tối ưu mô hình hồi quy tuyến tính:

$$J_n(w) = Error(w) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i, w))^2$$

- **Ý tưởng:** Điều chỉnh vector tham số theo hướng giảm của lỗi $Error(w)$:

$$w \leftarrow w - \eta \nabla_w Error(w)$$

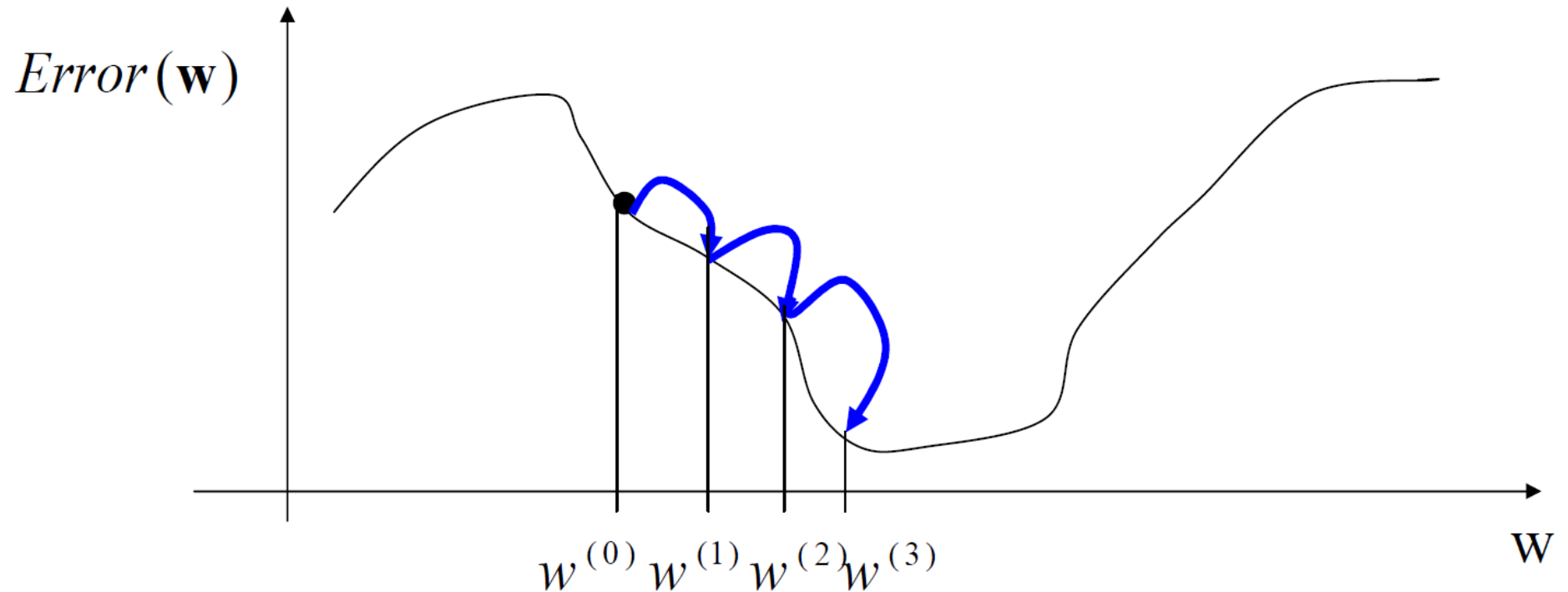
trong đó η là tỷ lệ học (learning rate).

Phương pháp gradient descent

- Điều chỉnh vector tham số theo hướng giảm của lỗi $Error(w)$:

$$w \leftarrow w - \eta \nabla_w Error_i(w)$$

- Lặp để tính các giá trị w .



Phương pháp gradient descent

- Mô hình tuyến tính: $f(x) = w^t x$, trong đó $w = (w_0, w_1, \dots, w_d)^t$ và $x = (1, x_1, \dots, x_d)^t$.

- Định nghĩa làm lỗi:

$$J(w) = \text{Error}_i(w) = \frac{1}{2}(y_i - f(x_i, w))^2 = \frac{1}{2}(y_i - w^t x_i)^2$$

- Tại mỗi bước lặp k :

$$w_j = w_j - \eta(k) \frac{\partial J(w)}{\partial w_j}, \forall j = 1, 2, \dots, d.$$

tức là:

$$w_j = w_j + \eta(k)(y_i - w^t x_i)x_i, \forall i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, d.$$

trong đó tốc độ học (learning rate) $\eta(k) = C$ (hằng số) hoặc $\eta(k) = 1/k$.

Phương pháp online gradient

- Mô hình tuyến tính: $f(x) = w^t x$, trong đó $w = (w_0, w_1, \dots, w_d)^t$ và $x = (1, x_1, \dots, x_d)^t$.
- Tại mỗi bước lặp:

$$w = w + \eta(k)(y_i - w^t x_i)x_i, \forall i = 1, 2, \dots, n.$$

- Thuật toán LMS (Least Mean Square):

Algorithm (LMS)

```
1 begin initialize  $w$ , threshold  $\theta$ ,  $\eta(\cdot)$ ,  $k \leftarrow 0$   
2       do  $k \leftarrow (k + 1)$   
3         for  $i = 1$  to  $n$  do  
4            $w \leftarrow w + \eta(k)(y_i - w^t x_i)x_i$   
5         until  $|\eta(k)(y_i - w^t x_i)x_i| < \theta$   
6   return  $w$   
7 end
```


Phương pháp gradient descent

- Ví dụ thuật toán LMS cho dữ liệu: $x = [-1, 1, 3, 4, 5]$ và $y = [-5, -1, 3, 5, 7]$, $n = 5$ mẫu

- Chuẩn hóa mẫu dữ liệu: $x = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$, ($d = 2$)

- Khởi tạo: $w = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\theta = 0.1$, $\eta = 1$, $k = 0$

- $k = 1$:

- $i = 1: w = w + (y_1 - w^t x_1)x_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} + (-5 - [0,0] \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}) \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 5 \end{bmatrix}$

- $i = 2: w = w + (y_2 - w^t x_2)x_2 = \begin{bmatrix} -5 \\ 5 \end{bmatrix} + (-1 - [-5,5] \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 \\ 4 \end{bmatrix}$

- $i = 3, w = \begin{bmatrix} -9 \\ -5 \end{bmatrix}; i = 4, w = \begin{bmatrix} 25 \\ 13 \end{bmatrix}, i = 5, w = \begin{bmatrix} -61 \\ -31 \end{bmatrix}$

- Khi kết thúc vòng lặp $k = 1$, lỗi là bao nhiêu?

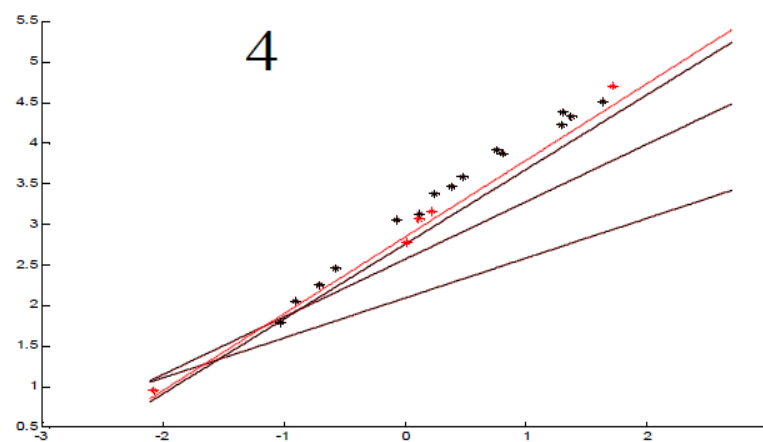
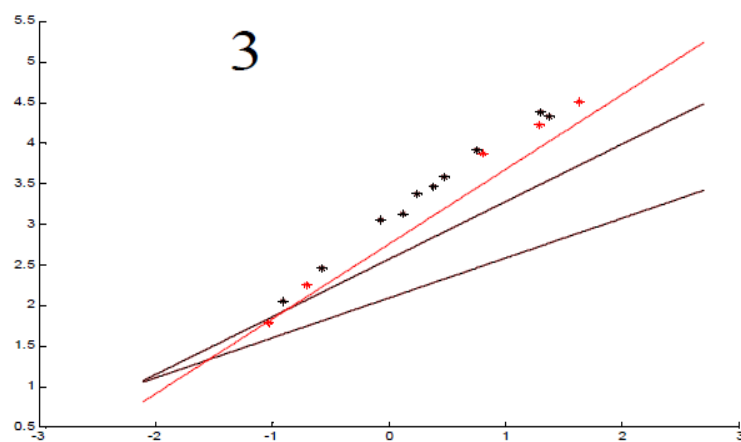
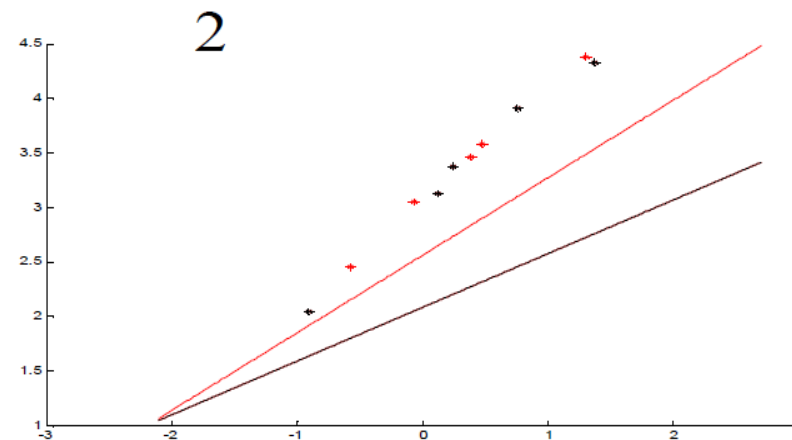
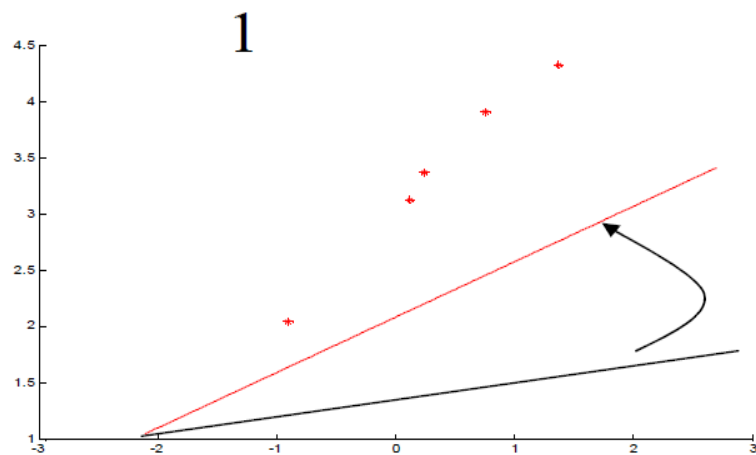
- $k = 2$:

Algorithm (LMS)

```
1 begin initialize w, threshold  $\theta$ ,  $\eta(\cdot)$ ,  $k \leftarrow 0$ 
2   do  $k \leftarrow (k + 1)$ 
3     for  $i = 1$  to  $n$  do
4        $w \leftarrow w + \eta(k)(y_i - w^t x_i)x_i$ 
5     until  $|\eta(k)(y_i - w^t x_i)x_i| < \theta$ 
6   return w
7 end
```

Phương pháp online gradient

■ Ví dụ



Phương pháp online gradient

■ Lập trình bằng Python:

- Cài đặt Python, ví dụ: C:\Python38

- Cài đặt thư viện

- Chuyển thư mục hiện thời vào thư mục ...\Python38\scripts

1. `pip install numpy`

2. `pip install matplotlib`

3. `pip install keras`

4. `pip install tensorflow-cpu`

- `pip install tensorflow <hỗ trợ NVIDIA>`

5. `pip install intel-tensorflow`

6. `pip install pillow`

7. `pip install opencv-python`

- Cài đặt PyCharm

Mở rộng mô hình tuyến tính

- Hàm để học:

$$f(x) = w_0 + \sum_{k=1}^m w_k \phi_k(x)$$

- Hàm lỗi:

$$J_n(w) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y - f(x_i))^2$$

- Giả sử:

$$\varphi(x) = (1, \phi_1(x), \phi_2(x), \dots, \phi_m(x))^t$$

$$\nabla_w J_n(w) = -\frac{2}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i)) \varphi(x_i) = \bar{0}$$

- Dẫn tới một hệ m phương trình tuyến tính:

$$w_0 \sum_{i=1}^n 1 \phi_j(\mathbf{x}_i) + \dots + w_j \sum_{i=1}^n \phi_j(\mathbf{x}_i) \phi_j(\mathbf{x}_i) + \dots + w_m \sum_{i=1}^n \phi_m(\mathbf{x}_i) \phi_j(\mathbf{x}_i) = \sum_{i=1}^n y_i \phi_j(\mathbf{x}_i)$$

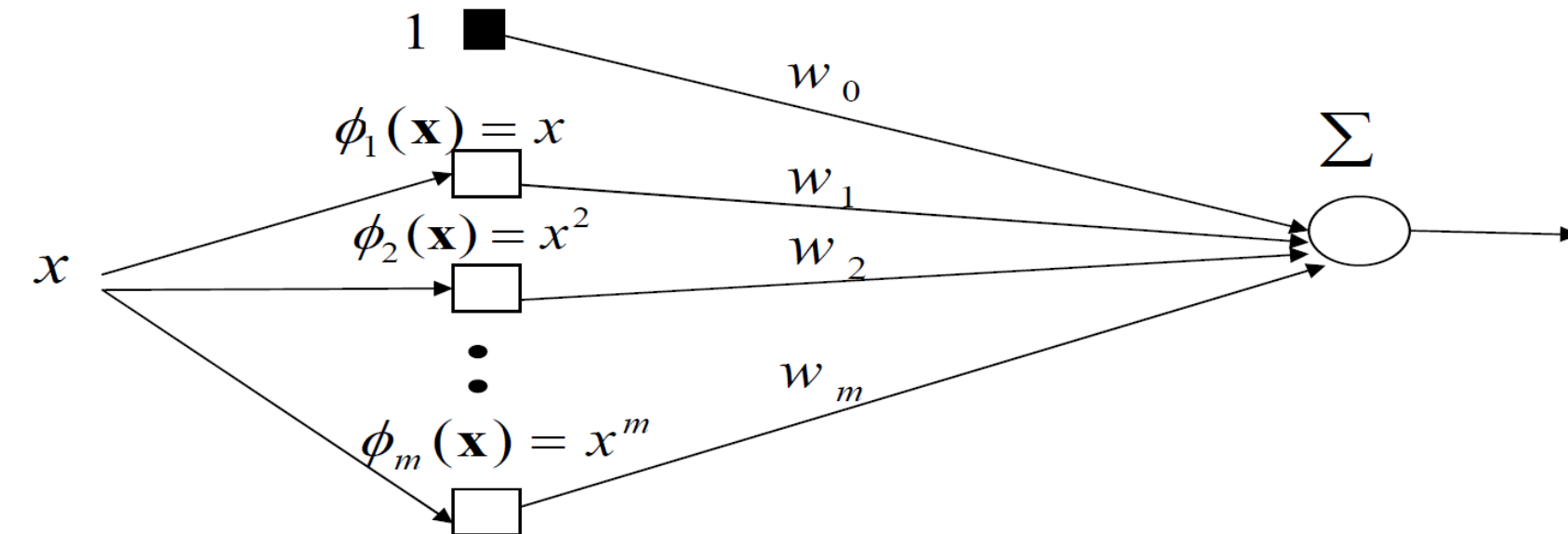
Hồi quy với đa thức

- Tập mẫu gồm các bộ (x, y) .

- Các hàm cơ sở: $\phi_i(x) = x^i, i = 1, 2, \dots, m.$

- Hàm để học:

$$f(x, w) = w_0 + \sum_{i=1}^m w_i \phi_i(x) = w_0 + \sum_{i=1}^m w_i x^i$$



Học với các hàm cơ sở

- Hàm để học:

$$f(x, w) = w_0 + \sum_{i=1}^m w_i \phi_i(x)$$

- Cập nhật trực tiếp (online gradient) cho (x, y) :

$$w_0 = w_0 + \alpha(y - f(\mathbf{x}, \mathbf{w}))$$

•
•

$$w_j = w_j + \alpha(y - f(\mathbf{x}, \mathbf{w}))\phi_j(\mathbf{x})$$

Ví dụ hồi quy với đa thức

- Dữ liệu: tập mẫu gồm các bộ (x, y) .
- Các hàm cơ sở: $\phi_i(x) = x^i, i = 1, 2, \dots, m$.
- Hàm để học:

$$f(x, w) = w_0 + \sum_{i=1}^m w_i \phi_i(x) = w_0 + \sum_{i=1}^m w_i x^i = w^t \varphi(x)$$

với $w = (w_0, w_1, w_2, \dots, w_m)^t$ và $\varphi(x) = (1, x, x^2, \dots, x^m)^t$.

- Cập nhật trực tiếp (online gradient) cho bộ (x, y) :

$$w_0 = w_0 + \eta(y_i - f(x_i, w)) = w_0 + \eta(y_i - w^t \varphi(x))$$

...

$$w_j = w_j + \eta(y_i - f(x_i, w))x_i^j = w_j + \eta(y_i - w^t \varphi(x))x_i^j$$

Bài tập

- Cho tập mẫu $D = \{(-2,4), (-1,1), (0,0), (1,1), (2,4)\}$. Tìm đa thức bậc 2 để dự đoán cho bộ dữ liệu trên.
- Cho tập mẫu $D = \{(0,0), (1,4), (2,5), (3,3), (4,2), (5,2), (6,5)\}$. Tìm đa thức bậc 6 để tối thiểu lỗi trung bình bình phương.