

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN

TOÁN RỜI RẠC VÀ THUẬT TOÁN

Bài 6

Đồ thị và ứng dụng – phần 2 (*Graph theory and its applications*)

Nguyễn Thị Hồng Minh

minhnth@gmail.com

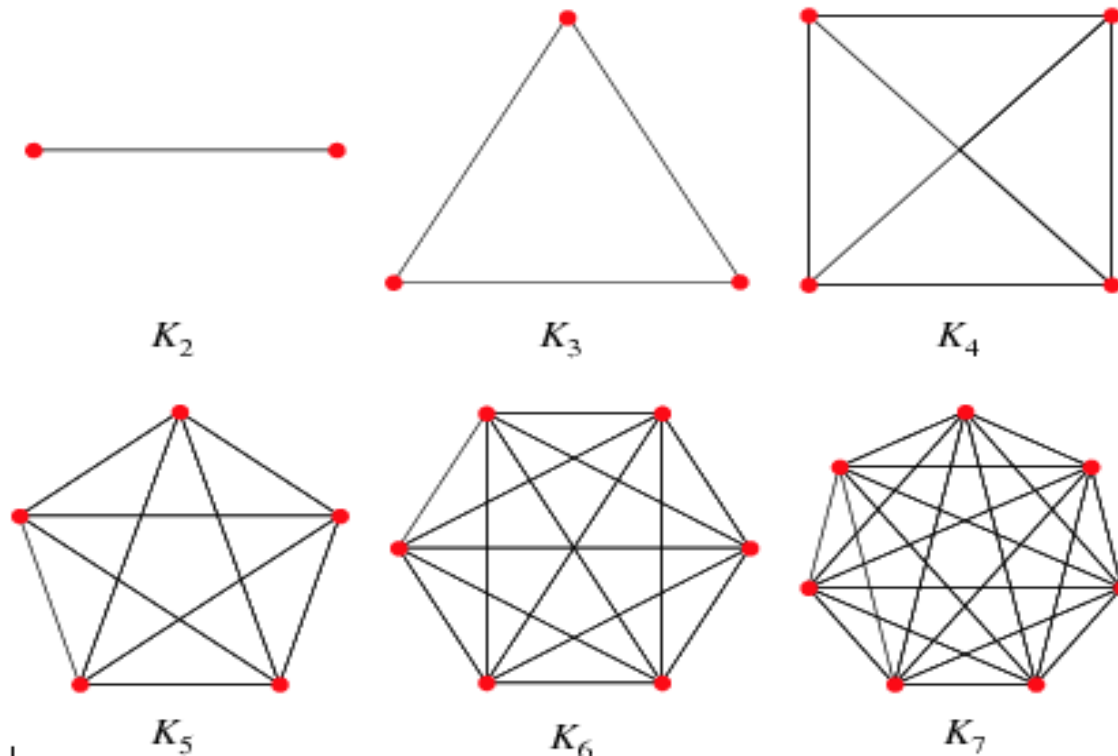
Nội dung

1. **Chu trình Hamilton và bài toán người đưa hàng**
2. **Chu trình Euler và bài toán giải trình tự DNA**
3. **Tô màu đồ thị**
4. **Bài tập**

Chú ý: Hầu hết các hình vẽ trong các bài giảng được sưu tầm từ internet và được trình bày theo quan điểm của giảng viên.

Nhắc lại: Một số loại đồ thị

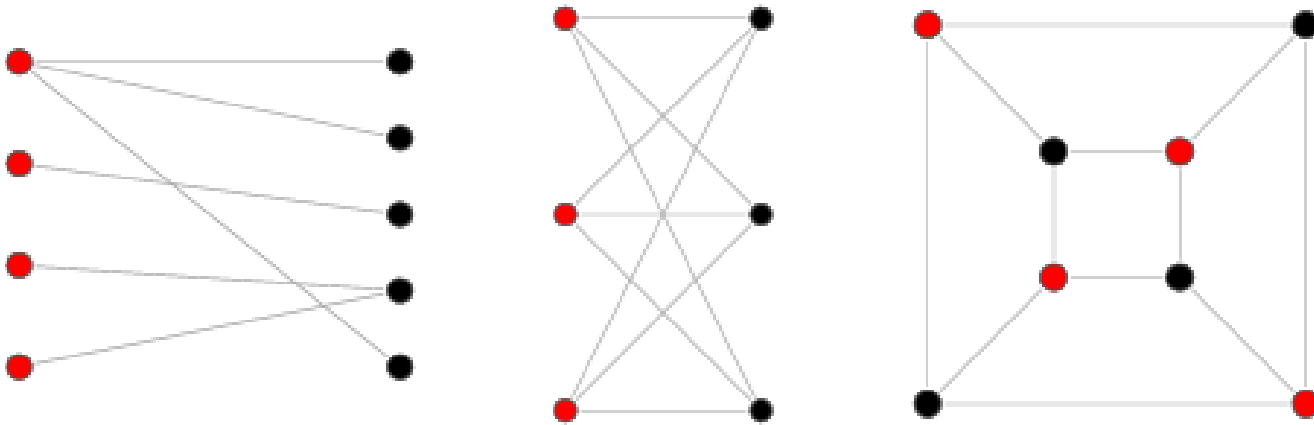
❖ Đồ thị đầy đủ (Complete graph)



<https://mathworld.wolfram.com/CompleteGraph.html>

Một số loại đồ thị

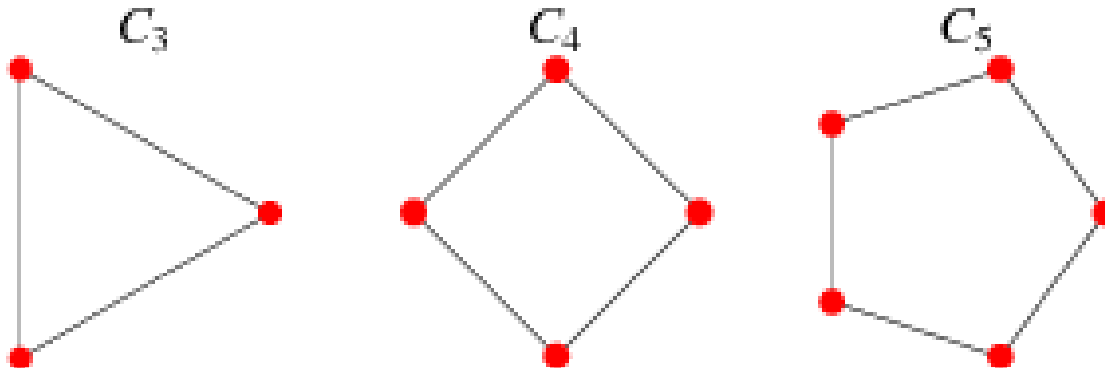
❖ Đồ thị hai phía (Bipartite graph)



<https://mathworld.wolfram.com/BipartiteGraph.html>

Một số loại đồ thị

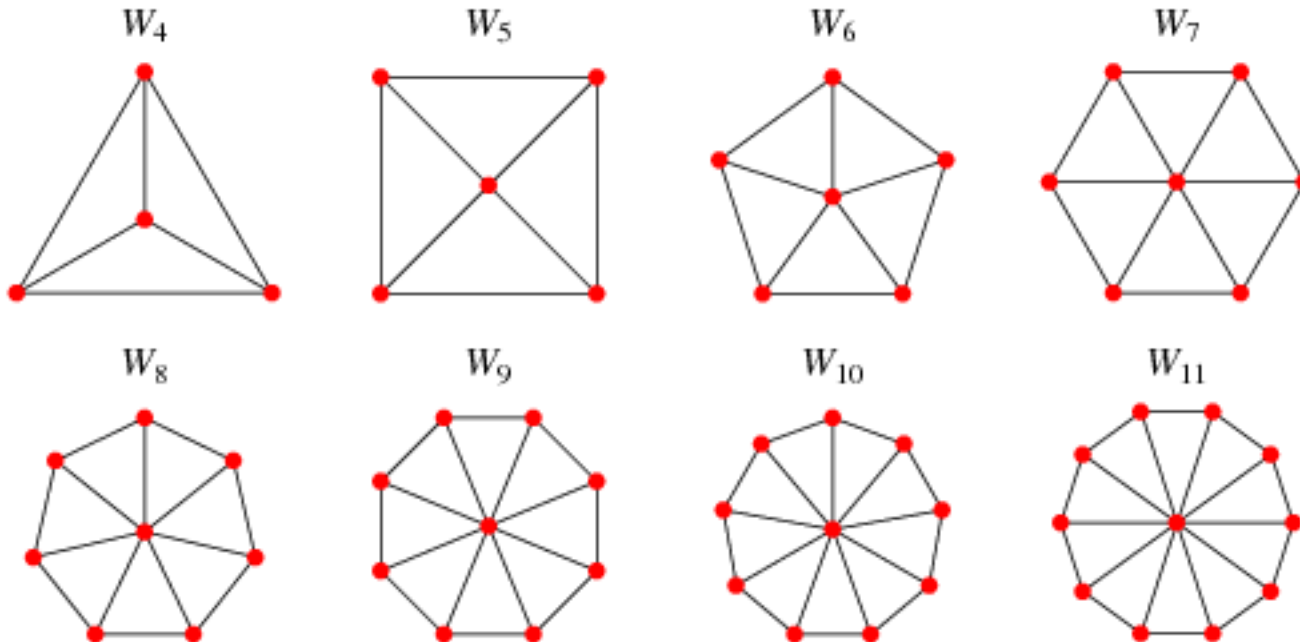
❖ Đồ thị tròn (Cycle graph)



<https://mathworld.wolfram.com/CycleGraph.html>

Một số loại đồ thị

❖ Đồ thị bánh xe (Wheel graph)

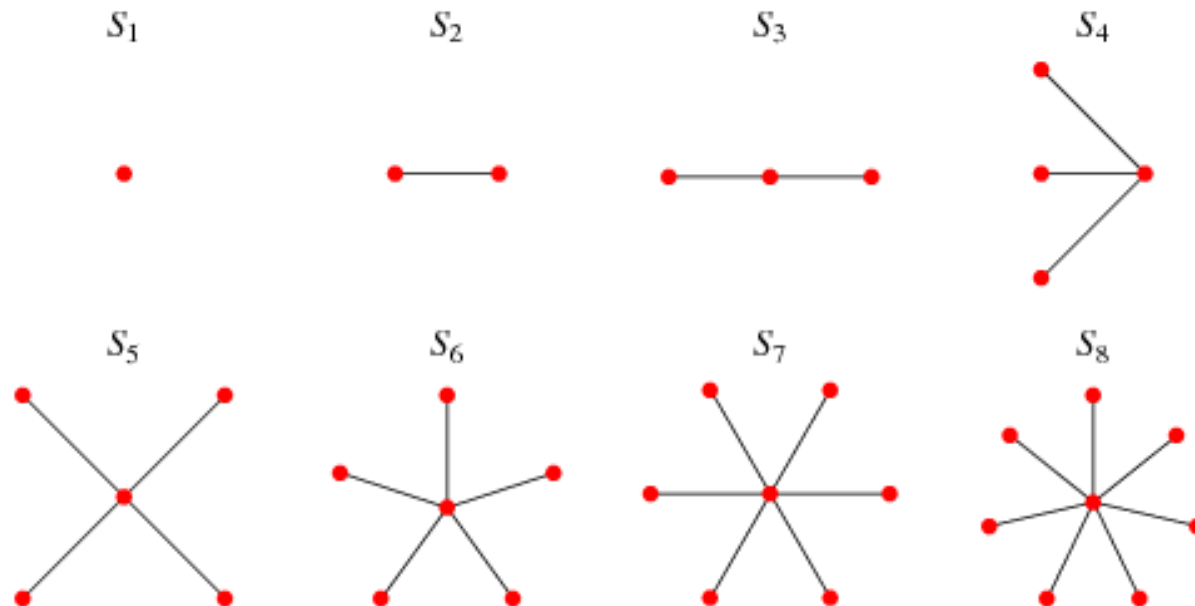


<https://mathworld.wolfram.com/WheelGraph.html>

Một số loại đồ thị

❖ Một số loại đồ thị

- Đồ thị hình sao (Star graph)



<https://mathworld.wolfram.com/StarGraph.html>

CHU TRÌNH HAMILTON

HAMILTONIAN CYCLE

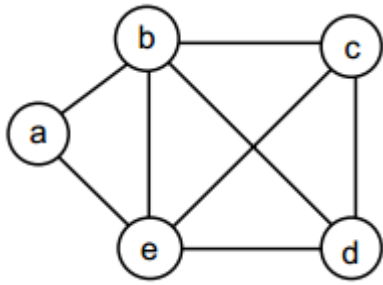
Chu trình Hamilton

❖ Khái niệm

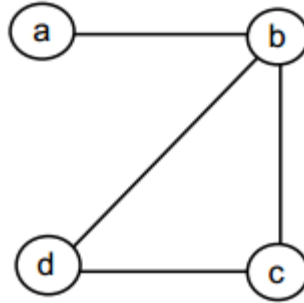
- Đường đi Hamilton (Hamiltonian path) là đường đi qua tất cả các đỉnh của đồ thị, mỗi đỉnh đúng 1 lần.
- Chu trình Hamilton (Hamiltonian cycle) là chu trình đi qua những đỉnh còn lại đúng 1 lần và quay lại đỉnh xuất phát
- **Hình thức:** Đồ thị $G = (V, E)$ có n đỉnh
 - Đường đi (x_1, x_2, \dots, x_n) được gọi là đường đi Hamilton nếu $x_i \neq x_j$ với $1 \leq i < j \leq n$
 - Chu trình $(x_1, x_2, \dots, x_n, x_1)$ được gọi là chu trình Hamilton nếu $x_i \neq x_j$ với $1 \leq i < j \leq n$

Chu trình Hamilton

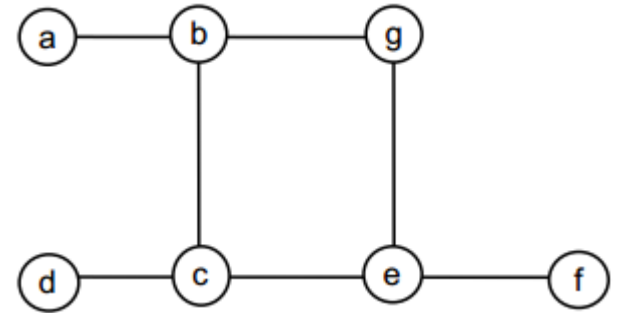
❖ Ví dụ



G_1



G_2

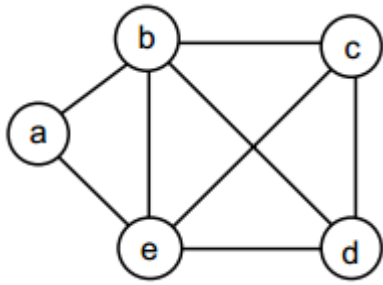


G_3

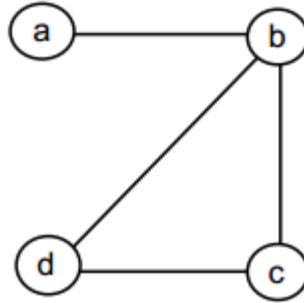
Tìm đường đi, chu trình Hamilton của các đồ thị trên?

Chu trình Hamilton

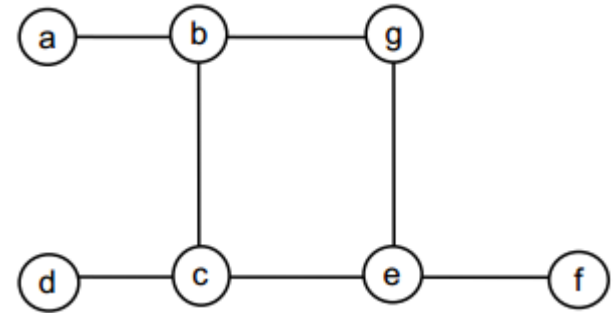
❖ Ví dụ



G_1



G_2



G_3

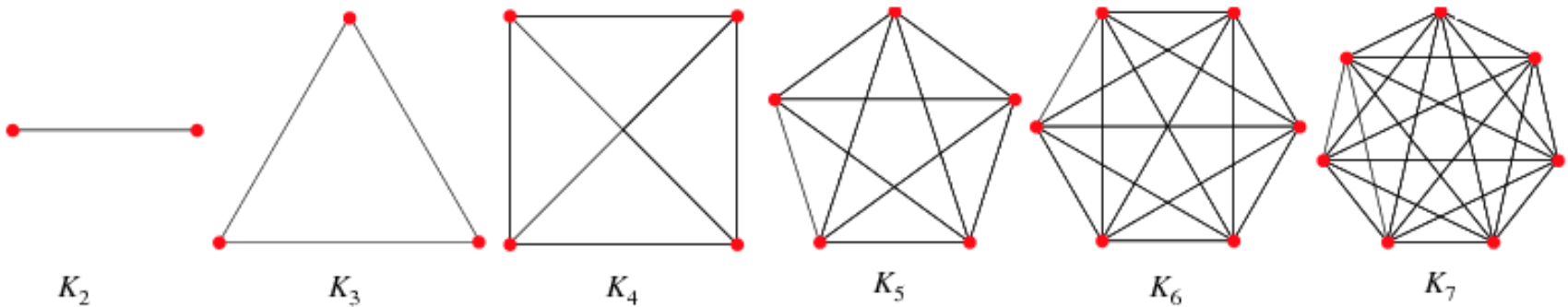
G_1 có chu trình Hamilton (a,b,c,d,e,a)

G_2 không có chu trình Hamilton, có đường đi Hamilton (a,b,c,d) (d,c,b,a)

G_3 không có chu trình và đường đi Hamilton

Chu trình Hamilton

❖ Đồ thị có chu trình Hamilton

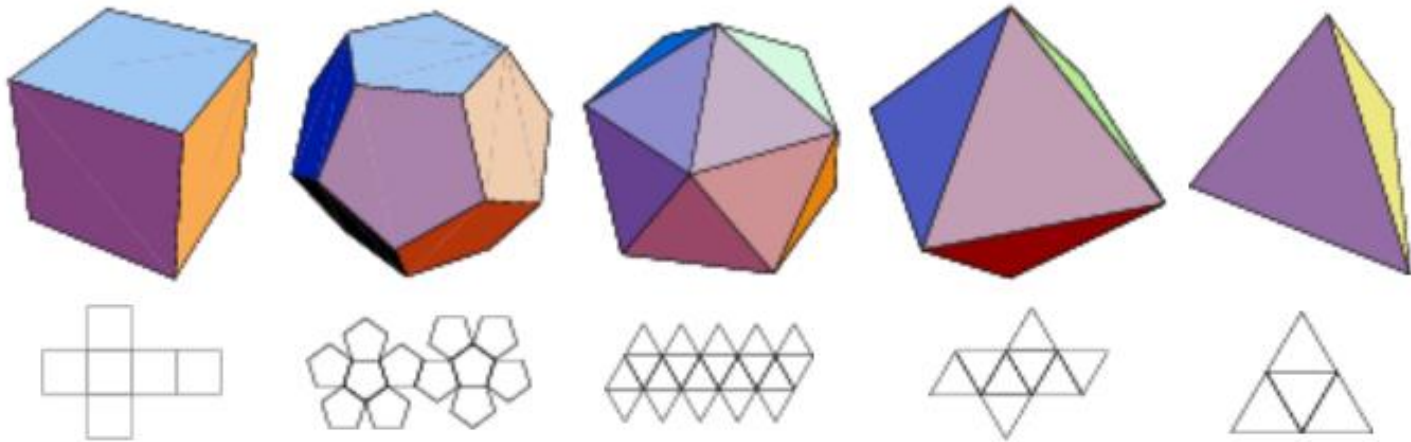


Đồ thị đầy đủ K_n (Complete Graphs)

<http://mathworld.wolfram.com/CompleteGraph.html>

Chu trình Hamilton

❖ Đồ thị có chu trình Hamilton

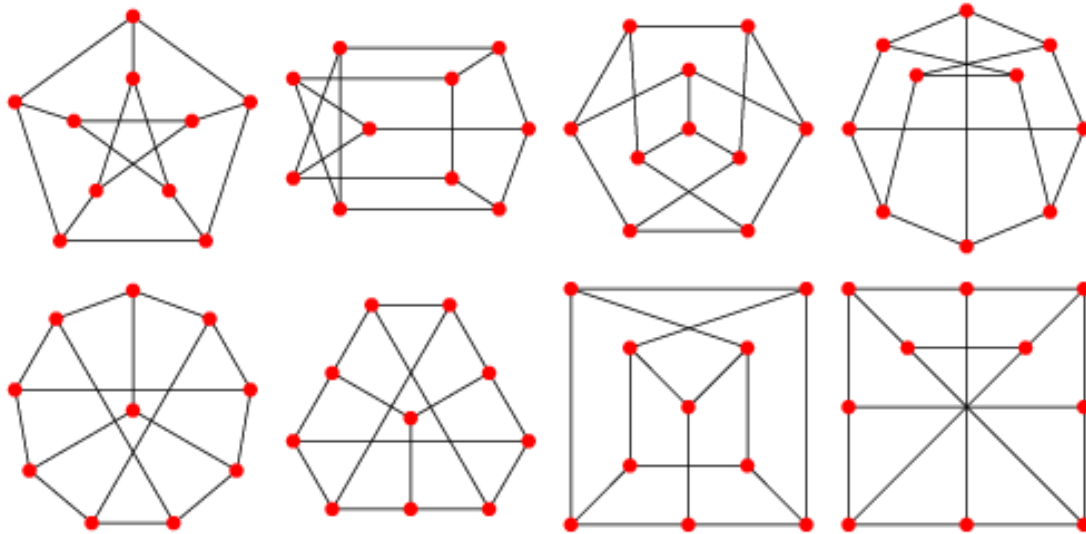


Đồ thị khối đa diện đều (Platonic Solid Graphs)

<http://mathworld.wolfram.com/PlatonicSolid.html>

Chu trình Hamilton

❖ Đồ thị không có chu trình Hamilton



Đồ thị Petersen (Petersen Graph)

<http://mathworld.wolfram.com/PetersenGraph.html>

Chu trình Hamilton

❖ Một số kết quả

- Chứng minh đồ thị có chu trình Hamilton và tìm chu trình là bài toán khó (hard problem).
- Chưa có định lý về điều kiện cần và đủ để đồ thị có chu trình Hamilton
- Định lý Dirac (1951): Đồ thị vô hướng liên thông G có $n \geq 3$ đỉnh và $\deg(v) \geq n/2, \forall v \in V$ thì có chu trình Hamilton.
- Đồ thị có hướng G liên thông có n đỉnh và $\deg^+(v) \geq n/2$ và $\deg^-(v) \geq n/2 \forall v \in V$ thì có chu trình Hamilton

Chu trình Hamilton

❖ Thuật toán tìm chu trình Hamilton

- *Vết cận*

- Sinh hoán vị các đỉnh và xác định đường đi

- *Quay lui*

- Sinh đường đi với dãy các đỉnh kề nhau đến khi kết thúc (hết đỉnh hoặc quay lại đỉnh cũ)

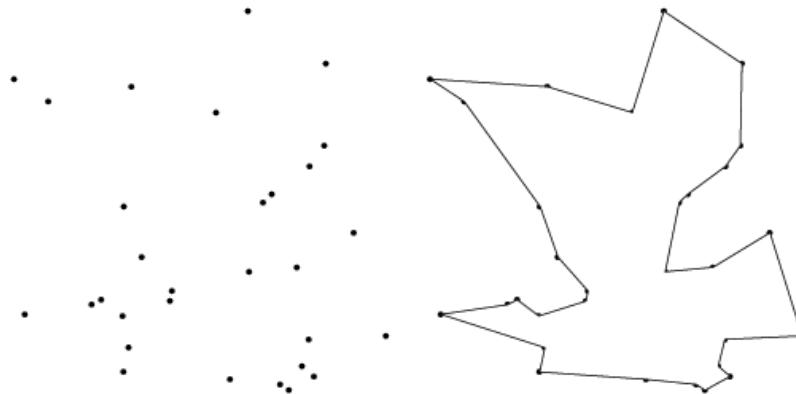
- *Nhánh cận*

- Áp dụng đối với chu trình Hamilton trên đồ thị có trọng số

Chu trình Hamilton

❖ Chu trình Hamilton và bài toán người đưa hàng

- Bài toán người đưa hàng (*traveling salesman problem*): người đưa hàng cần đi tới tất cả các thành phố, mỗi thành phố một lần với tổng chi phí thấp nhất.
- Kết quả = Chu trình Hamilton với tổng trọng số nhỏ nhất



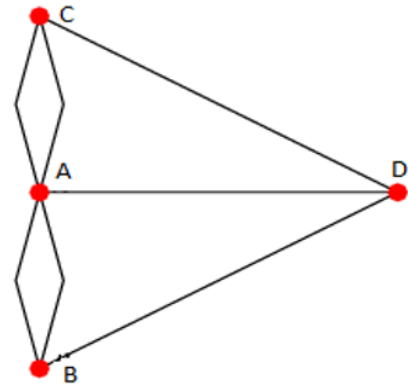
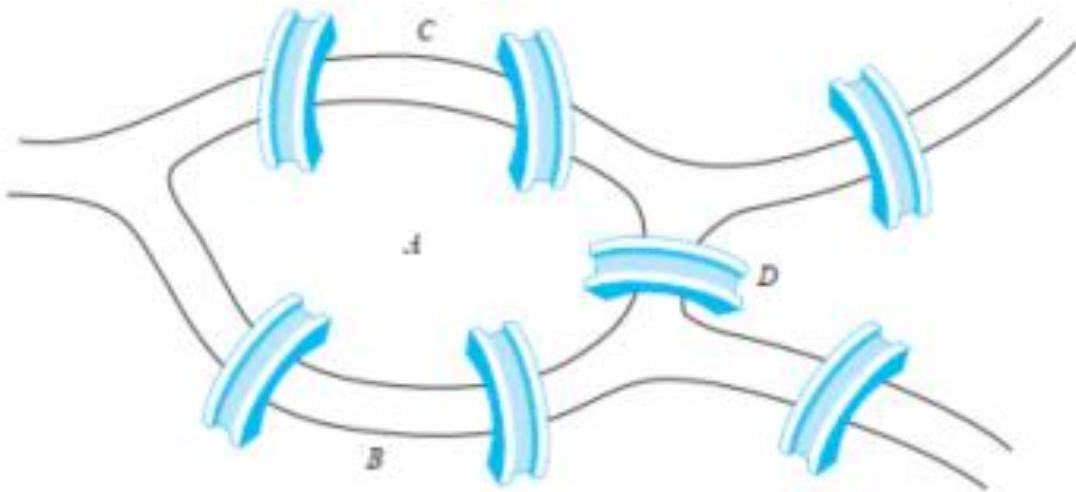
- Thuật toán: Nhánh cận

CHU TRÌNH EULER

EULER CYCLE

Chu trình Euler

- ❖ **The Königsberg bridge problem:** Euler (1736)



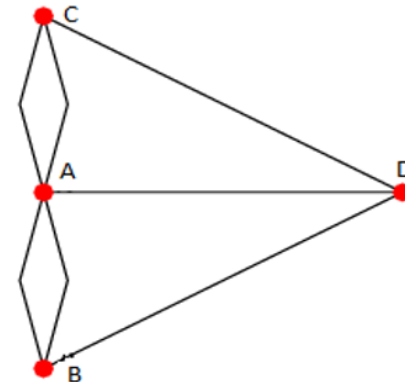
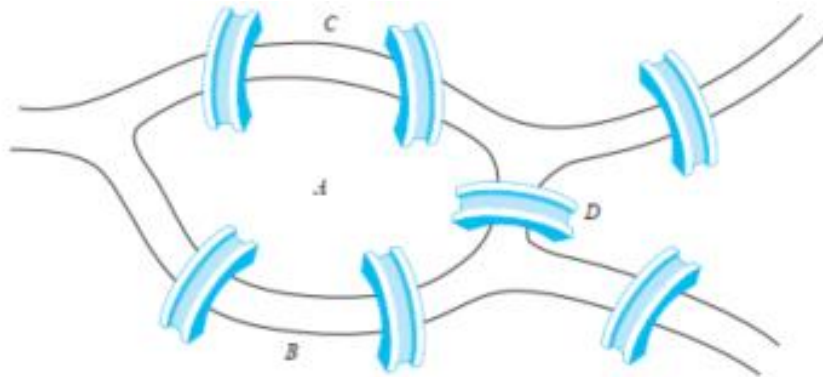
[Rosen-Ed7, section 10.5]

Chu trình Euler

❖ Khái niệm

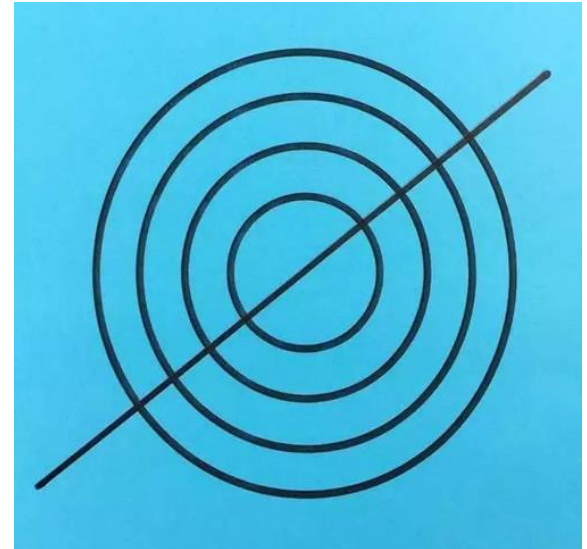
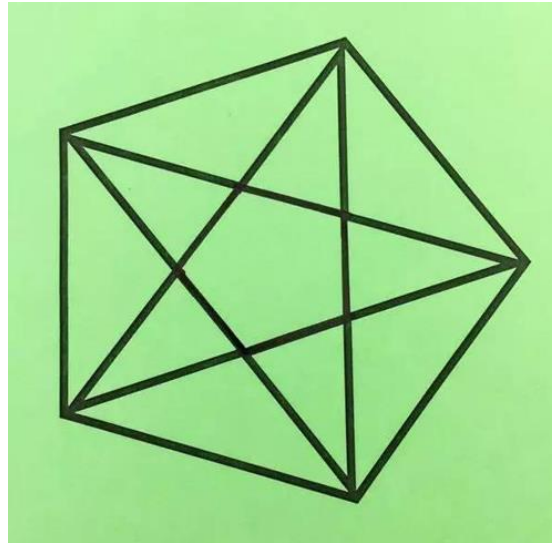
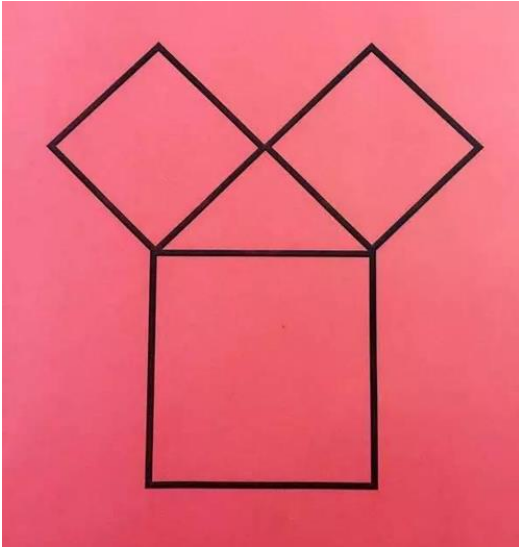
- Đường đi Euler (Eulerian path) là đường đi qua tất cả các cạnh của đồ thị, mỗi cạnh đúng 1 lần.
- Chu trình Euler (Eulerian cycle) là chu trình đi xuất phát từ 1 đỉnh, đi qua tất cả các cạnh của đồ thị mỗi cạnh đúng 1 lần và quay lại đỉnh xuất phát

❖ The Königsberg bridge problem: Euler (1736)



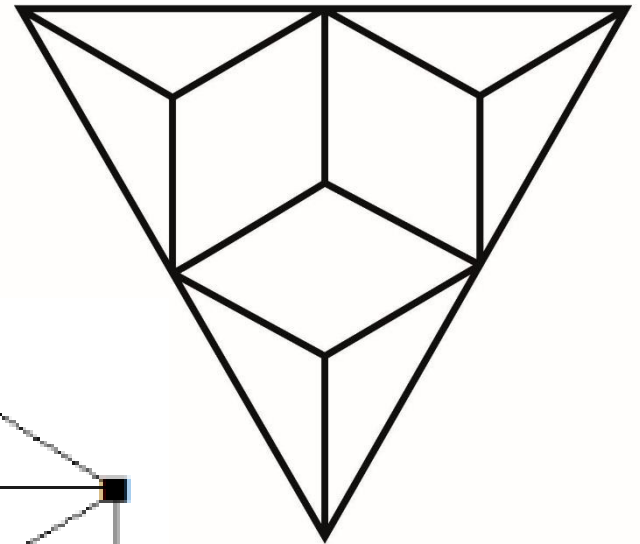
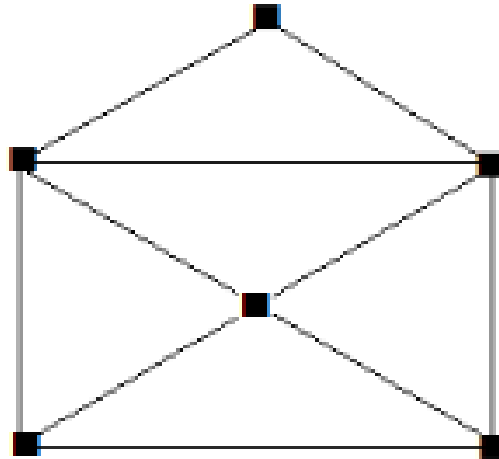
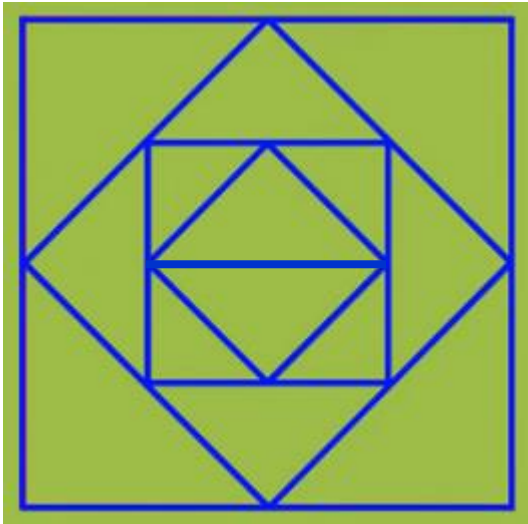
Chu trình Euler

❖ Ví dụ



Chu trình Euler

❖ Ví dụ



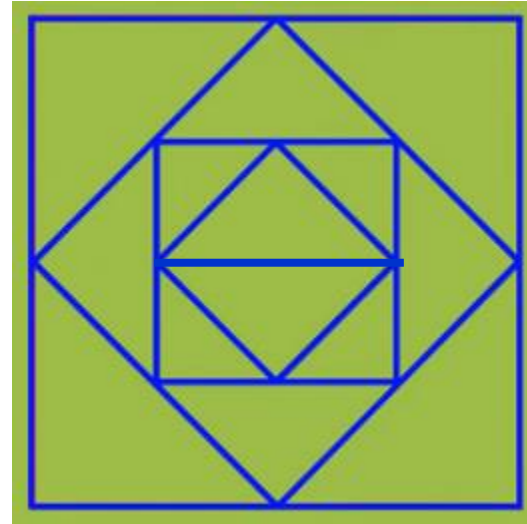
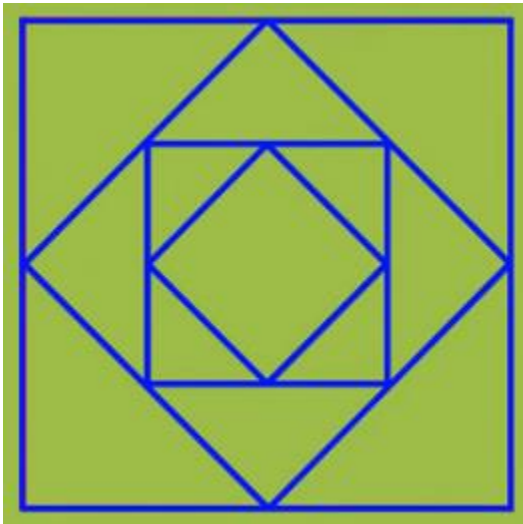
Chu trình Euler

❖ Điều kiện cần và đủ để đồ thị có chu trình Euler

- Đồ thị vô hướng liên thông $G = (V, E)$ có chu trình Euler khi và chỉ khi mọi đỉnh của nó đều có bậc chẵn: $\deg(v) \% 2 = 0$
- Đồ thị vô hướng liên thông có đường đi Euler nhưng không có chu trình Euler khi và chỉ khi nó có đúng 2 đỉnh bậc lẻ
- Đồ thị có hướng liên thông $G = (V, E)$ có chu trình Euler khi mọi đỉnh của nó có bán bậc ra bằng bán bậc vào: $\deg^+(v) = \deg^-(v)$ ($\forall v \in V$).
- Đồ thị có hướng liên thông $G = (V, E)$ có đường đi Euler nhưng không có chu trình Euler nếu tồn tại đúng hai đỉnh $u, v \in V$ sao cho $\deg^+(u) - \deg^-(u) = \deg^-(v) - \deg^+(v) = 1$, còn tất cả những đỉnh khác u và v đều có bán bậc ra bằng bán bậc vào.

Chu trình Euler

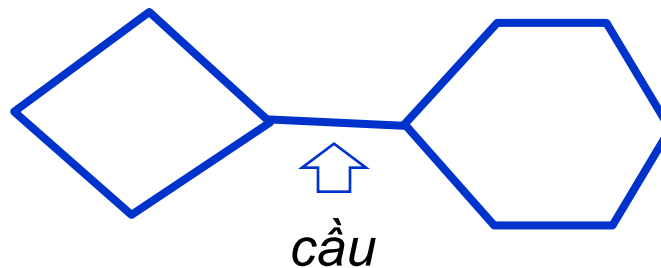
❖ Ví dụ



Chu trình Euler

❖ Thuật toán Fleury tìm chu trình Euler

- **Khái niệm “cạnh cầu”**: là cạnh nếu như bỏ đi sẽ chia đồ thị thành 2 thành phần liên thông.



▪ Thuật toán Fleury

- Xuất phát từ một đỉnh, chọn một cạnh kề để đi tiếp theo nguyên tắc:
 - ▢ Xoá bỏ cạnh đã đi qua
 - ▢ Chỉ đi qua cầu khi không còn cạnh nào khác để chọn.
- Và ta cứ chọn cạnh đi một cách thoải mái như vậy cho tới khi không đi tiếp được nữa, đường đi tìm được là chu trình Euler.

Chu trình Euler

❖ Ứng dụng giải trình tự DNA (DNA sequencing)

- DNA sequencing

<https://www.youtube.com/watch?v=ONGdehkB8jU>

- Hamilton, Euler and Genome Sequencing

https://www.youtube.com/watch?v=0JlUy_1-RTk

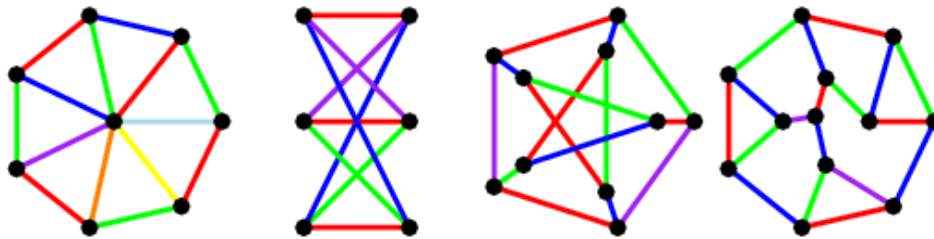
TÔ MÀU ĐỒ THỊ

GRAPH COLOURING

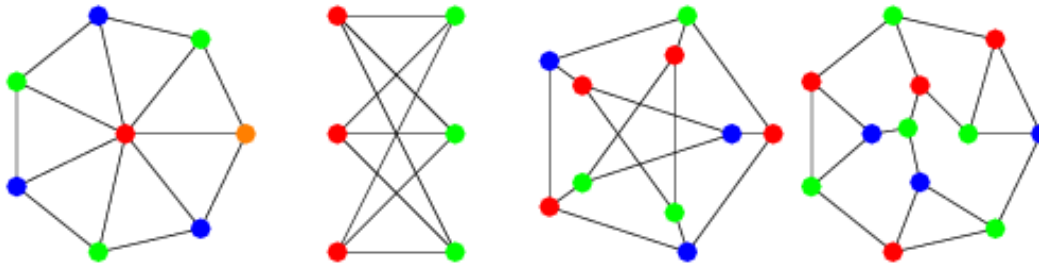
Tô màu đồ thị

❖ Khái niệm Tô màu đồ thị (Graph coloring)

- Là việc sử dụng các màu gán cho các đỉnh (cạnh) của một đồ thị sao cho hai đỉnh kề (hoặc hai cạnh kề) bất kì không cùng màu



<https://mathworld.wolfram.com/EdgeColoring.html>

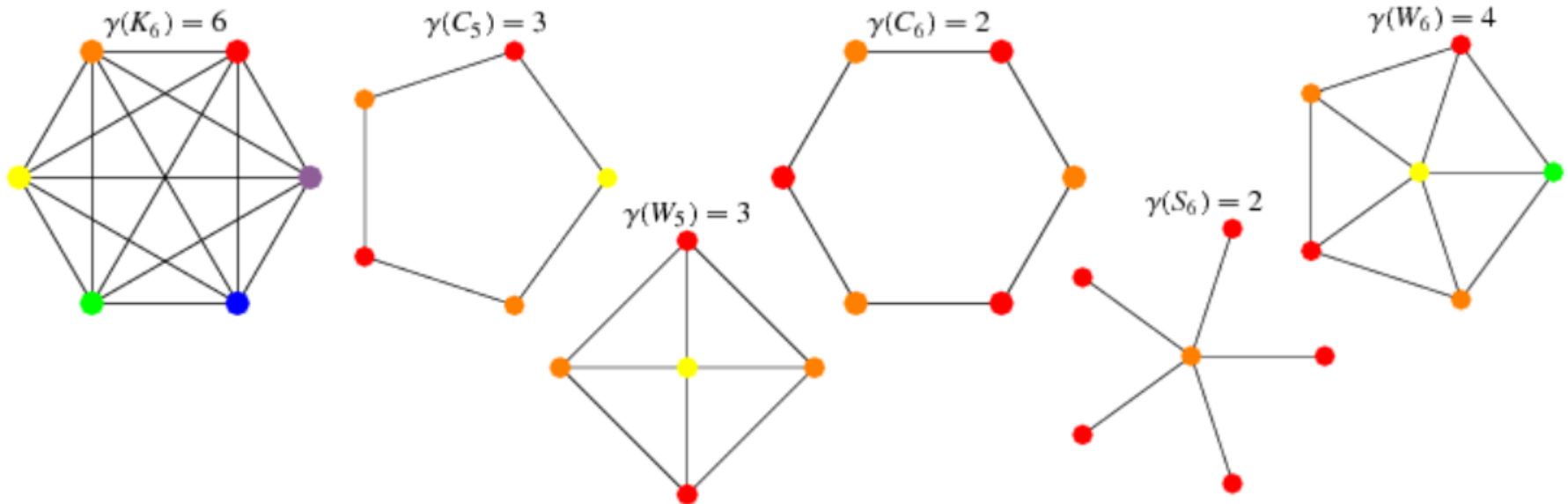


<https://mathworld.wolfram.com/VertexColoring.html>

Tô màu đồ thị

❖ Khái niệm Sắc số của đồ thị (chromatic number)

- **Sắc số của đồ thị**: số màu tối thiểu để tô màu cho đồ thị (tô màu đỉnh hoặc tô màu cạnh) – kí hiệu $\gamma(G)$



<https://mathworld.wolfram.com/ChromaticNumber.html>

Tô màu đồ thị

❖ Thuật toán

- Tham lam

Algorithm GreedyColor(G)

$L := \text{sort}(V); c := \text{sort}(\text{colors})$

for $v \in V$ **do**

 choose smallest c_i not used by colored neighbors

end for

- Chiến lược tham lam

- Duyệt các đỉnh chưa tô màu

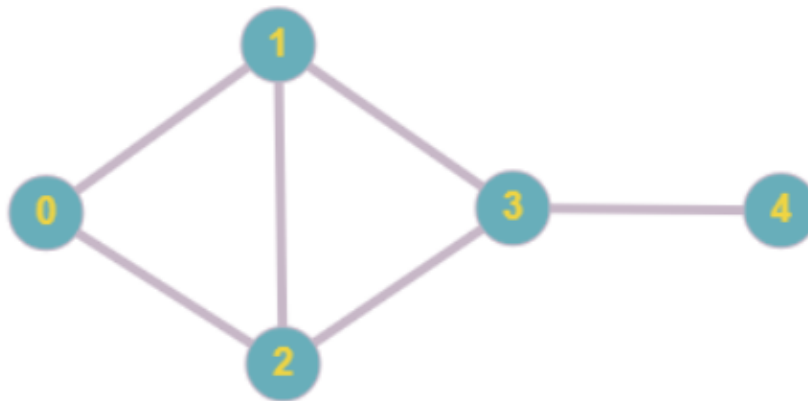
- Sử dụng màu nhỏ nhất, khác với màu của các đỉnh kề để tô cho đỉnh đó.

Tô màu đồ thị

❖ Thuật toán

- Ví dụ tô màu đồ thị:

<http://graphonline.ru/en/?graph=uRJXZGKKwgbzODjx>



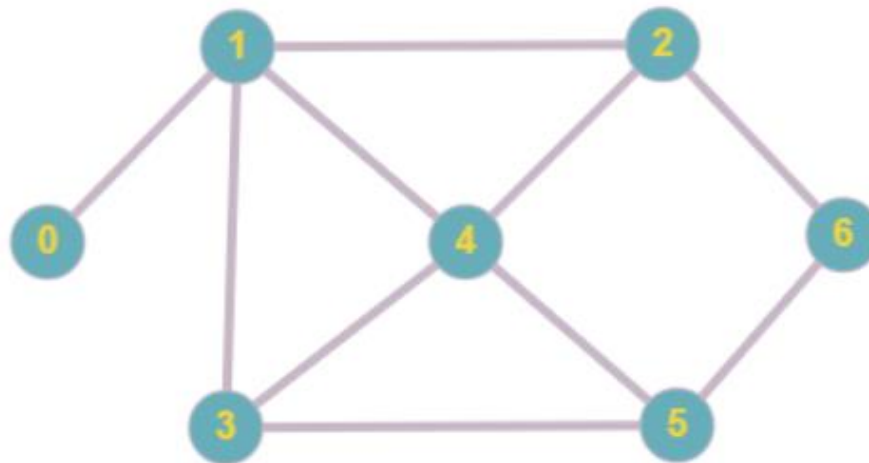
- Sử dụng bao nhiêu màu để tô cho đồ thị trên?

Tô màu đồ thị

❖ Thuật toán

- Ví dụ tô màu đồ thị:

<http://graphonline.ru/en/?graph=DunvxOSWbFmYftqt>



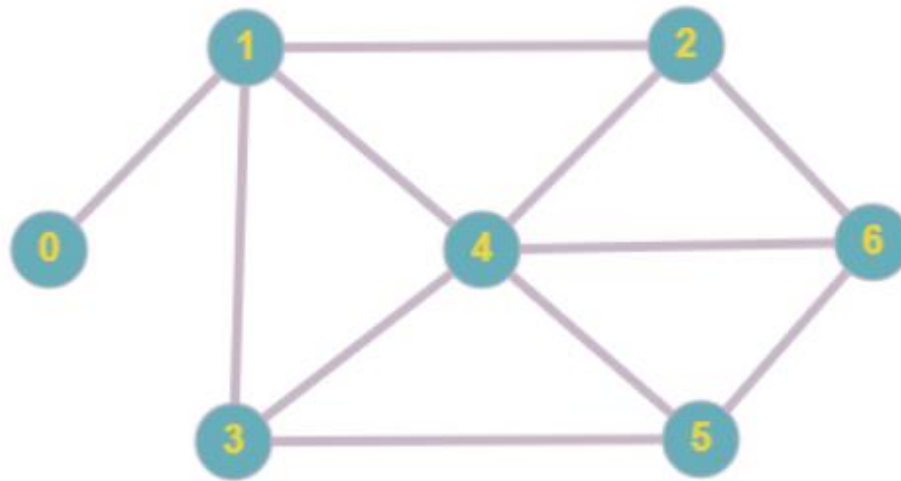
- Sử dụng bao nhiêu màu để tô cho đồ thị trên?

Tô màu đồ thị

❖ Thuật toán

- Ví dụ tô màu đồ thị:

<http://graphonline.ru/en/?graph=DunvxOSWbFmYftqt>



- Sử dụng bao nhiêu màu để tô cho đồ thị trên?

Tô màu đồ thị

❖ Một số kết quả

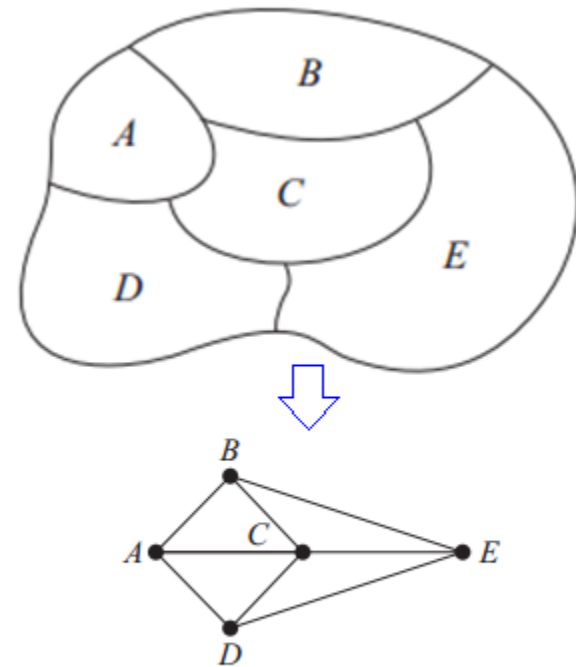
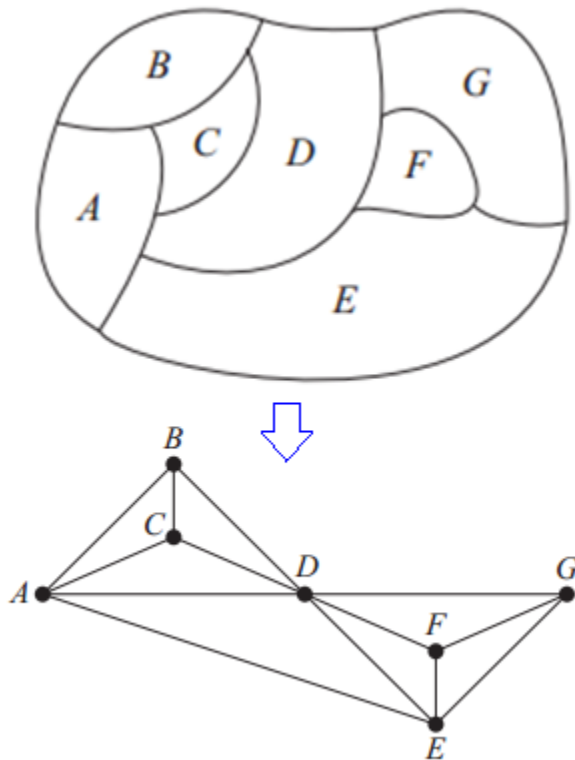
- Định lí 4 màu (the four color theorem): Sắc số của một đồ thị phẳng là 4 (cần dùng tối đa 4 màu để tô màu cho 1 đồ thị phẳng).
- Sắc số của một số đồ thị đặc biệt:

graph G	$\gamma(G)$
complete graph K_n	n
cycle graph $C_n, n > 1$	$\begin{cases} 3 & \text{for } n \text{ odd} \\ 2 & \text{for } n \text{ even} \end{cases}$
star graph $S_n, n > 1$	2
wheel graph $W_n, n > 2$	$\begin{cases} 3 & \text{for } n \text{ odd} \\ 4 & \text{for } n \text{ even} \end{cases}$

Tô màu đồ thị

❖ Ứng dụng

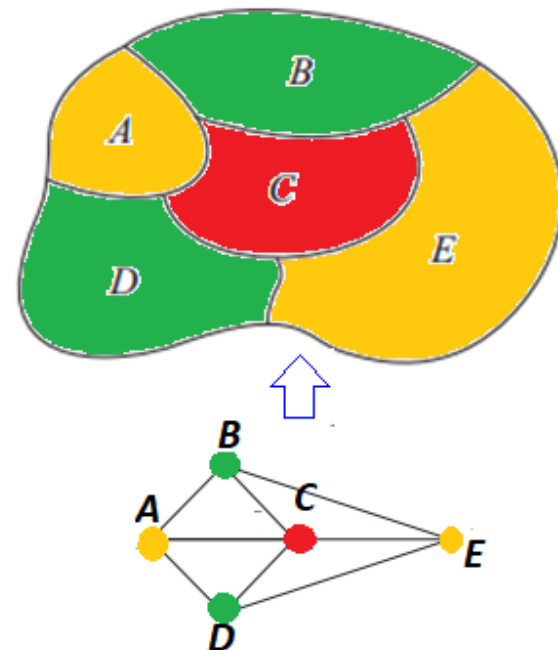
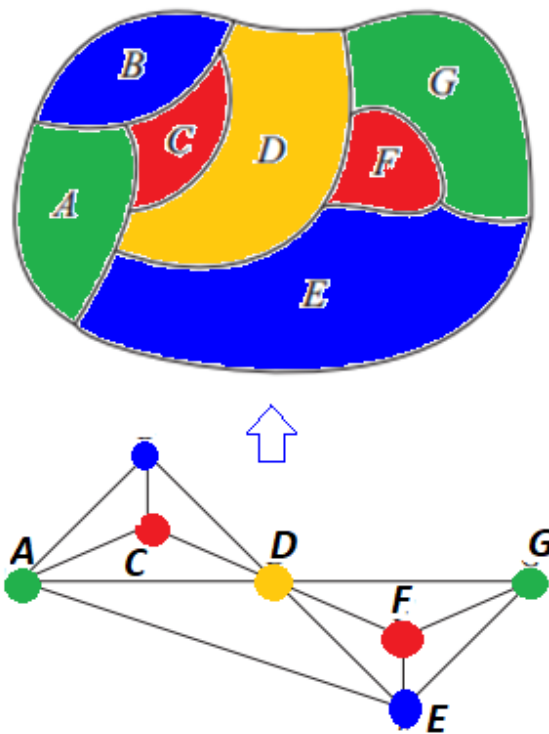
- Tô màu bản đồ: Tô màu cho các vùng (quốc gia)



Tô màu đồ thị

❖ Ứng dụng

- Tô màu bản đồ: Tô màu cho các vùng (quốc gia)



Tô màu đồ thị

❖ Một số ứng dụng

- Making scheduling final exam
- Mobile radio frequency assignment
- Sudoku
- Register Allocation
- Bipartite Graphs

<https://www.geeksforgeeks.org/graph-coloring-applications/>

Bài tập thực hành

❖ Phát triển ý tưởng ứng dụng cho các thuật toán

- Tìm đường đi và chu trình Hamilton của đồ thị
- Tìm đường đi và chu trình Euler của đồ thị
- Tô màu đồ thị và tìm sắc số của đồ thị



Bài thực hành số 3