TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

--------------------------------



**BÁO CÁO**

**THỰC TẬP NGHỀ NGHIỆP**

**TÊN BÁO CÁO THỰC TẬP TẠI DOANH NGHIỆP**

**Sinh viên thực hiện:**

**Lớp/Khóa:**

**Cán bộ hướng dẫn:**

**Giảng viên quản lý:**

**Thái Nguyên - 2024**

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

--------------------------------



**TÊN BÁO CÁO THỰC TẬP DOANH NGHIỆP**

Sinh viên thực hiện:

Lớp/Khóa:

Cán bộ hướng dẫn Giảng viên quản lý

*(Ký và ghi họ tên) (Ký và ghi họ tên)*

**Thái Nguyên – 2024**

# **LỜI CẢM ƠN**

*Thái Nguyên, ngày tháng năm*

Sinh viên thực hiện

# **MỤC LỤC**

# **LỊCH LÀM VIỆC TẠI NƠI THỰC TẬP**

*(Ghi theo tuần theo mẫu dưới)*

| **Tuần** | **Nội dung công việc** | **Cán bộ**  **hướng dẫn** | **Mức độ hoàn thành** | **Nhận xét của người hướng dẫn** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | * Tìm hiểu về công ty, cách tổ chức của công ty. * Làm quen với các công cụ làm việc trong công ty. * Học cách trao đổi, báo cáo, làm việc qua email. | Nguyễn văn A |  |  |
| 2 | * Tìm hiểu ngôn ngữ lập trình C++ nâng cao * Thực hành C++ * Làm bài test C++ | Nguyễn văn B |  |  |
| 3 | * Tìm hiểu về OpenGL * Thực hành một số hình vẽ cơ bản * Load mô hình 3D từ file | Nguyễn văn B  Nguyễn văn C |  |  |
| 4 | * Tìm hiểu về Android * Thực hành tạo một ứng dụng Android cơ bản. * Nhúng code OpenGL đã viết bằng C++ vào Android | Nguyễn văn A |  |  |
| 5 | Giai đoạn Alpha:   * Lên kế hoạch * Viết Framework * Tạo các lớp Graphics, Graphics 2D để vẽ các mô hình, texture 2D. * Tìm kiếm mô hình. | Nguyễn văn B |  |  |
| 6 | Giai đoạn Alpha(tiếp):   * Viết các lớp quản lý Object, các lớp Object. * Ráp vào Framework thành một game với chức năng cơ bản. | Nguyễn văn C |  |  |
| 7 | Giai đoạn Beta:   * Viết các chức năng nâng cao hơn * Chạm vào màn hình để chọn nhân vật * Thêm particle để tạo hiệu ứng đẹp hơn. | Nguyễn văn B |  |  |
| 8 | Giai đoạn Beta và giai đoạn kết thúc, báo cáo :   * Hiệu ứng camera. * Fix bug, fix rò rì vùng nhớ. * Báo cáo cuối đợt thực tập. | Nguyễn văn C |  |  |

# **GIỚI THIỆU VỀ CƠ SỞ THỰC TẬP**

( Trình bày *lĩnh vực hoạt động, cơ cấu tổ chức, quá trình hình thành & phát triển, sản phẩm tiêu biểu…*)

# **III. NỘI DUNG NHIỆM VỤ CHÍNH ĐƯỢC GIAO**

# *(Trình bày tóm tắt các nội dung, nhiệm vụ được giao đã đăng ký trong đề cương)*

# **IV. NỘI DUNG CÁC CÔNG VIỆC VÀ KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC**

(*trình bày chi tiết nội dung thực hiện, các công cụ, kỹ thuật thực hiện, kết quả của công việc theo từng nội dung công việc hoặc theo thời gian*)

# **V. KẾT LUẬN VỀ KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC QUA ĐỢT THỰC TẬP**

- Những kiến thức lý thuyết đã đạt được

- Những kỹ năng thực hành đã đạt được

- Những kinh nghiệm thực tiễn đã tích lũy được

- Các kiến nghị (nếu có)

## **VI. PHẦN PHỤ LỤC (nếu có)**

**Các yêu cầu về hình thức trình bày:**

1. **Về trình bày**

Báo cáo phải được trình bày ngắn gọn, rõ ràng, mạch lạc, có đánh số trang, đánh số bảng biểu, hình vẽ, đồ thị (đánh số tự động).

1. **Soạn thảo văn bản**

Báo cáo sử dụng chữ Times New Roman cỡ chữ 13; mật độ chữ bình thường, không được nén hoặc kéo dãn khoảng cách giữa các chữ; dãn dòng đặt chế độ Multiple 1.3 lines; before 6pt; after 6pt; lề trên 2.5cm; lề dưới 2.5cm; lề trái 3 cm; lề phải 2cm.

Số trang được đánh ở giữa, phía dưới mỗi trang giấy.

Nếu có bảng biểu, hình vẽ thì phải đánh nhãn tự động các hình vẽ.

Báo cáo được in trên một mặt giấy trắng khổ A4 (210 x 297 mm)