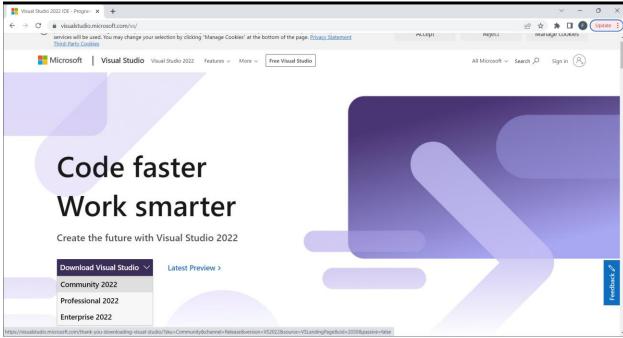
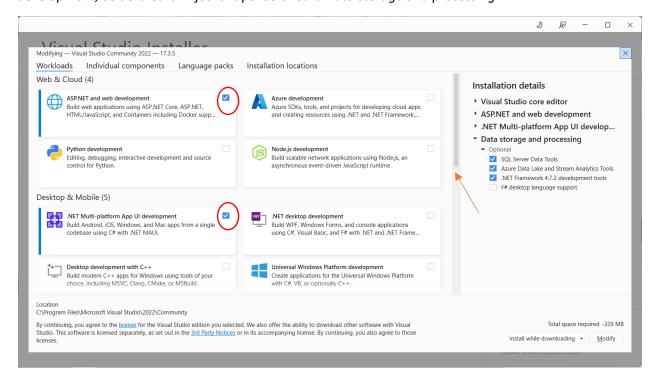
Laborator 1

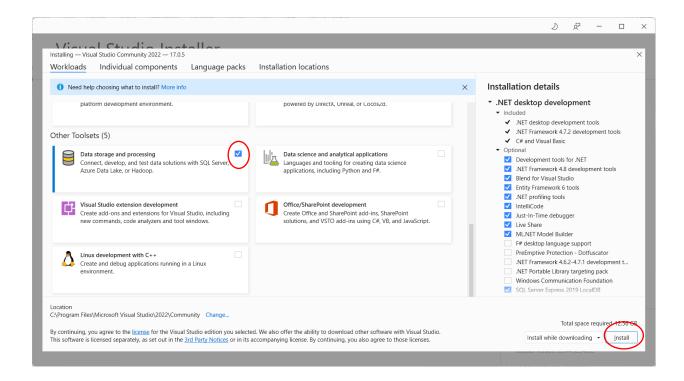
Instalare Visual Studio 2022 – versiunea Community

- 1. Deschideti un browser si navigati la adresa: https://visualstudio.microsoft.com/vs/
- 2. De la optiunea Download Visual Studio alegeti versiunea Community 2022

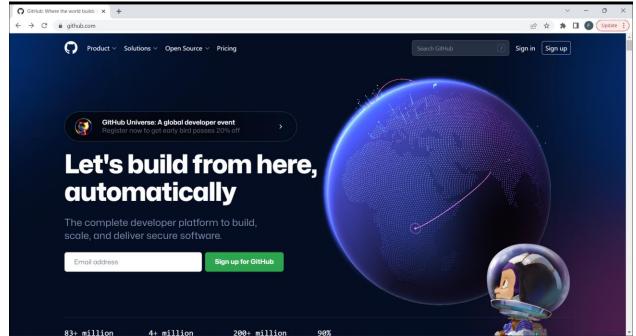


3. Se bifeaza urmatoarele module: *ASP.NET and web development si .NET Multi-platform APP UI development,* se deruleaza in jos iar apoi se bifeaza *Data storage and processing.*

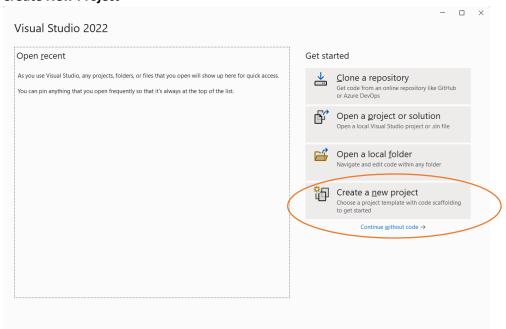




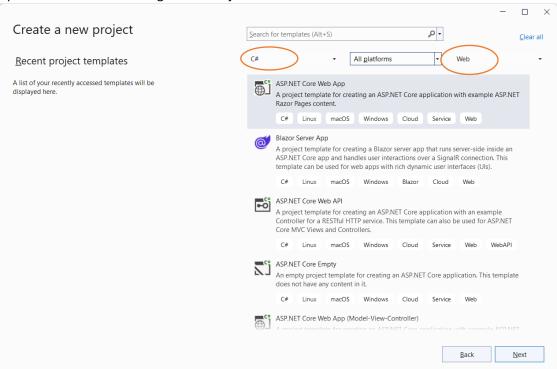
- 4. Apasand butonul Install, se initiaza procesul de instalare care dureaza cateva minute
- 5. La finalizarea instalarii e nevoie sa restartati computerul. La prima lansare Visual Studio trebuie sa va logati cu un cont Microsoft. Daca nu aveti unul va puteti crea unul gratuit aici: https://account.microsoft.com/account?lang=en-hk
- 6. Pentru a putea gestiona versiunile aplicatiilor dezvoltate si pentru a lucra colaborativ vom folosi GitHub. Accesam din browser github.com, iar in cazul in care nu avem cont creat, creem un cont alegand optiunea Signup for Github si urmarind pasii indicati



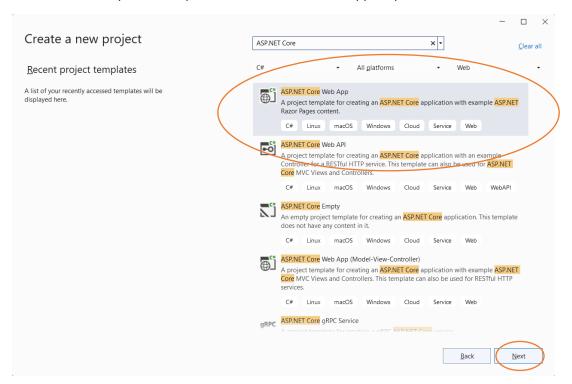
Pentru a exersa modul in care vom lucra cu GitHub vom crea prima noastra aplicatie web.
Deschidem Visual Studio si cream un proiect nou de tipul ASP.NET Core Web App alegand optiunea
Create New Project



8. Visual Studio ne ofera o multitudine de template-uri pentru diverse tipuri de proiecte. Vom filtra aceste template-uri pentru a vizualiza momentan doar cele care utilizeaza limbajul C# si sunt aplicatii Web conform imaginii de mai jos :



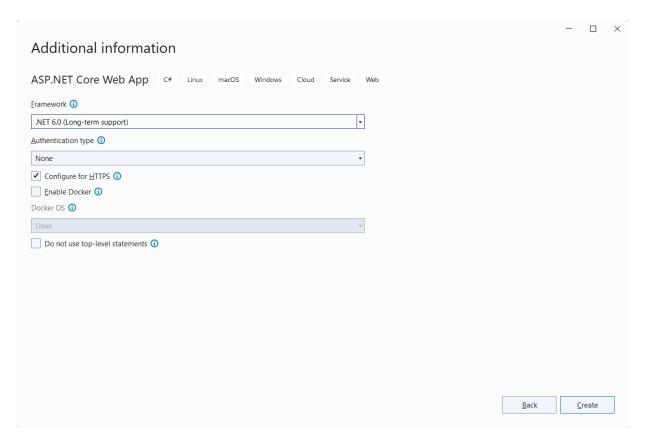
9. Selectam template-ul de proiect ASP.NET Core Web App si apasam butonul Next



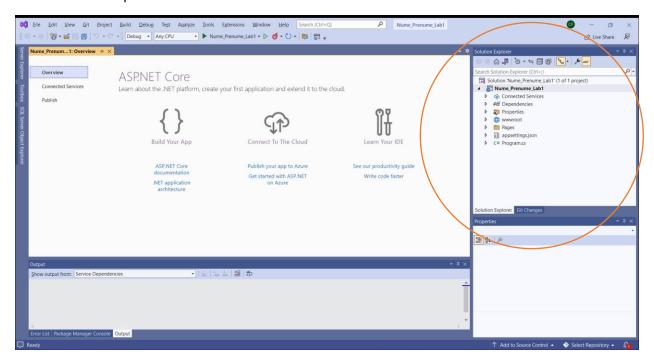
10. Denumim proiectul Nume_Prenume_Lab1(Atentie! fiecare student isi va scrie numele si prenumele propriu) si selectam o locatie unde dorim sa fie salvat (ex: D:\FSEGA\Medii de programare\), apoi apasam butonul Next

ASP.NET Core Web A	p C# Linux macOS	Windows Cloud	Service Web		
roject name					
Nume_Prenume_Lab1					
ocation					
D:\FSEGA\Medii de programare	\		· [,,		
olution na <u>m</u> e 🛈					
Nume_Prenume_Lab1					

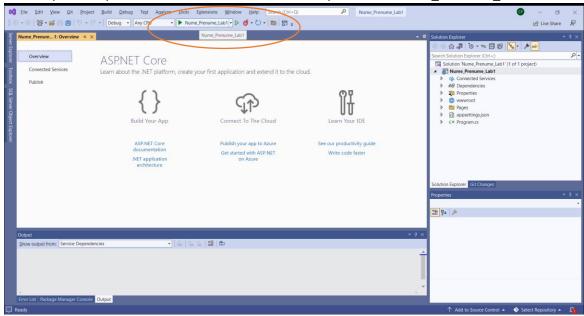
11. In fereastra urmatoare lasam configuratia implicita si apasam butonul *Create*



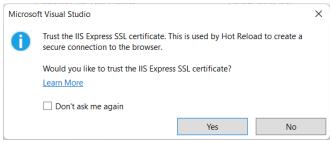
12. Dupa ce proiectul este creat in fereastra **Solution Explorer** putem observa fisierele care constituie codul sursa al proiectului

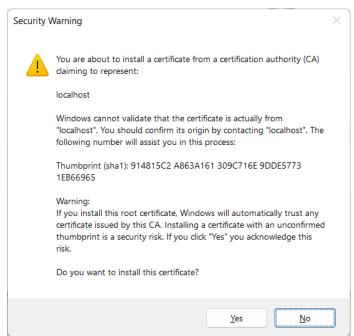


13. Rulam aplicatia apand butonul verde din fata numelui proiectului Nume Prenume Lab1

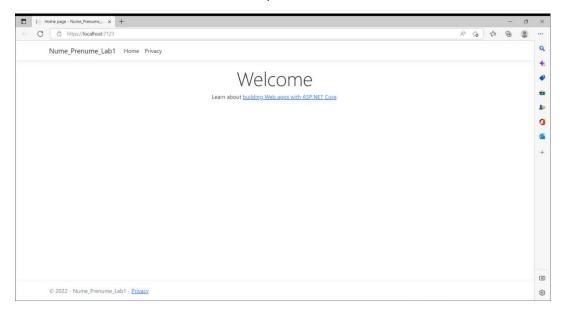


14. Vom confirma ca utilizam certificatul de securitate apasand butonul Yes in urmatoarele doua ferestre

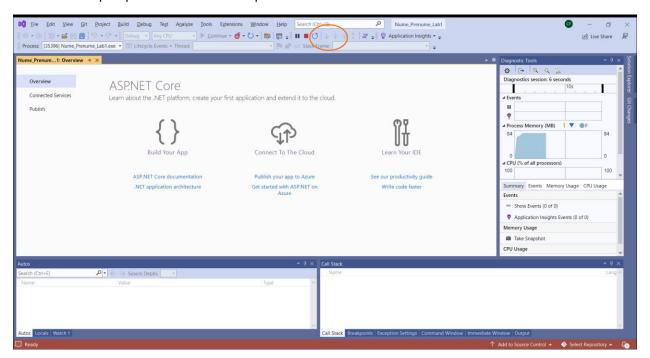




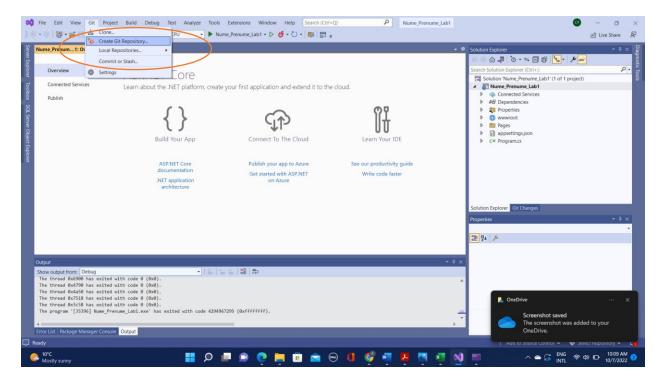
15. Observam ca se deschide in browser aplicatia web realizata



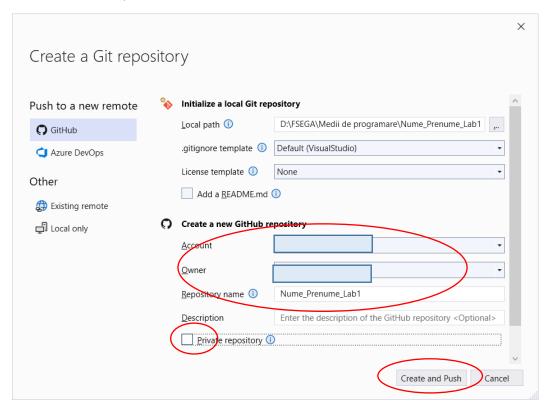
16. Pentru a opri aplicatia din executie apasam butonul rosu



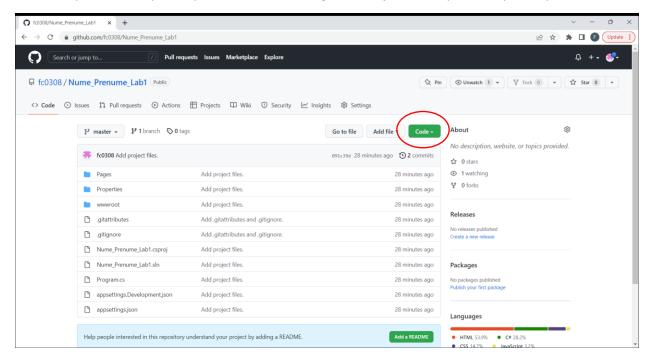
17. Pentru a crea un repository si a publica proiectul pe GitHub accesam din VS meniul Git, optiunea Create Git Repository



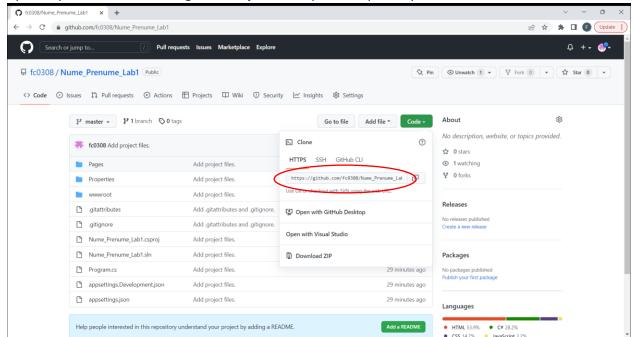
18. In ferestra care se deschide ne conectam cu contul de GitHub daca nu v-ati conectat deja, apoi <u>debifam</u> optiunea **Private repository** (repository-ul va fi public pentru a putea fi notat ca activitate la laborator), si apasam butonul **Create and Push**



19. Deschidem in browser GitHub si observam ca repository-ul a fost creat si codul sursa se gaseste acum pe GitHub. Apasam pe butonul *Code* si regasim mai jos URL-ul pentru repository creat.

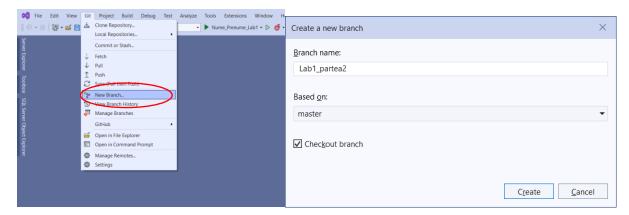


20. Apasam pe butonul *Code* si regasim mai jos URL-ul pentru repository creat.

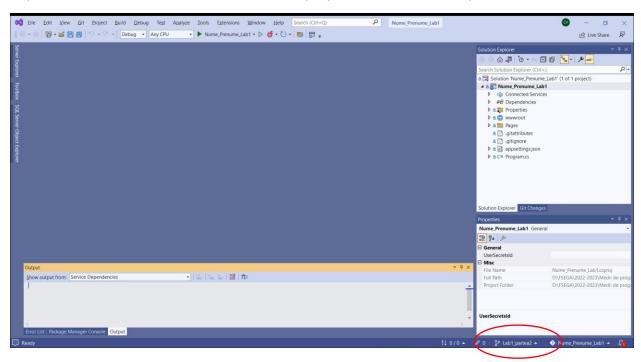


- 21. Acest URL va fi trimis pe Moodle FSEGA dupa finalizarea laboratorului in fiecare saptamana la assignment-ul aferent saptamanii curente
- 22. In cazurile in care avem laboratoare in care dezvoltam o aplicatie pe parcursul mai multor saptamani, vom crea un nou branch. Astfel vom avea un singur repository cu mai multe branch-uri

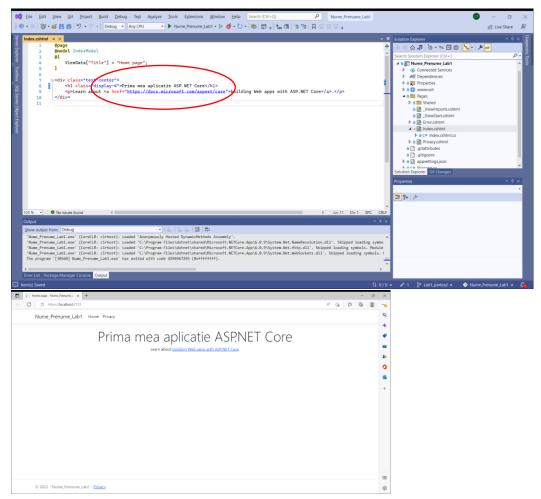
aferente fiecarui laborator. Pentru a crea un nou branch, de la meniul Git selectam **New Branch.** In fereastra care se deschide denumim branch-ul *Lab1_partea2* si apoi apasam **Create**



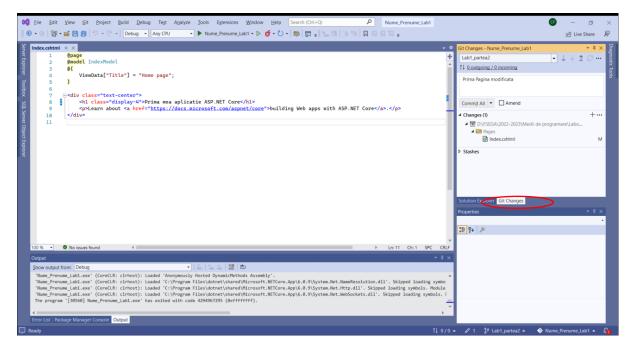
23. Dupa crearea branch-ului observam in coltul dreapta jos numele branch-ului pe care lucram



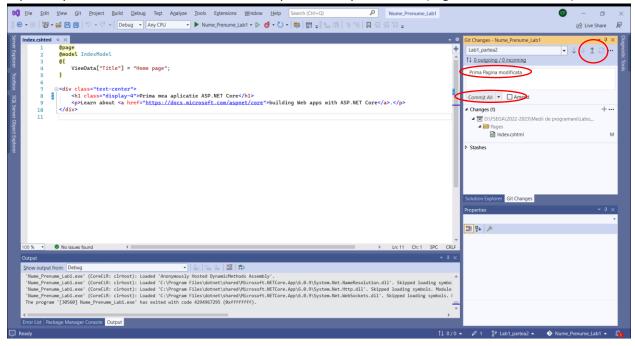
24. In fereastra SolutionExplorer, din folderul Pages, dechidem fisierul Index.cshtml si modificam textul care va aparea pe pagina astfel: "Prima mea aplicatie ASP.NET Core", apoi rulam aplicatia si observam modificarea.



25. Vom pune pe GitHub versiunea modificata a aplicatiei. In ferestra SolutionExplorer, tabul Git Changes putem vedea modificarile care nu au fost trimise inca la repository-ul GitHub



26. Adaugam descriere a modificarilor efectuate si apasam Commit all pentru a slava modificarile in repository-local. Pentru a trimite modificarile pe GitHub apasam Push (sageata orientata in sus).



27. Accesam din browser Github si verificam ca fost actualizat codul sursa pe branch-ul Lab1_partea2. Observam cele doua branch-uri (master si Lab1_partea2) si faptul ca este diferit codul sursa existent pe cele doua branch-uri

