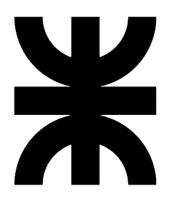
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL



FACULTAD REGIONAL PARANÁ

CARRERA: Ingeniería Electrónica CÁTEDRA: Técnicas Digitales II

Trabajo Práctico N°9 Implementación de un dado electrónico

ALUMNOS: Battaglia Carlo Escobar Gabriel

1. Circuito implementado

Idem trabajo práctico N°8.

2. Código

```
_2; TP N^{\circ}9.asm
4 ; Authors : Battaglia Carlo y Escobar Gabriel
5;
6 .cseg
7 .org 0x00
8 rjmp start
10 .org PCI1addr
                           ; dirección de memoria de Pin Change Interrupt
    Request 1
11 rjmp isr_PCI1_handler ; ir a esta dirección si ocurre Pin Change Interrupt
12
13 .org OVF1addr
                           ; dirección de memoria de Timer/Counter1 Overflow
    Interrupt
14 rjmp isr_OVF1_handler
                           ; ir a esta dirección si ocurre Timer/Counter1
     Overflow Interrupt
.def OVFCounterL = r20
                           ; registros que usaremos para contar interrupciones
.def OVFCounterH = r21
19 start:
20 ldi r16, 0x80
                           ; Habilita interrupciones
out SREG, r16
                           ; Reset status del sistema
23 ldi r16, LOW(RAMEND)
                         ; Inicio del stack pointer
out SPL, r16
25 ldi r16, HIGH(RAMEND)
out SPH, r16
28 clr r16
                           ; inicialización del Timer/Counter 1
29 sts TCCR1A, r16
30 clr r16
31 sts TCCR1B, r16
32 clr r16
33 sts TIMSK1, r16
35 clr r16
36 sts TCNT1L, r16
37 clr r16
38 sts TCNT1H, r16
40 clr r16
41 ldi r16, (1<<PCINT8)
                           ; Habilita pin pc0 para interrupciones
42 sts PCMSK1, r16
43 clr r16
44 ldi r16, (1<<PCIE1)
45 sts PCICR, r16
                           ; Habilita interrupcion 1 de cambio en el pin
```

```
47 clr r16
48 ldi r16, (1<<CS10)
                           ; Inicio del timer 1
49 sts TCCR1B, r16
51 clr r16
52 ldi r16, (1 << DDD7) | (1 << DDD6) | (1 << DDD5) | (1 << DDD4) | (1 << DDD3)
      | (1 << DDD2) | (1 << DDD1) | (1 << DDD0)
out DDRD, r16
                           ;PortD como salida
55 clr r16
56 clr r17
57 clr OVFCounterL
58 clr OVFCounterH
60 mainloop:
      cpi OVFCounterH, 0x02
                               ; corrobora si ocurrieron el equivalente a 10s en
      interrupciones
      brcs mainloop
                               ; (teniendo en cuenta la frecuencia del clock)
62
      cpi OVFCounterL, 0x62
63
      brcs mainloop
64
      clr r17
                               ;si pasaron 10 segundos resetea el contador y
66
     apaga el display
      sts TIMSK1, r17
67
      clr OVFCounterL
      clr OVFCounterH
69
      out PORTD, r17
      rjmp mainloop
  ; esta subrutina divide un número por 6 hasta obtener como resto un número
     entre 0 y 6
74 dividir:
75
      cpi r16, 6
      brcs resto
76
      sbci r16, 6
77
      rjmp dividir
      resto:
      inc r16
80
81
      ret
  ; si hubo un cambio en el PINCO (donde está el pulsador) toma el valor actual
      de TCNT1L y lo divide con la subrutina "dividir" para asignar un número
     entre 0 y 6.
84 isr_PCI1_handler:
      push r17
85
      sbis PINC, PINCO
                               ; chequea que el cambio en PORTD sea especí
86
     ficamente en PINCO
      rjmp noHacerNada
      lds r16,TCNT1L
                               ;toma el valor actual de TCNT1L
88
      call dividir
                               ; asigna un número entre 0 y 6
89
      call DecodeNum
                               ;lo decodifica
      out PORTD, r16
                               ;y lo expone en el display que se encuentra en
91
     el PORTD
      clr OVFCounterL
92
      clr OVFCounterH
93
      clr r17
      ldi r17, (1<<TOIE1)
                               ; Habilitamos interrupcion de OF
95
      sts TIMSK1, r17
```

```
noHacerNada:
      pop r17
      reti ; Pin Change Interrupt 0
99
100
101 ; cada vez que ocurre una interrupción por overflow, incrementamos en 1 el
      valor del contador de 16 bits OVFCounter.
isr_OVF1_handler:
      mov r24, OVFCounterL
103
      mov r25, OVFCounterH
104
      adiw r24, 0x01
      mov OVFCounterL, r24
106
      mov OVFCounterH, r25
107
      reti
108
109
110 ; decodificamos el número para mostrarlo en un display de 7 segmentos. Esta
     vez no utilizamos la tabla de conversión.
DecodeNum:
      cpi r16, 6
112
113
      breq num6
      cpi r16, 5
114
      breq num5
      cpi r16, 4
116
      breq num4
117
      cpi r16, 3
118
119
      breq num3
      cpi r16, 2
120
     breq num2
121
122 num1:
      ldi r16, 0x06
124
      RET
125 num2:
ldi r16, 0x5B
     RET
128 num3:
      ldi r16, 0x4F
129
     RET
130
131 num4:
ldi r16, 0x66
      RET
133
134 num5:
ldi r16, 0x6D
     RET
137 num6:
ldi r16, 0x7D
139 RET
```