

上机实验 (九)

(2023 年 2 月 27 日)

实验内容

- 1、设计一个鼠标事件 (MouseEvent) 和焦点事件 (FocusEvent) 的事件处理程序，窗口界面如下图 1 所示：

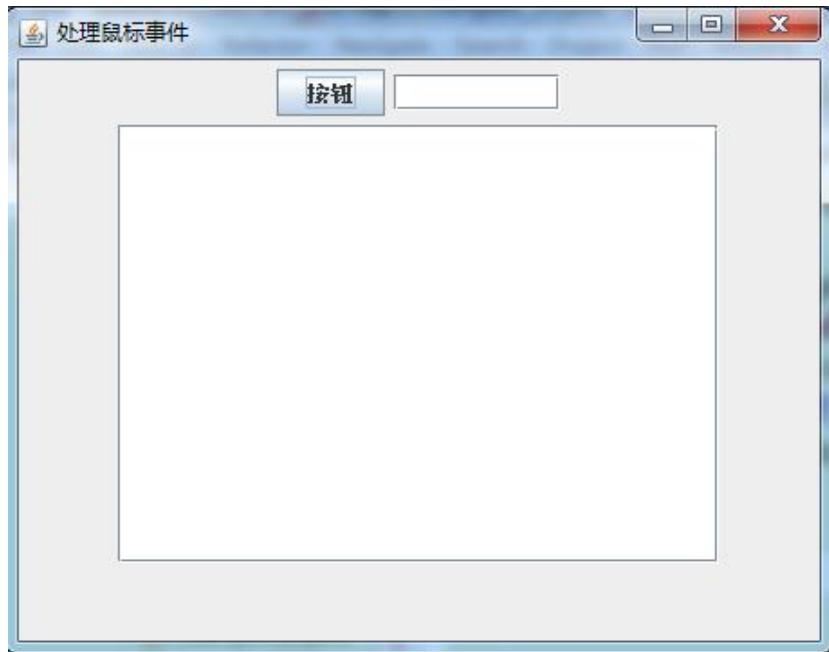


图 1 鼠标与焦点事件处理的窗口界面

- 1) 完成本窗口的界面设计与实现。
- 2) 实现 `MouseListener` 接口，通过监视器完成鼠标在按钮、文本框和窗口之上的进入、退出、按下、释放和点击操作等事件行为，并在文本区显示鼠标事件发生时鼠标的坐标、进入组件时判断是哪个组件等信息。对于点击次数大于等于 2 的情况下，清除文本区内容，显示点击次数及其鼠标坐标信息。
- 3) 实现 `MouseMotionListener` 接口，通过监视器完成鼠标在按钮、文本框和窗口之上的拖动和移动两种事件行为，并在文本区显示对应的鼠标事件发生时的鼠标坐标和哪个组件等信息。
- 4) 实现 `FocusListener` 接口，通过监视器完成文本框焦点获得和失去时的事件处理，并在文本区中显示焦点事件发生时的相关信息。

2、设计一个基于对话框的事件处理程序，主界面如下图所示：



图 2 对话框事件处理的窗口主界面

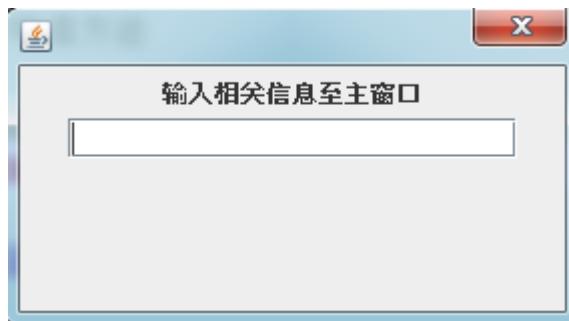


图 3 对话框界面

- 1) 在窗口主界面中（如图 2 所示），分别设计一个按钮和文本区，采用边界布局方式完成窗口的界面显示；按钮添加点击事件（`ActionEvent`）的事件处理，功能是打开一个自定义的对话框（`MyDialog`）。
- 2) 在自定义的有模式对话框中（如图 3 所示），采用流式布局方式，分别设计一个标签和文本框；文本框添加点击事件（`ActionEvent`）的事件处理，功能是输入一个字符串后，事件处理程序处理后将其内容在主窗口（如图 2 所示）的文本区追加显示。

注：	1.	本次实验提交全部题目的实验内容代码；
	2.	将内容打包，选择第 9 次实验作业对应编号，提交至课程管理平台。