

# 实验二：死锁观察与避免

姓名：汪江豪 学号：22121630 实验日期：2024. 12. 2

---

## 实验环境：

实验设备：Lenovo Legion R7000P2021H

开发环境：VScode

## 实验目的：

死锁会引起计算机工作僵死，造成整个系统瘫痪。因此，死锁现象是操作系统特别是大型系统中必须设法防止的。学生应独立的使用高级语言编写和调试一个系统动态分配资源的简单模拟程序，观察死锁产生的条件，并采用适当的算法，有效的防止死锁的发生。通过实习，更直观地了解死锁的起因，初步掌握防止死锁的简单方法，加深理解课堂上讲授过的知识。

## 实验要求：

1. 设计一个  $n$  个并发进程共享  $m$  个系统资源的系统。进程可动态地申请资源和释放资源。系统按各进程的申请动态地分配资源
2. 系统应能显示各进程申请和释放资源以及系统动态分配资源的过程，便于用户观察和分析
3. 系统应能选择是否采用防止死锁算法或选用何种防止算法(如有多种算法)。在不采用防止算法时观察死锁现象的发生过程。在使用防止死锁算法时，了解在同样申请条件下，防止死锁的过程。

## 实验内容：

### 1. 题目

本示例采用银行算法防止死锁的发生。假设有三个并发进程共享十个系统。在三个进程申请的系统资源之和不超过 10 时，当然不可能发生死锁，因为各个进程申请的资源都能满足。在有一个进程申请的系统资源数超过 10 时，必然会发生死锁。应该排除这二种情况。程序采用人工输入各进程的申请资源序列。

如果随机给各进程分配资源，就可能发生死锁，这也就是不采用防止死锁算法的情况。假如，按照一定的规则，为各进程分配资源，就可以防止死锁的发生。示例中采用了银行算法。这是一种犹如“瞎子爬山”的方法，即探索一步，前进一步，行不通，再往其他方向试探，直至爬上山顶。这种方法是比较保守的。所花的代价也不小。

### 2. 算法与框图

银行算法，顾名思义是来源于银行的借贷业务，一定数量的本金要应付各种客户的借贷周转，为了防止银行因资金无法周转而倒闭，对每一笔贷款，必须考察其最后是否能归还。研究死锁现象时就碰到类似的问题，有限资源为多个进程共享，分配不好就会发生每个进程都无法继续下去的死锁僵局。银行算法的原理是先假定每一次分配成立，然后检查由于这次分配是否会引起死锁，即剩下的资源是不是能满足任一进程完成的需要。如这次分配是安全的(不会引起死锁)，就实施这次分配，再假定下一次分配。如果不安全，就不实施，再作另一种分配试探，一直探索到各进程均满足各自的资源要求，防止了死锁的

发生。  
程序框图如下图所示：



图 2 防止死锁程序框图



图 3 死锁处理程序框图

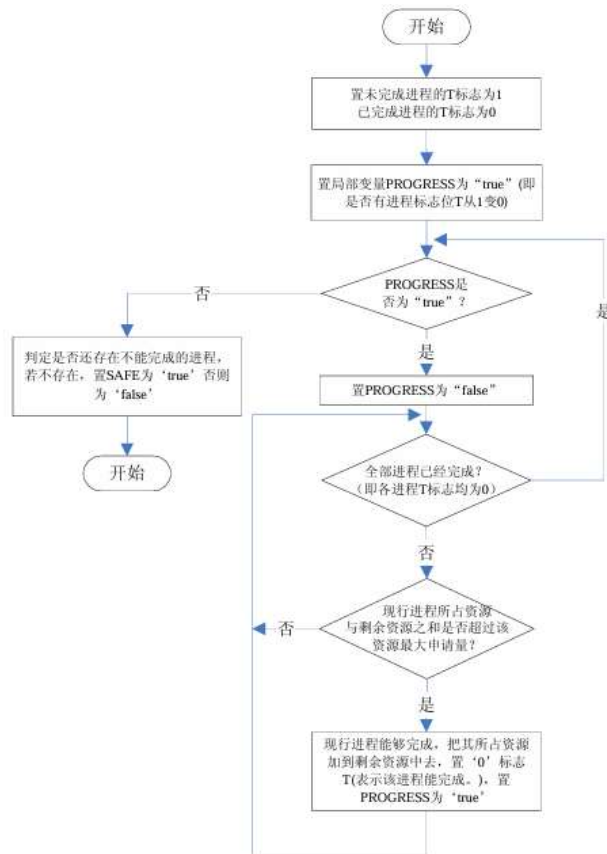


图 4 safe 函数框图

核心代码(安全性检查和资源请求函数实现)：

```

// 执行安全性检查
bool Banker::check(string &list)
{
    // cout << "成功进入 check 函数,开始安全性检查" << endl;
    int n = Max.size();
    int m = Available.size();
    vector<int> work = Available;
    bool finish[n] = {false};
    int num = 0;
    // cout << "预处理完成，即将进入循环" << endl;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        if (!finish[i])
        {
            if (larger(work, Need[i]))
            {
                add(work, Allocation[i]);
                finish[i] = true;
                list += "P" + to_string(i) + " ";
                num++;
            }
        }
    }
}

```

```

        // cout << "当前 finish:";
        // for (auto i : finish)
        //     cout << i << " ";
        // cout << endl;
        i = -1;
    }
}
if (num == n)
    return true;
}
return false;
}
// 进程请求资源实现
bool Banker::request(int pid, vector<int> &r)
{
    // 进程号过大, 请求资源数量与可用资源数量不等
    if (pid < 0 || pid >= Max.size() || r.size() != Available.size())
    {
        cout << "Invalid request" << endl;
        return false;
    }

    // 请求资源数量超过最大需求或可用资源数量
    for (int i = 0; i < r.size(); i++)
    {
        if (r[i] > Need[pid][i] || r[i] > Available[i])
        {
            cout << "Request exceeds need or available resources." << endl;
            return false;
        }
    }

    // 请求合法, 尝试分配资源
    cout << "Request is legal, trying allocation" << endl;
    sub(Available, r);
    add(Allocation[pid], r);
    sub(Need[pid], r);
    cout << "Trying finished, starting to check security" << endl;
    string list = "";
    // 如果不安全, 恢复资源, 报告信息
    if (!check(list))
    {
        add(Available, r);
        sub(Allocation[pid], r);
    }
}

```

```

        add(Need[pid], r);
        cout << "Request Failed! it would lead to an unsafe state." <<
endl;
        return false;
    }
    cout << "Request Succeed!" << endl;
    cout << "After allocation, one safe sequence: " << list << endl;
    return true;
}

```

主体框架代码:

```

void test()
{
    Banker banker;

    while (true)
    {
        printf("-----银行家算法-----\n");

        printf("1. Init\n");

        printf("2. Request\n");

        printf("3. IsSafe\n");

        printf("4. PrintMatrix\n");

        printf("5. Exit\n");

        printf("-----\n");

        printf("Please select: ");

        char c;

        cin >> c;

        switch (c)
        {
            case '1':
            {
                banker = Init();

                break;
            }
        }
    }
}

```

```

    case '2':
    {
        Request(banker);

        break;
    }

    case '3':
    {
        string list = "";

        if (banker.check(list))
        {
            cout << "Safe now!" << endl;

            cout << "One safe sequence:" << list << endl;
        }

        else
            cout << "Unsafe now!" << endl;

        break;
    }

    case '4':
    {
        PrintMatrix(banker);

        break;
    }

    case '5':
        exit(0);
    }

}

```

**结果：**

初始化部分：

```

-----银行家算法-----
1. Init
2. Request
3. IsSafe
4. PrintMatrix
5. Exit
-----
Please select: 1
Please input the available(A B C):3 3 2
Please enter the number of processes:5
Initialize Max matrix:
7 5 3
3 2 2
9 0 2
2 2 2
4 3 3
Initialize Allocation matrix:
0 1 0
2 0 0
3 0 2
2 1 1
0 0 2
已初始化完成

```

资源矩阵显示:

```

-----银行家算法-----
1. Init
2. Request
3. IsSafe
4. PrintMatrix
5. Exit
-----
Please select: 4
Available(A B C):3 3 2

```

Process	Max	Allocation	Need
P0	7 5 3	0 1 0	7 4 3
P1	3 2 2	2 0 0	1 2 2
P2	9 0 2	3 0 2	6 0 0
P3	2 2 2	2 1 1	0 1 1
P4	4 3 3	0 0 2	4 3 1

安全性检查:

```

-----银行家算法-----
1. Init
2. Request
3. IsSafe
4. PrintMatrix
5. Exit
-----
Please select: 3
Safe now!
One safe sequence:P1 P3 P0 P2 P4

```

请求资源 P1 (1, 0, 2):

```

-----银行家算法-----
1. Init
2. Request
3. IsSafe
4. PrintMatrix
5. Exit
-----
Please select: 2
Please input the process ID: P1
Please input the request(A B C):1 0 2
Request is legal, trying allocation
Trying finished, starting to check security
Request Succeed!
After allocation, one safe sequence: P1 P3 P0 P2 P4

```

```

-----银行家算法-----
1. Init
2. Request
3. IsSafe
4. PrintMatrix
5. Exit
-----
Please select: 4
Available(A B C):2 3 0

```

Process	Max	Allocation	Need
P0	7 5 3	0 1 0	7 4 3
P1	3 2 2	3 0 2	0 2 0
P2	9 0 2	3 0 2	6 0 0
P3	2 2 2	2 1 1	0 1 1
P4	4 3 3	0 0 2	4 3 1

请求资源 P0 (0, 2, 0):



```
-----银行家算法-----
1. Init
2. Request
3. IsSafe
4. PrintMatrix
5. Exit
-----
Please select: 2
Please input the process ID: P0
Please input the request(A B C):0 2 0
Request is legal, trying allocation
Trying finished, starting to check security
Request Failed! it would lead to an unsafe state.
```

## 体会：

本次实验，我基于 C++，实现了银行家算法来避免进程死锁。同时，我对于操作系统中进程资源分配有了更深的理解。银行家算法的核心在于如何安全地分配资源，以避免系统进入不安全状态从而导致死锁。在理解了算法的基本原理后，我着手设计了数据结构，并定义了相关的成员函数，如 request 请求资源函数，check 安全性检查函数，以及各种基于向量运算的成员函数，来实现进程资源类目之间的运算。此次实验让我感受到了操作系统避免进程死锁算法的精妙之处，也让我对计算机科学产生了更浓厚的兴趣。

然而，银行家算法在现代操作系统中，其实并不常见。其实现要求高，性能开销大等等。然而，作为死锁避免的经典算法之一，学好它是十分必要的，这种算法的思想是可以应用到特定的程序或系统当中的，此次实验让我受益匪浅。