

Stefan Feld 設 計的兩人遊戲 - 羅馬II：競技場

ARENA ROMA II



繁體中文

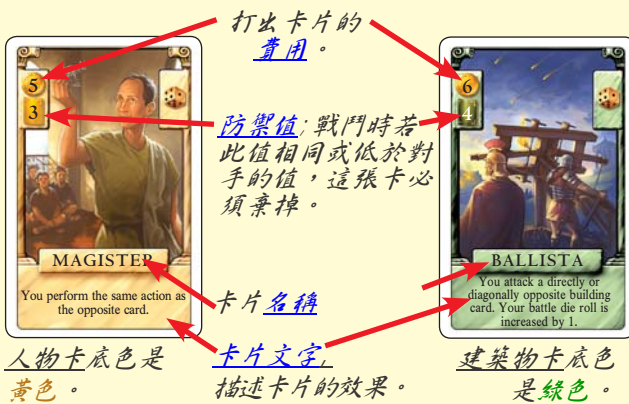
遊戲目標

羅馬的叛變短時間內將難以平息！加入行動並透過有技巧地打出卡牌來找出誰是最強大的統治者。不管你是透過像競技場(Arena)或投石車(Ballista)這樣的強力卡來鞏固自己的地位，或者是以聖殿騎士團(Templarius)或戰船(Triremis)卡來幫自己

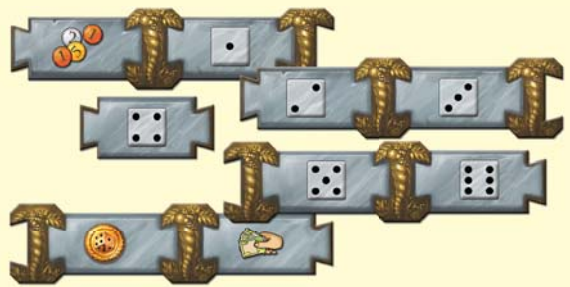
增加分數 - 如果你善用智慧操作角色和建築物能力，你就可能成為贏家。你也可以把"羅馬II：競技場"結合"羅馬I"一起玩，以發掘更多的選擇。

遊戲物件

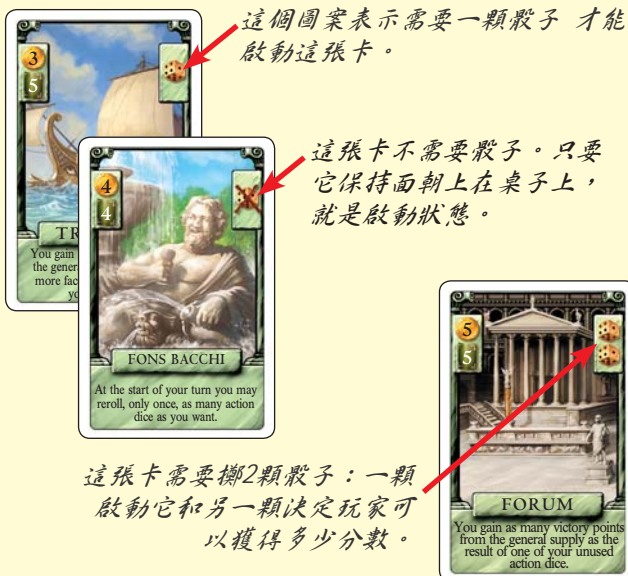
- 55張卡片 - 26張人物卡和29張建築物卡



- 一個圖示條 - 由5個部分組成，遊戲開始前請先拼接起來。上面顯示從1到6的所有可能骰值，加上"賄賂"、"金錢"和"卡片"的圖示。



- 36片分數片 - 分為1點和2點的板塊。



- 錢 - 有各種幣值，用來付打卡費用的羅馬幣。
- 每位玩家會有3顆自己顏色的行動骰 - 用來啟動卡片、獲得錢或者抽新卡片。
- 1顆白色戰鬥骰 - 決定戰鬥的結果。
- 1套指令說明。

遊戲設置

把圖示條拼接起來，放在遊戲區的中央。

兩位玩家各拿10分的分數片(後面用VP表示)作為自己的個人供應區，再選一個顏色並拿取所選顏色的3顆行動骰。

所有的錢、剩餘的16分的分數片和戰鬥骰放在兩位玩家可以觸及的地方，形成公用區。混洗卡片，每位玩家各發5張。各玩家把自己的卡片拿到手上，任選兩張面朝下給對手。未發給玩家的剩餘卡片面朝下放在桌上形成牌庫。

較年輕的玩家為起始玩家。玩家把所有的手牌面朝上打出到靠自己那邊的圖示條旁。卡片可以打出到1到6數值(骰子圖示)和賄賂的任一格旁。玩家選擇圖示，然後把所選卡片打到圖示旁。圖示條靠玩家那邊的任一個圖示，都只能打出一張卡片。

然後玩家把剩餘的手牌都用同樣方式打出到靠他那邊的圖示條旁。每次都同樣可以任選一個圖示(1到6、賄賂)，然後打出一張任選的卡片。

請注意：如果你是第一次玩"羅馬II：競技場"而且目前也還沒玩過"羅馬I"，你可以嘗試下面的新手規則：把有"賄賂"圖示的那個部分翻面，把賄賂圖示隱藏，只用現在看到的背面圖案。遊戲開始時，每位玩家改發4張卡片，而不是5張。

一位玩家把卡片放這裡...



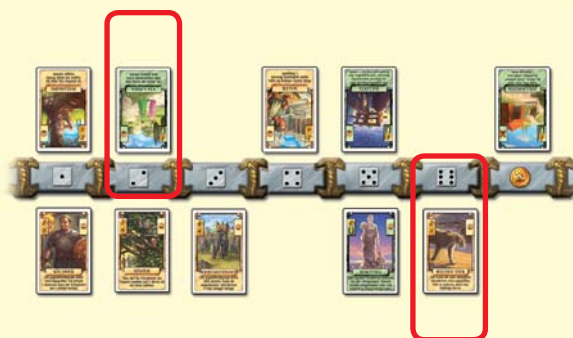
...另一位把卡片打在這裡。

任一邊都可把卡片打在每個骰子圖示旁。



兩位玩家在遊戲開始時，都有10分。

請注意："羅馬II：競技場"本身是完整遊戲。但它也可以和"羅馬I"結合一起玩。詳見第5頁。



每張打出的卡片必須清楚設定到一個骰子或賄賂圖示。"卡片"、"金錢"旁必須永遠淨空。



"金錢"圖示



"卡片"圖示

遊戲玩法

從起始玩家開始，兩位玩家輪流執行一個完整回合。每回合包括需按照下列順序執行的三階段。

- 階段一：計算空格
- 階段二：擲行動骰
- 階段三：執行行動

■ 階段一：計算空格

若圖示條靠當前玩家這邊並非所有格子都有佔用，則**每一個空格**他都必須從個人供應區歸還**1分**到公用區。

注意："金錢"和"卡片"不列入考慮，因為任何卡片都不可打出在旁。

在第一回合，起始玩家必須歸還2分。因為一開始只有5張手牌，所以一定會有2個空格。



■ 階段二：擲行動骰

當前玩家擲他的三顆行動骰。若三顆都顯示一樣數值，玩家可全部重擲。

注意：依據當時擲出的狀況，玩家也可能認為對自己有好處而接受三個相同數值的結果。

■ 階段三：執行行動

玩家可從四種可能行動選擇。至於幾次和以何種順序執行，玩家可自行決定。

可選行動有：

- 打出卡片

▶ 不需要任何骰子。但按照打出的卡片，玩家必須付出金錢。

以下三項行動：

- ▶ 收集金錢
- ▶ 抽卡片
- ▶ 啟動一張卡片

每項都需要一顆骰子。

玩家把階段二擲出的骰值結果個別設定到想要執行的行動上。每個單獨骰值不可分割也不可設定給多個行動。

請注意：在一回合中，玩家**只能設定一顆骰子到"賄賂"圖示**。其他格子則可以設定多顆骰子，這樣做表示在玩家的同一回合中，可以執行多次對應的行動。

一個完整回合的範例：

現在是Stefan的回合。在歸還2分(因為有2個空格)後，他擲出行動骰，獲得"3"、"4"和"6"的骰值。他決定這樣執行下列行動：

1. 他使用"3"抽卡片。他保留一張在手上(一張"酒館"卡 [Taberna])，然後棄掉其他兩張。
2. 他再使用"6"收集金錢。他從公用區拿6塊錢。
3. 接著，他打出一張卡(就是剛剛獲得的"酒館"卡)到骰值"4"的骰子圖示旁。做這個行動他不需要骰子。但是他必須付出打出卡片的費用。所以他付出7塊錢到公用區。
4. 最後，它使用僅存的一顆行動骰"4"，啟動他剛剛打出的"酒館"卡。因為在對手那邊有兩張面朝上的人物卡，因此他從公用區獲得2分。



以下詳述行動內容：

• 打出卡片

把你手牌面朝上打出到圖示條旁。每張卡片必須明確設定到某個圖示，也就是說打到某個特定圖示旁。

變更卡片

若你打在一個已經有卡片的圖示旁，把原本在那的卡片放到棄牌堆(譯按：一般就是牌庫的旁邊)。

要打出卡片，你必須付出顯示在卡片上費用的金錢數到公用區。若你無法負擔所有費用，你不能打出卡片。

• 收集金錢

放置一顆你的行動骰在"金錢"圖示旁。從公用區拿取等於骰值的金錢數。

• 抽卡片

放置一顆你的行動骰在"卡片"圖示旁。從面朝下的牌庫抽取等於骰值張數的卡片。任選一張保留再把剩餘的卡片保持面朝下放到棄牌堆。

當牌庫用光了，面朝下混洗棄牌堆的卡片，放到牌庫位置形成新的牌庫。

玩家的手牌張數並無上限。

• 啟動一張卡片

放置一顆你的行動骰在與行動骰骰值相同的骰子圖示旁，或者放到"賄賂"圖示旁。

這樣做可以啟動放在這個圖示旁的卡片，也就是說卡片上描述的效果立即發生。

若要啟動在"賄賂"圖示旁的卡片，玩家必須額外付出等於行動骰骰值的金錢數到公用區，以用來啟動卡片。



範例：打出戰船(Triremis)卡的費用是3塊錢。

範例：你擲出一顆"6"的行動骰。若你把它放到"金錢"圖示旁，你可從公用區拿6塊錢。



範例：你擲出一顆"4"的行動骰。若你把它放到"卡片"圖示旁，你可從牌庫抽4張牌，然後保留1張。



範例：你放置"3"的行動骰在骰值3的骰子圖示旁，啟動你的"引水渠"(Aquaeductus)卡。這讓你可在公用區的3塊錢移出遊戲。

如果多顆骰子有相同骰值，你可啟動同一張卡片多次。

請勿忘記這個規則有個唯一的例外：**一回令**中，**"賄賂"**圖示**只能被使用一次**。

[所有卡片的效果在第6-8頁的附錄有說明。]

戰鬥

某些卡片讓玩家可以攻擊對手的牌[詳見卡片上的文字敘述]。若戰鬥發生，當前玩家 - 永遠是攻擊方 - 擲一次戰鬥骰，骰值就是攻擊值。若攻擊值**大於或等於防禦值**，**攻擊成功**。戰敗的卡片必須棄掉；反之，若低於防禦值，攻擊失敗，什麼事都不會發生。

請注意：攻擊值和防禦值都可被其他面朝上的卡片變更。所有的變更是累積的。

玩家的回合結束後，換另一位玩家進行他的回合。在玩家完成所有他想執行的行動後，他的回合就結束了。



範例：玩家把他的"5"行動骰放在"賄賂"圖示旁，並付出5塊錢。在圖示旁的"野獸"(Bestia)卡片隨即被啟動了。玩家決定攻擊對手防禦值最低的卡片，戰鬥開始了...

戰鬥骰擲出結果是"4"，而對手的防禦值只有3；卡片戰敗了，因此必須棄掉。



請注意 - 下列卡片可以發起戰鬥：

競技場(Arena)、投石車(Ballista)、野獸(Bestia)、十夫長(Decurio)、傭兵(Mercennarius)。

這幾張卡片：攻城錘(Aries)、戰象軍(Elephantus Militaris)、騎兵(Equitatus)和下毒者(Veneficus)，也可影響對手卡片，但在這些情況下並非是戰鬥。

遊戲結束

以下狀況發生時，遊戲立即結束：

- 某位玩家個人供應區的分數片已用盡。
- 公用區的分數片已用盡。

分數最高的玩家為遊戲贏家(譯按：若平手，就都是贏家吧！)。

請注意：當玩家最後可得到分數，而公用區沒分數片了，請仍舊計分這個看不到的分數。

變體規則

"羅馬II：競技場" 和 "羅馬I"：

"羅馬II：競技場" 本身就是個完整遊戲，但它仍還可以結合"羅馬I"的卡片一起玩。

以下是一些選項：

1. 混合兩個遊戲的卡片。將有一疊厚厚牌庫可玩。
2. 兩位玩家各拿一套卡片，各有自己的牌庫和棄牌堆。
3. 兩位玩家同意使用兩個遊戲的卡片，各設置自己55張的牌庫。再次，各玩家會有自己的牌庫和棄牌堆。

卡片概要



[兩張]

DECURIO

(十夫長)

攻擊一張正向或斜角對面的對手人物卡。擲出的戰鬥骰值自動加1。



[一張]

TUBA

(軍號)

面朝上打出後持續啟動狀態。擲戰鬥骰動作可再重複一次。



[一張]

VENEVICUS

(下毒者)

棄掉正對面對手的人物卡到棄牌堆。



[兩張]

ELEPHANTUS MILITARIS

(戰象軍)

若正對面卡防禦值小於等於4，把它棄掉。



[兩張]

MAECENAS

(贊助者[梅塞納斯])

可啟動你另一張面朝上的卡片，但仍需重新支付費用。



[兩張]

MAGISTER

(教師)

教師沒有自己的行動。但也可複製正對面人物卡或建築物卡的行動。

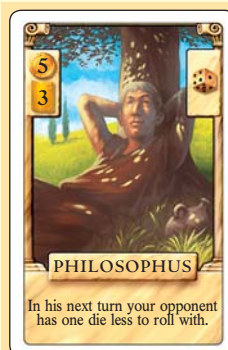


[兩張]

PICTOR

(畫宗)

兩位玩宗每有一張自己面朝上的建築物卡，就各可從公用區獲得1分。



[兩張]

PHILOSOPHUS

(哲學宗)

對手下回合可擲的骰子減少一顆。



[兩張]

PRAEDATOR

(掠奪者)

棄掉一張自己面朝上的建築物卡，獲得等於卡片上防禦值的分數。



[一張]

EQUITATUS

(騎兵)

對手棄掉所有面朝上的論壇卡，把它們放到棄牌堆。



[一張]

RESTAURATOR

(修復者)

玩宗可查閱棄牌堆，任選一張建築物卡放到手牌。



[兩張]

MERCENARIUS

(傭兵)

攻擊對手的卡片。玩宗每付出3塊錢可以把戰鬥骰擲出的骰值加1。



[兩張]

SPECULATOR

(偵察兵/斥候)

玩家可看對手的手牌並任選一張加入自己的手牌。



[兩張]

TEMPLARIUS

(聖殿騎士)

當前玩家擲戰鬥骰。從公用區獲得等於一半骰值(四捨五入)的分數。



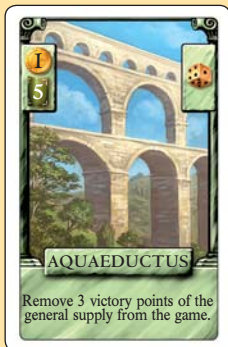
[兩張]

BESTIA

(野獸)

攻擊對手最低防禦值的卡片。若有多張卡片防禦值一樣最低，當前玩家可任選一張攻擊。

ARENA ROMA II



[一張]

AQUAEDUCTUS

(引水渠)

從公用區把3塊錢移出遊戲。



[兩張]

ARENA

(競技場)

逐一攻擊對手所有的人物卡(按骰子圖案1到6順序)。只要有一張被打敗，攻擊立刻結束。



[一張]

FONS BACCHI

(酒神)

在玩家回合開始的階段，可以重擲一次任意顆行動骰。



[兩張]

BALLISTA

(投石車)

攻擊一張正向或斜角對面的對手建築物卡。擲出的戰鬥骰值自動加1。



[兩張]

FORTUNA

(幸運女神)

玩家把手牌全部棄掉，再從牌庫抽同樣張數卡片作為新的手牌



[四張]

FORUM

(廣場)

任選一顆未使用的行動骰，從公用區獲得等於骰值的分數。



[兩張]

TRIEMIS

(戰船)

若玩家面朝上的人物卡比對手面朝上的人物卡多，可從公用區獲得3分。



[兩張]

PORTUS

(港口)

玩家可以把自己一張面朝上的卡片跟一張手牌對調。



[兩張]

CASTRAS

(軍營)

玩家從牌庫頂翻開一張，免費打出到圖示條任何一個未被佔用的圖示旁。



[一張]

STATUA JOVIS

(天神像[宙斯])

玩家可付出10塊錢，摧毀對手一張面朝上的卡片。



[一張]

CARRUS BOVINUS

(牛車)

若玩家個人供應區的分數少於5，可以補到5分(從公用區拿)。



[兩張]

OFFERTORIUM

(獻禮亭)

棄掉一張自己面朝上的人物卡，獲得等於卡片上防禦值的分數。

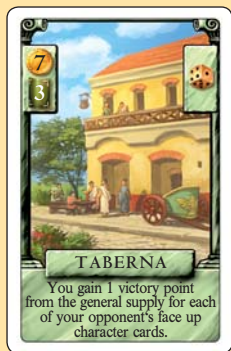


[一張]

ARIES

(攻城鐘)

棄掉正對面對手的建築物卡到棄牌堆。



[兩張]

TABERNA

(酒館)

對手每有一張面朝上的人物卡，玩家可從公用區獲得1分。



[兩張]

VIA CASSIA

(卡西亞大道)

玩家可以執行與此卡相鄰的另一張卡片(左或右)的行動。



[兩張]

TELONIUM

(查哨站)

面朝上打出後持續啟動狀態。每次玩家執行“收集金錢”行動，可以額外獲得2塊錢。