



小白历险记 (Munchkin Quest) 卡牌中文列表

By Firefan

特别感谢 BobbyLiu 大人提供的翻译文本





Room Tiles

英文名	中文名	规则介绍	略缩图
A rmoury	防具店	交易： 你可以按照牌面上标注的价格从弃牌堆里购买任何盔甲、帽子和鞋子。你可以用现金或者你自己的盔甲、帽子或鞋子支付，用来支付的物品按照牌面标注的价格计算。	
B ody Shop	整形小屋	交易： 你可以弃掉手牌里或场上的任何一张种族牌，换取弃牌堆里的任何一张种族牌。	
Bug House	爬虫之家	所有爬虫(bug)+5。所有提供加值的妖化物品(monstrous item)额外+2。	
C hamber of Commerce	商业会所	交易： 你可以按照每张牌 500 金币的价格购买至多三张暗抽的 DxM 牌。你可以按照每张牌 300 金币的价格卖出至多三张 DxM 牌。	
Chapel	小教堂	这个房间里，神圣物品(holy item)提供的加值加倍。妖化物品(monstrous item)不能在这里使用。	
D ark Room	小黑屋	在这个房间里掉落物品就永远找不回来了，直接把它们弃掉吧。你至少要有一件火焰物品(flaming item)才能在这个房间里搜索。	
Den of Thieves	盗贼巢穴	交易： 你可以选择一件掉落在地城任何地方的物品，然后按照牌面标注的价格买下它。你可以用现金或物品支付，但是物品只能按照一半（向下取整）的价格计算。	
Dragon Room	火龙巢穴	龙(dragons)+5， 其它的火系生物(fiery monster)+3。	
Druid Altar	德鲁伊祭坛	这个房间里的植物怪(plant monster)多掷一个战斗骰。 交易： 花费 100 金币，移除你身上的任何一个持续性诅咒。	
E ntrance	入口	怪物不能在这个房间停留	
Evil Altar	邪神祭坛	神圣物品(holy item)在这个房间里将会失效。 交易： 每回合一次，弃掉总价值至少 500 金币的一件或几件物品，然后从 DxM 牌的弃牌堆里选一张诅咒牌。	

F an Club	风扇俱乐部	飞行怪物(flying monster)少掷一个战斗骰，拥有飞行能力的小白也得少掷一个骰子。	
G uard Room	看守室	这个房间内的每只怪物都有+5 加值，且多拥有 1 份宝藏。	
Guild Hall	同业会所	交易：你可以花 500 金币得到弃牌堆里的任何一张职业牌。	
Gym	练功房	交易：在这里只需要 800 金币就能升一级，如果是半身人的话 600 金币就够了。	
H all of Fame	名人堂	在这个房间里获胜时，主要玩家和帮手都可以比正常情况下多升一级。	
Hall of Mirrors	明镜大厅	放置此房间时，如常抽取连接块，然后把所有不是墙的连接块都变成密门。	
Hall of Shame	耻辱堂	在这里输掉战斗的小白掉一级。	
Healing Fountain	治愈之泉	如果你在回合结束时身处这个房间且存活，则回复所有生命。如果你在这个房间里死去，则可以选择在这里重生，而不必回到入口重生。	
Hospital	医院	交易：你可以按照每生命值 100 金币的价格恢复生命。此交易不会耗费移动力。	
K ennels	宠物栏	如果 5 级以上的怪物在这个房间里出现，出现的当场战斗中将变为 5 级，并且战胜时玩家只能获得一个等级和一份宝藏。怪物的其他属性不变。如果它在这场战斗后幸存下来的话，属性就会恢复正常。	
Kitchen	厨房	在这个房间里每杀死一只怪物就恢复 1 点生命值。如果你带了火焰物品(flaming item)来协助烹调的话，可以增加至每只怪物恢复 2 点生命值。	
L aboratory	实验室	交易：按照牌面价格用现金购买弃牌堆里的药水放入手牌，或者按照牌面价格卖出任何药水。但是只有当你进入房间时就在弃牌堆里的药水才可以买。	

Level-O-Mat	升级流水线	交易: 在这个房间里通过放弃物品升级的时候, 最贵的一件物品按照双倍价格计算。	
Library	图书馆	交易: 按照牌面价格用现金购买弃牌堆里的卷轴放入手牌, 或者按照牌面价格卖出任何卷轴。但是只有当你进入房间时就在弃牌堆里的卷轴才可以买。	
Locked Room	上锁的房间	放置此房间时, 如常抽取连接块, 然后把所有不是墙的连接块都变成上锁的门。	
Low Passage	低矮的走廊	巨型怪物-5。帽子的加值失效。	
Magnetic Room	磁石之间	在这个房间里结束回合的小白扔掉一件武器。	
Map Room	地图室	交易: 花费 2 点行动力从剩下的房间块里选择一张。你下次探索新房间的时候直接使用这个房间块, 由你选择哪面向上。	
Mead Hall	蜜酒大厅	交易: 酒保愿意按照比牌面价值高 200 金币的价格买你的药水, 每回合限卖 2 瓶。	
Monster Training Room	怪物训练室	在这个房间里战胜怪物的小白不能升级, 不过可以如常获得其他奖励。这些怪物没有死……而是逃去一个相邻的房间, 由击败它们的小白选择逃向, 不用管门的类型。在这里被怪物击败的小白可以忽视丢失物品以外的所有后果。	
Mud Room	泥浆小屋	在这个房间里结束回合的小白将扔掉自己的鞋子。	
Mush Room	蘑菇房	在这里结束回合的小白损失一点生命值。	
Odd Room	奇数之间	这个房间对等级是奇数的小白有利, 对等级是偶数的小白不利。	
Padded Cell	棉垫病房	此房间内不能使用武器。	

Room of Short Jokes	短笑话之屋	你缺钱花么？如果你没有现金的话，可以在进入这个房间的时候获得 100 金币，如果是矮人或者半身人则能获得 200 金币。	
Seemingly Empty Room	看似空荡荡的房间	所有飞行怪物(flying monster)和拥有飞行能力的小白+2。	
Slimy Puddle	黏液坑	这个房间里的所有爬虫(bug)多掷一个战斗骰，黏滑的怪物(slimy monster)也多掷一个战斗骰：所以黏滑的爬虫(slimy bug)可以多掷两个！但是火系怪物(fiery monster)要少掷一个战斗骰。	
Soundproof Room	隔音之间	当你在这个房间里时，外面的人不能进来帮你，也不能以任何方式影响你的战斗……他们根本听不到！这个房间里面的人也不能帮助或影响其他房间里的战斗。	
Spiked Pit	尖刺陷坑	没有飞行能力的小白在进入这个房间时受 1 点伤害，且离开这个房间时需要多花 1 点行动力。所有小白逃跑-1。	
Sticky Floor	黏胶地板	没有飞行能力的小白离开这个房间时需要多花 1 点行动力。所有小白逃跑-1。	
Stinking Pit	恶臭陷坑	没有飞行能力的小白在进入这个房间时受 1 点伤害，且离开这个房间时需要多花费 1 点行动力。	
Throne Room	王座厅	在这个房间结束回合的小白可以额外抓一张 DxM 牌。	
Torture Chamber	拷问室	所有恶魔(demon)多掷一个战斗骰。妖化物品(monstrous item)所提供的战斗加值或搜索加值加倍。	
Treasure Vault	宝物库	只要你第一次搜索时找到的不是怪物，就可以花一点行动力再搜索一次。在这个房间里只搜出一份宝藏的时候无需放置“搜索完毕！”指示物，不过如果一次搜出了至少两份宝藏，这个房间仍然是被“洗劫一空！”的。	
Troll Booth	巨魔收费站	巨魔裔(trollkin)+5。探索出这个房间时，房间里的怪物永远是“巨魔”。如果此时“巨魔”已经在场上，就把他挪过来。当你进入这个房间时，如果巨魔在相邻的房间里，那么将他挪进巨魔收费站。如果你不愿意贿赂他，他就会立刻攻击。	
Trophy Room	战利品陈列室	如果在这里出现的怪物只有一份宝藏，你可以把它弃掉重抓一张。	

Twisty Tunnel	蜿蜒坑道	不能携带大物品进入这个房间。如果你携带了大物品，就得在进入这个房间之前扔在地上。巨型怪物无法进入这个房间。如果有巨型怪物出现在这个房间里的话，就弃掉然后重抓一张。	
War Room	战情室	在这个房间里使用的每件武器额外+2。 交易：弃掉一件武器，然后从弃牌堆里选一件武器。	
Wishing Well	许愿井	交易：每弃一件物品便可以抓一张 DxM 牌。价值 500 金币或更高的物品可以换两张。	
Ye Olde Donjon Shoppe	古堡老店	交易：你每轮可以按照每张 500 金币的价格购买至多 3 张暗抽的宝藏牌。你每轮可以按照牌面上标注的价格卖出至多 3 件物品。	



DxM Card

种族和职业

英文名	中文名	规则介绍	略缩图
Half-Breed	混血儿	你可以同时拥有两张种族牌，并同时具备两者的优势和劣势。或者你可以只拥有一张种族牌，享受其优势但不承受其劣势。例如，憎恨精灵的怪物在对付半精灵的时候没有加值。如果你失去了所有种族，同时失去这张卡。	
Dwarf	矮人	你额外得到一个生命值指示物。当你失去矮人身份时弃掉一个红色的生命值指示物。你可以将密门视为普通的门通过。你可以携带任意数量的大物品而不影响移动力。	
Elf	精灵	逃跑+1。每帮助别人杀死一个怪物便可以升 1 级。	
Halfling	半身人	当你出售物品升级的时候，可以以双倍价格卖出一件物品（其他物品仍按原价出售）。搜索骰+1。	
Super Munchkin	超级小白	你可以同时拥有两张职业牌，并同时具备两者的优势和劣势。或者你可以只拥有一张职业牌，享受其优势但不承受其劣势。例如，憎恨法师的怪物在对付超级法师的时候没有加值。如果你失去了所有职业，同时失去这张卡。	
Cleric	牧师	对抗不死的时候多掷一个战斗骰。在任何时候都可以弃一张牌来给任何玩家回复一点生命值，战斗中也可以。d10 威能：取消任何小白身上的一个诅咒，或者取消正在发生的诅咒。每个小白的回合里都能尝试一次。	
Thief	盗贼	你可以将上锁的门视为普通的门通过。搜索骰+1。你可以在掷搜索骰之前弃至多两张牌，每弃一张便再额外+1。d10 威能：背刺。如果你既不是主战玩家也不是帮手，就可以在你所在房间或相邻房间里的战斗中，为任意一方多掷一个战斗骰。掷骰之前决定你帮哪一方！每场战斗中可以尝试一次。	
Warrior	战士	你额外得到一个生命值指示物。当你失去战士身份时弃掉一个红色的生命值指示物。如果你所在的战斗中，掷骰之后出现了平局，就可以弃两张牌把平局变成胜利。d10 威能：战斗中有+5 加值。每场战斗中可以尝试一次。	
Wizard	法师	你可以将上锁的门和密门视为普通的门通过。你可以在掷逃跑骰之前弃至多三张牌，每张给你的逃跑骰提供+1 加值。d10 威能：让你使用的一件魔法物品提供双倍加值。每场战斗中可以尝试一次。	

诅咒








英文名	中文名	规则介绍	略缩图
Armor turns to pudding!	盔甲变布丁！	任何时候均可使用。目标弃掉穿着的盔甲。	
Change Sex!	改变性别！	任何时候均可使用。使目标分神，他/她下场战斗中-5。在此之后就没有其它影响了，但是性别的改变是永久性的。把这张卡放在他/她面前用来提醒你下场战斗中的-5，战斗结束后弃掉。	
Hole in Pocket!	口袋漏个洞！	任何时候均可使用。目标小白把所有现金掉在地上。他得等到下回合才能捡起来……如果这些钱还在那儿的话。	
Item Catches Fire!	物品着火！	任何时候均可使用。由你选择目标小白的一件物品弃掉。不能用在防护火焰的小白身上。	
Monster Magnetism!	怪物磁石！	任何时候均可使用。目标小白三个房间以内的怪物向接近他的方向移动一个房间，但是必须遵守各自的通行规则。如果有多种接近的走法，由施放诅咒的小白决定移到哪里。这不是持续性诅咒。诅咒效果是瞬时的，而且只发生一次。	
One hand tied behind your back!	单手绑背后！	任何时候均可使用。目标小白现在少一只手。但是，他单手绑背后时每杀一只怪物或者帮别人杀一只怪物就可以多拿 200 金币。	
Ripped Pack!	背包被挂破！	任何时候均可使用。目标小白背包里的所有物品掉到了地上。如果是在目标小白的回合里使用，那么他在下一回合开始之前不能捡任何物品。	
Rules Change!	修改规则！	任何时候均可使用。目标小白弃掉总价值至少 500 金币的物品。	
Sex Appeal!	小白也性感！	任何时候均可使用。选择一种颜色，这种颜色的所有怪物向接近目标小白的方向移动一个房间，但是必须遵守各自的通行规则。如果有多种接近的走法，由施放诅咒的小白决定移到哪里。这不是持续性诅咒。诅咒效果是瞬时的，而且只发生一次。	
Shoelaces tied together!	鞋带缠一起！	任何时候均可使用。目标玩家立刻失去一个行动力指示物，直到诅咒解除才能拿回来。把这张卡放在面前用作提醒，诅咒解除时弃掉。	
Smells like dinner!	美味又好吃！	任何时候均可使用。所有巨型怪物向接近目标小白的方向移动一个房间，但是必须遵守各自的通行规则。如果有多种接近的走法，由施放诅咒的小白决定移到哪里。这不是持续性诅咒。诅咒效果是瞬时的，而且只发生一次。	

Warranty Expires!	过了保修期！	任何时候均可使用。目标小白必须选择一件非一次性使用的物品弃掉。	
Winds of Fate	命运之风！	任何时候均可使用。将目标小白向任何方向移动一个房间，但是不能穿墙。是的，这张牌可以用来让任何小白——包括你自己——逃跑。	

其他

英文名	中文名	规则介绍	略缩图
Ancient	远古	怪物等级+10。对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。逃离它的小白在逃跑骰上+1。这只怪物被击败时，抽取两份额外的宝藏。	
Armored	重甲护身	怪物等级+5 或对抗战士+10。对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。这只怪物被击败时，抽取一份额外的宝藏。	
Baby	怪物小鬼	怪物等级-5。对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。这只怪物的体形减小一级。如果它本来就是微型，那么就拥有了可以从任何门下面钻过去的能力。这只怪物被击败时，少抽取一份宝藏（最少抽取一份）。	
Bermuda Triangle	百慕大三角	任何时候均可使用，移出一个没有小白的房间。房间周围的连接块仍然保留。把房间里的所有怪物和物品都弃掉，并把房间块放回盒子里，以后可能还会抽到。	
Cheat	规则去死！	这张卡牌为你满足了一件物品所需的必要条件（例如所需手数，种族，职业，性别，所处，是否拥有其他物品，等等），可以让你无视规则使用一件物品并得到其最大加值。你同时可以忽视携带该物品带来的任何惩罚。你享受这件物品带来的所有优势但是不承受任何劣势。将这张卡牌放在这件物品上。当你失去这件物品时同时失去此卡牌。	
Coldly Rational	冷静理性	怪物等级+5 或对抗法师+10。对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。无论战斗内外，该怪物所在房间里所有魔法物品都不能使用，也不能其他房间里使用魔法物品影响此房间。此怪物房间里的小白不能从所携带的魔法物品中得到好处。这只怪物被击败时，抽取一份额外的宝藏。	
Convenient Addition Error	无敌小白竖式	提升一个等级	
Demonic	恶魔化身	怪物等级+5 或对抗牧师+10。对任何不是恶魔的怪物使用。该怪物变成恶魔。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。这只怪物被击败时，抽取一份额外的宝藏。	
Dispel Monster	驱散怪物	任何时候均可使用，弃掉一张怪物及其所有宝藏。在战斗中使用这张牌不算杀死怪物，因此谁都不能因为杀死怪物升级。	
Do over!	再来一个！	你自己掷骰之后使用，可以重掷其中的一个或几个骰子。	

Enraged	狂暴	怪物等级+5。对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。如果用在巨型怪物身上，那么这只怪物会把怪物回合里遇到的上锁的门砸碎，使其变成空走廊。它可以随即通过并继续照常移动。这只怪物被击败时，抽取一份额外的宝藏。	
Hairy	长毛	对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。这只怪物被击败时，抽取一份额外的宝藏。	
Hidden Goodies	秘宝	移出任何一个房间里的“搜索完毕!”或“洗劫一空!”指示物。任何时候均可使用，只能使用一次。	
Humongous	巨无霸	怪物等级+10。对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。这只怪物现在变成巨型了。如果它本来就是巨型，那就可以多掷一个战斗骰。这只怪物被击败时，抽取两份额外的宝藏。	
Intelligent	智慧	对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。智慧的怪物知道所有密门的位置，可以视密门为普通的门通过。这只怪物被击败时，抽取一份额外的宝藏。	
Lightning Fast	神速	用在任何怪物上。在该怪物被打败之前持续有效。该怪物现在是快速的怪物了。它失去本来拥有的迟缓或潜伏关键词。逃离此怪物的小白逃跑骰-2。	
Loaded Die	灌铅骰子	当你掷出任何骰子之后使用。将一个骰子翻到你想要的面，这就变成你的掷骰结果了。只能使用一次。	
Mate	怪物的另一半	对任何怪物使用，这只怪物的配偶出现了。它是一只单独的怪物，和原始怪物拥有相同的等级，加值和宝藏数。对其中任何一只使用的怪物增强卡会同时影响到这两只。如果它们在战斗中幸存，就会一起行动。用原始怪物的立牌表示这两只。	
Monster Morph	怪物变形	抽取怪物牌之后使用。你可以从弃牌堆里任选一张怪物卡代替抽到的怪物。只能使用一次。	
Monstrous Wealth	怪物财富	选择一种颜色。每有一个该色的怪物，就向其所在房间放置 300 金币。	
Mutilate the bodies	鞭尸	当你作为主战玩家或帮手参战之后使用。你可以多升一级，但是多升的不能是最后一级。提升一个等级	
Reloaded Die	充气骰子	任何其他小白掷出任何骰子之后使用。将一个骰子翻到你想要的面，这就变成他的掷骰结果了。充气骰子可以改变灌铅骰子或者其他充气骰子的结果。灌铅骰子也可以改变充气骰子的结果。以最后使用的卡牌为准。只能使用一次。	

Sacrifice to the God of Greed	向贪婪之神的祭品	只要你自己不在战斗中，任何时候均可使用。你可以按照每张 500 金币的价格购买任意多的 DxM 牌。	
Sudden Character Development	突发角色成长	在任何种族或职业卡被弃掉时使用，立刻获得弃掉的这张卡牌。你可以把它放入手里或者放进场上。	
These aren't the munchkins you are looking for	你要找的不是他	战斗外的任何时候使用。你可以把任何怪物的底座颜色变成任何玩家的颜色。	
Unnecessary Roughness	滥用暴力	提升一个等级	
Wandering Monster	游荡怪物	任何战斗中使用。从怪物牌堆顶抽取一张牌并加入战斗。也可以把一个怪物从相邻房间移入战场，但是穿过连接块时需要遵守怪物通行规则。	
Whine at the GM	哭求 GM	如果当前你等级最高，或者并列等级最高，则不能使用这张牌。提升一个等级	
...with eyes in the back of its head	背后长眼	怪物等级+5 或对抗盗贼+10。对任何怪物使用。在怪物被击败之前此卡一直留在怪物身上。背后长眼的怪物可以视密门为普通的门通过。这只怪物被击败时，抽取一份额外的宝藏。	

Monster Card





等级	英文名	中文名	规则介绍	略缩图
等级 1	Crabs	螃蟹	对抗不洗澡的战士+3 移动: 螃蟹能从门下钻过去……它们可以把普通的门和上锁的门都视为空走廊。 恶果: 扔掉你的盔甲。 小型 虫子 1 个等级 1 份宝藏	
等级 1	Goldfish	金鱼	打败了金鱼以后, 你可以选择照常升级, 也可以把它一口吞掉并永久增加一点生命值, 即额外获得一个生命值指示物。 恶果: 你被拉进鱼缸里了, 游出一条活路吧! 把穿着的鞋子和拥有的现金都扔掉。 微型 黏糊的 野兽	
等级 1	Itsy Bitsy Spider	小小小～小蜘蛛	对抗小白女+2 移动: 小蜘蛛能顺利从门下跑掉……它把普通的门和上锁的门都视为空旷的走廊通过。 恶果: 它小小小～小咬了你一口。受一点伤害。 微型 虫子 1 个等级 1 份宝藏	
等级 1	Lame Goblin	瘸腿地精	对具有愚蠢同情心的牧师+3。 逃跑+1 移动: 能把密门视为普通的门通过。 恶果: 他用拐杖敲你! 失去一个等级。 小型 巨魔裔 1 个等级 1 份宝藏	
等级 1	Potted Plant	盆栽植物	精灵击败它之后, 可以额外抽取一份宝藏。 逃跑+1 恶果: 如果你万分不幸地没跑过盆栽植物, 失去一个等级。 小型 潜伏的 植物 1 个等级 1 份宝藏	
等级 2	Flying Frogs	飞天胖青蛙	对矮人+3。没啥特别理由, 只不过 GM 脾气不好而已。 恶果: 咬你一口! 咬掉了你的 1 个等级。 小型 快速 黏糊 飞行的 害兽 1 个等级 1 份宝藏	
等级 2	Fungus	蘑菇	对饥饿的半身人-2 不可名状的蘑菇可以投 2 个战斗骰, 如果它在蘑菇房里, 那么投 4 个! 如果蘑菇变成了巨无霸, 还可以再加 2 个。 恶果: 致幻! 你把卷轴和药水都用在墙上。给其他小白看你的手牌并且弃掉你所有的卷轴和药水。 小型 逆行的 植物 1 个等级 1 份宝藏	
等级 2	Mr. Bones	骨头先生	对盗贼+5 如果骨头先生打败了你, 立刻失去一个等级。 移动: 骨头先生能把密门视为普通的门通过。 恶果: 他的九～阴～白～骨～爪～再抓走你的 1 个等级。 不死生物 1 个等级 1 份宝藏	

等级 2	Maul Rat	巨锤鼠	<p>对牧师+2 神圣物品对巨锤鼠的效果加倍。 恶果：砸扁你！失去一个等级。 小型 恶魔 1 个等级 1 份宝藏</p>	
等级 2	Zombees	僵尸蜜蜂	<p>对法师+6 移动：僵尸蜜蜂笨的要命，就连通常的门都能挡住它们。它们只能从走廊移动。 恶果：嗡嗡！快逃！你掉了总价至少 700 金币的物品和现金在地上，如果没这么多，那就全掉光了。 微型 不死 飞行的 虫子 1 个等级 1 份宝藏</p>	
等级 3	Grawling Hand	爬爬手	<p>如果你给爬爬手一枚许愿之戒或者 500 金币而不和它战斗的话，它会成为你的小弟。把你给他的“赠品”弃掉。它会变成一件小物品，给你提供额外的一只手。它始终呆在你身边，不会在怪物回合移动，也不会被其他小白杀了换经验。 恶果：你被不死生物猥亵了！失去 2 个等级。 微型 不死生物 1 个等级 1 份宝藏</p>	
等级 3	Plushy Skull	绒毛骷髅头	<p>不死的小可爱！对小白女+2。 只要绒毛骷髅头在地城里，所有其他的不死生物都+5。 恶果： 小白男变成女性，并且在下次战斗中-5。小白女弃一张牌。 微型 不死生物 1 个等级 1 份宝藏</p>	
等级 3	Psycho Squirrel	神经质松鼠	<p>无视小白女和穿着尖刺战裙的小白。 如果仅以高 1 点的差距打败它，那么神经质松鼠就会立刻从一个相邻的房间里钻出来，还伴随了它疯狂的碎碎念。由打败它的玩家左手边的小白选择复出地点。如果没有相邻的房间，它就挂了。 恶果：失去 1 个等级。在你的下一个回合之前都要用吱吱吱的声音碎碎念。 微型 快速的 害兽 1 个等级 1 份宝藏</p>	
等级 4	3879 Orcs	3879 个兽人	<p>["我们每年多 1 只！" 好吧这是 kuso……小白 1 里面有张牌叫 3872 orcs.. 由于世仇的缘故，对矮人+3 恶果：失去总和为 3 的生命值和等级，你可以任意分配。 巨魔裔 1 个等级 2 份宝藏</p>	
等级 4	Leperchaun	食人精	<p>他太龌龊了，对精灵+5。 只要食人精在地城里，所有的小白的任何掷骰都-1，当然他们给怪物掷的骰子除外。 恶果：弃掉一件魔法物品。 小型 不死生物 1 个等级 2 份宝藏</p>	

等级 4	Snails on Speed	光速蜗牛	<p>逃跑-1</p> <p>移动：它们能从各种门下哧溜一声穿过去，就好像空走廊一样。</p> <p>恶果：弃掉你的所有手牌。</p> <p>微型 快速的 虫子</p> <p>1 个等级 2 份宝藏</p>	
等级 5	Large Angry Chicken	大型暴走鸡	<p>炸鸡最美味！如果你用火焰攻击打败它，则额外获得一个等级。</p> <p>恶果：啄你！好疼啊！失去一个等级。</p> <p>小型 飞行的 野兽</p> <p>1 个等级 2 份宝藏</p>	
等级 5	Pinata	玩具糖包	<p>玩具糖包被击败时，每个在相同和相邻房间的小白可以投一个骰子，并获得掷骰结果×100 枚金币。</p> <p>逃跑+1</p> <p>恶果：你的金币丁零咣啷掉在地上。把它们掉在玩具糖包所在的房间里。</p> <p>小型 潜伏的 构装</p> <p>1 个等级 2 份宝藏</p>	
等级 6	Shrieking Geek	尖叫宅男	<p>对不宅的战士+6</p> <p>移动：狂笑极客知道哪里有密门，所以可以把它们当成普通的门一样通过。</p> <p>恶果：宅到出格！失去你的全部职业人类</p> <p>1 个等级 2 份宝藏</p>	
等级 6	Undead Horse	僵尸马	<p>对矮人+4</p> <p>恶果：踢你，咬你，用臭味熏死你！失去 2 个等级。</p> <p>不死生物</p> <p>1 个等级 2 份宝藏</p>	
等级 7	Misplacer Beast	错位兽	<p>它弄丢了规则书，所以没有特殊能力。</p> <p>恶果：你好像把一些牌放错了位置……明摊你的手牌，从等级最低的小白开始，所有人抽取一张你的手牌。</p> <p>逆行 带触手的 野兽</p> <p>1 个等级 2 份宝藏</p>	
	Scary Clowns	可怕的小丑	<p>对半身人+3</p> <p>恶果：你笑得抽筋了。失去 2 个等级。</p> <p>逆行的 人类</p> <p>1 个等级 2 份宝藏</p>	
等级 8	Gazebo	亭子怪	<p>没人能帮你了。你必须独自面对亭子怪。</p> <p>逃跑+1</p> <p>恶果：吃我两记！每记你都可以选择扣一点血还是扣一级。</p> <p>巨型 潜伏的 构装</p> <p>1 个等级 2 份宝藏</p>	
	Gelatinous Octahedron	果冻八面骰	<p>果冻八面骰会把房间里掉落物品都卷走，把掉落物品指示物跟这只怪物放在一起移动。它挂掉的时候，把掠夺的宝物加入它自己的宝藏中。</p> <p>恶果：扣一点血。</p> <p>巨型 缓慢 黏糊的 胶质怪</p>	

			1 个等级 2 份宝藏	
等级 9	Amazon	亚马逊战士	<p>她不但无视小白女,而且还允许小白女们在她的房间里搜索和交易。</p> <p>对小白男+4。</p> <p>恶果: 小白男——你的屁屁让女人踹了一脚,身为男性的小白荣耀感丢光了。失去你的所有职业牌。如果你本来就没有职业,失去 2 个等级。</p> <p>小白女——你背叛了你的姐妹! 打掉两点血。</p> <p>人类</p> <p>1 个等级 3 份宝藏</p>	
	Shadow Nose	幽影鼻	<p>对盗贼+4</p> <p>如果幽影鼻打败了你,立刻失去 1 个等级。</p> <p>移动: 对幽影鼻来说,任何种类的墙,甚至连墙都如空走廊一样可以通过。</p> <p>恶果: 再失去 1 个等级。</p> <p>迟缓 飞行 不死的 恐怖</p> <p>1 个等级 3 份宝藏</p>	
等级 10	Floating Nose	漂浮鼻	<p>如果你不想和漂浮鼻战斗,可以用 200 金币或是一件至少值 200 金币的物品贿赂它,这样它就会无视你一轮。这些贿赂加入他的宝藏里。</p> <p>恶果: 弃掉总价至少 500 金币的现金和物品。如果你没这么多,就都弃光。</p> <p>带触手 飞行的 恐怖</p> <p>等级 1 3 份宝藏</p>	
	Poison Ivy Kudzu Flytrap	毒常春藤葛捕蝇草	<p>移动: 如果在怪物回合结束时捕蝇草所在的房间里有虫子,那它就会把虫子吃掉。把虫子的立牌拿走,把怪物卡放在捕蝇草下面。捕蝇草每吃掉一只害虫就增加一个战斗骰。</p> <p>恶果: 疯抓狂挠! 把你穿的盔甲和戴的头盔扔在地上。</p> <p>植物</p> <p>1 个等级 3 份宝藏</p>	
	Troll	收费巨魔	<p>如果你给他所有的现金或者总价至少 500 金币且不少于你现金数的物品,它就会放过你。把给他的东西弃掉。</p> <p>移动: 如果他所在的房间没有怪物移动色的箭头,就会向接近巨魔收费站的方向移动。如果有多种接近路线,那么由等级最低的小白决定移向。</p> <p>恶果: 留下买路财! 把你所有的钱和背包里的所有物品扔在地上。</p> <p>巨魔裔</p> <p>1 个等级 3 份宝藏</p> <p>[顺便说一句,这张牌好像是一个 promo 里面的牌,我看到的说明是,使用的时候不要洗进牌堆,直接放到边上,等什么时候巨魔收费站这张地图出现了再拿进场。</p>	
等级 11	Frost Giant	霜巨人	<p>火焰攻击伤害不到他。</p> <p>恶果: 你所有火焰的物品都被熄灭了,毁掉了……弃掉吧。</p> <p>巨型 构装 巨人</p> <p>1 个等级 3 份宝藏</p>	
等级 12	Over Bear	巨大抱抱熊	<p>对矮人和半身人+3</p> <p>恶果: 压垮啦! 如果你的等级超过 5,失去 1 个等级。如果你没有盔甲,那么再挨 1 点伤害。</p> <p>野兽</p>	

			1 个等级 4 份宝藏	
等级 13	Wight Brothers	尸妖兄弟	无视 3 级或更低等级的小白。等级高于 3 的小白决定逃跑时先失去 1 个等级。 移动：尸妖兄弟可以把上锁的门和密门都视为普通的门通过。 恶果：再失去一个等级并弃掉两张手牌。 不死生物 1 个等级 4 份宝藏	
等级 14	Unspeakably Awful, Indescribable Horror	说不出的可怕，难以描述的恐怖	对知识过多的法师+3 对头脑简单的战士-4 移动：这只恐怖可以把任何墙视为普通的门一样穿过。 恶果：受一点伤害……如果没穿盔甲，那就得扣两点！ 巨型 黏糊 带触手的 恐怖 1 个等级 4 份宝藏	
等级 15	Tentacle Demon	触手魔	无视 2 级或者更低等级的小白。 对牧师+2 恶果：承受一点伤害并且掉落一个小物品。如果你没有小物品，承受两点伤害。 强大 带触手的 恐怖 2 个等级 4 份宝藏	
等级 16	King Tut	法老王	无视 2 级或者更低等级的小白 火焰攻击对法老王效果加倍 移动：法老王能将上锁的门和密门视为普通的门通过。 恶果：扣一点血，再掉一级！ 强大的 不死生物 2 个等级 4 份宝藏	
等级 17	Pterodactyl	翼龙	无视 2 级和更低等级的小白。 对鲜嫩可口的半身人+3 对有飞行能力的小白-4 恶果：它把你提到九霄云中再扔下去。（没错，在地城里它也能这么干，别 JJYY 的。）承受 2 点伤害或者弃掉你的全部手牌……由你选择。 巨型 强大 飞行的 野兽 2 个等级 4 份宝藏	
等级 18	Squidzilla	大章鱼哥斯拉	无视 3 级或者更低等级的小白 对会飞的小白-3 对有洁癖的精灵+4 恶果：承受一点伤害。然后大章鱼哥斯拉会抢走一件需要手的物品，由你左手边的小白选择。这件物品现在归大章鱼哥斯拉了，而且它可以享受这件物品提供的加值。大章鱼哥斯拉抢走的物品归最后杀死它的小白所有。它最多可以持有 8 手的物品。 巨型 强大 黏糊 带触手的 野兽 2 个等级 5 份宝藏	
等级 19	Bullrog	地狱牛	无视 3 级或者更低等级的小白。 对有火焰防护的小白-4 对伪君子的牧师+2 移动：地狱牛会把怪物回合里遇到的上锁的门砸碎，使其变成空走廊。它可以随即通过并继续照常移动。 恶果：火辣辣的鞭子抽过来了！受 2 点伤害！	

			巨型 强大 火系的 恶魔 2 个等级 5 份宝藏	
等级 20	Plutonium Dragon	钚龙	无视 3 级或者更低等级的小白 对有火焰防护的小白-5 对会飞的小白-2 对可口的小半身人+2 移动： 这家伙实在太大了，只能从走廊通过，放心好了，它进不了门。 恶果：扣两点血！如果你挂掉了，龙会拿了你的宝贝飞走。 把龙和你携带的所有物品都弃掉！ 巨型 飞行 强大 火系的 龙 2 个等级 5 份宝藏	
/	Back From The Dead!	黄泉归来！	把最新弃掉的怪物牌放回场上……但是现在它变成了不死生物，并且获得一个额外的战斗骰。如果它本来就不死生物，那么不仅可以获得一个额外的战斗骰，还会变成超级不死生物，免疫所有通常会对不死生物造成伤害的能力，房间效果等等。把这张牌当成怪物增强卡一样放在怪物身上。	
/	Big Brother	老大哥	刚刚被杀掉的怪物有一个大哥，或者大姐，管他呢。把最新弃掉的怪物牌放进任意空房间。它现在有+5 加值。把这张牌当成怪物增强卡一样放在它身上。现在再抽一张怪物卡吧。	
/	Meanwhile,Elsew here In The Dungeon…	这时，在地下城的其他角落……	把最新弃掉的怪物牌放进任意空房间。现在再抽一张怪物卡吧。	

Treasure Card

英文名	中文名	规则介绍	略缩图
Adamantium Armor	精金甲	法师/盗贼禁用 大型 盔甲	
Amulet of Dexterity	快手护符	你获得额外的一只手。 加 1 只手 魔法 饰品	
Amulet of Fire-Breathing	喷火护符	提供火焰能力 魔法 火焰 饰品	
Arm-y Helmet	Y 式臂盔	你获得额外的一只手。 加 1 只手 魔法 帽子	
Big Lock	大锁头	任何时候均可使用。将与你房间相连的一扇普通的门变成上锁的门。只能使用一次。 奇物	
Blink Potion	闪现药剂	任何时候均可使用这张牌移入相邻的房间，甚至可以用这张牌穿墙。使用这瓶药剂不会花费行动力。如果在战斗中使用，你可以毫发无伤地脱离战斗并自动逃跑成功。如果在战斗失败之后使用的话，你会挨怪物一击，但自动逃跑成功。无论如何，只要你还有行动力，就可以继续自己的回合。 只能使用一次。 魔法 药剂	
Boots of Butt-Kicking	踢屁屁之靴	战士专用 鞋子	
Boots of Running Really Fast	真·速度之靴	行动力加 1，多拿一个行动力指示物吧。此外逃跑+1。 魔法 鞋子	
Bow with Ribbons	彩带之弓	精灵专用。对抗爬虫时可以多掷一个战斗骰。 双手 弓	
Broad Sword	“女”剑	小白女专用。 单手 剑 修正小白 1 的翻译。Broad 双关指“姐”	
Bug Helmet	爬虫头盔	精灵禁用。爬虫会无视戴这顶头盔的小白。 妖化 帽子	

Chainsaw of Bloody Dismemberment	血腥解体链锯	对巨型怪物额外+3。对植物额外+3。 双手 大型 神圣 武器	
Cheese Grater of Peace	寂静打破者	牧师专用。 单手 神圣 钉头锤	
Cloak of Obscurity	朦胧斗篷	盗贼专用。逃跑+1 衣物	
Cross Bow	暴戾长弓	双手 妖化 弓	
Crowbar	鸦式撬棍	提供飞行能力。你可以在通过任何上锁的门时选择将其视为普通的门。如果你这么做的话，就在通过之后把它变成普通的门。 单手 大棒	
Cute Winged Sandals	可爱的插翅凉鞋	提供飞行能力 魔法 鞋子	
Dirk of Dauntlessness	无畏长匕	对抗强大的怪物时可以多掷一个战斗骰。 单手 神圣 匕首	
Door Diddling Scroll	控门卷轴	任何时候均可使用，将与你所在的房间相连的一扇任何种类的门或者空走廊变成一扇其他种类的门或者空走廊（但不能换成墙）。只能使用一次。 魔法 卷轴	
Electric Radioactive Acid Potion	电子放射性强酸药剂	在任何战斗中使用。一方+5。 或者在任何时候对你所在的房间或相邻房间的任何门或者墙使用，将其变为空走廊。只能使用一次。 可投掷 魔法 药剂	
Elven Flip-Flops	精灵木屐	如果你是精灵，那么行动力加1，多拿一个行动力指示物吧。如果你不是精灵，你可以选择在任何时候让任意怪物把你看作一个精灵。 魔法 鞋子	
Emerald Bane Ring	绿宝石破敌戒	对方每有一个绿色怪物便多掷一个战斗骰。如果是强大的绿色怪物则改为多掷两个。 魔法 奇物	
Fireman's Helmet	消防员头盔	提供防护火焰能力。 帽子	

Flaming Armor	烈焰甲	提供火焰能力以及防护火焰能力 魔法 火焰 盔甲	
Flaming Poison Potion	烈焰毒剂	在任何战斗中使用。一方+5。这算作火焰攻击。或者用来把你所在房间或相邻一个房间里掉落物品和金币全部烧光。只能使用一次。 可投掷 魔法 火焰 药剂	
Freezing Explosive Potion	冰寒爆炸药剂	在任何战斗中使用。一方+5。用来对抗火系怪物时变为+10。 可投掷 魔法 药剂	
Geeky Glasses	宅男眼镜	通过密门时只需要 1 点行动力。你可以在自己的回合里且未移动之前将尖叫宅男移动一个房间。除非你主动攻击，否则尖叫宅男会无视你。 魔法 奇物	
Gentleman's Club	绅士大棒	小白男专用 单手 大棒	
Greater Potion of Insubstantiality	强力虚化药剂	任何时候均可使用。在你的下个回合开始之前，目标怪物或小白可以视任何门与墙如空走廊一般穿过。只能使用一次。 可投掷 魔法 药剂	
Hall Pass	大厅通行证	将这个通行证交给你所在房间里面的任何一个基础等级不超过 10 的怪物。除非你主动攻击它，否则它就会在你的这个回合结束之前无视你。如果因为这张卡牌而中断了一场战斗，所有的一次性物品都返回其拥有者，不过各种强化牌还保留在怪物身上。只能使用一次。 卷轴	
Healing Potion	治疗药剂	任何时候均可使用。给你的房间或者相邻房间里面的任何一个活着的小白恢复 2 点生命值。只能使用一次。 可投掷 魔法 药剂	
Health Club	健身大棒	获得一个额外的生命值指示物。如果你失去了这件武器，或者是把它放进了背包，就立刻失去一个红色的生命值指示物。如果它失去了因为某些原因失去了魔力。他仍然是一个完美的+2 非魔法大棒。 单手 魔法大棒 *lose magic?	
Horny Helmet	牛角盔	(精灵+3) 帽子	
Hot Rod	烧火棍	单手 魔法 火焰 大棒	
Lesser Potion of Insubstantiality	次级虚化药剂	任何时候均可使用。在你的下个回合开始之前，目标怪物或小白可以视任何门如空走廊一般穿过。只能使用一次。 可投掷 魔法 药剂	

Magic Item That Dwarves Arbitrarily Dislike	矮人就是不喜欢的魔法物品	矮人禁用。获得此物品的矮人可以跳起来把它踩碎来提升 1 个等级，然后把这张牌弃掉。 魔法 奇物	
Mighty Pen	胜剑之笔	战士禁用 单手 魔法 奇物	
Mithril Armor	秘银甲	法师禁用 大型 盔甲	
Monster Call	怪物呼叫装置	任何一个怪物回合结束时，你都可以支付 100 个金币并让 1 个怪物朝接近你的方向移动一个房间。如果有多种接近你的走法，就由你选择怪物移入哪个房间。 大型 奇物	
Monster Pill	怪物胶囊	在任意战斗中使用，让一个怪物加入战斗。也可以在任何时候往你自己所在的房间或者相邻的房间里放置 1 个怪物。只能使用一次。 可投掷 魔法 奇物 *geek?	
Monster Repellant	驱怪剂	在任何怪物回合结束时使用。每个在目标房间或者相邻房间的怪物都要向远离目标房间的方向移动一个房间，但必须遵守通行规则。如果有多种远离的走法，由你选择移到哪里。只能使用一次。 可投掷 药剂	
Monster-Ade	怪物果汁	任何战斗中均可使用。为战斗中的每只怪物+5。 只能使用 1 次。 可投掷 药剂	
Naughty Armor	放荡护甲	牧师禁用。 盔甲	
Pointy Hat of Power	魔力尖顶帽	法师专用。当你探索房间时，可以先看过房间块的正反面以后再选择把哪一面放进地城里。 魔法 帽子	
Potion of Flight	飞行药剂	任何时候均可使用，使目标房间里面任意数量的小白在本回合结束之前获得飞行能力。只能使用一次。 可投掷 魔法 药剂	
Potion of Monster Control	怪物控制药剂	在任何怪物回合结束的时候使用。选择一个颜色。你可以将一个该色怪物向任何方向移动一到两个房间，或者将该色的所有怪物各向任何方向移动一个房间，但移动时仍需遵守通行规则。只能使用一次。 魔法 药剂	
Potion of Strength	力量药剂	在任何战斗中使用。一方+5. 只能使用一次。 可投掷 魔法 药剂	

Potion of Swiftess	迅捷药剂	使你本回合的行动力翻倍。或者让你在一回合里所有逃跑+3。或者受到其他小白邀请的时候多移动一个房间（无视房间规则和房间里的怪物）去帮他战斗。只能使用一次。 魔法 药剂	
Rod of Lardly Meat	油腻腻的肉串	你可以在任何时候吃掉这串肉来完全恢复所有生命力，然后弃掉它。单手 魔法 大棒	
Ruby Bane Ring	红宝石破敌戒	对方每有一个红色怪物便多掷一个战斗骰。如果是强大的红色怪物则改为多掷两个。	
Sapphire Bane Ring	蓝宝石破敌戒	对方每有一个蓝色怪物便多掷一个战斗骰。如果是强大的蓝色怪物则改为多掷两个。 魔法 奇物	
Scroll of Evil Energy	邪力卷轴	在任何时候对任何一个怪物使用这个卷轴。这只怪物在当前战斗中+10。如果它不在战斗中的话就是下场战斗中+10。但是在这场战斗中击杀它的小白可以多提升1个等级！ 只能使用1次。 魔法 卷轴	
Scroll of Luck	幸运卷轴	任何掷骰之前使用。你选择的小白可以额外掷一个骰子，并且他还可以任选一个骰子重掷。只能使用一次。 魔法 卷轴	
Scroll of Monster Attraction	吸引怪物卷轴	任何怪物回合结束时使用。你可以选择任意数量的怪物向接近你的方向移动1个房间，但是每个怪物都必须遵守其通行规则。只能使用一次。魔法 卷轴	
Scroll of Opening the Way	开路卷轴	可以在任何时候对你所在的房间或者是相邻的房间使用。和目标房间相邻的所有的连接块都变成空走廊。只能使用一次。 魔法 卷轴	
Scroll of Redecoration	装修卷轴	在你自己的回合，战斗以外的任何时候使用。把你所在的房间块翻个面。它现在是个新探索的房间了，弃掉上面的“搜索完毕！”或者“洗劫一空！”的指示物，然后翻开一张怪物牌。只能使用一次。 魔法 卷轴	
Scroll of Translocation	乾坤大挪移卷轴	在你自己的回合，战斗以外的任何时候使用。将你所在房间与入口以外的其他任何一个房间互换，房间里面的东西会跟着房间移动，但是你可以自由选择要待在哪个房间。 只能使用一次。 魔法 卷轴	
Short Wide Armor	1米x1米盔甲	矮人专用 盔甲	
Singing and Dancing Sword	又唱又跳的剑	盗贼禁用。看，妈妈，不要手耶！ 神圣 魔法 剑	

Slippery Slippers of Sliding	滑溜的溜冰拖鞋	行动力加 1。多拿一个行动力指示物吧。 你可以忽略任何“花费额外移动力才能离开”的房间效果。 魔法 鞋子	
Sneaky Bastard Sword	隐匿重剑	单手使用时就是一把普通的+2 武器。如果以双手使用，它的加值会变成+3。这把剑可以让你躲开战斗从怪物身边溜过去……不过不是每次都管用。掷一个骰子。如果掷出了 1 或 2，怪物就会发现你并开战。如果掷出了 3 或者更高，而且你有足够多行动力离开房间的话，就能从怪物身边直接溜走了！ 单手/双手 剑	
Snickersnee	窃笑弯刀	自动击败可怕的小丑 单手 妖化 剑	
Spiked Codpiece	尖刺战裙	小白男专用 衣物	
Spiked Top	钉刺上装	小白女专用 衣物	
Spiky Thing on a Chain	带刺的链	提供飞行能力 单手 钉头锤	
Stabbity Spear	痛刺长矛	单手使用时它就是一把普通的+2 武器。如果以双手使用，它的加值就变成+5，而且对抗巨型怪物时还能多掷一个战斗骰。 单手/双手 矛	
Stepladder	脚手架	半身人专用。 大型 奇物	
Summon Wall Scroll	召墙卷轴	任何时候均可使用，将与你所在的房间相连的一扇任何种类的门或者走廊变成一堵墙。只能使用一次。 魔法 卷轴	
Super Healing Potion	超级治疗药剂	任何时候均可使用。给你的房间或者相邻房间里面的任何一个活着的小白恢复所有生命值。只能使用一次。 可投掷 魔法 药剂	
Swiss Army Polearm	瑞士军用长柄武器	人类专用。对付微型怪物时这件武器是个累赘，但对抗巨型怪物时可以多掷 2 个战斗骰。 双手 大型 矛	
Sword of Slaying Everything Except Squid	天上天下万物轰杀唯我独尊章鱼除外无双神剑	如果你携带此剑（哪怕是背在你的包包里）的时候遇到了一只有触手的怪物，就必须把剑扔到地上，然后在当场战斗中-10。 单手 魔法 剑	

Teleportation Potion	传送药剂	任何时候均可使用这张牌移入任意房间。在战斗之外使用不会花费行动力。如果在战斗中使用，你可以毫发无伤地脱离战斗并自动逃跑成功。如果在战斗失败之后使用的话，你会挨怪物一击，但自动逃跑成功。在这两种情况下，使用这瓶药剂会花费你剩下的所有行动力。 只能使用一次。 魔法 药剂	
The Eye of Argon	氩之眼	通过密门时只需要 1 点行动力。此外所有搜索骰+1。 妖化 魔法 饰品	
The GM's Notes	GM 的笔记	在任何时候都可以偷看 GM 的笔记，战斗中也可以。你可以暗抽 2 张 DxM 牌，不管抓到了什么都可以立刻使用！只能使用一次。 卷轴	
The Master Key	万能钥匙	通过上锁的门时只需要 1 点行动力。 奇物	
Topaz Bane Ring	黄玉破敌戒	对方每有一个黄色怪物便多掷一个战斗骰。如果是强大的黄色怪物则改为多掷两个。 魔法 奇物	
Ugly Stick	怪杖	单手 神圣 大棒	
Unnatural Axe	导弹式战斧	可以花费 2 点行动力切碎所在房间里的任何一扇门，使其变成一个空走廊。 单手 大型 妖化 战斧	
Unreasonably Large Sword	大到天理不容之剑	半身人禁用。 单手 大型 剑	
Wand of Dowsing	探矿魔杖	所有搜索骰+1。 魔法 奇物	
Wishing Ring	许愿之戒	中诅咒的时候立刻使用许愿之戒可以避免诅咒在自己身上生效。你也可以在任何时候使用许愿之戒来移除自己身上的一个持续性诅咒。只能使用一次。 魔法 饰品	