

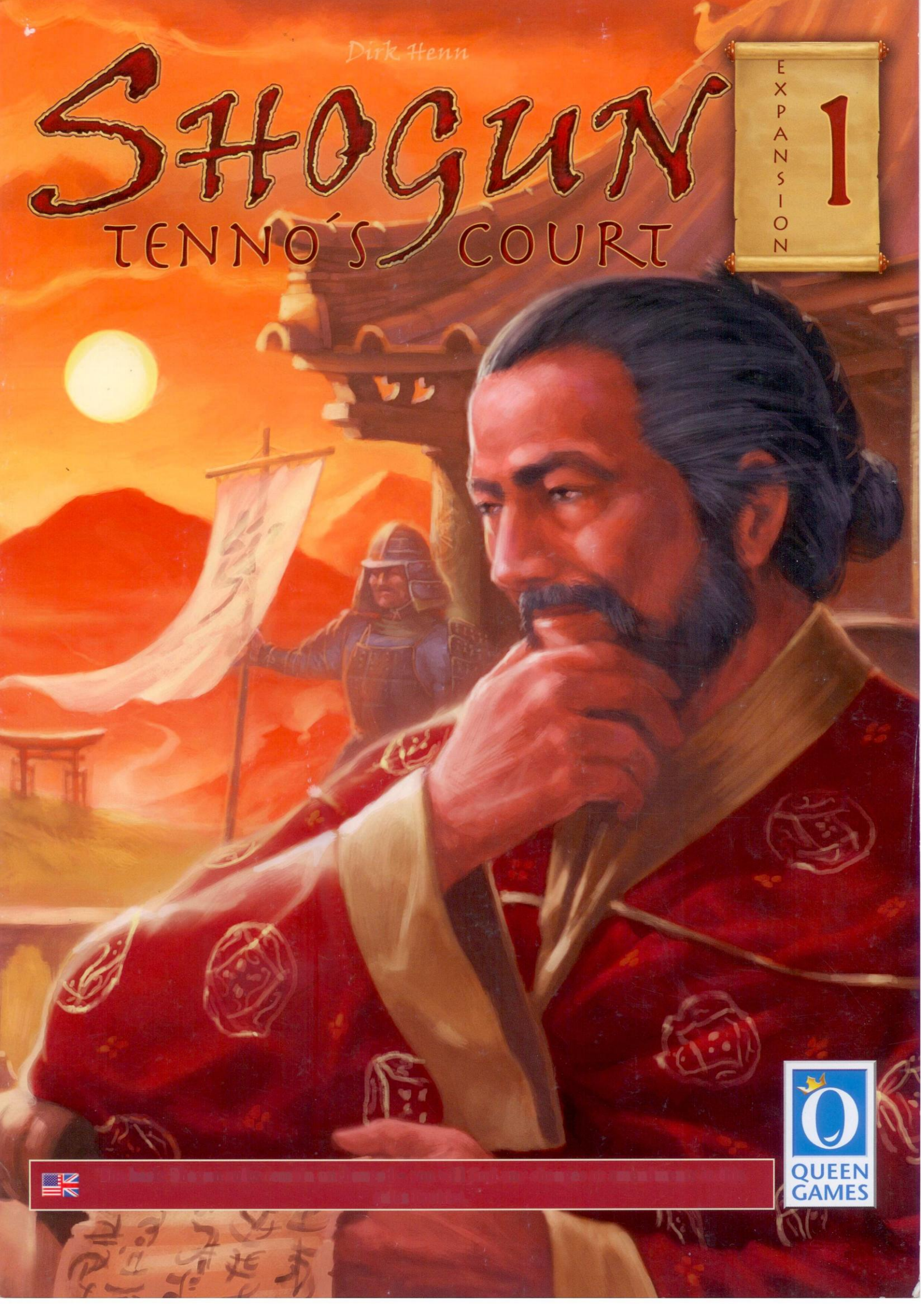
Dirk Henn

SHOGUN

TENNO'S COURT

EXPANSION

1



日本战国时期:

将军仍然是在日本各省份区域之间的争斗, 同时避免农民起义和饥荒。

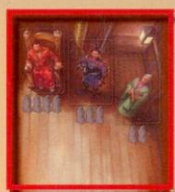
但正是无权的天皇, 才可能提供一些扭转局面的权力: 利用你的外交技巧, 获得天皇的青睐, 将帮助你赢得的珍贵礼物和高度特权。

但是要小心: 如果你争夺太多天皇的青睐, 可能很可能会失去对你的军队的控制...



游戏配件

- 1 个天皇御所 - 在下方区域, 可以看到门厅, 这里是等待公卿允许进入上面的区域的会客厅。会客厅有额外的空间可以放置 3 张恩惠牌。



会客厅可以放置 3 张恩惠牌
卡牌空间显示了 4, 3 或 2 名法庭官员



门厅

- 5 个扩展玩家游戏板 - 对比基础版游戏的玩家游戏板多出 3 个新的位置。



在扩展的玩家游戏板上,
包含 3 个可放置卡牌的
行动区域。

- 35 个木制公卿 - 每个玩家有的 7 个相同颜色的 - 法院官员用在天皇法院来获取恩惠牌



- 21 张恩惠牌 - 每张卡都能获得特殊的恩惠, 其拥有者只能使用一次。每张恩惠牌底部的数字只是用来识别和其他游戏目的。

所有恩惠牌的详细说明请参见第 6 页。

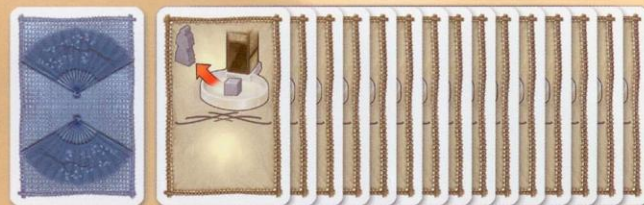


恩惠牌的背面和正面。

- 15 张骰塔牌 - 用来将军队转成公卿。

- 1 本规则说明

本扩展包含了基础游戏的一组新卡牌, 玩此扩展是请增加这些新的卡牌的使用, 此外你可以发现与扩展模式“武士”有关的 20 张卡牌, 具体规则参见“武士规则”。



骰塔牌的背面和正面。

游戏设置

使用与基础版游戏相同的游戏设置程序

将**天皇御所**放置在游戏地图版的左侧或者右侧

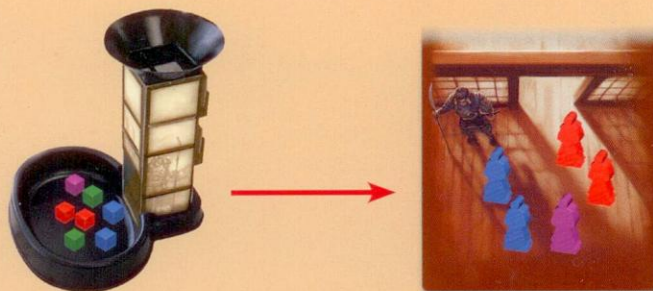
按基础版每个玩家分配的游戏配件外还需要：

- 1 个扩展游戏板
- 7 个与玩家颜色一致的木制公卿
- 3 张骰塔牌

玩家将扩展游戏板放在基础玩家游戏板旁，将公卿和骰塔牌放在所有玩家都容易拿到的地方。玩过游戏少于 5 人，将不用的公卿和骰塔牌放回游戏盒子里。

当游戏初始设置骰塔时，每名玩家将**其掉出的军队棋子换成对应数量的公卿**。将这些公卿放置在天皇御所的门厅，并将军队棋子放回玩家手中。

洗混恩惠牌，将其正面向下放置在地图板旁。



游戏初始设置骰塔时，掉出 2 个绿色的民兵、2 个 Jens 的蓝色军队、2 个 Dirk 的红色军队和 1 个 Anika 的粉色军队。Jens 和 dirk 均在天皇御所的门厅处放置其 2 名公卿，Anika 放置 1 名他的公卿。他们将骰塔盒中掉出的军队收回并放置在自己的军队资源区内。

游戏流程

在基础版游戏流程的春季、夏季和秋季的回合中增加 2 个额外的步骤。中间回合（冬季）不变。

新增的 2 个步骤为：

- 翻出恩惠牌
- 执行天皇御所的行动

玩家增加一个步骤“**计划自己的行动并出价**”时在其扩展游戏板上也需要计划行动。

右侧你可以看到这些步骤是如何进行的。

- 翻开行动牌
- 翻开特殊牌
- 翻开恩惠牌
- 在玩家游戏板和扩展玩家游戏板上计划自己的行动并出价
- 发生事件
- 确定游戏者顺序
- 执行天皇御所的行动
- 执行行动

新增步骤的细节

■ 翻出恩惠牌

从恩惠牌堆顶翻出最上面得三张牌，将其**正面向上**放置在天皇御所的会客厅处。

最高编号的卡必须放在显示四个公卿的位置；中间大小编号的牌必须放在显示三个公卿的位置上，编号最小的牌放在最后剩下的那个位置上



#10 号恩惠牌放在 4 个公卿的位置上
#8 号恩惠牌放在 3 个公卿的位置上
#2 号恩惠牌放在 2 个公卿的位置上

计划个人（特殊）行动并出价

当玩家在其游戏板秘密计划行动时，同时也要在其扩展游戏板上秘密计划行动

如果可以的话，玩家必须在其扩展游戏板上的每一个位置上放置一张卡牌

玩家扩展游戏板上的 3 个行动箱允许玩家将军队转职为公卿并将其部署在天皇御所。每个玩家可以专职 1、2 和/或 3 支军队。

根据玩家放置在扩展游戏板上的卡牌不同，在“执行天皇御所的行动”阶段玩家将会有不同的行动根据玩家放置在扩展游戏板上的卡牌不同，在“执行天皇御所的行动”阶段玩家将会有不同的行动。

国牌

如果玩家在扩展游戏板的行动区域上放置的是国牌，必须立即从该国移出他的相应数量的军队，放回供应区。同时从该玩家的供应区中取出同样数量的公卿放置在天皇御所的门厅位置。

每个国别必须至少要留下 1 支军队

骰塔牌

如果玩家在扩展游戏板的行动区域上放置的是骰塔牌，他必须立即（小心的）将骰塔盘中他自己相应数量的军队移出，放回供应区。同时该玩家（从供应区中）取出同样数量的公卿放置在天皇御所的门厅位置。

宝箱牌

如果玩家不想将其军队转职为公卿，或者不能转职，他可以将一张宝箱牌放置在玩家扩展游戏板上特定位置上，这样他不用执行任何动作，宝箱牌上的宝箱数不起作用。

如果一个行动无法完成（如该国/骰塔盘没有足够的军队或者供应区中的公卿人数不够），此行动不被执行。

扩展游戏板一共有 3 个行动区域：



转职 1 支军队



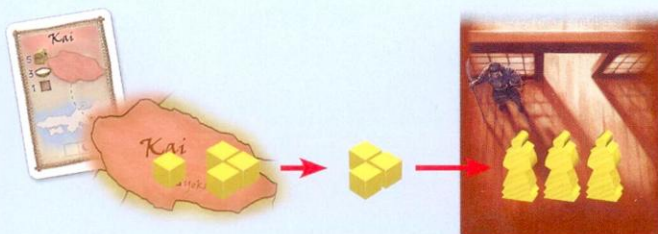
转职 2 支军队



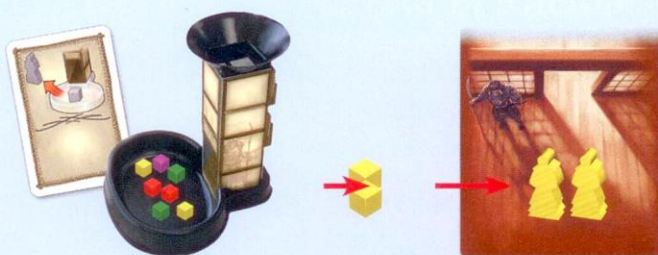
转职 3 支军队

一名公卿是从一支已部署的军队转职而来。

重要：卡牌必须横向放置在扩展游戏板上！



Barbara 将国牌“Kai”放置在他的扩展游戏板上，他将卡牌放置在“转职 3 支军队”的行动区域内，因此他需要将 Kai 地区的 3 支军队移出，将 3 名公卿放置在天皇御所的门厅处作为替代，“Kai”上他的军队只剩 1 支。



Barbara 将骰塔牌放置在他的“转职 2 支军队”的行动区域上，他需要从骰塔盘中移走他的 2 支军队，同时在天皇御所的门厅处放置 2 名他的公卿作为替代。

*当骰塔牌放置在基础的玩家游戏板上，其效果等同于宝箱牌-这个动作不被执行。

当骰塔牌放置在竞价区时相当于“0”宝箱牌。



Barbara 在他的行动区域内放置的是宝箱牌，他不能执行该区域内的任何动作。

■ 执行天皇御所的行动

在确定了新一轮的玩家执行顺序后，玩家要执行天皇御所的行动，这个行动发生在基础版原有的任何玩家行动之前。

执行天皇御所行动包含 2 个阶段：

1. 翻牌并部署公卿

按照玩家顺序一个接一个的，玩家翻开其扩展游戏板上的卡牌，并执行相应的动作，如上文所述。

起始玩家首先翻开他的“转职 3 支军队”区域内的卡牌，之后执行该动作。之后他在“转职 2 支军队”区域以及最后在“转职 1 支军队”区域上重复此过程。只有当他结束所有行动后，下一个玩家才开始他的回合，以此类推。

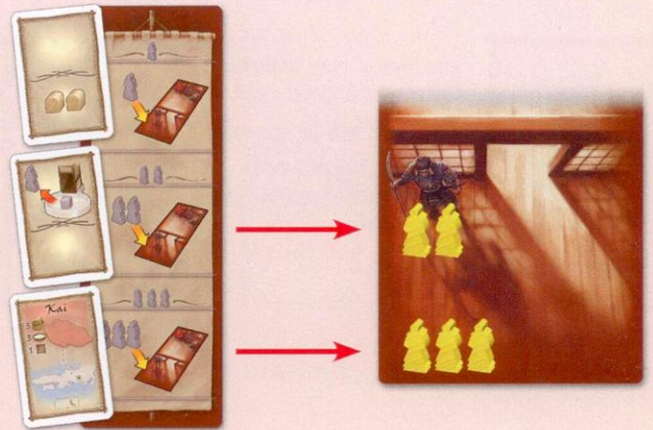
当所有玩家结束他们在扩展游戏板上的所有行动后，第一个阶段结束并进入第二阶段：

2. 获得御所恩惠

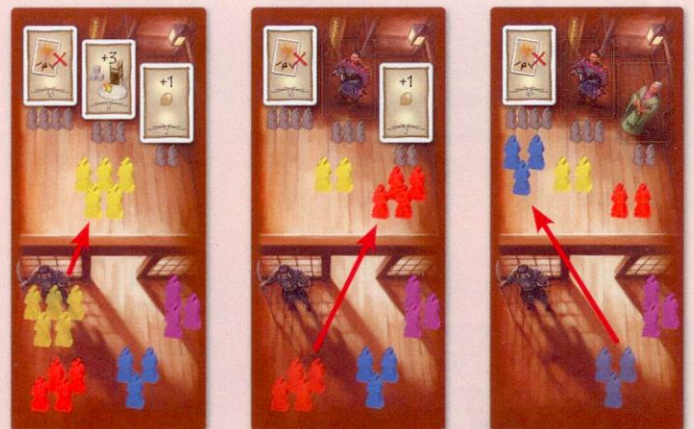
在天皇御所的厅处放置的公卿最多的玩家首先获得御所的恩惠。其他玩家按照公卿数量依次排序。如果出现相同数目，则按照本回合玩家的先后顺序排序。

获得行动的玩家将他们的公卿从厅处移动到会客厅。该玩家现在可以向御所要求恩惠。意思就是他可以拿取一张已翻开的恩惠牌，但这不是必须要执行的。如果玩家拿取了一张卡牌，他必须将一部分公卿返回到他的供应区，其数量等于该卡牌所在位置标注的公卿数。他必须立即获得卡牌恩惠效果。如果可能的话，之后他需要将卡牌移出游戏。当所有已翻开的恩惠卡都被取走，结束该阶段。

当所有玩家执行完天皇御所的行动后，所有仍在会客厅的公卿将被移到厅处。所有留在天皇御所的恩惠牌将被移出游戏。游戏之后的进程和基础版一样。



Barbara 在他的扩展游戏板上放置了一张宝箱牌、一张骰塔牌和一张国牌，他可以在厅处最多部署 5 名公卿。



因为 Barbara (黄色) 部署了最多数目的公卿，他最先开始将厅处他的所有的公卿移到会客厅。他决定从天皇御所拿取#8 号卡牌，他必须为此移走三名他的公卿，之后他参照卡牌指示。下一个是 Dirk (红色)，他有第二多数目的公卿，并将他们都移到会客厅，他拿取#2 号卡牌，移走御所里要求的数目的公卿，之后参照卡牌指示。Jens 和 Anika 在厅处有相同数目的公卿，但是，Jens 的玩家顺序高于 Anika，因此他先执行将蓝色公卿移动到会客厅，不幸的是他不能拿取#10 号牌，因为他的公卿数目不足。同样 Anika 也不可以拿取恩惠卡，但是尽管如此他仍将他的公卿移动到会客厅。

游戏结束

游戏的结束和胜利条件不变，与基础版一致。



恩惠牌

通常，恩惠牌的效果必须立即应用，卡牌#4、10、11和18例外。



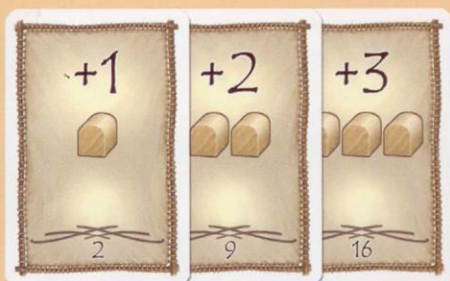
1:
玩家可以移除本回合的事件牌
本回合该事件将会无效
然而玩家不是必须要移除事件牌



4:
玩家可以移除他所有的任意地区的一个不满标记,如果他当前没存在不满标记的地区,可以保留这张卡牌,可以移除下一次他的一个地区出现的不满标记。使用这张卡牌后需弃掉它



#12:
玩家可以免费得到 3 支军队,放到他的一个地区或者中立地区,如果是后一种情况,该玩家不用任何战斗即可得到该地区的国牌



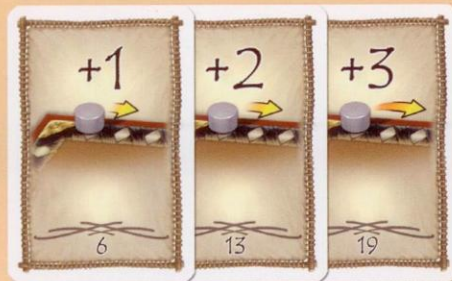
2, 9, 16:
玩家可以得到该恩惠牌显示的宝箱数,放到他的供应区



3, 8, 14:
玩家可以他的供应区往殷塔盘中加入恩惠牌标注的数支军队



5, 15, 20:
玩家获得恩惠牌所示数量的稻米,将粮食条上他的稻米标记向前移动相应的步数。



6, 13, 19:
玩家获得恩惠牌所示的积分点数,将积分条上他的记分标记向前移动相应步数。



7, 17, 21:
玩家可以在他的一个地区中按照恩惠牌所示免费建造一个建筑,对建筑物的基本规则仍然适用。



10, 11, 18:
只在当前回合中,玩家不能被作为行动“战斗/移动 A”或“战斗/移动 B”,或者“战斗/移动 A”和“战斗/移动 B”的目标,回合结束需从游戏中弃掉此牌

