

1

### 尼莫船長的宣言

1

每當通過煽動行動後，你可以花費一項船艦資源，以其 DRM 來降低惡名 (👤)。  
(例如：提供 +3 DRM 即可以 -3 👤)

尼莫船長總是熱衷研究人民暴動的原因，將他的思想轉化為更實際的問題。

2

### 探險者聯盟

3

所有探險卡的擲骰考驗 +1 DRM。

“我的傳說？在瓜摩爾之後，我躲過了搜捕，並在世界各地開闢了小徑。我們的冒險故事與事蹟應該激勵大眾去創造美好的未來。但現在我仍以自己的方式與帝國主義相抗衡。”

1

### 微型電池

1

每一次混沌回合，獲得 1 行動力。

尼莫船長正在發展一種使用海水、銀和鋅離子將電力儲存在電池的方法。當我詢問此事，尼莫船長告訴我這是非常容易建立和試驗的，當電力不夠時，海水能替兩種過渡金屬製成的電極提供電解質。

1

### 發條密碼

3

每當行動階段，你可以在位於鸚鵡螺號的海域上，將一艘已揭露的船艦翻面，不花費動作。

尼莫船長已經破解了航道和捷徑的樣貌！他全瞭解了，每當各個國家的船舶準時且規律地穿越過海時，只有尼莫船長才能精確掌握時間，並大膽地設置警報。

### 雙筒棱鏡望遠鏡

0\*

\*當其他鸚鵡螺號升級卡都已裝備時，此卡免費。

行動階段時發生一次，當揭露隱藏船艦標記時，可以選擇重抽，再將先前抽到的船艦放回袋中。

自伽利略以來，科學家試圖將兩台望遠鏡組裝用於雙目視覺，尼莫船長研發了棱鏡望遠鏡而克服此問題。

3

### 晶體探測器

3

每當放置階段，你可以重新投擲一顆骰子，一次為限，並接受其最終結果。

這是從鸚鵡螺號船首和方向尾舵上突出的特殊裝置，外表晶瑩剔透。而我僅能推測它們的功能，每當我詢問時總是以一抹神秘的微笑得到回應。



|   |  |
|---|--|
| <div> 4</div> <div>優秀船員水手艙</div> <div></div> <div>你可以將擊沉的船艦標記放置在此卡上取代放置打撈點。每次在閒置行動過後（無論成功與否），你可以棄掉 1 個船艦標記獲得 1 項<b>船員</b>資源。</div> <div>尼莫船長指派羅哈斯大副經由戰鬥來挑選、招募能對船上有特殊技藝貢獻的船員。</div>  | <div> 2</div> <div>工會甲板</div> <div></div> <div>立刻由鸚鵡螺號升級卡中，選擇一張添加入購買區。每當混沌回合時，在打撈區相鄰的空位（若有）上放置一顆寶石（若還有）。每顆寶石都視為一個打撈點。</div> <div>這艘奇怪的船上究竟存在些什麼樣的人事物？是什麼機械原理造就了它巨大的速度與資源？</div> |
| <div> 1</div> <div>士官食堂</div> <div></div> <div>當執行花費 2 行動力的動作後，可立即進行移動。</div> <div>船員們比尼莫船長更加深居簡出。他們常聚集在鸚鵡螺號上一張鍍金雅緻的桌子旁，在那兒聚會、用餐，討論著維持鸚鵡螺號航行的必要計劃。船員們忙著探險，鸚鵡螺號則持續航行。</div>  | <div> 1</div> <div>電子螺栓</div> <div></div> <div>每當在海洋中擊沉一艘船艦時，可以選擇降低 1 點惡名，代替額外承受的 1 點<b>船身</b>攻擊。</div> <div>我在頂部艙口附近發現了大型電磁感應加熱線圈。需要船艦提供強大功率為其變壓，在鄰近的船艦疏散船員之後，可通電對其燃燒。</div>   |
| <div> 1</div> <div>尼莫船長的書房</div> <div></div> <div>行動階段中發生一次，可以選擇下列二擇一：<br/>A：減少 1 個<b>尼莫</b>資源，獲得 2 行動力。<br/>B：花費 2 行動力（混沌時 1 行動力）獲得 1 個<b>尼莫</b>資源。</div> <div>尼莫船長禁止任何人進入他的聖所，只有在最惡劣的情況下才能打擾。在休息過後總能展現出他的另一面。</div> | <div>1</div> <div>電子號角</div> <div></div> <div>行動階段時發生一次，你可以花費 1 行動力來降低 1 惡名（混沌回合時 -2 惡名）。</div> <div>在海上執行號角溝通是源自於海螺到號角的古老傳統。當被鸚鵡螺號的電力擴增後，投射到天空與海洋的聲音彷彿傳到了無遠弗屆，遠遠超出了戰鬥的喧囂與引擎怪異的節奏擾動。</div>   |