

CLANK!™ IN! SPACE! CYBER STATION 11

若是有值得擁有的神經機械強化系統，那麼冷酷無情的 Preon 指揮官就是了。她急切的想向領主 Eradikus 證明自己的價值，因此她在文明太空的邊緣建立了一座研究站。自此生化改造風靡一時，使得此處成為吸引你和你的竊賊同夥目標。無論是非法、危險或者單純享樂，你都能在 CYBER STATION 11 找到。

配件



6 片單面遊戲板塊



1 片雙面遊戲板塊



Boss 標記

為了增加潛入 CYBER STATION 11 時的氛圍，你可以用 Preon 指揮官來替換原本的 Boss 指示物。



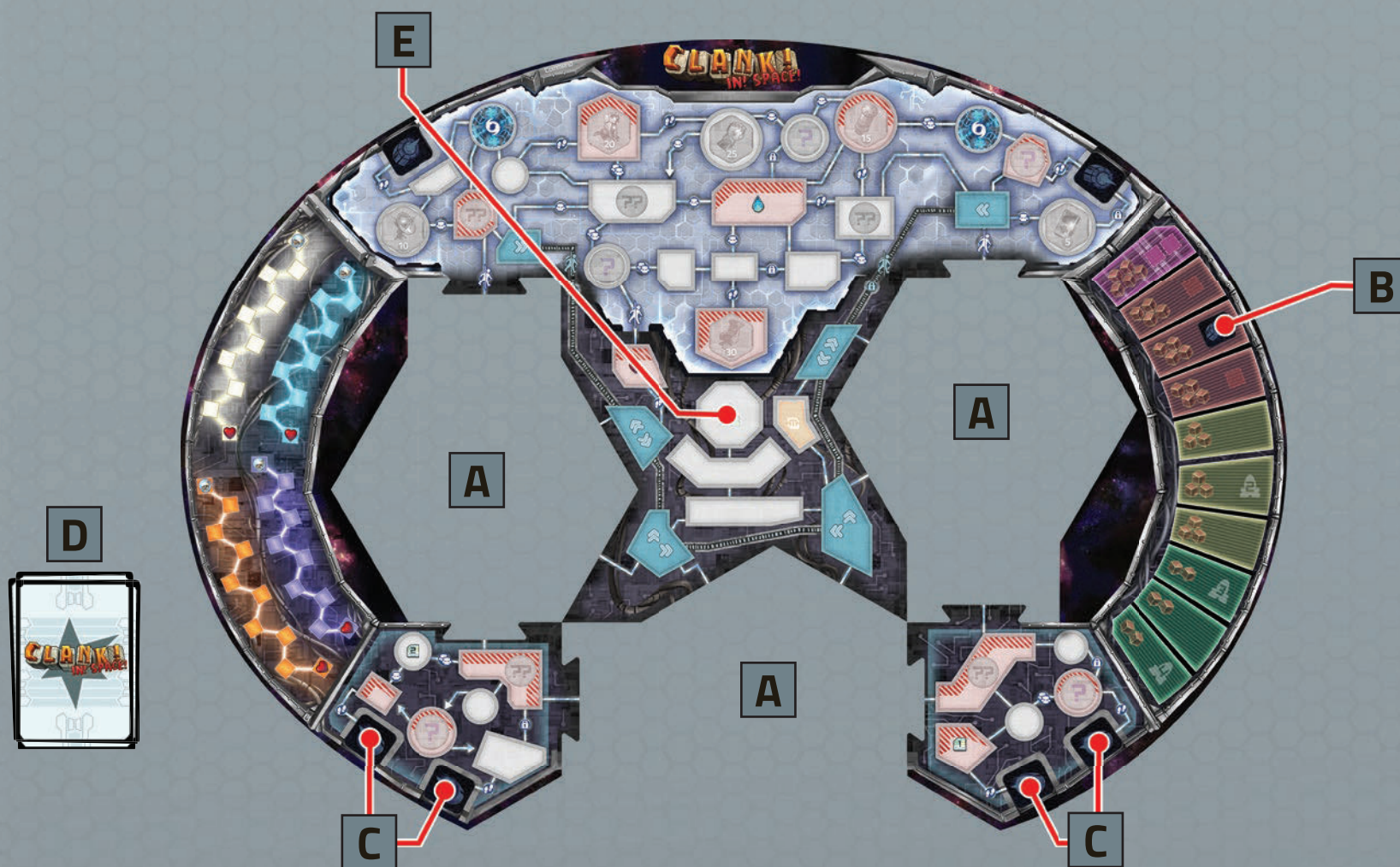
40 張冒險牌



2 個執行逃生艙
價值 10 分而不是 20 分

設置

當拼放 *CYBER STATION 11* 遊戲圖板時，你將不會使用 *CLANK! IN! SPACE!* 的任何單面遊戲板塊，取而代之的是如下圖所示拼放此擴充的六片單面板塊。



A 與主遊戲相同，有三個位置可放置任何形狀相同的雙面艙室（任一面朝上）。此擴充包含一片這樣的艙室（賭場／網路設施）。你可以隨意組合 *CLANK! IN! SPACE!* 及其擴充的新、舊艙室，從中任意選擇三片放進這些位置來完成你的遊戲圖板。

B 你不會使用 *CLANK! IN! SPACE!* 的封鎖指示物，取而代之的是將兩個新的 10 分執行逃生艙放置在憤怒軌的標記區域。（依舊將賞金獵人方塊和 Boss 標記放置在憤怒軌上。）

C 來自 *CLANK! IN! SPACE!* 的四個 20 分逃生艙放置在圖板下側邊緣處。

D 將 *CYBER STATION 11* 的 40 張新牌洗進 *CLANK! IN! SPACE!* 的冒險牌庫。

E 玩家指示物的起始位置位於圖板中央。

其餘設置與 *CLANK! IN! SPACE!* 相同。

太空站識別

在 *CYBER STATION 11* 的行動效益遠超過 *Eradikus* 領主的船艦。現在你即將登上一個充滿新機件以及新技術的模控論實驗研究站。你再次嘗試入侵指揮艙並竊取一個神器指示物。要繞過保護指揮艙的力場，你必須分別在太空站的兩個不同艙室入侵資料通訊埠（獲取命令代碼指示物）。

在你生命軌被填滿前，你必須帶著一個神器到達安全處。而在 *CYBER STATION 11* 中有著兩個單獨的安全區域，而非像 *CLANK! IN! SPACE!* 那樣是單獨一個的貨艙。若你在太空站的任何其他區域被擊倒，則你在本場遊戲得到 0 分。



CYBER STATION 11 擁有一座高速電梯，可在太空站內進行快速移動。與 *Eradikus* 領主太空船的高速電梯類似，直到你擁有命令代碼指示物前你無法使用它進入指揮艙，且你需要一個萬能鑰匙來通過高速電梯路徑上的鎖。（與 *CLANK! IN! SPACE!* 不一樣的是，憤怒軌上不會有封鎖指示物來限制高速電梯的任何路徑。）



執行逃生艙

Preon 比 *Eradikus* 更加務實，她在其太空站的指揮艙安裝了兩個執行逃生艙。當 Boss 標記到達憤怒軌含有兩個吊艙指示物的位置，吊艙安全鎖將被解除：從軌道拿取指示物並將其放置在指揮艙中的兩處標記區域。



一旦可使用這些執行逃生艙，你在圖板上將會有六個位置供你逃脫。你會發現更容易抵達指揮艙的吊艙——但其只價值 10 分而不是 20 分。

生化改造

生化改造是此擴充引進的一種新型牌。與加進你牌庫的其他牌一樣，你可以從冒險列獲取，然後在之後的回合抽取並打出。

與其他牌不同的是，生化改造牌可以永久性的「安裝」。當你打出生化改造牌，你可以繳交一個能量水晶（將其返回銀行）。若你這麼做，不要在此回合或者其他回合結束時將生化改造牌放進你的棄牌堆。

將牌面朝上放在你的玩家區。每次輪到你時，已安裝的生化改造都會產生資源並提供其效果（如同從你手中打出的手牌一樣）。



若你從手中打出生化改造牌而不安裝它（因為你沒有能量水晶或者不願繳交），該回合仍會獲得其資源和效果。如同其他牌，在回合結束時棄掉該生化改造牌。

你可能同時安裝任意數量的生化改造牌。你可以在同一回合安裝多張生化改造牌，但你必須為每張牌支付一個能量水晶。

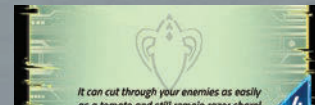
若你使用 *Shapeshifter* 牌複製一張生化改造牌，你無法花費能量水晶來「安裝」*Shapeshifter*。（要保持單一型態是很困難的；*Shapeshifter* 必須在你回合結束時恢復為液態。）

你可以使用第六個水晶（主要機密指示物）安裝生化改造牌。若你這麼做，必須將此指示物放回遊戲盒中，且放棄在遊戲結束時將會獲得的分數。

控制擴充

我們建議你不要在冒險牌庫同時混用多個 *CLANK! IN! SPACE!* 擴充的牌。（你當然可以忽略此建議並依你的意願去玩。若你願意，告訴我們你遊玩的感想。）

擴充的每張牌，都可以由其遊戲文字框中的浮水印來識別（*Cyber Station 11* 的浮水印由 *Preon* 指揮官代表）。當你想要在沒有使用擴充的情況下進行遊戲，能以浮水印來分選並移除這些牌，或者在遊戲中當其從冒險牌庫翻開時移除。



翻譯：瘦瘦（翻譯練習用，請勿作為商業用途）

Credits

Game Design

Evan Lorentz and Tim McKnight

Original Game Design and Creative Direction

Paul Dennen

Executive Producer

Scott Martins

Art and Graphic Design

Anika Burrell, Derek Herring, Nathan McGuire,
Raul Ramos, Nate Storm, Alain Viesca

Card Illustration

Harvey Heinrich, Derek Herring, Rastislav Le, Paul Medalla,
Melvin Quito, Raul Ramos, Alben John Tan

Production

Evan Lorentz

Additional Game Design and Game Development

Andy Clautice, Paul Dennen, Darrell Hardy, Yuri Tolpin

Special thanks to:

All of the awesome Dire Wolf Digital team members, and their friends
and families, who helped to playtest *CLANK! IN! SPACE!*



www.direwolfdigital.com

[f/direwolfdigital](https://www.facebook.com/direwolfdigital)
[@direwolfdigital](https://twitter.com/direwolfdigital)



**RENEGADE
GAME STUDIOS**

www.renegadegames.com

[f/playRGS](https://www.facebook.com/playRGS)
[@PlayRenegade](https://twitter.com/PlayRenegade)
[@Renegade_Game_Studios](https://www.instagram.com/Renegade_Game_Studios)

Published by: Dire Wolf Digital and Renegade Game Studios.

© Copyright 2019 Dire Wolf Digital, LLC. All rights reserved.