

Stefan Feld

設計的2-5人

桌遊

It Happens..

烏事常有 又名純屬巧合



遊戲目標

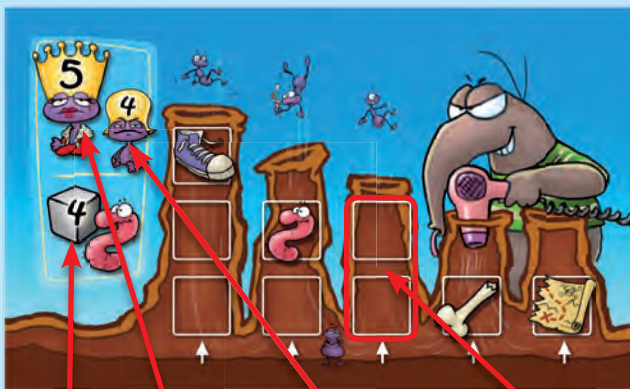
愛冒險的食蟻獸-安東正在尋找食物。因為天生好奇，他把他長長的鼻子伸進它經過的每個白蟻穴。這樣做，結果他不只吸出了白蟻和蟲蟲，也把一些怪東東都吸出來了。

蟻后和她的將軍是安東最想吸出來的對象，因為它們才能得到最多分(譯按：最夠味)。誰能善用他的骰子並贏得遊戲哩？

遊戲物件

- 12張蟻穴 — 有5欄，每欄可以吸食的大張卡片。每張卡片也顯示蟲蟲格和最優玩家(蟻后)及次優玩家(將軍)可獲得的分數。

- 24片蟲蟲板塊



蟲蟲格

將軍的得分

要吸食的格子

蟻后的得分

- 32片失物招領板塊 — 顯示食蟻獸在蟻穴吸出的所有各種怪東東。



- 24片分數板塊 — 有2-9分。



- 25顆骰子 — 黃、紅、綠、藍和白各5顆。



設置

把蟲蟲和怪物招領還有分數板塊面朝上放在遊戲區域一旁，並分類形成公用區。

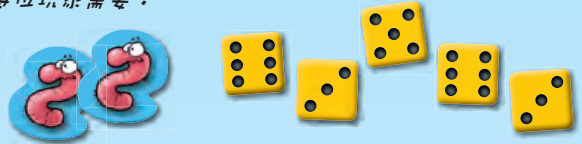
面朝下混洗所有蟻穴卡片把它們疊起放在板塊旁邊。

每位玩家拿取5顆所選顏色的骰子，再從公用區拿2片蟲蟲板塊。

最餓的玩家為起始玩家。



每位玩家需要：



遊戲進行

遊戲進行4輪。

翻開最上面三張蟻穴卡，把它們面朝上放在遊戲區域中央，開始遊戲的第一輪。對應的分數片放在每一張蟻穴旁。

玩家各擲一顆骰進行他們的回合，把骰子放到三張蟻穴的任一空格上，保持骰值面朝上放到蟻穴所選位置上。

放的時候請按照下列規則：

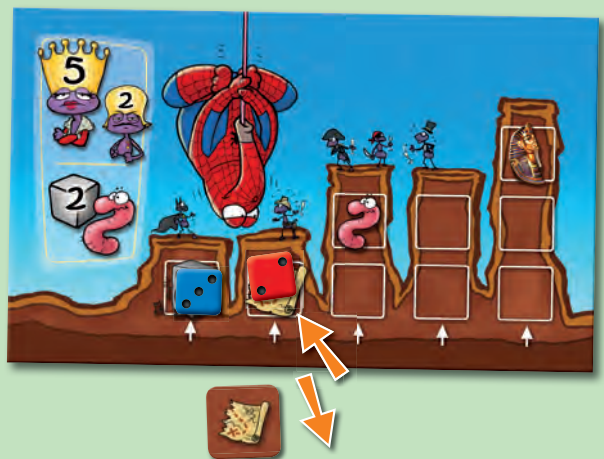
- 一格只能放一顆骰。
- 玩家在某個蟻穴放的第一顆骰必須放在蟻穴最左邊欄的一個空格。
- 骰子必須放在一欄中最低的空格。
- 每位玩家在每個蟻穴限定只能放在一個欄中。其他玩家不可把骰子放在那個欄中。

若玩家把骰子放在畫有某樣怪東西或蟲蟲的格子，從公用區拿取符合的怪東西或蟲蟲板塊。玩家面朝上保存這樣的板塊在面前。這些板塊在遊戲結束時會有分數。

蟲蟲板塊在玩家自己的回合可以用來交換執行特殊的獎勵行動。若要這樣做，玩家必須歸還一片蟲蟲板塊回公用區。



範例：現在是綠色的回合，換她放她的骰子。她不能把骰子放在一個已被佔據格子。加上每個單獨的格子只能放一顆骰子。她也不能放入前兩欄，因為這幾欄已經被其他玩家宣告佔用了。她必須把骰子放到第三欄最下面的那格，因為她必須放在最左邊空欄的最下面那格。



有兩個特殊行動可執行：

- 玩家可以重擲骰子。
只要想做，玩家就可以重擲，但每次重擲必須有蟲蟲板塊可歸還。若玩家不想花費另一片蟲蟲子板塊或無法再重擲就必須接受最後所擲的骰值。
- 玩家可以跳過。

在一位玩家完成他的回合後，換下一位順時針輪到的玩家進行他的回合。



黃色擲了“1”。因為在這個蟻穴還不夠搶到最高總和，他決定棄掉一片蟲蟲板塊重擲一次。這次他擲了“3”並把骰子放到蟻穴上的格子。

當所有骰子已經放完或者依據規則沒有骰子可以再放到蟻穴，每個蟻穴按下列方式獨立計分：

計算每個蟻穴點數：

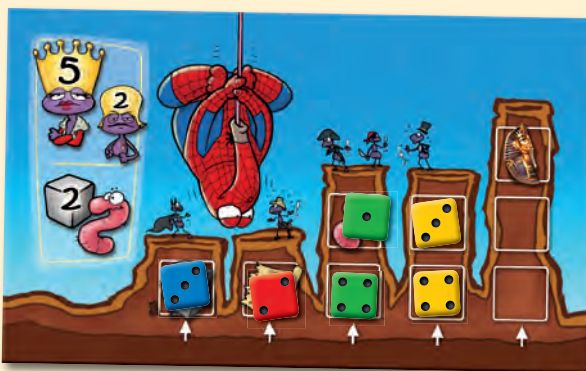
一個單獨的蟻穴中，骰值總和最高的玩家可以獲得最優玩家(蟻后)的分數板塊。

一個單獨的蟻穴中，骰值總和次高的玩家則獲得次優玩家(將軍)的分數板塊。

若平手，則由骰子放在較左欄的玩家勝出。

玩家把獲得的分數板塊面朝下放在面前。

一個單獨的蟻穴中，若有玩家的骰值總和剛好是蟲蟲格中顯示的骰值，則可以獲得一片蟲蟲板塊。



一個單獨蟻穴的計點範例：

藍色不能獲得任何東西！

紅色的總和剛好是蟲蟲格顯示的值(2)，因此他從共用區獲得一片蟲蟲板塊。

綠色的總和在這個蟻穴是次優，因此他拿取將軍板塊(2分)。

黃色的總和獲得了最優玩家，因此她可拿取蟻后板塊(5分)。

在所有三張蟻穴卡都計點後，所有玩家拿回他們的骰子。從遊戲中移除這三張蟻穴卡，然後再翻出三張。起始玩家的左手邊玩家成為下一輪的新起始玩家。

現在可以進行下一輪了。



遊戲結束

遊戲在4輪後結束(用完12張蟻穴卡)。進行最後計分。

每位玩家按照下列步驟計算分數：

- 擁有多於一個某樣怪東東得.....5分。
- 每擁有一片蟲蟲板塊得.....1分。
- 每片分數板塊得上面顯示的分數。

此外，擁有最多種怪東東的玩家額外獲得10分。若一樣多，所有玩家都獲得10分。

得分最高的玩家為贏家。若平手，擁有最多蟻后板塊(譯按：應是算片數)的玩家勝出。若仍平手，由擁有最多將軍板塊(譯按：一樣算片數)的玩家勝出。若仍舊平手，則由擁有最多蟲蟲板塊的玩家勝出。若最後還是平手，按照慣例，就都平手吧(譯按：這是我自己加上去的)。

範例：黃色蒐集到了下列板塊：



2張地圖、2雙球鞋：

每種得5分：得 $2 \times 5 = 10$ 分

1根骨頭、1個眼鏡、1個音箱，都是0分：共得0分

3片蟲蟲板塊：得 $3 \times 1 = 3$ 分

蟻后板塊：得 $9 + 5 + 4 = 18$ 分

將軍板塊：得 3 分

總共得到：34分

若沒有其他玩家獲得超過5種怪東東，她還可以因為蒐集到最多種怪東東而再獲得10分。

雙食蟻獸規則

雙人遊戲時，修改下列規則：

雙方玩家同意取第三種顏色。

每位玩家額外拿兩顆第三種顏色的骰子。這第三種顏色是屬於虛構玩家的顏色。每位玩家現在會7顆骰子。

只要一位玩家手上還有兩種顏色骰子，可以決定要先用哪種顏色來擲骰並放置骰子。放置骰子的規則不變！

第三種顏色的骰子不可使用蟲蟲板塊。當蟻穴做計點時，虛構玩家一樣可以按照規則得獎勵也一樣可在最後計分時得分，甚至虛構玩家可能會贏得遊戲！

