

玩一場

GENTES

遊戲，將包含三個時代共6個回合。每回合包含下列兩階段：



1) 盛世階段

玩家依順時針方向，輪流執行1個行動。

· 主要行動

以錢幣支付(如果需要的話)，並且在時間軌上有空間可放置行動板塊與時間板塊，所需的時間板塊數為標示的沙漏總數。



哲學家：訓練一或兩個人（取決於支付的金額）並將其添加到人口統計圖表中。將受過訓練的人員板塊放在桌子右側的末端。




航海家：在遊戲圖板上，建立一個與行動板塊相同圖示的城市，並且啟動同一個區域的所有城市，或者，建立免費建立一個**家鄉**，並且啟動任何區域的所有城市。**家鄉**會在每一個回合的**盛世階段**，提供一個額外的可用行動。



法學家：從展示牌列或棄牌堆中拿取**文明卡**，拿取的數量取決於支付的金額。



編年史家：打出1張**文明卡**，必須符合其要求（人員和/或城市）並獲得獎勵。從聖殿  拿回來的每個方塊，可讓你獲得1個“虛擬”人員。

獲得剛才打出的那張卡片右上方的圖示的VP。(多少VP=多少你已經打出的這個符號數量)。




稅收官：不需要行動板塊，可獲得 (4/8) 塊錢幣。



新的起始玩家：不需時間板塊而獲得2塊錢，並在**衰敗階段**時，成為**新的起始玩家**。

· 額外行動

訓練1個人：從神殿和/或神諭所拿回3個方塊並訓練任一人員。

交換人員：從神諭所  拿回1個方塊，並在人口統計圖表中交換兩個人，最多2次。

拿取獎勵板塊：率先完成6個城市、打出8張牌或是達到人口數18人的玩家，可以拿取一個8VP的板塊，第二名則可拿取4VP。

玩家不可跳過此階段，所有玩家在時間軌上的空格，都必須被放滿後，盛世階段才算結束。



2) 衰敗階段

A) 決定新的起始玩家(如果有玩家拿了起始玩家板塊)。

B) 從家鄉與卡片移除方塊，並清空時間軌：將行動板塊放回遊戲圖板上相對應的地方，從時間軌上的每個空格拿走一個物件(時間板塊或是沙漏指示物)，將剩下的沙漏指示物留在軌道上，並往前移動，並讓每個空格只有一個沙漏。

C) 將回合標記往前移，並檢查新的時代：從時間軌上拿回一個方塊放置一般供應堆，並且依照對應的時代，交換展示與牌堆的牌。

D) 啟動每個區域中標示有“衰敗符號”的一個城市與文明卡。

E) 3張手牌限制：超過3張的每張手牌，該玩家必須放置1個沙漏到他的時間軌上。



最終計分：在所有玩家在第6回合的衰敗階段都完成後，獲得或是失去手牌數一半的VP(要看是否能滿足條件)，每10塊錢可獲得1VP、每2個在神殿與神諭所的方塊可得1VP。

仍在時間軌上的沙漏指示物，將會扣除VP：

$$1 = -2VP \quad / \quad 2 = -4VP \quad / \quad 3 = -8VP \quad / \quad 4+ = -16VP$$