



RULEBOOK

把裝備穿上，隨我一同潛入地下城吧！
據說那充滿了取之不盡的寶藏，但美好的背後
總是危險纏身。

拿好你的火炬，保持著腦袋清醒……別讓自
己迷失在地下城中。

此為地下城的免費導覽手冊，請勿商用和翻印！



OVERVIEW 概述

翻滾地下城支援2~4名玩家。

玩家各自扮演一名勇者，輪流探索地下城裡的一切，善用自身能力，勇敢的奪取寶物。

安全回歸的玩家，從中結算寶藏價值，獲得最高分者，女王將給予最強英雄的稱號！



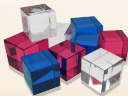
5 玩家幫助卡



4 回合指示物



4 分數指示物



82 方塊



4 勇士米寶



6 骰子

勇者名聲

6 勇者卡

6 裝備卡

6 任務卡



血量

勇者能力



裝備效果



計分方式

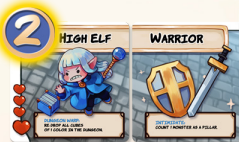
特別加分

GAME SETUP 遊戲設置

Receive your Hero 勇者著裝:

隨機發給每名玩家1張面朝上的勇者卡與裝備卡。

根據勇者名聲(左上角數字)決定遊戲順位，數字最小的成為起始玩家。



Receive your Quest 領取任務:

隨機發給每名玩家1張面朝下的任務卡。(玩家隨時可自行查看)

任務卡將顯示玩家寶藏的計算方式，也包含額外的得分方法。

Drop the Dungeon 翻滾地下城:

將盒內的方塊分成大方塊與小方塊兩堆。

從盒中取出小方塊與紅龍方塊為一堆，並在桌子中央舉起其方塊堆15~40公分，使之平均地落在桌子上(互相接觸的狀況請盡量避免)，形成地下城。

大方塊則繼續留在盒中，等待著被“探索”。



HOW TO PLAY 遊戲進行

遊戲將在地下城內，探索3個回合。

當輪到玩家時，請執行：

1. Explore 探索：

從盒子中抽取方塊，骰入地下城中。

玩家幫助卡上會提示，拿取多少數量的方塊。



勇者能力



裝備效果

3. Loot 奪取：

選擇3個黑色方塊(柱子)表示為1間房間，然後拿取該空間內的所有方塊。

如果無法完整個構成1間房間，玩家將奪取1個黑色方塊(柱子)，或是失去一點生命。

怪物方塊 (哥布林、巨魔和龍) 將使勇者失去生命
玩家可使用方塊來遮蔽所損失的血量 (可參考玩家幫助卡)

2. Act 行動：

使用勇者能力或裝備效果。

玩家幫助卡將解釋“Flicking 碰撞”。



將“柱子”內的所有方塊，取回玩家收藏區。

Weight 價值:

回合結束時，每名玩家請計算各自的方塊（非怪物）價值。

按照價值低到高，重新更換順位。

如果平手，由勇者名聲低的玩家順位靠前。

開始新的一回合，此遊戲結束於第三回合。

GAME END 遊戲結束

3回合結束後，玩家們開始計算各自奪取來的寶藏價值!

1. 翻開任務卡。
2. **寶箱的價值是需要擲骰後決定，而擲骰這個動作需要搭配對應鑰匙。**
3. 計算寶藏(方塊)的價值，請參閱玩家幫助卡，與各自的任務卡。

最後獲得寶藏價值最高的勇者，受到女王的欽點 – 最強英雄。

平手：勇者名聲高的玩家獲勝。



HEROIC TEAMWORK GAME MODE

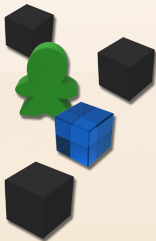
團隊模式

Intro & Setup 概述與起始設置:

我們推薦玩過此遊戲的玩家們，使用此模式進行遊戲。

在遊戲開始時，給予玩家每人1隻勇者米寶。

將自身的分數指示物放到團隊評分軌上。



Gameplay 遊戲進行:

當前玩家在選擇房間前，其餘玩家們可以放置自己的米寶，進入地下城的任何一處。

當前玩家選擇探索的房間內，如果存在其它玩家的米寶，該玩家(們)的分數指數物，將在團隊評分軌上前進一格。(每次探索完房間，請立即移動分數指示物)

當前玩家回合結束後，其餘玩家們請拿回各自的米寶，等待下一位玩家選擇房間。

Scoring 計分:

團隊評分軌上，每1格在結束計分時，都擁有1分的價值。

FAQ

“Outside the Dungeon boundary 地下城的邊界之外”是什麼意思？
在任何房間之外的方塊，都將在邊界之外。

相同顏色的大、小方塊，有著不同的效果嗎？

沒有，它們的效果都是相同的。**(除了某些關於大、小方塊的任務之外)**
當初分成大、小方塊，是為了在布置上有著良好的區別。

玩家是否可以故意，使自己損失最後一點生命？

不，生命是非常可貴的，遊戲不允許你這樣的行為!!!

如果方塊剛好壓在房間的邊緣線上，這該如何判斷？

這是允許被計算在房間之內的。

FAQ 團隊模式

放置完自己的米寶後，可以移動嗎？

不行，所有的米寶進入地下城中，都不允許任何的移動。

儘管米寶被方塊給**碰撞**到。

在使用勇者能力或裝備效果時，米寶在計算上算是方塊嗎？

不，米寶永遠不能被計算成為方塊。

舉例: Fairie Dust的效果中，米寶是無法被重新放置的。

如何表示玩家已選定了房間？

我們建議該回合玩家在選擇好房間的當下，請把自己的米寶放置在該區域內。

只要米寶放置完成後，其餘玩家(們)將無法放置自己的米寶。

CREDITS

Game Design	Scott R. Smith
Artwork	Marília Nascimento
Game Development	Jason Miceli & Scott R. Smith
Graphic Design	Darrin Horbal & Marília Nascimento
Character Design & Copywriting	Michael Schemaille
Logo Design	Matthew Mizak
Production	Phase Shift Games



© 2019 Phase Shift
www.PhaseShiftGames.com



中文翻譯 *Vini Allen*

