**程序员不能不说的那些事之企业篇**

**一、入职之后的空档期**  
在上一篇帖子的时候咱们说到了面试，现在就来跟大家分享下程序员的IT生活!  
       其实一般的时候入职当天上午基本就是走走流程，办理入职手续，录入员工指纹，介绍下公司制度(甚至有的小公司直接省略这一步)!然后会把你介绍给组长。安 排下工作之类的!但是有几点需要注意下：去了需要先去找人事办理入职，别等着别人找你!人事会很忙滴!还有就是需要问下正常的上下班时间!每个公司的制度 不太一样，别刚入职几天就出现迟到一类的情况，影响非常不好!另外如果自己的指纹不好使，提前弄个密码打卡或者打卡，不要当时录入的时候不吭声!回头再去 找人家弄个密码啥的，想想自己都觉得麻烦!  
     后来我在企业里面的跟HR主管混熟悉之后，问过这方面的问题，她给我影响最深的一句话：自己饿不饿自己还不晓得么?为什么还要等别人来叫你吃饭!我 喜欢主动一点的员工!所以自己这方面一定要注意哦!而且另外一个公司制度的学习，尤其是大公司!新员工入职会有一个人事制度的学习，个人建议一定要重视! 虽然技术部的人没人在意人事方面，但是对于那些简单条例的学习代表了你的一个态度!虽然无关紧要，但是这往往是一个企业主管对新员工一个最直接的了解!  
**二、如何快速融入企业**  
　　一般新员工入职不会立马让你去着手项目，往往很给你一些以前的代码让你看!但是.问题出来了..90%的公司代码是在服务器上的，需要你用SVN或者 cvs去下载!对于不熟悉SVN或者CVS的最好入职前好好看看，如果你连工具都搞不定，丢的不仅仅是面子哦!这直接是对你工作经验的问题!项目操作的 话，最好自己动手去写写，抽取个小模块或者功能代码去熟悉下!但是千万不少擅自在SVN上去更改代码!即使是错的，也会有别人去改!或者自己主动的去问 下。同时自己还需要主动去找组长或者经理要下接口文档和项目需求文档，尽快去熟悉下整个项目的业务!一般入职的前两天你都会处于一个很轻松很悠闲的状态， 但是作为新员工的你千万不要浪费这些时间，或许两天过后就有人考验下你这两天的收获!尤其是对于培训的学员来说，一定要时刻去回顾自己的知识!知识三天不 练就会生疏!  
　　如果公司有专门的bug管理系统，ok，你幸福了!找经理要个帐号!开始你的bug之旅吧!多看看，多学习，这才是一个公司技术部最宝贵的财富，是N多人来来去去保留下来最价值的积累!  
**3、程序员生活的开始**  
作为一个入职新员工，自己需要做的就是如何做好自己的本职工作，如何完成自己的任务!然后再去考虑下员工关系!工作做不好，在铁的关系到替你的时候一定会 把你无情踢走!企业不会养闲人，尤其是小企业!同时也需要自己不断去调节自己的心态面对企业真正的工作流程!上班--开会--代码--吃饭---代码-- 日报!说实话很枯燥，但是这是事实!而且最重要的，我个人觉得从事技术行业的人都比较直，当你的技术得到别人的认可的时候，就是你融入他们圈子的时候!  
　　入职不到二个月我就得到提前转正的机会!这个要感谢自己那四个月苦逼的艰苦奋斗和一帮技术大牛讲师们的无私分享!所以对于克服各种困难来学习的同学 们，大家一定要坚持!高考这么坑爹的时候大家都能坚持三年，更何况是短短的四个月培训呢?今天很残酷，明天很残酷，后天很美好，这需要坚持和努力并行，千 万别挂在明天晚上。真的，我一直幻想企业的工作多么的神圣，到了真正的开发流程里面，其实才发现企业里面的工作和平时自己的学习差不多少，多的只不过是规 则!一种叫客户需求的铁规!  
　　公司android组仅仅三个人，但是这三个月对于一个移动app完完全全的可以搞定了!从进公司的第二周起，我已经正式融入一个刚刚起步的项目中! 从项目需求文档，到接口文档，到类名规范文档，到服务器接口文档。。。真正的高节奏开始时忽然发现自己的知识好像不够用..不是学习的不精，而且确实那种 高浓度的知识总结，缺少了那个知识点熟练应用的熟练度!  
　　项目开始，到项目进入模块测试的两个月，每每看到bugzilla中项目中挂着一堆属于自己的bug时，很痛苦的赶脚!OK，传说中程序员的加班生活 正式开发啦!每天晚上10点之前未曾离开公司的小节奏伴随着项目交接的倒数日子开始紧张的开展起来!加班是为了沉淀，是为了技术的成长!千万不要以为加班 只是为了实现公司的价值!  
以上是我对工作的一个总结：  
      **1、记住一位同事的名字及其特点!你认识公司的所有同事吗?你了解他们吗?  
　　2、作为技术型人才，那么就先用技术去征服别人，去赢得别人的尊重!其他的可以排在最后!  
　　3、一般的程序员羞于或者不想让人知道自己不懂，所以他们装作什么都知道!这个非常可怕的一种习惯!不耻下问是一个非常不错的品质，最起码我  这么认为!尤其是技术这方面，一山更比一山高，千万不要认为自己已经足够强了!或许你仅仅是活在自己的世界里!  
　　4、作为程序员，你的工作不是解决技术问题，你之所以解决技术问题，是为了解决业务问题。玩的转技术的人太多了，但是玩明白业务的人不是很多，这就是为什么经理只有一个，而程序员会有这么多!  
　　5、有一个好的代码习惯会让你在项目组的亲切感获得加分!提交代码前，先清理自己的代码，把中间的调试信息，测试代码清理 掉，按照编码风格整理好，注释都写好了吗?每个人都讨厌去看一些没有注释的代码，但是不是每个人都写注释!  
　　6、有人的地方就会有矛盾，尤其是作为最底层的程序员，别人批评几句是应该的，即使你是对的，不要试图去挑战领导的尊严!如果有异议，好吧，私下去解决下!你和领导所在立场不一样，考虑固然不同！冲动是魔鬼！**